

Reseña de Software disponible en Internet para Aprender a Digitar

2005-12-10

Reseña de Software disponible en Internet para Aprender a Digitar

Revisión de seis programas que ayudan a desarrollar una técnica adecuada de digitación, cuatro de ellos gratuitos. Todos posibilitan el cumplimiento de los objetivos de aprendizaje establecidos para la herramienta Manejo del Teclado, que acabamos de agregar al Modelo Curricular Interactivo de Informática (MCII).

Revisión de seis programas que ayudan a desarrollar una técnica adecuada de digitación, cuatro de ellos gratuitos. Todos posibilitan el cumplimiento de los objetivos de aprendizaje establecidos para la herramienta Manejo del Teclado, que acabamos de agregar al Modelo Curricular Interactivo de Informática (MCII).

-

RESEÑA DE SOFTWARE DISPONIBLE EN INTERNET PARA APRENDER A DIGITAR

El desarrollo de la competencia en el manejo del teclado es requisito indispensable para responder adecuadamente a los retos, oportunidades y problemas de la era del conocimiento. Las instituciones educativas tienen la responsabilidad de asegurar que los estudiantes adquieran idoneidad en la utilización del Teclado, tanto para digitar información como para interactuar efectivamente con el software del computador. Ellos deben aprender a digitar mecánicamente con el teclado, utilizando todos los dedos, sin mirarlo y con velocidad adecuada, para que puedan dedicar más tiempo a pensar, producir ideas y adquirir conocimientos.

En Internet podemos encontrar muchas herramientas para mejorar la competencia en el manejo del teclado; unas son gratuitas y otras son de pago, pero estas últimas por lo regular ofrecen una versión de prueba que sirve para evaluar si el programa se ajusta a las necesidades de la instrucción. Ofrecemos a continuación una reseña de software disponible en Internet para este fin. Todos los programas que se valoraron ayudan a cumplir los objetivos de aprendizaje establecidos para la herramienta [Manejo del Teclado](#) del [Modelo Curricular Interactivo de Informática](#).



TypingMaster Pro**

**<http://www.typingmaster.com/es/index.asp?go=nettutor>

<http://www.typingmaster.com/es/getTM2002.asp>

Curso con ejercicios variados y con diferentes grados de dificultad, apropiados para ayudar a alcanzar los objetivos específicos propuestos para aprender a [Manejar el Teclado](#). Con la realización de prácticas básicas de digitación, que se inician con grupos de tres o más letras y se continúan con la repetición de palabras sencillas, separadas por signos de puntuación, se ayuda a memorizar con qué dedo y de qué mano, se debe presionar cada tecla. Además, con los ejercicios anteriores, se ayudan a afianzar precisión y velocidad.

El curso ofrece juegos diseñados especialmente para practicar la posición correcta de los dedos y la digitación de números y de letras acentuadas.

Con este programa, el docente puede: gestionar fácilmente, desde cualquier computador de la Red, los datos de cada alumno mediante notas e informes variados sobre el progreso alcanzado; crear ejercicios personalizados que atiendan necesidades particulares de algunos alumnos; generar exámenes con sus propios textos; almacenar los resultados de cientos de estudiantes (para cada ejercicio provee estadísticas del tiempo empleado, del número palabras por minuto, del número de errores, etc); además, los alumnos más aventajados, una vez terminan los trabajos asignados, pueden practicar y repasar utilizando juegos y ejercicios individuales.

Creador*:* Typing Master.

Licencia*:* La versión de prueba permite ensayar las tres primeras lecciones de cada nivel. Para Instituciones Educativas, se ofrecen licencias para 10 y para 25 computadores, con costos de 199 y 299 dólares, respectivamente.

|

|



|

MecaMatic**

******<http://www.mecamatic.net/>

<http://www.mecamatic.net/mecamath.exe>

|

|

Curso con 300 ejercicios, adecuados para ayudar a alcanzar los objetivos específicos, correspondientes a los niveles básico, medio y avanzado, propuestos para aprender a [Manejar el Teclado](#).

Los primeros 100 ejercicios están orientados a desarrollar una técnica de digitación: posición correcta de las manos, de los dedos y del cuerpo frente al teclado; memorización del dedo y mano con que se debe presionar cada tecla, que se logra mediante la digitación repetida de grupos pequeños de letras, de palabras sencillas (con y sin tilde) y de palabras separadas por signos de puntuación.

Los 100 ejercicios siguientes están orientados a afianzar la técnica mediante la digitación de palabras acentuadas y separadas por signos de puntuación y, con la transcripción de párrafos cortos.

Los últimos 100 ejercicios se enfocan en la precisión y la velocidad de digitación, para lo cual se utiliza la transcripción de párrafos extensos.

El curso ofrece la posibilidad de establecer una configuración personalizada para cada estudiante y de guardar los resultados obtenidos por estos en la realización de los ejercicios. Además, de estadísticas de palabras por minuto y número de errores, contados independientemente para cada uno de los dedos.

El docente tiene la posibilidad tanto de diseñar ejercicios que suplan necesidades específicas de algunos estudiantes como de utilizar una sección especial para realizar dictados de frases y oraciones. Para lo anterior también funcionan las estadísticas.

La Edición para Centros Educativos incluye las siguientes funciones: número ilimitado de usuarios simultáneos; creación de hasta diez ejercicios personalizados; posibilidad de que cada estudiante puede seleccionar y conservar su propia configuración y, opciones de trabajo, condicionadas por los permisos o restricciones establecidos por el maestro. Este último accede al Panel de Control mediante contraseña, y puede ver: los resultados, contraseñas y configuración de trabajo de cada estudiante; establecer permisos o restricciones de acceso a las opciones del programa para cada alumno o para todos los alumnos ; y controlar que todos o sólo determinados alumnos, deban realizar con éxito un ejercicio particular, antes de pasar al siguiente.

