

Scratch, versión descargable

2022-08-11

Scratch, versión descargable

Eduteka aplaude al LLK por hacer disponible una versión descargable de Scratch. Ahora, aunque muchas Instituciones Educativas en América Latina no tienen acceso a Internet o cuentan con un ancho de banda insuficiente, sus docentes pueden descargarla gratuitamente, instalarla en todos los equipos de la Institución y trabajar con sus estudiantes las optimizaciones o nuevas funcionalidades que ofrece. Corre en equipos con sistemas operativos Mac, Windows y algunas versiones de Linux.

Eduteka aplaude al LLK por hacer disponible una versión descargable de Scratch. Ahora, aunque muchas Instituciones Educativas en América Latina no tienen acceso a Internet o cuentan con un ancho de banda insuficiente, sus docentes pueden descargarla gratuitamente, instalarla en todos los equipos de la Institución y trabajar con sus estudiantes las optimizaciones o nuevas funcionalidades que ofrece. Corre en equipos con sistemas operativos Mac, Windows y algunas versiones de Linux.

SCRATCH 3.0, VERSIÓN DESCARGABLE

Dado que muchas Instituciones Educativas en América Latina no tienen acceso a Internet o cuentan con un ancho de banda insuficiente, en Eduteka aplaudimos la disponibilidad de la versión descargable de Scratch 3.0. Los docentes ahora pueden descargarla gratuitamente del [sitio Web de Scratch](#) e instalarla en todos los equipos de la Institución sin tener que pagar por su licenciamiento. Esta versión descargable funciona en equipos con sistemas operativos Windows 10+, macOS 10.13+,

ChromeOS & Android 6.0+.

INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN EN LÍNEA

1. Ingrese a la página <https://scratch.mit.edu/download>
2. Haga clic en el botón correspondiente a su sistema operativo: Windows 10+, macOS 10.13+, ChromeOS & Android 6.0+.
3. Haga clic en el enlace "Descarga directa" (en los casos de Windows y Mac).
4. Ejecute el instalador descargado y siga las instrucciones de instalación.

VERSIONES ANTERIORES

También puede instalar versiones descargables anteriores:

- Editor sin conexión de [Scratch 2.0](#)
- Editor sin conexión de [Scratch 1.4](#)

PROYECTOS DE MUESTRA

A continuación presentamos una serie de programas elaborados con la versión 3.0 de Scratch en los que se utilizan los nuevos comandos de este entorno de programación. Esperamos que estos proyectos sirvan tanto para apreciar cómo funcionan los nuevos comandos, como de fuente de inspiración para realizar otros proyectos innovadores en Scratch o complejizar los ya realizados con la versión 1.4:

|

|

[2.0 BUBBLE](#) (Failord)

[3.0 BUBBLE](#) (reinventado por Jamguar)

[2.0 BUBBLE con Color](#) (reinventado por Yaklin)

|

|

|

[Ping Pong Clásico](#) (andresavila)

[Personajes y escenarios](#) (GloriaElena)

|

|

|

[Reloj Análogo](#) (jualop)

|

|

|

[Naves Destructoras con audio](#) (andresavila)

[Ping Pong Clásico](#) (andresavila)

|

|

|

[Ping Pong Clásico](#) (andresavila)

|

|

|

[What's This?: Cloning](#) (Gaza101)

[Ultimate Number Puzzle](#) (reinventado por joanguell)

[Aves volando](#) (GloriaElena)

[Welcome to Scratch!](#) (Failord)

[2.0 BUBBLE](#) (Failord)

[3.0 BUBBLE](#) (reinventado por Jamguar)

[2.0 BUBBLE con Color](#) (reinventado por Yaklin)

[The Incredibly Bouncy Physics Ball](#) (Failord)

[Blockative \(Smiley Creations\)](#) 50atv1 (Gaza101)

|

|

|

[2.0 BUBBLE](#) (Failord)

[3.0 BUBBLE](#) (reinventado por Jamguar)

|

|

|

[Reloj Análogo](#) (jualop)

|

|

|

[Ping Pong Clásico](#) (andresavila)

|

|

|

[Useful Blocks: Clone](#) [Sprite1 v] (1) Times (Gaza101)

[Ultimate Number Puzzle](#) (reinventado por joanguell)

[Recursividad - Scratch 2.0](#) (jualop)

[Aves volando optimizado](#) (reinventado por GloriaElena)

[Recursividad básica rebotar](#) (GloriaElena)

[Multiplicación recursiva](#) (GloriaElena)

[3.0 BUBBLE](#) (reinventado por Jamguar)

[2.0 BUBBLE con Color](#) (reinventado por Yaklin)

[Curve](#) (scmb1)

|

|

|

[Ping Pong Clásico](#) (andresavila)

[What's This?: Cloning](#) (Gaza101)

|

|

|

[What's This?: Cloud Variables](#) (reinventado por cmot)

|

|

|

[2.0 BUBBLE](#) (Failord) [Original]

[2.0 BUBBLE remix](#) (reinventado por 99power)

[2.0 BUBBLE](#) (Failord) [Original]

[2.0 Justin Bieber Killer](#) (reinventado por chaty888)

[Welcoming Committee Party](#) (scmb1_doubleprime) [Original]

[Welcoming Committee Party](#) (reinventado por scmb1)

|

|

Descargue la Guía de Referencia de:

-

[Scratch versión 3.0 \(PDF\)](#)

-

[Scratch versión 2.0 \(PDF\)](#)

-

[Scratch versión 1.4 \(PDF\)](#)

-

[Scratch versión 1.3.1 \(PDF\)](#)

|

CRÉDITOS:

Documento elaborado por Juan Carlos López-García.

*Publicación de este documento en EDUTEKA: Octubre 01 de 2013.

Última modificación de este documento: Agosto 11 de 2022*

Descargado desde eduteka.co · edukatic.co/articulos/ver.php?id=2214