

Imperium Iuris: La Odisea del Derecho Romano

Gamificación Progresiva | Ciencias Sociales y Humanas | Derecho | Tema: Derecho Romano

Contexto Narrativo

En el corazón del aula universitaria, los estudiantes se transportan a la antigua Roma, una ciudad vibrante llena de leyes, conflictos y grandes pensadores jurídicos. La experiencia gamificada “Imperium Iuris: La Odisea del Derecho Romano” los sumerge en la era clásica donde el Derecho no solo regulaba la vida cotidiana sino que sentó las bases de los sistemas jurídicos modernos, incluido el salvadoreño.

Ambientados en la Roma del siglo VIII a.C. hasta la caída del Imperio Romano de Occidente en el siglo V d.C., los estudiantes asumirán el rol de “Legisladores del Imperio”. Su misión principal es reconstruir el cuerpo jurídico romano a través de sus distintas épocas: el Derecho Arcaico, el Derecho Pretoriano, el Derecho Clásico y el Derecho Justiniano, para luego identificar y relacionar los aportes históricos con el ordenamiento jurídico actual de El Salvador.

Esta travesía no es solo un viaje al pasado, sino una aventura intelectual que combina historia, análisis crítico y creatividad. Los estudiantes deberán superar desafíos, desbloquear conocimientos y demostrar su comprensión mediante la aplicación práctica de conceptos, fomentando competencias clave como el pensamiento crítico, la resolución de problemas, la comunicación, la autonomía y la curiosidad.

El aula se transforma en un Senado Romano donde cada estudiante o grupo representa una facción legislativa encargada de recopilar y defender los aportes jurídicos de cada época. Conforme avancen, desbloquearán niveles que representan períodos históricos específicos, cada uno con retos y contenidos didácticos que deberán dominar para avanzar. La narrativa se desarrolla mediante cartas de “Decretos Imperiales”, “Juicios Históricos” y “Foros de Debate”, creando un ambiente envolvente que vincula directamente la historia con su impacto en el derecho contemporáneo.

Esta experiencia gamificada busca que los estudiantes no solo memoricen fechas o conceptos, sino que entiendan la evolución del Derecho Romano como un proceso dinámico que influye en las leyes actuales. Al final, serán capaces de identificar cómo cada época aportó elementos jurídicos que perviven en el sistema salvadoreño, fortaleciendo su capacidad para pensar críticamente sobre la evolución legal y su aplicación práctica.

La narrativa se complementa con recursos multimedia, mapas conceptuales, y una guía interactiva que los estudiantes consultarán para comprender el contexto y prepararse para los desafíos. Así, “Imperium Iuris” no es solo un juego, sino una experiencia educativa profunda y transformadora.

Mecánicas de Juego

Para lograr una experiencia gamificada progresiva y efectiva, se implementan las siguientes mecánicas de juego:

- **Sistema de Puntos:** Cada actividad completada con éxito otorga puntos de “Gloria Jurídica” que representan el prestigio y el conocimiento acumulado por el legislador. Los puntos se asignan según la calidad, creatividad y profundidad del trabajo. Por ejemplo, respuestas correctas, argumentaciones sólidas y presentaciones claras reciben más puntos.

- **Niveles y Desbloqueo Secuencial:** El contenido está dividido en cuatro niveles que corresponden a las épocas del Derecho Romano: Arcaico, Pretoriano, Clásico y Justiniano. Para avanzar al siguiente nivel, los estudiantes deben acumular una cantidad mínima de puntos y superar retos específicos. Esto asegura que el aprendizaje sea progresivo y consolidado.

- **Insignias y Logros:** Se otorgan insignias temáticas al completar hitos importantes, por ejemplo:

- “Lex Veteris” para dominar el Derecho Arcaico
- “Praetor Supremo” para destacar en el Derecho Pretoriano
- “Iurisprudens” para la excelencia en el Derecho Clásico
- “Corpus Juris Master” para culminar con éxito el Derecho Justiniano

Estas insignias se visualizan en un “Tablón de Honor” digital y físico.

- **Retos y Mini-juegos:** Cada nivel incluye retos como simulaciones de juicios, debates, creación de textos legales, análisis de casos históricos, y crucigramas jurídicos. Estos fomentan la aplicación práctica y el pensamiento crítico.

- **Recompensas Tangibles:** Además de puntos e insignias, los estudiantes pueden obtener privilegios como elegir el tema de un debate, obtener tiempo extra en actividades o recibir feedback personalizado.

- **Retroalimentación Inmediata:** Las actividades incluyen autoevaluaciones y feedback del docente o compañeros para reforzar el aprendizaje. Se utilizan cuestionarios digitales con corrección automática, debates guiados y rúbricas claras.

