

NutriMundo: La Aventura Colectiva por el Bienestar Comunitario

Gamificación Estructural | Trabajo colaborativo e inteligencia colectiva | Usar herramientas y dinámicas para la cocreación efectiva
| Tema: Nutrición Comunitaria: Explorando los Determinantes del Estado Nutricional Poblacional

Contexto Narrativo

Contextualización y Ambientación

Bienvenidos a NutriMundo, una vibrante y diversa comunidad donde la alimentación saludable y el bienestar comunitario son el motor que impulsa a sus habitantes a vivir mejor. NutriMundo no es un lugar cualquiera, sino un reflejo vivo del mundo real, donde convergen culturas, tradiciones y realidades económicas diversas. Sin embargo, NutriMundo enfrenta ciertos desafíos relacionados con el estado nutricional de su población. Como miembros activos y colaboradores de esta comunidad, ustedes serán parte fundamental de una misión clave: comprender, analizar y transformar los determinantes que afectan la nutrición comunitaria para mejorar la calidad de vida de todos sus habitantes.

Roles dentro de la Narrativa

En esta aventura, los participantes asumirán roles específicos dentro de equipos multifuncionales que trabajan en distintas áreas de NutriMundo. Cada rol es fundamental para abordar la complejidad del panorama nutricional desde diferentes perspectivas, fomentando el trabajo colaborativo y la inteligencia colectiva.

- **Investigadores de Campo:** Encargados de recopilar información sobre hábitos alimenticios, condiciones socioeconómicas y acceso a recursos.
- **Analistas de Datos Nutricionales:** Procesan y analizan la información para identificar patrones y determinantes relevantes.
- **Diseñadores de Intervenciones:** Proponen soluciones y estrategias innovadoras para mejorar el estado nutricional poblacional.
- **Comunicadores Comunitarios:** Elaboran campañas y materiales educativos para sensibilizar y motivar a la comunidad.
- **Facilitadores de Cocreación:** Promueven la colaboración entre equipos, asegurando que todas las voces sean escuchadas y que se integren ideas diversas.

Misión Principal

Su misión es convertirse en agentes de cambio que, mediante el uso de herramientas y dinámicas para la cocreación efectiva, logren identificar y abordar los determinantes del estado nutricional poblacional en NutriMundo. A través de su trabajo colaborativo, deberán diseñar una propuesta integral que combine diagnóstico comunitario, análisis de datos y estrategias de intervención participativas, respetando la diversidad y equidad de la población.

Conexión con el Tema de Aprendizaje

NutriMundo se convierte en un laboratorio vivencial para el aprendizaje profundo de conceptos clave sobre nutrición comunitaria y los determinantes sociales de la salud. Al asumir roles específicos y colaborar en equipo, los participantes aplican herramientas y dinámicas de cocreación que potencian la inteligencia colectiva, creatividad y autonomía. Esta experiencia gamificada facilita la comprensión práctica de cómo factores como el acceso a alimentos, educación, cultura, economía y políticas públicas influyen en el estado nutricional de una población.

Además, la narrativa fomenta un ambiente inclusivo y equitativo donde se valoran todas las perspectivas, promoviendo la empatía y el respeto por la diversidad. Así, NutriMundo no solo es un espacio de aprendizaje, sino una metáfora para el ejercicio real de colaboración ciudadana y responsabilidad social.

Desarrollo de la Historia a lo Largo del Juego

Desde el inicio, los equipos recibirán desafíos específicos relacionados con su rol. Por ejemplo, los Investigadores de Campo deberán realizar entrevistas y encuestas simuladas; los Analistas de Datos, interpretar gráficos y tablas; los Diseñadores de Intervenciones, idear proyectos innovadores y sostenibles; los Comunicadores, crear mensajes claros y atractivos; y los Facilitadores, dinamizar encuentros de cocreación y resolver conflictos. Cada paso estará acompañado de retroalimentación inmediata y recompensas que motivan la progresión en la aventura.

Al culminar la experiencia, los equipos presentarán una propuesta conjunta que refleje el aprendizaje integral y la colaboración efectiva. La narrativa se cierra con una celebración comunitaria en NutriMundo donde se reconocen los logros de cada participante y equipo, reforzando el sentido de pertenencia y compromiso social.

