

# Comparta y descargue recursos para Scratch

2011-02-01

---

## Comparta y descargue recursos para Scratch

*Una de las mayores ventajas y atractivos de Scratch es permitir a los usuarios agregar imágenes (objetos), sonidos y fondos adicionales a los que trae el entorno de programación. El programa instalador de Scratch, al ejecutarse, crea la subcarpeta Media y allí copia, de manera automática, en tres subcarpetas, los objetos (costumes), fondos (backgrounds) y sonidos (sounds) que los creadores de Scratch incluyen de fabrica (por defecto) con el software.*

Una de las mayores ventajas y atractivos de Scratch es permitir a los usuarios agregar imágenes (objetos), sonidos y fondos adicionales a los que trae el entorno de programación. El programa instalador de Scratch, al ejecutarse, crea la subcarpeta Media y allí copia, de manera automática, en tres subcarpetas, los objetos (costumes), fondos (backgrounds) y sonidos (sounds) que los creadores de Scratch incluyen de fabrica (por defecto) con el software.

---

•

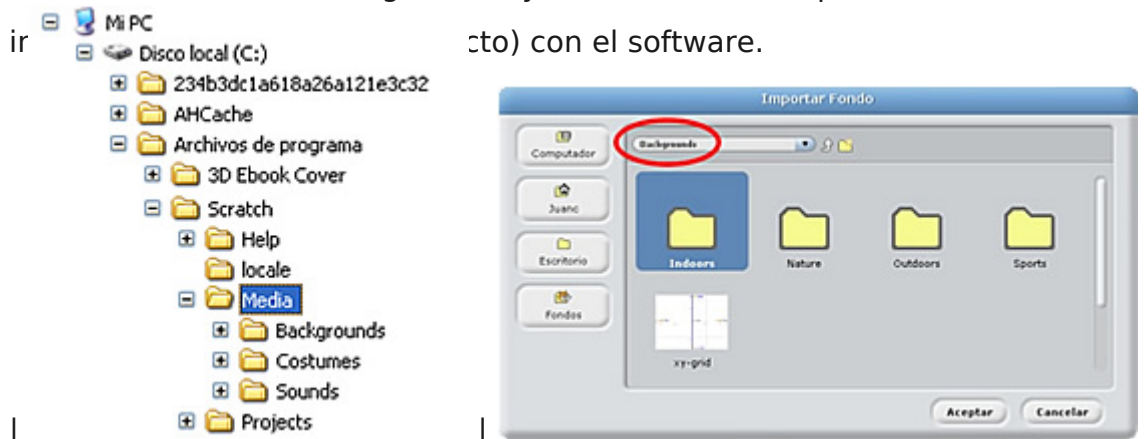
**COMPARTA Y DESCARGUE**

**RECURSOS PARA SCRATCH**



<http://resources.scratchr.org/>

Una de las mayores ventajas y atractivos de Scratch es permitir a los usuarios agregar imágenes (objetos), sonidos y fondos adicionales a los que trae el entorno de programación. El programa instalador de Scratch, al ejecutarse, crea la subcarpeta “Media” y allí copia, de manera automática, en tres subcarpetas, los objetos (costumes), fondos (backgrounds) y sonidos (sounds) que los creadores de Scratch



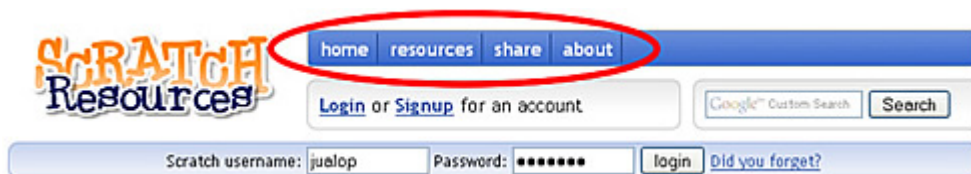
C:\Archivos de programa\Scratch\Media\Backgrounds

Por lo tanto, para aumentar la disponibilidad de recursos que trae el instalador de Scratch, basta con crear o descargar sonidos en formato .mp3 e imágenes en formato .png, .jpg, .jpeg, .gif o .bmp y copiarlos en la subcarpeta correspondiente, para que inmediatamente estén disponibles en el entorno de programación. Esta es la solución más común cuando un objeto o sonido requeridos para un proyecto no se encuentran entre los que vienen con Scratch.