- **Progresión Visual:** Un “Mapa del Imperio Jurídico” muestra el avance de cada estudiante o equipo, visualizando qué niveles y retos han superado, incentivando la competencia sana y el compromiso.

Estas mecánicas están diseñadas para integrarse armónicamente con los objetivos de aprendizaje y competencias del siglo XXI, promoviendo un ambiente dinámico, colaborativo y motivador.

Actividades Gamificadas

La experiencia se divide en cuatro grandes actividades gamificadas, cada una centrada en una época del Derecho Romano, con pasos detallados para su implementación:

1. Lex Antiqua: Explorando el Derecho Arcaico (Duración: 2 horas)

Descripción: Los estudiantes investigan las bases del Derecho Romano antiguo, sus características y aportes principales.

Instrucciones paso a paso:

1. Formar grupos de 3-4 estudiantes, cada grupo representa una “Familia Patricio”.
2. Entregar a cada grupo un dossier digital con fuentes históricas primarias y secundarias sobre el Derecho Arcaico (ley de las XII tablas, costumbres, estructura social).
3. Cada grupo debe elaborar un resumen visual (mind map o infografía) que destaque los elementos más importantes.
4. Presentar el resumen ante el “Senado” (clase), defendiendo su relevancia y aportes.

5. Como reto adicional, resolver un mini-cuestionario digital con preguntas de opción múltiple y verdadero/falso para desbloquear la insignia “Lex Veteris”.

Materiales: Dossiers PDF, herramientas digitales para crear mapas mentales (por ejemplo, MindMeister o Canva), proyector o pizarra digital, plataforma de cuestionarios (Google Forms o Kahoot).

Integración de mecánicas: El resumen y la defensa otorgan puntos de Gloria Jurídica. El cuestionario brinda retroalimentación inmediata y permite desbloquear el nivel siguiente.

2. Praetor Vigil: Dominando el Derecho Pretoriano (Duración: 2.5 horas)

Descripción: Se profundiza en el papel del pretor y la evolución de la justicia como complemento al Derecho Arcaico.

Instrucciones paso a paso:

1. Los grupos reciben casos históricos ficticios basados en situaciones reales del Derecho Pretoriano.
2. Deben analizar el caso, identificar qué principios pretorianos aplican y redactar un dictamen jurídico.
3. Simulación de juicio: un grupo actúa como acusación, otro como defensa y uno como tribunal (roles rotativos).
4. Los demás estudiantes votan por la mejor argumentación y dictamen, bajo criterios de coherencia y fundamentación.
5. Al finalizar, se otorgan puntos y se desbloquea la insignia “Praetor Supremo”.

Materiales: Casos escritos, fichas de roles, espacio para simulación, hojas para dictámenes, rúbricas de evaluación.

Integración de mecánicas: La simulación promueve comunicación, pensamiento crítico y resolución de problemas. La votación crea competencia sana y retroalimentación colaborativa.

3. Iurisprudencia: El Auge del Derecho Clásico (Duración: 3 horas)

Descripción: Se explora el desarrollo doctrinal y jurisprudencial del Derecho Romano, con énfasis en juristas famosos y sus aportes.

Instrucciones paso a paso:

1. Cada grupo elige o se asigna un jurista romano (Gayo, Ulpiano, Papiniano, Paulo).
2. Investigan su vida, obra y aportes, creando una presentación multimedia (video, podcast o presentación digital).
3. Durante la presentación, deben explicar cómo sus ideas influyen en el Derecho actual.
4. Después, resuelven un crucigrama jurídico con términos clave del Derecho Clásico para desbloquear el nivel siguiente.
5. Se otorgan puntos y la insignia “Iurisprudens” al grupo que demuestre mayor creatividad y profundidad.

Materiales: Acceso a internet, plataformas para crear videos o podcasts (Canva, Anchor, PowerPoint), crucigramas imprimibles o digitales.

Integración de mecánicas: La producción multimedia favorece la creatividad y comunicación. El crucigrama es un reto lúdico con retroalimentación inmediata.

4. Corpus Magistralis: El Derecho Justiniano y su Legado (Duración: 3 horas)

Descripción: Análisis del Corpus Iuris Civilis y su influencia directa en el derecho moderno, especialmente en El Salvador.

Instrucciones paso a paso:

1. Los estudiantes reciben textos clave del Corpus Iuris Civilis y normas salvadoreñas relacionadas.
2. En equipos, deben identificar y comparar artículos y principios presentes en ambos códigos.
3. Preparan un informe argumentativo que responda: ¿Cómo se manifiestan los aportes del Derecho Justiniano en nuestro ordenamiento jurídico actual?
4. Realizan una mesa redonda donde presentan sus conclusiones y debaten con preguntas y respuestas.
5. Finalmente, cada estudiante escribe una reflexión personal sobre el aprendizaje y su importancia.
6. Se otorgan puntos finales, insignia “Corpus Juris Master” y se cierra la experiencia con un certificado simbólico.

