

ProtecTeam: La Misión de los Guardianes Laborales

Gamificación Social | Ciencias Sociales y Humanas | Psicología | Tema: Equipos de protección personal (EPI): usos y utilidad en el ámbito laboral

Contexto Narrativo

Contexto Narrativo: La Misión de los Guardianes Laborales

Imagina que te encuentras en un futuro cercano, en el año 2045, donde las ciudades y los centros laborales han evolucionado hacia un modelo de trabajo altamente automatizado y especializado, pero también con nuevos riesgos emergentes para la seguridad y salud de los trabajadores. En este mundo, la protección de las personas en sus distintas actividades laborales se ha convertido en un desafío vital para mantener la estabilidad social y la productividad global.

Dentro de esta ambientación futurista, los estudiantes formarán parte de un equipo élite llamado "ProtecTeam", un grupo multidisciplinario de expertos cuya misión es investigar, diseñar y promover el uso efectivo de los Equipos de Protección Personal (EPI) para diferentes sectores laborales. Cada estudiante asumirá un rol específico dentro del equipo, como experto en seguridad industrial, psicólogo organizacional, comunicador social, diseñador de soluciones innovadoras, y líder de proyecto.

La misión principal de ProtecTeam es colaborar para identificar los riesgos asociados a distintos trabajos, seleccionar y justificar los EPI adecuados para cada caso, crear campañas de concientización innovadoras y prototipos conceptuales de mejora en los equipos de protección. Este proceso les permitirá comprender no solo la función técnica de cada EPI, sino también su impacto en la salud mental, social y cultural de los trabajadores.

La narrativa gira en torno a una serie de desafíos que enfrentan como equipo en diferentes escenarios laborales reales y simulados, que van desde una obra de construcción, un laboratorio químico, una fábrica textil, hasta un hospital y una planta agrícola. En cada escenario, deberán aplicar sus conocimientos, investigar, diseñar soluciones y presentar resultados ante un consejo de expertos (el docente y otros equipos).

Esta historia conecta con el tema de aprendizaje al hacer que los estudiantes vivan la experiencia de ser agentes activos en la prevención de riesgos laborales mediante la correcta utilización y promoción de los EPI, entendiendo sus características técnicas, utilidad y la importancia del enfoque psicológico y social para su aceptación y uso efectivo. Además, la narrativa incorpora elementos de colaboración y competencia sana, donde los equipos interactúan para compartir conocimientos, competir por reconocimientos simbólicos, y asumir roles de liderazgo, fomentando habilidades sociales y cognitivas esenciales para el siglo XXI.

En resumen, "ProtecTeam: La Misión de los Guardianes Laborales" es un escenario gamificado que transforma la clase en una aventura educativa donde los estudiantes exploran, crean y lideran soluciones en torno a los Equipos de Protección Personal, desarrollando competencias técnicas, sociales y emocionales que potenciarán su formación en Psicología y Ciencias Sociales.

Mecánicas de Juego

Mecánicas de Juego para ProtecTeam

- **Sistema de Puntos:** Cada equipo acumula puntos por completar actividades, responder correctamente a preguntas, presentar propuestas innovadoras y colaborar eficazmente. Los puntos se registran en un tablero visible para todos, fomentando motivación y competencia sana.
- **Niveles de Progreso:** Los equipos comienzan como "Aprendices de Protección" y pueden avanzar a través de niveles como "Guardianes en Entrenamiento", "Expertos en Seguridad" y finalmente "Maestros Protectoras", alcanzando cada nivel al superar ciertos umbrales de puntos y calidad en tareas.
- **Insignias y Logros:** Se otorgarán insignias digitales o físicas por distintos méritos, tales como "Detective de Riesgos" (por identificar riesgos con precisión), "Innovador" (por diseñar soluciones creativas), "Líder Inspirador" (por destacar en liderazgo y colaboración), y "Comunicador Efectivo" (por la calidad en la presentación y campañas).
- **Retos Temáticos:** Cada escenario laboral presenta un reto específico que el equipo debe resolver en conjunto, integrando conocimientos técnicos y habilidades blandas. Estos retos tienen límite de tiempo para promover dinamismo.
- **Recompensas Inmediatas:** Se implementan micro-recompensas como puntos extra, tiempo adicional para tareas o ayudas en próximas actividades que se otorgan inmediatamente tras la entrega o desempeño destacado, reforzando la motivación.
- **Progresión Visual:** Un tablero visual (físico o digital) muestra el avance de cada equipo, niveles alcanzados, insignias obtenidas y puntos acumulados, generando una experiencia tangible y atractiva para los estudiantes.
- **Retroalimentación Instantánea:** Durante las actividades, el docente y compañeros ofrecen retroalimentación constructiva en tiempo real, utilizando rúbricas claras y preguntas guiadas que fomentan la reflexión y mejora continua.
- **Roles Sociales Dinámicos:** Cada integrante del equipo adopta un rol específico (líder, investigador, comunicador, diseñador, psicólogo) con responsabilidades claras que rotan en cada reto para desarrollar versatilidad y liderazgo compartido.
- **Competencia Sana y Colaboración:** Se fomenta la competencia entre equipos para alcanzar metas grupales, pero también la colaboración intergrupal mediante espacios para intercambio de buenas prácticas y apoyo mutuo.
- **Metas Grupales Conjuntas:** Además de los objetivos individuales y de equipo, se establecen metas globales que requieren que todos los grupos colaboren para lograr un resultado colectivo (por ejemplo, una feria final de EPI que integre todas sus propuestas).

