

OdontoQuest: La Misión de la Prótesis Parcial Removable

Gamificación de Evaluación | Ciencias de la Salud | Odontología | Tema: tener conocimiento de la Prótesis Parcial removable, indicaciones y contraindicaciones

Contexto Narrativo

Contexto narrativo y ambientación

Bienvenidos a OdontoQuest, una aventura educativa ambientada en el futurista Instituto Internacional de Ciencias Odontológicas, donde la innovación y el conocimiento se combinan para formar a especialistas que cambiarán el futuro de la salud bucal. Los estudiantes asumen el rol de jóvenes odontólogos en formación, quienes han sido seleccionados para participar en un programa de élite que los preparará para tomar decisiones clínicas acertadas sobre Prótesis Parciales Removibles (PPR).

La historia comienza cuando un paciente ficticio, llamado Don Mateo, se presenta en la clínica con la necesidad urgente de una rehabilitación dental con Prótesis Parcial Removable. Don Mateo tiene una compleja historia clínica, y para diseñar el tratamiento óptimo, los estudiantes deberán conocer a fondo el concepto, indicaciones y contraindicaciones de la PPR, aplicando pensamiento crítico y responsabilidad profesional.

Roles de los estudiantes

Cada estudiante o grupo pequeño (según tamaño del aula) adoptará uno de los siguientes roles dentro de la experiencia:

- **Exploradores Clínicos:** Su misión es investigar y recopilar información relevante sobre el concepto y características de la PPR.
- **Analistas de Indicaciones:** Se encargan de evaluar cuándo es apropiado recomendar la PPR, basándose en casos clínicos presentados.
- **Guardias de Contraindicaciones:** Deben identificar situaciones donde la PPR no es recomendable, justificando sus razones con evidencia.
- **Consejeros Éticos:** Evalúan la responsabilidad y autonomía implicada en la toma de decisiones, promoviendo la inclusión y equidad en la atención odontológica.

Misión principal

La misión es que cada equipo colabore para preparar un plan integral de rehabilitación para Don Mateo, donde se determine si la Prótesis Parcial Removable es la opción óptima o si existen contraindicaciones que obliguen a buscar alternativas. A través de retos y actividades gamificadas, deberán demostrar dominio conceptual, juicio clínico crítico, y respeto por la diversidad y contextos del paciente.

Conexión con el tema de aprendizaje

Esta narrativa permite contextualizar el aprendizaje en un escenario realista y estimulante, donde el conocimiento teórico se traduce en decisiones prácticas. La historia fomenta el pensamiento crítico al evaluar indicaciones y contraindicaciones, la responsabilidad profesional al considerar implicaciones éticas, y la autonomía al desarrollar juicios informados. Además, incorpora criterios de diversidad, equidad e inclusión al analizar cómo adaptar la atención a necesidades y contextos diversos.

En resumen, OdontoQuest transforma la evaluación diagnóstica tradicional en una experiencia inmersiva, colaborativa y significativa, en la que los estudiantes no solo memorizan conceptos, sino que los aplican, analizan y reflexionan en un entorno lúdico y motivador.