Materiales: Textos impresos y digitales, espacio para debate, hojas para reflexión, acceso a plataforma para certificado digital.

Integración de mecánicas: El análisis comparativo y debate fomentan pensamiento crítico, comunicación y adaptabilidad. La reflexión desarrolla autonomía y curiosidad.

En conjunto, estas actividades forman un recorrido estructurado, gamificado y con sentido profundo, alineado a los objetivos de aprendizaje y competencias del siglo XXI.

Reglas y Condiciones

- **Condiciones de Victoria:** Para “ganar” la experiencia, el estudiante o grupo debe desbloquear las cuatro insignias de cada época, acumular al menos el 80% de los puntos totales posibles y presentar la reflexión final.
- **Penalizaciones:** Pérdida de puntos por entregas tardías, falta de participación en debates o presentación deficiente. Se fomentan segundas oportunidades para corregir errores.
- **Turnos y Roles:** En actividades grupales, se asignan roles rotativos: presentador, investigador, moderador y relator. Esto asegura equidad y desarrollo de diversas habilidades.
- **Restricciones:** Cada nivel debe completarse para acceder al siguiente; no se puede avanzar sin aprobar retos mínimos. El plagio o copia es sancionado con pérdida de puntos y llamada de atención.
- **Tabla de Puntos:**
 - Resumen y Presentación (Lex Antiqua): hasta 20 puntos
 - Simulación y Dictamen (Praetor Vigil): hasta 25 puntos
 - Presentación Multimedia y Crucigrama (Iurisprudencia): hasta 30 puntos
 - Informe, Debate y Reflexión (Corpus Magistralis): hasta 35 puntos

Total máximo: 110 puntos

- **Sistema de Logros:**

- Insignias: Otorgadas al completar retos clave
- Certificado: Al alcanzar condiciones de victoria

Evaluación Gamificada

La evaluación se integra dentro del sistema gamificado, enfocándose en evidencias concretas y el desarrollo de competencias:

- **Criterios de Evaluación:**

- Comprensión del contenido histórico y jurídico
- Capacidad de análisis y argumentación
- Creatividad y calidad en presentaciones
- Participación activa y colaboración en equipo
- Reflexión crítica sobre el aprendizaje y su aplicación

- **Rúbricas Integradas:** Para cada actividad se utiliza una rúbrica clara que evalúa:

- Exactitud y profundidad del contenido (40%)
- Claridad y coherencia en la comunicación (30%)
- Creatividad y originalidad (20%)
- Trabajo en equipo y participación (10%)

- **Evidencias de Aprendizaje:**

- Mapas mentales e infografías
- Dictámenes jurídicos y simulaciones
- Presentaciones multimedia
- Informes comparativos
- Reflexiones personales escritas

- **Reflexión Final y Cierre de Narrativa:** La experiencia culmina con una sesión en la que los estudiantes comparten sus reflexiones, conectando la historia del Derecho Romano con su impacto en el presente. Se entrega el certificado simbólico y se reconoce públicamente a los ganadores en el “Tablón de Honor”.

Recomendaciones Logísticas

- **Tiempo Necesario:** Se recomienda un total de 10.5 horas distribuidas en 4 sesiones o ajustadas según el ritmo del grupo.
- **Espacio Físico:** Aula amplia con disposición flexible para trabajo en grupos, espacio para simulaciones y debates. Pizarra digital o proyector para presentaciones.
- **Materiales y Herramientas TIC:**

- Computadoras o tablets con acceso a internet
 - Plataformas para mapas mentales (MindMeister, Canva)
 - Herramientas para cuestionarios y encuestas (Google Forms, Kahoot)
 - Software para creación de videos o podcasts (PowerPoint, Canva, Anchor)
 - Material impreso: textos históricos, crucigramas, guías de roles
- **Tamaño del Grupo:** Idealmente entre 15 y 30 estudiantes para facilitar interacción grupal y dinámica de roles.
 - **Preparación Previa del Docente:**
 - Preparar y distribuir los recursos digitales e impresos
 - Familiarizarse con las plataformas TIC y rúbricas
 - Diseñar el “Mapa del Imperio Jurídico” para seguimiento visual
 - Planificar tiempos y organizar roles
 - **Posibles Dificultades y Soluciones:**
 - *Resistencia a la modalidad gamificada:* Introducir la experiencia explicando beneficios y mostrando ejemplos previos.
 - *Dificultad con tecnologías:* Ofrecer tutoriales rápidos y apoyo técnico.
 - *Desigualdad en participación grupal:* Supervisar roles y fomentar rotación, aplicar rúbricas de trabajo en equipo.
 - *Tiempo insuficiente:* Ajustar actividades, priorizar retos esenciales o extender la experiencia.