Actividades Gamificadas

Actividades Gamificadas Paso a Paso

Actividad 1: Formación y Asignación de Roles - "Constitución del ProtecTeam"

Descripción: Los estudiantes se organizan en equipos de 5 integrantes y eligen o reciben roles específicos. Se establecen normas internas y se presenta la narrativa general.

Instrucciones:

- Dividir el aula en grupos de 5 (idealmente 4-6 para flexibilidad).
- Presentar la narrativa y la misión general del ProtecTeam.
- Explicar los roles disponibles: Líder, Investigador de Riesgos, Psicólogo Organizacional, Comunicador Social, Diseñador de Soluciones.
- Cada equipo discute y asigna o recibe los roles, definiendo responsabilidades.
- Establecer las reglas de colaboración y competencia.

Tiempo estimado: 45 minutos

Materiales: Cartulinas con roles, marcador, rotafolios o pizarra para registrar equipos y roles.

Integración con mecánicas: Inicio de la experiencia, asignación de roles sociales, base para colaboración y liderazgo. Se entrega 10 puntos iniciales por conformación exitosa.

Actividad 2: Diagnóstico de Riesgos Laborales - "Detectives de Riesgos"

Descripción: Cada equipo recibe un escenario laboral (obra, laboratorio, hospital, fábrica, agricultura) y debe identificar los riesgos presentes y los EPI necesarios.

Instrucciones:

- Distribuir tarjetas o fichas con descripciones del escenario laboral, incluyendo imágenes y datos relevantes.
- Los equipos analizan la situación, discuten y elaboran una lista de riesgos.
- Seleccionan los EPI adecuados para cada riesgo identificado, justificando su elección desde un enfoque técnico y psicológico.
- Presentan su diagnóstico al grupo con una breve exposición (5 minutos).

Tiempo estimado: 90 minutos

Materiales: Fichas con escenarios, manuales o guías de EPI, hojas para registro, acceso a internet para consulta.

Integración con mecánicas: Retos temáticos, puntos por diagnóstico correcto y justificado, insignia "Detective de Riesgos" para el equipo más preciso, retroalimentación inmediata del docente y compañeros.

Actividad 3: Diseño de Campañas de Concientización - "Comunicadores ProtecTeam"

Descripción: Los equipos crean una campaña breve para promover el uso de los EPI seleccionados, integrando elementos psicológicos para asegurar aceptación y motivación del trabajador.

Instrucciones:

- Definir el público objetivo del escenario (trabajadores, supervisores, comunidad).
- Diseñar un cartel, folleto, o presentación digital con mensajes claros, inclusivos y creativos.

- Incorporar aspectos de diversidad e inclusión, asegurando que el lenguaje y gráficos representen a diferentes grupos sociales y capacidades.
- Preparar una presentación de 5 minutos para explicar la campaña.

Tiempo estimado: 120 minutos (puede dividirse en dos sesiones)

Materiales: Computadoras con software básico de diseño (Canva, PowerPoint), papel, marcadores, acceso a internet.

Integración con mecánicas: Puntos por creatividad, inclusión y claridad, insignia "Comunicador Efectivo", roles rotativos para fomentar liderazgo y colaboración, retroalimentación en tiempo real.

Actividad 4: Prototipado de Soluciones - "Innovadores ProtecTeam"

Descripción: Los equipos diseñan prototipos conceptuales o mejoramientos para algún EPI que consideren clave para su escenario, integrando aspectos psicológicos para mejorar su uso y aceptación.

