

La Gran Aventura: Salvando al Pueblo de Israel

Gamificación Estructural | Ética y Valores | Educación Religiosa | Tema: La Salvación del pueblo de Israel

Contexto Narrativo

Contexto Narrativo: La Gran Aventura para la Salvación del Pueblo de Israel

Mecánicas de Juego

Mecánicas de Juego Detalladas

Actividades Gamificadas

Actividades Gamificadas Paso a Paso

Reglas y Condiciones

Reglas Claras y Sistema de Juego

Evaluación Gamificada

Evaluación Integrada y Reflexiva

Recomendaciones Logísticas

Recomendaciones para la Implementación