

ArteQuest: La Aventura Creativa

Gamificación de Contenido | Educación Artística | Tema: Criar uma proposta gamificada que aumente o engajamento dos estudantes, mantenha o foco no objetivo de aprendizagem e evite transformar a atividade em algo apenas lúdico ou competitivo.

Contexto Narrativo

Narrativa

Mecánicas de Juego

Mecánicas de Juego

Actividades Gamificadas

Actividades Gamificadas

Reglas y Condiciones

Reglas del Juego

Evaluación Gamificada

Evaluación Gamificada

Recomendaciones Logísticas

Recomendaciones para la Implementación