Mecánicas de Juego

Sistema de Puntos

Los participantes ganan puntos por completar tareas, participar activamente en discusiones, aportar ideas creativas, cumplir con roles asignados y colaborar en equipo. Cada actividad tiene un valor específico en puntos que se asignan automáticamente o de forma manual por el docente facilitador. Por ejemplo:

- Completar encuesta simulada: 10 puntos
- Analizar datos correctamente y presentar insights: 20 puntos
- Proponer una intervención innovadora: 30 puntos
- Facilitar una sesión de cocreación con éxito: 25 puntos
- Elaborar material comunicativo efectivo: 15 puntos

Niveles de Progreso

La experiencia cuenta con cuatro niveles que representan el avance en la comprensión y aplicación del conocimiento:

- **Explorador Nutricional:** Primeras actividades de diagnóstico y comprensión básica.
- **Analista Colectivo:** Profundización en análisis e interpretación de datos.
- **Innovador Comunitario:** Diseño y propuesta de intervenciones.

- **Agente de Cambio NutriMundo:** Presentación final y liderazgo en la cocreación.

Para subir de nivel, los equipos deben acumular puntos y cumplir retos específicos, fomentando la motivación y el sentido de logro.

Insignias

Se otorgan insignias digitales que simbolizan habilidades y logros alcanzados, tales como:

- *Detective de Datos:* Por excelencia en análisis estadístico y diagnóstico.
- *Diseñador Creativo:* Por propuestas innovadoras y viables.
- *Facilitador Empático:* Por liderazgo efectivo y promoción de inclusión.
- *Comunicador Impactante:* Por materiales educativos claros y motivadores.

Las insignias pueden mostrarse en la plataforma o entregarse en formato físico para reforzar el reconocimiento.

Retos y Recompensas

Se incluyen retos colaborativos que deben resolverse en equipo, como resolver casos complejos o diseñar campañas comunitarias. Cumplir estos retos otorga puntos extra, insignias especiales y desbloquea recursos adicionales para facilitar nuevas actividades.

Progresión y Retroalimentación Inmediata

Después de cada actividad, los equipos reciben retroalimentación concreta y constructiva que guía su aprendizaje y fomenta la mejora continua. Esto se realiza mediante:

- Comentarios del docente facilitador.
- Autoevaluación y coevaluación entre pares.
- Visualización en tablas de clasificación que muestran el avance individual y grupal.

Esta estructura refuerza la motivación y el compromiso.

Actividades Gamificadas

Actividad 1: Mapeo del Estado Nutricional - "Exploradores NutriMundo"

Descripción: Los equipos, en sus roles de Investigadores de Campo, realizarán un mapeo simulado para identificar factores que afectan la nutrición en distintas zonas de NutriMundo.

Instrucciones:

1. Divídanse en equipos y asignen roles.
2. Usen una ficha de encuesta (material impreso o digital) con preguntas sobre hábitos alimenticios, acceso a alimentos, nivel socioeconómico, educación y cultura.
3. Realicen entrevistas simuladas entre miembros o con invitados si es posible.
4. Recopilen y registren datos en una plantilla compartida.

5. Presenten un breve informe con los hallazgos.

Tiempo estimado: 90 minutos

Materiales: Fichas de encuesta, hojas o formatos digitales, tabletas o laptops, pizarras o papelógrafos.

Integración con mecánicas: Completar la actividad otorga 10 puntos por participante y la insignia “Detective de Datos” a quienes presenten análisis profundos.

Actividad 2: Análisis Colectivo de Datos - "Analistas en Acción"

Descripción: Los Analistas de Datos Nutricionales procesarán la información obtenida para identificar patrones y definir determinantes clave.

Instrucciones:

1. Reciban los datos recopilados en la actividad anterior.
2. Utilicen herramientas simples de análisis (gráficos de barras, tablas de frecuencia, mapas conceptuales).
3. Identifiquen los principales factores que afectan la nutrición en NutriMundo.
4. Elaboren una presentación en formato digital o físico.
5. Compartan sus conclusiones con el grupo completo.

Tiempo estimado: 120 minutos

Materiales: Software básico (Excel, Google Sheets), papelógrafos, marcadores, proyectores o pantallas.

Integración con mecánicas: Otorga 20 puntos y la insignia “Detective de Datos” a los mejores análisis. Se desbloquea el reto “Propuesta NutriMundo”.

Actividad 3: Diseño de Intervenciones Comunitarias - "Innovadores NutriMundo"

Descripción: Los Diseñadores de Intervenciones crearán propuestas para mejorar el estado nutricional basadas en los datos analizados.

Instrucciones:

1. Formen equipos multidisciplinarios e integren la información recabada.
2. Utilicen métodos creativos como brainstorming, mapas mentales y prototipado rápido.
3. Consideren factores de diversidad, equidad e inclusión (DEI) para asegurar que las propuestas beneficien a todas las subpoblaciones.
4. Redacten un plan de acción claro, con objetivos, actividades, recursos y responsables.
5. Presenten su plan a la clase para recibir retroalimentación.