Instrucciones:

- Seleccionar un EPI que deseen mejorar o adaptar.
- Crear un boceto o modelo básico (puede ser dibujo o maqueta sencilla) que incluya innovación técnica y aspectos de usabilidad o confort psicológico.
- Preparar una explicación sobre cómo su diseño mejora la protección y la motivación para usarlo.

Tiempo estimado: 120 minutos

Materiales: Materiales para prototipos simples (cartón, papel, tijeras, pegamento), papelería, software de diseño opcional.

Integración con mecánicas: Retos con recompensa de puntos por innovación y viabilidad, insignia "Innovador", refuerzo de pensamiento crítico y creatividad, retroalimentación inmediata.

Actividad 5: Feria Final de Presentación - "La Cumbre de los Guardianes"

Descripción: Cada equipo presenta sus diagnósticos, campañas y prototipos a una audiencia compuesta por otros equipos y el docente, fomentando competencia sana y colaboración.

Instrucciones:

- Preparar un stand o espacio de presentación con materiales visuales y prototipos.
- Exponer ante el grupo, respondiendo preguntas y recibiendo comentarios.
- Participar en una votación para elegir las mejores propuestas en distintas categorías (diagnóstico, campaña, prototipo).
- Reflexión final grupal sobre lo aprendido y aplicación futura.

Tiempo estimado: 180 minutos (puede organizarse en una sesión completa o dos)

Materiales: Espacio para exposición, materiales visuales preparados, herramientas TIC para votación digital o papeletas.

Integración con mecánicas: Logro máximo para equipos destacados, puntos finales, insignias especiales, cierre narrativo, reflexión colectiva y autoevaluación.

Actividad 6: Rotación de Roles y Meta Global - "Equipo Interconectado"

Descripción: Tras la feria, los roles rotan para un mini-reto final donde todos deben colaborar para integrar las mejores prácticas y crear un manual breve de buenas prácticas en EPI, enfatizando diversidad e inclusión.

Instrucciones:

- Formar nuevos equipos mezclando integrantes de los anteriores.
- Utilizar las experiencias previas para redactar un manual que incluya recomendaciones técnicas y sociales.
- Presentar el manual en formato digital o impreso al docente.

Tiempo estimado: 90 minutos

Materiales: Computadoras, acceso a internet, software básico de edición de documentos.

Integración con mecánicas: Meta grupal, colaboración intergrupal, puntos por integración y calidad, insignia "Maestro Protector", desarrollo de autonomía y adaptabilidad.

Reglas y Condiciones

Reglas Claras del Juego ProtecTeam

- **Condiciones de Victoria:** El equipo que alcance el nivel de "Maestros Protectoras" con la mayor cantidad de puntos y logros obtenidos al final de todas las actividades es declarado ganador.
- **Penalizaciones:** Pérdida de puntos por incumplimiento de tiempos, falta de colaboración, plagio o falta de respeto en presentaciones y debates.
- **Turnos:** En exposiciones y presentaciones, cada equipo dispone de un tiempo máximo (5 minutos) para su intervención.
- **Roles:** Cada integrante debe cumplir con las responsabilidades asignadas en cada rol. Se fomenta la rotación para desarrollar habilidades diversas.
- **Restricciones:** No se permite el uso de lenguaje ofensivo, discriminatorio o excluyente. El respeto a la diversidad es obligatorio y evaluado.
- **Tabla de Puntos:**
 - Diagnóstico correcto y justificado: 50 puntos
 - Campaña creativa y socialmente inclusiva: 60 puntos
 - Prototipo innovador y viable: 70 puntos
 - Presentaciones claras y efectivas: 30 puntos
 - Colaboración y participación activa: 20 puntos
 - Retroalimentación constructiva a otros equipos: 10 puntos

- Cumplimiento de tiempos y normas: +10 puntos
- Penalizaciones por incumplimiento: -20 puntos
- **Sistema de Logros:** Para obtener cada insignia, el equipo debe cumplir criterios específicos en calidad, creatividad, inclusión y liderazgo.

Evaluación Gamificada

Evaluación Gamificada de ProtecTeam

Criterios de Evaluación:

- **Comprensión Técnica:** Identificación precisa de riesgos y selección adecuada de EPI.
- **Creatividad e Innovación:** Diseño de campañas y prototipos con ideas originales y viables.
- **Colaboración y Liderazgo:** Participación activa, respeto a roles, facilitación de trabajo en equipo.
- **Diversidad, Equidad e Inclusión (DEI):** Integración explícita de perspectivas diversas en mensajes y diseños.
- **Comunicación Efectiva:** Claridad y persuasión en presentaciones y documentos.
- **Reflexión Crítica:** Capacidad para analizar, valorar y mejorar las propuestas propias y ajenas.

