

Ciudadanos Digitales: Innovadores en Acción

Gamificación de Evaluación | Tecnología e Informática | Manejo de Información | Tema: INNOVACIÓN TECNOLÓGICA Y CIUDADANIA EN LA ERA DIGITAL

Contexto Narrativo

Contexto Narrativo y Ambientación

Mecánicas de Juego

Mecánicas de Juego

Actividades Gamificadas

Actividades Específicas Gamificadas

Reglas y Condiciones

Reglas del Juego

Evaluación Gamificada

Evaluación Gamificada

Recomendaciones Logísticas

Recomendaciones para la Implementación