Mecánicas de Juego

Mecánicas de juego implementadas

- **Sistema de puntos:** Cada actividad superada otorga puntos que se acumulan en el perfil del equipo. Los puntos se distribuyen según precisión, rapidez y calidad de argumentación. Ejemplo: 10 puntos por respuesta correcta, 5 puntos extra por argumentación sólida, penalización de 3 puntos por errores conceptuales.
- **Niveles de progreso:** La experiencia está dividida en tres niveles: Nivel 1 – Conceptos Básicos, Nivel 2 – Indicaciones Clínicas, Nivel 3 – Contraindicaciones y Ética. Para avanzar, el equipo debe acumular un mínimo de puntos en el nivel actual, fomentando la revisión y mejora continua.
- **Insignias temáticas:** Los equipos pueden obtener insignias digitales que reconocen habilidades concretas, como "Explorador del Conocimiento" (por dominio de conceptos), "Analista Clínico" (por acertadas indicaciones), "Guardia Ético" (por integración de criterios DEI). Estas insignias pueden mostrarse en una plataforma digital del curso o en carteles físicos.
- **Retos y pruebas temporizadas:** En ciertas fases se plantean retos con límite de tiempo (ej. 15 minutos para analizar un caso clínico y decidir indicación), para fomentar la toma de decisiones ágil y colaborativa.
- **Recompensas y desbloqueo de contenido:** Al alcanzar ciertos umbrales de puntos, los equipos desbloquean recursos adicionales (videos explicativos, estudios de caso avanzados, entrevistas con expertos), incentivando la profundización y autonomía.
- **Progresión visual:** Se utiliza un tablero de progreso (físico o digital) donde se visualizan los puntos, niveles alcanzados y las insignias obtenidas, generando motivación y competencia sana entre equipos.
- **Retroalimentación inmediata:** Después de cada actividad, el docente entrega feedback constructivo, resaltando aciertos y áreas de mejora, para que los estudiantes ajusten su aprendizaje en tiempo real.
- **Colaboración y roles rotativos:** Para reforzar la autonomía y responsabilidad, los roles se rotan entre actividades, asegurando que cada estudiante desarrolle todas las competencias y puntos de vista.

Actividades Gamificadas

Actividades gamificadas paso a paso

Actividad 1: Explorando el Concepto de Prótesis Parcial Removable

Descripción: Los Exploradores Clínicos investigan y consolidan el concepto y características básicas de la PPR.

Instrucciones:

- Se forman equipos de 4 estudiantes, asignando inicialmente roles según la narrativa.
- Se entrega a cada equipo un dossier digital o impreso con textos básicos, videos cortos y gráficos sobre la PPR.
- El equipo debe leer, observar y discutir el material para elaborar una definición clara y una lista de características principales.
- Preparan una presentación rápida (5 minutos) para compartir con el resto de la clase.
- Al finalizar, responden un quiz de 10 preguntas de opción múltiple relacionadas. Cada respuesta correcta otorga 10 puntos.

Tiempo estimado: 60 minutos

Materiales: Dossier informativo, plataforma para quiz (Kahoot!, Socrative o similar), pizarra o proyector.

Integración con mecánicas: El quiz otorga puntos para avanzar al siguiente nivel, además de la insignia "Explorador del Conocimiento" para equipos que superen 80% aciertos.

Actividad 2: Retos de Indicaciones Clínicas

Descripción: Los Analistas de Indicaciones evaluarán casos clínicos para decidir cuándo es pertinente recomendar una PPR.

Instrucciones:

- Se presentan 5 casos clínicos reales o simulados con datos relevantes (edad, salud bucal, necesidades, expectativas).
- Los equipos analizan cada caso y deben decidir si la PPR es indicada o no, justificando su respuesta en base a criterios clínicos.
- Cada caso tiene un tiempo límite de 15 minutos para análisis y discusión en equipo.
- Luego, cada equipo expone brevemente su decisión y justificación al resto de la clase.
- El docente otorga puntos según la precisión clínica y calidad de argumentación (máximo 20 puntos por caso).

Tiempo estimado: 90 minutos

Materiales: Fichas de casos clínicos impresas o en plataforma digital, cronómetro, material para toma de notas.

Integración con mecánicas: La suma de puntos permite avanzar al Nivel 3 y desbloquear videos de expertos. Equipos con más de 80 puntos obtienen la insignia "Analista Clínico".

Actividad 3: Identificando Contraindicaciones y Aspectos Éticos

Descripción: Los Guardias de Contraindicaciones y Consejeros Éticos evalúan situaciones donde la PPR no debe recomendarse, considerando además criterios de diversidad, equidad e inclusión.

Instrucciones:

- Se presentan 4 escenarios clínicos con contraindicaciones potenciales (ej., enfermedades sistémicas, limitaciones económicas, barreras culturales).
- Los equipos deben identificar las contraindicaciones y proponer alternativas, justificando con evidencias científicas y éticas.
- Además, deben analizar cómo adaptar la atención para respetar la diversidad y promover la equidad (por ejemplo, accesibilidad, comunicación inclusiva).
- Esta actividad incluye un debate moderado donde cada equipo expone sus análisis y responde preguntas del grupo.
- El docente evalúa la profundidad del análisis, inclusión de criterios DEI y calidad argumentativa, otorgando hasta 25 puntos por escenario.