***Creador**:** Mecamatic.

***Licencia**:** Ofrece una versión de Prueba de 15 días sin ninguna limitación. La licencia para Centros Educativos vale 30 Euros para un computador y 275 Euros para

cualquier cantidad de computadores que posea la institución.

|

|



|

TACA-TACA**

******<http://www.hayqueverlo.com/taca-taca/> <http://www.hayqueverlo.com/taca-taca/Taca-taca.exe>

|

|

Este programa ofrece lecciones apropiados para ayudar a alcanzar los objetivos específicos, correspondientes a los niveles básico y medio, propuestos para aprender a [Manejar el Teclado](#). Para el nivel básico brinda una guía completa sobre la posición correcta de las manos, los dedos, el cuerpo, los pies y la cabeza cuando se digita; y ejercicios para memorizar la posición correcta de los dedos que deben pulsar las letras de cada una de las filas del teclado.

Para el nivel medio, propone ejercicios que ayudan a mejorar la precisión y la velocidad en la digitación de palabras acentuadas y de oraciones que contienen entre 10 y 20 palabras. Además, cuenta con prácticas para ejercitarse simultáneamente en el uso del teclado y del ratón.

Creador: <http://www.hayqueverlo.com>

***Licencia**:** Programa Gratuito (archivo EXE de 3.3 MB)

|



TUXTYPE**

******<http://tuxtype.sourceforge.net/download/>

<http://internap.dl.sourceforge.net/Tuxtype2-1.5.3-installer.exe>

Este curso es apropiado para iniciar a los niños más pequeños en el uso del Teclado. Comienza con una sección en la que los estudiantes aprenden y practican con qué dedo se debe presionar cada tecla. Seguida de dos juegos, cada uno con tres niveles de dificultad, que facilitan practicar la digitación de grupos de letras y de palabras sin tilde o signos de puntuación. A medida que aumenta el nivel de dificultad, se incrementa la longitud de las palabras y la velocidad con la que aparecen en pantalla.

Este programa permite realizar prácticas lúdicas que pretendan familiarizar al estudiante con el [Manejo del Teclado](#).

Aunque el programa aparece inicialmente en inglés, se puede cambiar a español.

***Creador**:** Tux4Kids

***Licencia**:** Programa Gratuito



SES Type**

**<http://www.see.ed.ac.uk/~pmh/Type/>

<http://www.see.ed.ac.uk/~pmh/Type/typees.exe>

|

|

Este curso consta de 300 ejercicios breves de digitación, especialmente diseñados para ayudar a memorizar con qué dedo y de qué mano, debe presionarse cada tecla y para realizar prácticas con letras tildadas, signos de puntuación, frases y oraciones cortas.

Es apropiado para ayudar a alcanzar los objetivos específicos, correspondientes a los niveles básico y medio, propuestos para aprender a [Manejar el Teclado](#). Los ejercicios aumentan en dificultad gradualmente y hacen énfasis en la precisión de la digitación más que en la velocidad; esto es muy importante para evitar tener que volver atrás y enmendar lo ya escrito.

El programa incluye herramientas especiales para ayudar a corregir los errores más frecuentes y un modo de prácticas en el cual se pueden programar ejercicios que ayuden a mejorar la digitación de letras difíciles para el estudiante. Además, ofrece estadísticas y tablas para mostrar el progreso de cada aprendiz a lo largo del curso.

Creador*.* Square Eyes Software

Licencia*.* Programa Gratuito (Archivo EXE de 1.2MB).

|

|



|

MecaMax**

******<http://inicia.es/de/cultural/mecamax.htm>

<http://inicia.es/de/cultural/mecamax.zip>

|

|

A este curso, cada estudiante ingresa digitando una contraseña y el programa le presenta en la pantalla las frases y las oraciones que debe digitar. Una vez finaliza cada ejercicio, le muestra un resultado con el número de letras digitadas por minuto y la cantidad de errores cometidos. Las estadísticas se guardan con el nombre de cada estudiante, función esta muy útil para el docente que puede visualizar los puntajes obtenidos por cada uno.

El profesor puede crear archivos en formato texto (txt) con las palabras que los estudiantes deben digitar y luego copiarlos en la carpeta “textos” del programa.

Este curso es apropiado para ayudar a alcanzar los objetivos específicos, correspondientes al nivel medio, propuestos para aprender a [Manejar el Teclado](#), ya que hace énfasis en la digitación de frases y oraciones.

***Creador**:** José Fernando Fernández Alcalde (Barcelona, España).

***Licencia**:** Programa Gratuito (Archivo ZIP de 337KB).

|

ARTÍCULOS DISPONIBLES EN INTERNET:

Manual que describe el uso del teclado del computador. En este documento se indican la distribución del teclado y las formas posibles de acceder a los diversos elementos del entorno gráfico (en su versión española) y a sus aplicaciones más populares utilizando exclusivamente el teclado:

<http://www.funcaragol.org/html/tecladst.htm>

- Guía detallada para utilizar Microsoft Windows con el teclado. Muchas de las funciones que se realizan con el Ratón (Mouse) también pueden llevarse a cabo

con el teclado. El teclado continúa siendo un medio de comunicación con el sistema operativo y el software para aquellas personas que, por necesidad o simplemente por gusto, lo prefieren al ratón.

<http://www.funcaragol.org/html/tecwinst.htm>

CRÉDITOS:

Artículo elaborado por EDUTEKA con información proveniente de las casas productoras de software para Mecanografía.

Fecha de publicación en EDUTEKA: Abril 26 de 2003.

Fecha de la última actualización: Diciembre 10 de 2005.