Tiempo estimado: 150 minutos

Materiales: Hojas grandes, post-its, marcadores, laptops, software para presentaciones (PowerPoint, Canva).

Integración con mecánicas: Otorga 30 puntos, insignia “Diseñador Creativo” y desbloquea la actividad de comunicación comunitaria.

Actividad 4: Comunicación y Sensibilización - "Voces de NutriMundo"

Descripción: Los Comunicadores Comunitarios desarrollan materiales que promuevan la conciencia y participación de la comunidad en la mejora nutricional.

Instrucciones:

1. Analicen el plan de acción diseñado por los innovadores.
2. Creen materiales didácticos y atractivos, como folletos, carteles, videos cortos o mensajes para redes sociales.
3. Aseguren que los materiales sean accesibles, inclusivos y respetuosos de la diversidad cultural y lingüística.
4. Simulen una campaña de difusión dentro del aula o en un entorno comunitario real.
5. Reciban retroalimentación de sus compañeros y docentes.

Tiempo estimado: 90 minutos

Materiales: Computadoras, software de diseño (Canva, PowerPoint), impresora, materiales para manualidades.

Integración con mecánicas: Otorga 15 puntos, insignia “Comunicador Impactante” y puntos extra por creatividad y accesibilidad.

Actividad 5: Sesión de Cocreación y Facilitación - "Facilitadores Empáticos"

Descripción: Los Facilitadores de Cocreación moderan una sesión para integrar todas las propuestas y construir un plan comunitario unificado.

Instrucciones:

1. Organicen una reunión donde cada equipo presente su trabajo.
2. Utilicen técnicas de facilitación (dinámicas de grupo, lluvia de ideas, consenso) para integrar ideas.
3. Promuevan un ambiente inclusivo donde todas las voces sean escuchadas, especialmente de participantes con diferentes habilidades o contextos culturales.
4. Elaboren un documento final que refleje la visión colectiva.
5. Reflexionen sobre el proceso y aprendizajes.

Tiempo estimado: 120 minutos

Materiales: Sala amplia, pizarras, papelógrafos, marcadores, dispositivos para tomar notas.

Integración con mecánicas: Otorga 25 puntos, insignia “Facilitador Empático” y el título “Agente de Cambio NutriMundo” para los equipos que logren consenso exitoso.

Actividad 6: Presentación Final y Celebración Comunitaria

Descripción: Se presenta la propuesta integral a un panel simulado de "autoridades comunitarias" y se celebra el logro alcanzado.

Instrucciones:

1. Preparen una presentación sintética y clara que resuma cada etapa y propuesta.
2. Incluyan evidencias, datos y materiales comunicativos.
3. Presenten ante el grupo y docentes facilitadores.

- 4. Reciban retroalimentación final.
- 5. Participen en una ceremonia simbólica de entrega de insignias y reconocimiento.

Tiempo estimado: 90 minutos

Materiales: Proyector, equipo de sonido, certificados o medallas simbólicas, espacio para reunión.

Integración con mecánicas: Otorga puntos finales que suman para la tabla de clasificación y reconocimiento especial a los mejores agentes de cambio.

Reglas y Condiciones

Condiciones de Victoria

- Completar todas las actividades asignadas con calidad y colaboración.
- Acumular al menos 150 puntos por equipo para alcanzar el nivel "Agente de Cambio NutriMundo".
- Presentar una propuesta integral y viable que demuestre comprensión profunda del tema.
- Demostrar respeto, inclusión y equidad en todas las dinámicas y propuestas.

Penalizaciones

- Pérdida de puntos por falta de participación activa (-5 puntos por actividad).
- Desacuerdos no resueltos que impidan el avance del equipo pueden retrasar la progresión.
- No respetar las reglas de convivencia y diversidad implica advertencias y posible exclusión temporal de actividades.

Turnos y Roles

- Las actividades se realizan en secuencia, pero con fases simultáneas según roles.
- Los facilitadores coordinan el tiempo y aseguran la rotación equitativa de tareas.
- Cada miembro debe cumplir su rol asignado, pero se fomenta la colaboración interroles para enriquecer el trabajo.