Tiempo estimado: 120 minutos

Materiales: Escenarios clínicos, recursos bibliográficos o digitales, espacio para debate.

Integración con mecánicas: Al superar 80 puntos en esta actividad, el equipo obtiene la insignia "Guardia Ético" y desbloquea recursos avanzados para profundizar.

Actividad 4: Misión Final - Elaboración de Plan Integral para Don Mateo

Descripción: Como misión culminante, los equipos integran todo lo aprendido para decidir si la PPR es la mejor opción para Don Mateo y presentan un plan completo.

Instrucciones:

- Se entrega un perfil clínico detallado de Don Mateo, incluyendo historia médica, dental, socioeconómica y expectativas.
- Los equipos discuten y elaboran un plan que incluya diagnóstico, indicaciones o contraindicaciones de la PPR, alternativas, y consideraciones éticas y sociales.
- Preparan una presentación multimedia (poster digital, video o presentación de diapositivas) donde defienden su plan.
- Se realiza una sesión plenaria donde cada equipo expone y recibe retroalimentación del docente y sus compañeros.
- El docente evalúa la calidad integral del plan con rúbrica detallada (ver sección evaluación), asignando hasta 50 puntos.

Tiempo estimado: 180 minutos (puede dividirse en dos sesiones)

Materiales: Perfil del paciente, acceso a recursos digitales, herramientas para crear presentaciones (PowerPoint, Canva, etc.), proyector.

Integración con mecánicas: La puntuación final determina la posición en el tablero de progreso y la obtención de la "Insignia Maestro Odontólogo".

Actividad 5: Reflexión y Retroalimentación Final

Descripción: Reflexión grupal e individual sobre el aprendizaje y el proceso gamificado.

Instrucciones:

- Los estudiantes completan una encuesta de autoevaluación y coevaluación sobre competencias desarrolladas (pensamiento crítico, autonomía, responsabilidad).
- Se organiza un foro abierto para compartir experiencias, dificultades y aprendizajes significativos.
- El docente cierra la narrativa destacando logros y áreas de mejora, reforzando la conexión con la práctica clínica real.

Tiempo estimado: 60 minutos

Materiales: Formulario digital o impreso para autoevaluación, espacio para discusión.

Integración con mecánicas: La reflexión fomenta la metacognición y consolida el aprendizaje para futuras experiencias.

Reglas y Condiciones

Reglas claras del juego

- **Condiciones de victoria:** El equipo gana la experiencia si al finalizar logra acumular al menos 80% de los puntos totales posibles (mínimo 250 puntos), obtiene al menos 3 insignias temáticas, y presenta un plan integral coherente y bien fundamentado para Don Mateo.
- **Penalizaciones:** Respuestas incorrectas o sin justificación restan puntos (3 puntos por error). La falta de participación activa en debates o actividades puede implicar penalización de hasta 10 puntos por sesión, para promover responsabilidad.
- **Turnos:** En actividades por equipos, se respetan tiempos asignados para análisis y exposiciones. En debates, cada equipo dispone de 5 minutos para exponer y 3 minutos para responder preguntas.
- **Roles y rotación:** Los roles asignados inicialmente se rotan tras cada actividad para que todos los estudiantes desarrollen todas las competencias.
- **Restricciones:** No se permite el plagio; todas las respuestas deben ser originales y fundamentadas. El respeto y escucha activa son obligatorios para garantizar un ambiente inclusivo y equitativo.
- **Tabla de puntos (resumen):**
 - Quiz concepto: 100 puntos (10 preguntas x 10 puntos)
 - Retos indicaciones: 100 puntos (5 casos x 20 puntos)
 - Contraindicaciones y ética: 100 puntos (4 escenarios x 25 puntos)
 - Misión final: 50 puntos
 - Participación y roles: hasta 20 puntos extra

• **Sistema de logros:** Insignias otorgadas según desempeño:

- Explorador del Conocimiento (≥80% quiz)
- Analista Clínico (≥80 puntos retos indicaciones)
- Guardia Ético (≥80 puntos contraindicaciones/ética)
- Maestro Odontólogo (≥45 puntos misión final)