Rúbrica Integrada (ejemplo simplificado):

Criterio	Excelente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Insuficiente (1)
Comprensión Técnica	Identifica todos los riesgos y selecciona EPI con justificación detallada.	Identifica la mayoría de riesgos y justifica la mayoría de EPI.	Identifica algunos riesgos y justifica parcialmente los EPI.	No identifica riesgos o justifica incorrectamente los EPI.
Creatividad e Innovación	Propuestas muy originales y viables, con enfoque psicológico claro.	Propuestas originales, viables con algunos elementos psicológicos.	Propuestas poco originales o parcialmente viables.	Propuestas sin innovación ni viabilidad.
Colaboración y Liderazgo	Participación equitativa, roles claros, fomenta el trabajo en equipo.	Participación buena, roles asumidos mayormente.	Participación irregular, roles poco claros.	Participación mínima o conflictos frecuentes.
DEI	Integración profunda y evidente de diversidad e inclusión.	Presencia adecuada de elementos DEI.	Elementos DEI superficiales o poco claros.	Sin consideración de DEI.
Comunicación	Presentaciones claras, persuasivas y bien estructuradas.	Presentaciones claras y estructuradas.	Presentaciones poco claras o desordenadas.	Presentaciones confusas o incompletas.

Criterio	Excelente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Insuficiente (1)
Reflexión Crítica	Analiza y mejora propuestas propias y ajenas con profundidad.	Reflexiona sobre propuestas con algunos aportes.	Reflexión superficial o limitada.	No realiza reflexión.

Evidencias de Aprendizaje:

- Registros escritos de diagnóstico y selección de EPI.
- Materiales de campañas y prototipos diseñados.
- Presentaciones orales y visuales.
- Reflexión grupal final y autoevaluación.
- Participación en votaciones y debates.

Reflexión Final y Cierre Narrativo: Al concluir la feria y la elaboración del manual conjunto, los equipos reflexionan sobre la importancia del trabajo colaborativo para proteger la salud física y mental en el trabajo, cómo la psicología influye en la aceptación y uso de los EPI, y el impacto social de promover entornos laborales seguros e inclusivos. Se cierra la narrativa con un reconocimiento simbólico a todos los "Guardianes Laborales" y se plantea el compromiso de aplicar estos aprendizajes en su vida profesional futura.

Recomendaciones Logísticas

Recomendaciones para Implementar ProtecTeam

- **Tiempo Necesario:** Aproximadamente 8 a 10 sesiones de 90 a 120 minutos, distribuidas a lo largo de 3 a 4 semanas, para permitir reflexión y profundización.
- **Espacio Físico:** Aula amplia que permita trabajo en equipo, exposiciones y montaje de stands para la feria final. Espacio flexible para rotación de grupos.
- **Materiales y Herramientas TIC:**
 - Computadoras o tabletas con acceso a internet para investigación y diseño.
 - Software básico de diseño gráfico y edición de documentos (puede usarse Canva, PowerPoint, Google Docs).
 - Materiales para prototipos: cartulina, tijeras, pegamento, marcadores.
 - Pizarra o rotafolios para registro visual de puntos y avances.
 - Herramientas para votación digital (Kahoot, Mentimeter) o papeletas físicas.
- **Tamaño del Grupo:** Idealmente entre 15 y 30 estudiantes para formar entre 3 y 6 equipos de 4-6 integrantes, balanceando la dinámica grupal y la gestión docente.
- **Preparación Previa del Docente:**
 - Familiarizarse con conceptos técnicos de EPI y su relación con la psicología organizacional.
 - Preparar materiales de escenarios laborales y criterios de evaluación.

- Diseñar el tablero visual de puntos y logros.
- Planificar tiempos y organizar espacio para la feria final.
- Capacitarse en manejo de dinámicas grupales y retroalimentación constructiva.

• **Posibles Dificultades y Cómo Superarlas:**

- *Falta de participación o liderazgo:* Fomentar roles rotativos, ofrecer apoyo individual y motivar con incentivos de puntos e insignias.
- *Dificultad técnica para entender EPI:* Proveer material sencillo y ejemplos prácticos, además de videos explicativos previos.
- *Desigualdad en la colaboración:* Supervisar grupos, promover inclusión y aplicar penalizaciones si hay exclusión.
- *Limitaciones tecnológicas:* Adaptar actividades con versiones offline o materiales impresos, fomentar creatividad manual.
- *Gestión del tiempo:* Controlar estrictamente los tiempos con avisos, dividir actividades largas en sesiones más cortas.