

Desafío libre de deudas: Conquista tu libertad financiera

Gamificación Estructural | Finanzas Personales y Conciencia Económica | Educación Financiera | Tema: El sobre endeudamiento

Contexto Narrativo

Contexto narrativo y ambientación

Bienvenidos al "Desafío libre de deudas", una experiencia educativa inmersiva que se desarrolla en la ciudad ficticia de Econópolis, un lugar donde las decisiones financieras de sus habitantes determinan el bienestar y la prosperidad personal y comunitaria. En esta ciudad, los ciudadanos enfrentan un gran reto: evitar caer en el sobreendeudamiento que amenaza sus vidas y futuros.

Los estudiantes asumirán el rol de nuevos habitantes y emprendedores de Econópolis, quienes deben aprender a manejar sus finanzas personales con responsabilidad para construir un proyecto de vida sólido y sostenible. Se enfrentarán a diversos escenarios cotidianos donde deberán tomar decisiones financieras que impactarán en su capital económico, emocional y social.

Roles de los estudiantes dentro de la narrativa

- **Ciudadanos responsables:** Cada estudiante es un ciudadano que debe administrar su presupuesto mensual, decidir sobre gastos, créditos y ahorros.
- **Consejeros financieros:** En equipo, algunos estudiantes tomarán el rol de asesores que apoyan a sus compañeros con estrategias para evitar el sobreendeudamiento.
- **Emprendedores:** Algunos grupos diseñarán proyectos pequeños o ideas de negocio que requieren inversión y planificación financiera cuidadosa.

Misión principal

La misión central del Desafío es lograr que cada ciudadano de Econópolis alcance la libertad financiera a través de la toma de decisiones informadas, evitando caer en el sobreendeudamiento. Esto implica planificar los gastos, establecer prioridades, negociar con entidades crediticias, y fomentar hábitos de ahorro y responsabilidad económica.

Los estudiantes deberán completar una serie de retos y actividades que simulan situaciones reales relacionadas con las finanzas personales, donde cada elección tendrá consecuencias inmediatas y a largo plazo. La narrativa se desarrolla por niveles, donde el progreso representa la evolución de cada ciudadano hacia la estabilidad financiera y la independencia económica.

Conexión con el tema de aprendizaje

El sobreendeudamiento es un fenómeno que afecta la calidad de vida y limita el desarrollo personal y social. A través de una historia realista y contextualizada, los estudiantes comprenden las causas y efectos de las deudas excesivas. La narrativa los invita a reflexionar sobre la importancia de planificar, tomar decisiones críticas y responsables, y comunicarse efectivamente para prevenir problemas financieros.

Además, esta experiencia gamificada enfatiza competencias clave del siglo XXI como el pensamiento crítico, donde deben analizar opciones y consecuencias; la comunicación, al trabajar en equipo y negociar; y la responsabilidad, al aceptar las consecuencias de sus decisiones financieras.

Inclusión y diversidad en la narrativa

Econópolis es una ciudad diversa donde conviven personas de diferentes edades, géneros, culturas y capacidades. Los roles y actividades consideran esta diversidad para asegurar que todos los estudiantes se sientan representados y puedan aportar desde sus experiencias personales. Las situaciones planteadas incluyen escenarios con accesibilidad limitada, desigualdad económica, y diferentes contextos familiares para fomentar la empatía y la equidad en las decisiones financieras.

Mecánicas de Juego

Mecánicas de juego para el Desafío libre de deudas

Sistema de puntos

Los estudiantes ganan puntos llamados "Créditos EconómiCos" por cada actividad completada exitosamente, decisiones financieras acertadas y participación activa en debates y trabajos colaborativos.

- **Decisiones financieras responsables:** +20 créditos
- **Identificación de riesgos de sobreendeudamiento:** +15 créditos
- **Propuestas creativas para ahorro o inversión:** +25 créditos
- **Apoyo a compañeros como consejeros:** +10 créditos
- **Participación en foros y discusiones:** +5 créditos

Niveles

El avance en niveles representa la evolución del ciudadano en Econópolis:

- **Nivel 1 - Nuevo habitante:** Introducción a conceptos básicos.
- **Nivel 2 - Administrador prudente:** Manejo de presupuesto y control de gastos.
- **Nivel 3 - Planificador estratégico:** Elaboración de plan financiero personal.
- **Nivel 4 - Emprendedor responsable:** Gestión de proyectos y créditos con riesgo controlado.
- **Nivel 5 - Ciudadano libre de deudas:** Dominio completo de finanzas personales y prevención del sobreendeudamiento.

