

Time Traveler's Diary: Mastering the Present Continuous

Gamificación Narrativa | Lengua Extranjera | Inglés | Tema: Present Continuous

Contexto Narrativo

Contexto Narrativo: "Time Traveler's Diary" - Una aventura en el tiempo para dominar el Present Continuous

Imagina que eres una joven exploradora del tiempo llamada Alexia, con la habilidad especial de viajar a diferentes épocas para observar cómo las personas viven el presente en distintos momentos históricos. Tu misión es recopilar información precisa y detallada sobre lo que está sucediendo en cada época, pero solo puedes comunicarte usando el tiempo Present Continuous en inglés. Esto significa que cada acción que describas debe estar en ese tiempo verbal, porque solo así el diario del tiempo logrará registrar correctamente los eventos y enviarlos al futuro para que otros aprendan.

Esta aventura te sumerge en un universo donde el tiempo y el lenguaje se entrelazan. Cada capítulo de tu diario representa un lugar y una situación en la que tendrás que prestar atención a las acciones que están ocurriendo en el momento, describirlas, analizarlas y compartirlas usando el Present Continuous. De esta manera, no solo perfeccionarás tu manejo de esta estructura gramatical sino que también desarrollarás habilidades de creatividad, pensamiento crítico, resolución de problemas, comunicación eficaz y responsabilidad en la entrega de tus informes.

Ambientación

La experiencia se desarrolla en una mezcla de escenarios históricos y futuristas, desde la Edad Media hasta la ciudad del futuro. Cada escenario presenta actividades y personajes que están realizando acciones específicas en el momento, lo que obliga a la estudiante a observar cuidadosamente y construir descripciones usando el Present Continuous.

Rol de la Estudiante

- **Exploradora del Tiempo:** Alexia, la protagonista, es la enviada para documentar el "ahora" en cada época.
- **Periodista del Presente:** Debe recopilar datos y comunicarlos en inglés, usando el Present Continuous para que el diario sea claro y útil.
- **Resolutora de Retos:** Enfrentará desafíos que exigen pensamiento crítico e innovación para describir o interpretar situaciones complejas.

Misión Principal

La estudiante debe completar cinco "entradas" en el diario del tiempo, cada una correspondiente a un escenario diferente, usando correctamente el Present Continuous para narrar lo que está pasando. Cada entrada requiere observar, describir, analizar y comunicar acciones, y resolver mini-retos relacionados con la gramática y el vocabulario. Al final, Alexia debe enviar su diario completo para "salvar" la línea del tiempo y asegurar que la información llegue a futuros aprendices.

Conexión con el Tema de Aprendizaje

Esta narrativa posiciona el Present Continuous como una herramienta esencial para comunicar acciones que están sucediendo en este mismo instante, reforzando su uso en contextos reales y creativos. La estudiante aprende a identificar la estructura del tiempo verbal, a aplicar reglas, y a usarlo para describir situaciones auténticas y ficticias, todo dentro de un marco motivador y significativo.

Desarrollo de Competencias del Siglo XXI

- **Creatividad:** Inventar descripciones originales y diálogos en cada escenario.
- **Pensamiento Crítico:** Analizar las situaciones y decidir cómo describirlas correctamente.
- **Innovación y Emprendimiento:** Buscar formas nuevas de comunicar y presentar el diario.
- **Resolución de Problemas:** Enfrentar retos lingüísticos y de comprensión en cada etapa.
- **Comunicación:** Expresar ideas claras y coherentes usando el Present Continuous.
- **Responsabilidad:** Completar las entradas a tiempo y con calidad para “salvar” la misión.

Mecánicas de Juego

Mecánicas de Juego para "Time Traveler's Diary"

El sistema gamificado combina varios elementos para mantener la motivación, ofrecer retroalimentación constante y medir el progreso de la estudiante.

1. Sistema de Puntos (Time Points)

- La estudiante gana puntos por completar actividades correctamente usando el Present Continuous.
- Puntos extra por creatividad en descripciones y precisión gramatical.
- Penalizaciones pequeñas (pérdida de puntos) por errores recurrentes o descripciones incompletas.

2. Niveles (Chrono Levels)

- El progreso se divide en 5 niveles, cada uno relacionado con una época diferente (por ejemplo: Edad Media, Renacimiento, Revolución Industrial, Hoy, Futuro).
- Para avanzar al siguiente nivel, debe completar la entrada del diario del tiempo de la época actual con un mínimo de puntos.

3. Insignias (Badges)

- Insignia “Observer”: Por completar la primera entrada del diario con todas las acciones correctamente descritas.
- Insignia “Creative Writer”: Por utilizar expresiones originales y vocabulario variado.
- Insignia “Grammar Guardian”: Por mantener un 90% de precisión gramatical en todas las entradas.
- Insignia “Time Hero”: Por completar el diario completo y enviar la misión final.

4. Retos (Challenges)

- Mini-retos dentro de cada entrada que requieren identificar errores, completar frases o corregir descripciones.
- Retos de improvisación oral: narrar en voz alta acciones que están ocurriendo en la imagen o vídeo.

5. Recompensas (Rewards)

- Acceso a contenido extra (vídeos de cultura inglesa, juegos interactivos).
- Posibilidad de crear una entrada extra libre para mostrar creatividad.
- Reconocimiento verbal y visual (certificado digital personalizado).

6. Progresión (Progress Bar)

- Barra visual que muestra el avance en el diario del tiempo, motivando a completar cada etapa.

7. Retroalimentación Inmediata

- Al finalizar cada actividad, recibe corrección automática o comentarios detallados del docente.
- Se anima a la reflexión sobre errores y aciertos para mejorar continuamente.

Implementación

El docente utilizará fichas impresas o digitales con escenarios, audios y vídeos para presentar cada época. Además, se apoyará en herramientas TIC que permitan el registro de puntos y niveles, como aplicaciones sencillas de gamificación o plantillas de seguimiento. La retroalimentación puede darse oralmente, mediante apps o con hojas de corrección personalizadas.

Actividades Gamificadas

Actividades Gamificadas Paso a Paso

Actividad 1: "The Medieval Market" - Observando el presente en el pasado

Descripción: La estudiante recibe una imagen y un vídeo corto de un mercado medieval donde personas están realizando distintas acciones (comprando, vendiendo, hablando, caminando).

Instrucciones:

- Observar atentamente la imagen y el vídeo.
- Escribir 5 oraciones usando el Present Continuous para describir lo que las personas están haciendo (ejemplo: "The merchant is selling fruits").
- Resolver un mini-reto: completar correctamente 5 frases con verbos dados en Present Continuous.

Tiempo estimado: 40 minutos

Materiales: Imagen y vídeo del mercado medieval, hoja con frases incompletas, cuaderno o dispositivo para escribir.

Integración con mecánicas: Gana puntos por oraciones correctas, desbloquea la insignia "Observer" si cumple con el reto y la calidad.

Actividad 2: "The Renaissance Workshop" - