

Revolución 68: La Aventura del Movimiento Estudiantil

Gamificación Estructural | Ciencias Sociales | Tema: Movimiento estudiantil de 1968

Contexto Narrativo

Contexto narrativo y ambientación

Mecánicas de Juego

Mecánicas de juego

Actividades Gamificadas

Actividades gamificadas paso a paso

Reglas y Condiciones

Reglas claras del juego

Evaluación Gamificada

Evaluación dentro del sistema gamificado

Recomendaciones Logísticas

Recomendaciones logísticas para la implementación