

Actividades para enseñar Informática

2004-12-17

Actividades para enseñar Informática

Serie de Actividades especialmente diseñadas para desarrollar habilidades básicas en las distintas herramientas Informáticas. Estas son interesantes, retadoras, reales, variadas y, rápidamente generan la competencia básica indispensable para poder utilizarlas con éxito en los Proyectos de integración.

Serie de Actividades especialmente diseñadas para desarrollar habilidades básicas en las distintas herramientas Informáticas. Estas son interesantes, retadoras, reales, variadas y, rápidamente generan la competencia básica indispensable para poder utilizarlas con éxito en los Proyectos de integración.

• **ACTIVIDADES PARA ENSEÑAR INFORMÁTICA**

Con la metodología que a continuación proponemos, cada vez que se inicia el aprendizaje de una nueva herramienta informática, se dedican algunas sesiones de la clase a realizar “Actividades” especialmente diseñadas para desarrollar las habilidades básicas de esa herramienta particular. Estas “Actividades”, interesantes, retadoras, reales y variadas, rápidamente generan competencia básica en las distintas herramientas informáticas. Alcanzar esa competencia es muy importante para poder utilizarlas con éxito en los Proyectos de integración. Cuando estos últimos se están llevando a cabo, el maestro de informática se enfocará en que los estudiantes afiancen las habilidades adquiridas con el uso de la “Actividad” y el docente de la materia con la que se está integrando se concentrará en que se alcancen los objetivos propuestos para esta (la materia).

La característica principal de las “Actividades” para aprender las herramientas informáticas radica en que se apartan de la enseñanza mecánica de los comandos y las funciones de estas y se dedican a promover su aprendizaje con situaciones de la vida real, divertidas e interesantes con las que se busca que los estudiantes se interesen y comprometan a fondo de manera que terminen en la mejor forma posible el producto que en la “Actividad” se les ha solicitado.

Cada Actividad está compuesta por:

descripción general de la actividad

- herramienta informática que se desea aprender
- espacio en el cual se llevan a cabo las actividades
- objetivos específicos de la actividad
- estándares de informática que se cumplen con la actividad
- conocimientos y destrezas previas del estudiante
- recursos y materiales
- duración de la actividad
- acciones que debe llevar a cabo el maestro
- acciones que debe llevar a cabo el estudiante
- evaluación de la actividad

Las Actividades para desarrollar habilidades básicas en las herramientas informáticas que se presentan a continuación hacen parte integral del [Currículo de Informática](#) que

la [Fundación Gabriel Piedrahita Uribe](#) desarrolló para el [INSA](#).

MICROMUNDOS PRO

- [El plano de mi casa](#)
- [El plano interactivo de mi casa](#)
- [Presentación de actividades diarias](#)
- [Desplazamiento por el colegio](#)
- [Funcionamiento de la Fotografía Digital](#)

SISTEMA OPERATIVO

- [Creación de carpetas](#)

COMPETENCIA EN EL MANEJO DE LA INFORMACIÓN (CMI)

- [Mapa conceptual del Modelo “Big 6”](#)
- [Competencia para el Manejo de Información \(CMI\)](#)

INTERNET

- [Correo Electrónico \(utilizando un servicio gratuito\)](#)

PROCESADOR DE TEXTO

- [Opciones de edición y formato \(página de una revista\)](#)
- [Manejo de columnas \(plegable\)](#)

PRESENTADOR DE DIAPOSITIVAS

- [Manejo del fondo para una presentación](#)

HOJA DE CÁLCULO

- [Opciones de edición y formato \(factura telefónica\)](#)
- [Orden de las operaciones matemáticas \(matrices\)](#)
- [Funciones lógicas y de búsqueda \(tarjeta de inventario\)](#)

BASE DE DATOS

- [Tablas, formularios y consultas](#)

MACROMEDIA FIREWORKS

- [Manejo básico del editor de imágenes \(figuras geométricas\)](#)
- [Collage animado de un evento histórico](#)
- [Montajes fotográficos](#)
- [Articulaciones del cuerpo humano animadas](#)
- [Animaciones de objetos sólidos](#)

MACROMEDIA FLASH

- [Creación de botones para una página Web](#)

MACROMEDIA DREAMWEAVER

- [Creación de Hojas de Vida en formato de Página Web](#)

- [Construir un sitio Web sobre la familia](#)

Ver algunos proyectos realizados por estudiantes de [INSA](#) que evidencian las habilidades adquiridas por ellos mediante la realización de estas actividades:

Publicación de esta actividad en EDUTEKA: Diciembre 11 de 2004.

Última modificación de esta actividad: Diciembre 11 de 2004.