Además, una vez elaborado un sonido, una imagen o un programa para un proyecto particular, estos pueden compartirse con otros usuarios Scratch a través del sitio Web [Scratch Resources](http://resources.scratchr.org/). De hecho, antes de elaborar o descargar de Internet una imagen o un sonido específico, es aconsejable buscar primero si este ya existe en [Scratch Resources](http://resources.scratchr.org/).

Si se quieren compartir y descargar recursos en [Scratch Resources](http://resources.scratchr.org/) se debe utilizar el mismo nombre de usuario (Scratch username) y contraseña (password) con que se accede al sitio Web de [Scratch](http://resources.scratchr.org/). La interfaz presenta cuatro páginas: *home*, *resources*,

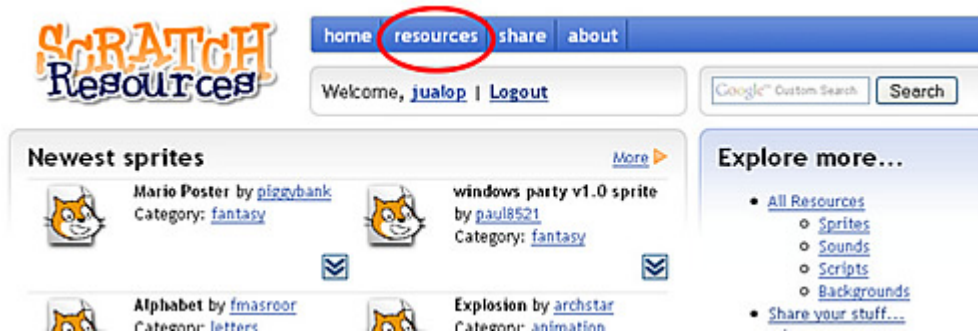
*share* y *about*. A continuación una corta reseña de cada una de estas páginas.



**Home:** En esta página principal o de inicio, se muestra una barra de búsqueda (What are you looking for?) que ayuda a los usuarios a localizar rápidamente los recursos que necesiten utilizar en proyectos Scratch. También se encuentran allí las siguientes secciones: Recursos recientemente compartidos por los usuarios (Recent Uploads); recursos más descargados (Top Downloaded); enlace a la página para compartir recursos (Share!); opción para incluir a Scratch Resources en la lista de amigos de la cuenta que el usuario tiene en el sitio Web Scratch (Scratch Channel); y opciones de ayuda (Help). <https://buyiglikesfast.com/buy-instagram-views/>



**Resources:** En la página de recursos se muestran los objetos (Newest sprites); sonidos (Newest sounds); programas (Newest scripts); y fondos (Newest backgrounds) más recientes, compartidos por los usuarios. Cada uno de los recursos que se muestran en esta página tiene un ícono para descarga (  ); los sonidos otro ícono para escucharlos (  ) y los fondos otro para visualizar esas imágenes (  ).



**Share:** Esta página ofrece un formulario que permite que un usuario cargue los recursos que desea compartir con la comunidad Scratch. Se comienza indicando la ubicación del recurso (File) en el disco duro del computador; luego se selecciona qué tipo de recurso es (objeto, programa, sonido o fondo); se indica la categoría a la que pertenece y se escribe el título del recurso acompañado por un comentario. Por último, se marca si el recurso es de desarrollo propio, de scratch.mit.edu o si tiene otra proveniencia.

El recurso no aparece automáticamente entre los compartidos recientemente pues luego de hacer clic en el botón "Upload!", hay que esperar a que lo apruebe el moderador o administrador del sitio.



**About:** En esta página se cuenta el objetivo para el que se creó Scratch Resources y además, se ofrece información sobre el equipo de trabajo que desarrolló esta iniciativa: [Adriangl](#), [Ihaveamac](#), [fg123](#), y [JSO](#).



## About

Welcome to Scratch resources!

The goal of Scratch Resources is to extend the Sharing possibilities Scratch already supports. You are now able to share and download sprites, sounds, music, backgrounds, and scripts, next to just Scratch projects. All this sharing could turn every Scratch project into a collaborative project using elements from others all over the world. This was already possible on

## CRÉDITOS:

Documento elaborado por EDUTEKA con información proveniente de los siguientes sitios:

[Scratch Resources](#)

- [Scratch Wiki](#)



| MOTOROLA |

*Este documento se elaboró con el apoyo de Motorola Foundation, Motorola de Colombia Ltda. y la gestión de la ONG Give to Colombia.*

|

\*Publicación de este documento en EDUTEKA: Febrero 01 de 2011.

Última actualización de este documento: Febrero 01 de 2011.\*