Para ascender de nivel se requiere alcanzar una cantidad mínima de créditos y completar retos específicos.

Insignias

Se entregan insignias digitales o físicas para reconocer logros destacados:

- **“Ahorrador estrella”:** Por mantener un presupuesto equilibrado durante todo el juego.
- **“Analista crítico”:** Por identificar riesgos ocultos en escenarios financieros.
- **“Comunicador eficaz”:** Por aportar en debates y explicar decisiones con claridad.
- **“Líder colaborativo”:** Por guiar equipos en la toma de decisiones responsables.
- **“Libre de Deudas”:** Por culminar el juego sin caer en sobreendeudamiento.

Retos y recompensas

Cada nivel incluye retos con escenarios simulados (por ejemplo, elegir entre distintos créditos, manejar un imprevisto económico, negociar con prestamistas). Superar retos otorga créditos y permite avanzar. La retroalimentación es inmediata, indicando consecuencias positivas o negativas de las decisiones.

Progresión y retroalimentación inmediata

Los estudiantes pueden consultar su tablero personal con puntos acumulados, insignias obtenidas y nivel. Al final de cada actividad, reciben un resumen con el impacto de sus decisiones y consejos para mejorar. Esto fomenta la reflexión continua y el ajuste de estrategias.

Tablas de clasificación

Para fomentar la motivación y la sana competencia, se muestra una tabla de clasificación grupal y otra individual, actualizadas semanalmente. Se promueve un ambiente de respeto, donde la competencia se usa para incentivar el aprendizaje colaborativo y responsable.

Actividades Gamificadas

Actividades gamificadas paso a paso

Actividad 1: “Conoce a tu personaje financiero”

Descripción: Cada estudiante crea un perfil financiero ficticio basado en una hoja de vida que incluye ingresos, gastos fijos, deudas previas y objetivos personales.

Instrucciones:

- Se entrega una ficha con datos variados (edad, profesión, ingresos, gastos, deudas, familia).
- El estudiante calcula su presupuesto mensual, identificando gastos imprescindibles y variables.
- Debate grupal para compartir perfiles y detectar riesgos iniciales de sobreendeudamiento.

Tiempo estimado: 60 minutos

Materiales: Fichas de perfil, calculadoras, hojas para presupuestos, pizarras o papelógrafos.

Integración con mecánicas: Los estudiantes ganan 20 créditos por completar el perfil y 15 créditos adicionales por identificar riesgos en su presupuesto. Se otorga la insignia “Analista crítico” a quienes detecten más riesgos.

Actividad 2: “El mercado de créditos”

Descripción: Simulación de una feria financiera donde los estudiantes analizan y eligen opciones de créditos con diferentes tasas, plazos y condiciones.

Instrucciones:

- Se forman grupos que representan diferentes entidades financieras.
- Cada entidad presenta su oferta de crédito con características y riesgos explicados.
- Los ciudadanos deben evaluar y decidir si toman o no el crédito según su perfil.
- Se discuten las consecuencias de cada opción y cómo afectan el presupuesto.

Tiempo estimado: 90 minutos

Materiales: Tarjetas con ofertas de crédito, fichas de perfil de actividades anteriores, calculadoras, pizarras.

Integración con mecánicas: Se otorgan 25 créditos por decisiones acertadas y 10 créditos por participación activa. Se entrega la insignia “Comunicador eficaz” a los grupos que expliquen mejor las opciones.

Actividad 3: “Plan financiero personal”

Descripción: Cada estudiante elabora un plan financiero mensual que incluya un presupuesto balanceado, un plan de ahorro y estrategias para evitar deudas.

Instrucciones:

- Usando su perfil y aprendizajes previos, elaboran un presupuesto para tres meses.
- Incluyen un plan de ahorro con metas concretas.
- Diseñan un plan para afrontar imprevistos sin endeudarse.
- Presentan su plan ante un pequeño grupo para recibir retroalimentación.

Tiempo estimado: 120 minutos (puede dividirse en dos sesiones)

Materiales: Plantillas de presupuesto, hojas de cálculo simples o papel, calculadoras.

Integración con mecánicas: 30 créditos por plan completo y bien fundamentado. Insignia “Ahorrador estrella” para quienes logren un plan viable y equilibrado.

Actividad 4: “Negociando con el banco”

Descripción: Role-playing donde los estudiantes simulan una negociación con una entidad financiera para modificar condiciones de una deuda o solicitar un crédito responsable.

Instrucciones:

- Se forman parejas o tríos, donde uno hace de cliente y otro(s) de agente(s) financiero(s).