Tabla de Puntos

Actividad	Puntos por Participante	Bonus Equipos	Insignias
Mapeo Estado Nutricional	10	5	Detective de Datos
Análisis Colectivo	20	10	Detective de Datos
Diseño de Intervenciones	30	15	Diseñador Creativo
Comunicación y Sensibilización	15	7	Comunicador Impactante
Facilitación de Cocreación	25	10	Facilitador Empático
Presentación Final	10	20	Agente de Cambio NutriMundo

Sistema de Logros

- Logro “Explorador Nutricional”: Completar actividad 1 con al menos 8/10 en calidad.
- Logro “Analista Colectivo”: Completar actividad 2 con análisis profundo.
- Logro “Innovador Comunitario”: Presentar propuesta viable y creativa.
- Logro “Comunicador Inclusivo”: Materiales accesibles y culturalmente pertinentes.
- Logro “Facilitador Empático”: Dinamización efectiva y respetuosa.
- Logro “Agente de Cambio NutriMundo”: Culminar experiencia con éxito y liderazgo.

Evaluación Gamificada

Criterios de Evaluación

- **Calidad del Análisis:** Precisión, profundidad y uso adecuado de datos.
- **Creatividad e Innovación:** Originalidad y factibilidad en propuestas de intervención.
- **Colaboración y Comunicación:** Participación activa, respeto, inclusión y claridad en el trabajo en equipo.
- **Aplicación de DEI:** Integración efectiva de criterios de diversidad, equidad e inclusión en todas las actividades.
- **Autonomía y Responsabilidad:** Cumplimiento de roles, gestión del tiempo y uso adecuado de recursos.

Rúbricas Integradas

Se utiliza una rúbrica detallada para cada actividad, con niveles de desempeño: Excelente (4), Bueno (3), Satisfactorio (2), Insuficiente (1). Por ejemplo, para el análisis colectivo:

- **Excelente:** Análisis profundo, identifica todos los determinantes clave, presenta datos claros.
- **Bueno:** Análisis correcto con algunos detalles, identifica la mayoría de determinantes.
- **Satisfactorio:** Análisis básico, identifica algunos factores relevantes.
- **Insuficiente:** Análisis superficial o incompleto.

Evidencias de Aprendizaje

- Informes de diagnóstico y análisis.
- Propuestas de intervención documentadas.
- Materiales comunicativos elaborados.
- Actas y registros de sesiones de cocreación.
- Presentación final grupal.

Reflexión Final y Cierre de Narrativa

Al concluir la experiencia, se invita a los participantes a reflexionar sobre:

- ¿Cómo influyen los determinantes sociales en la nutrición comunitaria?
- ¿Qué aprendieron sobre el trabajo colaborativo y la cocreación?

- ¿De qué manera pueden aplicar estos conocimientos en su contexto personal o laboral?
- ¿Cómo valoran la diversidad y la inclusión dentro del proceso?

Esta reflexión puede realizarse mediante una discusión grupal, un ensayo breve o un video testimonial. Se cierra la narrativa con la ceremonia de reconocimiento y entrega de insignias, reforzando el sentido de logro y pertenencia a NutriMundo.

Recomendaciones Logísticas

Tiempo Necesario

La experiencia completa puede desarrollarse en aproximadamente 15 a 18 horas distribuidas en varias sesiones. Se recomienda dividir las actividades en bloques de 2 a 3 horas para mantener la atención y energía de los participantes.

Espacio Físico

- Aula amplia con mesas para trabajo en equipo.
- Zonas para dinámicas grupales y facilitación (círculos, pizarras, papelógrafos).
- Acceso a proyector y equipo multimedia.
- Área para la ceremonia final y presentaciones.

Materiales y Herramientas TIC

- Computadoras o tablets con acceso a Internet.
- Software básico: hojas de cálculo, presentaciones, diseño gráfico (ej. Google Suite, Canva).
- Materiales impresos: fichas de encuesta, hojas, post-its, marcadores.
- Salas virtuales o plataformas colaborativas opcionales para seguimiento remoto.

Tamaño del Grupo

Ideal para grupos de 12 a 30 participantes, organizados en equipos de 4 a 6 personas para asegurar una experiencia interactiva y manejable.

Preparación Previa del Docente

- Familiarizarse con el contenido temático y mecánicas de juego.
- Preparar materiales y recursos digitales y físicos.
- Definir roles y explicar claramente la narrativa y reglas al inicio.
- Establecer criterios de evaluación y retroalimentación.
- Capacitarse en técnicas de facilitación y manejo de dinámicas grupales.

Posibles Dificultades y Soluciones

- **Desigualdad en participación:** Rotar roles, usar dinámicas inclusivas y monitorear activamente.

- **Limitaciones tecnológicas:** Preparar alternativas offline y materiales impresos.
- **Conflictos entre participantes:** Facilitar la mediación y promover respeto mediante normas claras.
- **Dificultad para integrar criterios DEI:** Proporcionar ejemplos, sensibilizar y acompañar en la reflexión.
- **Falta de motivación:** Usar recompensas, retroalimentación positiva y conexión con intereses reales.