Evaluación Gamificada

Evaluación dentro del sistema gamificado

Criterios de evaluación

- **Dominio conceptual:** Precisión en la definición y características de la PPR.
- **Juicio clínico:** Correcta identificación de indicaciones y contraindicaciones en casos clínicos.
- **Integración ética y DEI:** Consideración de factores sociales, culturales y de equidad en la toma de decisiones.
- **Trabajo colaborativo y roles:** Participación activa, respeto y distribución equitativa del trabajo.
- **Argumentación y comunicación:** Claridad, coherencia y fundamentación en exposiciones y debates.

Rúbrica integrada para misión final (plan integral)

Criterio	Excelente (5 pts)	Bueno (3 pts)	Necesita mejora (1 pt)	Puntaje máximo
Diagnóstico preciso	Identifica claramente todas las condiciones clínicas relevantes	Identifica la mayoría de condiciones con leves ausencias	Diagnóstico incompleto o incorrecto	5
Indicaciones y contraindicaciones	Argumenta con evidencias claras y acertadas	Argumentación correcta pero poco profunda	Falta de justificación o errores conceptuales	5
Consideraciones éticas y DEI	Integra criterios inclusivos y equitativos con propuestas concretas	Reconoce algunos aspectos éticos y sociales	No considera aspectos de diversidad o ética	5
Alternativas y plan de acción	Presenta alternativas viables y plan detallado	Ofrece alternativas pero con detalles escasos	Plan poco claro o incompleto	5
Comunicación y presentación	Presentación clara, creativa y persuasiva	Presentación adecuada pero poco atractiva	Presentación confusa o desorganizada	5

Evidencias de aprendizaje

- Resultados de quizzes y retos
- Presentaciones orales y multimedia
- Participación en debates y discusiones
- Reflexiones individuales y grupales

Reflexión final y cierre de narrativa

Al concluir, los estudiantes reflexionan sobre cómo el conocimiento adquirido impacta su responsabilidad profesional y la autonomía para tomar decisiones clínicas informadas. Se enfatiza el valor de la diversidad y la inclusión para ofrecer una atención odontológica humana y equitativa.

El docente cierra la experiencia destacando el progreso de cada equipo en el tablero, las insignias obtenidas, y motiva a continuar desarrollando estas competencias en el ámbito real.

Recomendaciones Logísticas

Recomendaciones logísticas para implementación

- **Tiempo necesario:** La experiencia completa requiere aproximadamente 8 horas distribuidas en 3-4 sesiones para permitir análisis profundo y reflexión.
- **Espacio físico:** Aula con mesas para trabajo en equipo, pizarra o pantalla para presentaciones, espacio para debates en círculo.
- **Materiales y herramientas TIC:**
 - Computadoras o tablets con acceso a internet para consulta y uso de plataformas de quiz (Kahoot!, Socrative, Google Forms).
 - Material impreso para casos clínicos y escenarios.
 - Software para creación de presentaciones (PowerPoint, Canva, Prezi).
 - Proyector y sistema de audio para exposiciones.
- **Tamaño del grupo:** Ideal entre 12 y 28 estudiantes para formar equipos de 4 personas, facilitando interacción y roles rotativos.
- **Preparación previa del docente:**
 - Familiarizarse con contenido sobre PPR, indicaciones, contraindicaciones y criterios DEI.
 - Preparar materiales y plataforma digital para seguimiento de puntos e insignias.
 - Diseñar y probar quizzes y casos clínicos.
 - Planificar tiempos y dinámicas para debates y exposiciones.
- **Posibles dificultades y soluciones:**

- *Diversidad en niveles de conocimiento:* Facilitar recursos de apoyo para estudiantes con menos experiencia, y actividades de profundización para avanzados.
- *Resistencia a roles o trabajo en equipo:* Explicar claramente beneficios y rotar roles para equilibrar participación.
- *Limitaciones tecnológicas:* Preparar versiones impresas y actividades offline si hay problemas de conectividad.
- *Desbalance en participación:* Supervisar y fomentar la inclusión activa, con retroalimentación continua.