- El cliente debe argumentar su situación y buscar mejores condiciones.
- El agente debe explicar términos, riesgos y proponer soluciones responsables.
- Después se rotan roles.

Tiempo estimado: 90 minutos

Materiales: Guiones con situaciones, tarjetas con posibles respuestas, hojas para anotaciones.

Integración con mecánicas: +20 créditos por participación, +15 créditos por negociación exitosa que evite sobreendeudamiento. Se otorga insignia “Líder colaborativo” a quienes demuestren habilidades comunicativas y empatía.

Actividad 5: “El imprevisto económico”

Descripción: Simulación de un evento inesperado (pérdida de empleo, emergencia médica) donde los estudiantes deben ajustar su presupuesto y tomar decisiones financieras responsables para evitar endeudarse.

Instrucciones:

- Se presenta el escenario a cada estudiante o grupo.
- Debaten y deciden cómo redistribuir gastos, buscar apoyo o ingresos adicionales.
- Registran decisiones y calculan impacto en su presupuesto.
- Comparten estrategias efectivas y reflexionan sobre la importancia de la prevención.

Tiempo estimado: 60 minutos

Materiales: Fichas con escenarios, calculadoras, hojas de trabajo.

Integración con mecánicas: 25 créditos por solución viable, 10 créditos por participación. Insignia “Analista crítico” para quienes propongan estrategias innovadoras.

Actividad 6: “Proyecto Emprendedor Responsable”

Descripción: Equipos diseñan un pequeño proyecto o negocio, elaboran un plan financiero que incluye inversión, costos, ingresos y manejo responsable del crédito.

Instrucciones:

- Forman equipos de 3-4 personas.
- Eligen una idea de negocio sencilla y viable.
- Elaboran un plan financiero de tres meses, considerando capital, gastos e ingresos.
- Simulan la solicitud de un crédito y planifican su pago responsable.
- Presentan el proyecto y plan ante el grupo para recibir retroalimentación.

Tiempo estimado: 180 minutos (puede dividirse en varias sesiones)

Materiales: Plantillas de plan financiero, papelógrafos, calculadoras, recursos digitales si están disponibles.

Integración con mecánicas: 40 créditos por proyecto completo y bien argumentado. Insignia “Emprendedor responsable” (adicional a las mencionadas). Los proyectos exitosos suman puntos extra a todos los integrantes.

Actividad 7: “Reflexión final y cierre del desafío”

Descripción: Los estudiantes reflexionan sobre lo aprendido, comparten su experiencia y elaboran compromisos personales para evitar el sobreendeudamiento en la vida real.

Instrucciones:

- En grupo o individualmente, redactan una reflexión sobre el juego y aprendizajes.
- Comparten en foro o discusión abierta con retroalimentación del docente.
- Elaboran un compromiso escrito y visual (cartel, video corto, infografía) para promover la conciencia económica.

Tiempo estimado: 90 minutos

Materiales: Hojas, dispositivos digitales (opcional), materiales para creación visual.

Integración con mecánicas: Créditos por participación y calidad de la reflexión. Se otorga insignia “Libre de Deudas” a quienes muestren comprensión profunda y compromiso.

Reglas y Condiciones

Reglas del Desafío libre de deudas

- **Condiciones de victoria:** Alcanzar el Nivel 5 “Ciudadano libre de deudas” acumulando al menos 200 Créditos EconómiCos y obteniendo la insignia “Libre de Deudas”.
- **Penalizaciones:** Tomar decisiones que incrementen el sobreendeudamiento puede restar créditos (mínimo -10 créditos por mala decisión). El docente comunica las consecuencias para fomentar la reflexión.
- **Turnos y participación:** En actividades grupales, cada estudiante debe participar activamente para ganar créditos. El docente monitorea y promueve la inclusión para evitar exclusión de participantes.
- **Roles:** Los roles (ciudadano, consejero, emprendedor) se asignan según la actividad para garantizar diversidad de experiencias. Se rotan para que todos desarrollen múltiples competencias.
- **Restricciones:** No se permite el uso de lenguaje ofensivo ni actitudes que discriminen. Se promueve el respeto y la empatía.
- **Tabla de puntos:** Actualizada semanalmente y visible para todos, mostrando puntos individuales y grupales.
- **Sistema de logros:** Las insignias se entregan cuando se cumplen criterios específicos para cada una, pueden acumularse y forman parte del perfil del estudiante.
- **Equidad e inclusión:** Se adapta el contenido y actividades para atender necesidades específicas (material en formatos accesibles, tiempos flexibles, apoyo adicional).

