

Scratch como herramienta de prototipado de aplicaciones didácticas

2013-09-01

Scratch como herramienta de prototipado de aplicaciones didácticas

Oscar H. Victoria G. Colegio salesiano San Juan Bosco, Tuluá, Colombia. Esta experiencia involucra el uso del Scratch como herramienta para la creación de los Prototipos" de software didáctico que posteriormente serán desarrollados por los jóvenes utilizando un lenguaje de programación de mayor complejidad como Visual Basic.NET. El proyecto hace parte del proceso que cubre la formación de los estudiantes en la media técnica y cuyo objetivo final es el desarrollo de un software que apoye la enseñanza aprendizaje en un tema de un área específica y grado de los niveles de Pre-escolar y Básica Primaria."