

Actividades para enseñar Informática

2006-12-02

Actividades para enseñar Informática

EDUTEKA presenta la actualización del Currículo INSA de Informática para grados 2º a 11º. Los cambios respecto al currículo anterior obedecen a la experiencia ganada en su aplicación a lo largo de varios años. Continúan siendo propósitos básicos de este, ofrecer lineamientos educativos para la adquisición de competencias en el uso de las TIC, como también utilizarlas para mejorar el aprendizaje y la comprensión de otras materias. Disponible en formatos: html, pdf, rtf, y texto.

EDUTEKA presenta la actualización del Currículo INSA de Informática para grados 2º a 11º. Los cambios respecto al currículo anterior obedecen a la experiencia ganada en su aplicación a lo largo de varios años. Continúan siendo propósitos básicos de este, ofrecer lineamientos educativos para la adquisición de competencias en el uso de las TIC, como también utilizarlas para mejorar el aprendizaje y la comprensión de otras materias. Disponible en formatos: html, pdf, rtf, y texto.

ACTIVIDADES PARA ENSEÑAR INFORMÁTICA PROPUESTAS EN EL CURRÍCULO INSA

Con la metodología que a continuación proponemos, cada vez que en INSA se inicia el aprendizaje de una nueva Herramienta Informática, se dedican algunas sesiones de la

clase a realizar “*Actividades*” especialmente diseñadas para desarrollar las habilidades necesarias para el manejo de esa herramienta particular. Estas “*Actividades*”, interesantes, retadoras, reales y variadas, rápidamente generan competencia básica en las distintas herramientas informáticas. Alcanzar ese nivel de competencia es muy importante para poder utilizarlas con éxito en los Proyectos del Laboratorio de Integración. Cuando estos últimos se llevan a cabo, el maestro de informática se enfocará en que los estudiantes afiancen las habilidades adquiridas mediante la “*Actividad*” y el docente de la materia con la que se está integrando se concentrará en alcanzar los objetivos de aprendizaje propuestos para esta (la materia).

La característica principal de las “*Actividades*” para aprender Herramientas Informáticas radica en que se apartan de la enseñanza mecánica de sus comandos y funciones y se dedican a promover su aprendizaje con situaciones de la vida real, con las que se busca motivar y comprometer a fondo a los estudiantes para que realicen, en la mejor forma posible, el producto que en la “*Actividad*” se les solicita.

Cada Actividad está compuesta por:

- descripción general
- herramienta informática a aprender
- espacio para llevar a cabo las actividades
- objetivos de aprendizaje específicos de la actividad
- estándares de informática que se cumplen con ella
- objetivos específicos del MCII que se cumplen
- conocimientos y destrezas previas del estudiante

- recursos y materiales
- duración de la actividad
- acciones que debe llevar a cabo el maestro
- acciones que debe llevar a cabo el estudiante
- evaluación de la actividad

Las Actividades para el desarrollo de habilidades básicas en herramientas informáticas que se presentan a continuación hacen parte integral del Currículo INSA de Informática. Usted puede visualizar los proyectos correspondientes a uno de los grupos de grados haciendo clic sobre el icono que los indica: ; ; ; .

|

Grados Escolares

|

|

[>](<?php echo)

|

>

|

>

|

[>](<?php echo)

|

[">](<?php echo)

|

Descargado desde eduteka.co · edukatic.co/articulos/ver.php?id=614