Evaluación Gamificada

Evaluación dentro del sistema gamificado

Criterios de evaluación

- **Comprensión de conceptos financieros:** Capacidad para explicar causas y consecuencias del sobreendeudamiento.
- **Aplicación práctica:** Elaboración de presupuestos y planes financieros que reflejen responsabilidad.
- **Pensamiento crítico:** Análisis de escenarios, identificación de riesgos y toma de decisiones informadas.
- **Comunicación efectiva:** Participación en debates, role-playing y presentaciones claras y respetuosas.
- **Responsabilidad y compromiso:** Reflexión final con compromisos personales y colectivos.
- **Inclusión:** Participación equitativa y respeto a la diversidad en interacciones y trabajos.

Rúbrica integrada

Criterio	Excelente (4)	Bueno (3)	Regular (2)	Necesita Mejorar (1)
Comprensión financiera	Explica con precisión y ejemplos claros el sobreendeudamiento	Explica correctamente con pocos errores	Explicación incompleta o con errores	No muestra comprensión clara
Aplicación práctica	Presupuestos y planes detallados, realistas y equilibrados	Presupuestos funcionales con pequeñas mejoras por hacer	Planes incompletos o poco realistas	No realiza plan financiero
Pensamiento crítico	Identifica riesgos y propone soluciones innovadoras	Reconoce riesgos y propone soluciones adecuadas	Identifica algunos riesgos pero sin propuestas claras	No identifica riesgos ni propone soluciones
Comunicación	Participa activamente con claridad y respeto	Participa con claridad, pocas interrupciones	Participa poco o con dificultad para expresarse	No participa o interrumpe el proceso
Responsabilidad	Reflexión profunda y compromisos concretos	Reflexión adecuada y compromisos claros	Reflexión superficial o compromisos poco claros	No realiza reflexión ni compromisos
Inclusión y respeto	Promueve y practica inclusión y respeto en todo momento	Muestra respeto y colaboración en la mayoría de situaciones	En ocasiones falta respeto o inclusión	No respeta ni promueve inclusión

Evidencias de aprendizaje

- Perfiles financieros y presupuestos elaborados.
- Decisiones tomadas en simulaciones y role-playing.
- Planes financieros personales y de proyectos.
- Participación en debates y presentaciones.
- Reflexión final y compromisos escritos o visuales.

Reflexión final y cierre de la narrativa

Al concluir el desafío, se hace un cierre colectivo donde cada estudiante comparte su experiencia y aprendizajes. Se enfatiza la importancia de mantener hábitos responsables para evitar el sobreendeudamiento en la vida real. Los compromisos personales se exponen en un mural o plataforma digital para reforzar el sentido de comunidad y responsabilidad.

Recomendaciones Logísticas

Recomendaciones logísticas para la implementación

- **Tiempo necesario:** Se recomienda un mínimo de 10 sesiones de 90 minutos, distribuidas en 3-4 semanas para desarrollar todas las actividades con profundidad y reflexión.
- **Espacio físico:** Aula con mesas para trabajo en equipo, espacio para debates en círculo y zona para exposiciones. Pizarras o papelógrafos para visualización de resultados.
- **Materiales y herramientas TIC:**
 - Fichas impresas para perfiles y escenarios.
 - Calculadoras o aplicaciones básicas.
 - Dispositivos digitales (tabletas o computadoras) para presentación y creación de materiales visuales si están disponibles.
 - Pizarras, marcadores, papelógrafos.
 - Plataforma digital opcional para seguimiento de puntos y tabla de clasificación (Google Classroom, Moodle o similar).
- **Tamaño del grupo:** Idealmente entre 10 y 25 participantes para facilitar la atención personalizada y la dinámica grupal.
- **Preparación previa del docente:**
 - Revisar y preparar materiales impresos y digitales.
 - Conocer bien las mecánicas y criterios de evaluación.
 - Preparar guías para facilitar debates y role-playing.

- Capacitarse en principios básicos de DEI para garantizar un ambiente inclusivo.

- **Posibles dificultades y cómo superarlas:**

- *Falta de participación:* Fomentar un ambiente seguro, motivar con recompensas y adaptar actividades a intereses del grupo.
- *Diferencias en niveles de comprensión:* Apoyo individualizado, materiales accesibles y actividades diferenciadas.
- *Limitaciones tecnológicas:* Preparar alternativas impresas y manuales.
- *Resistencia a la gamificación:* Explicar beneficios y conectar actividades con experiencias reales.
- *Desigualdad en roles:* Rotar roles y promover equidad en la participación.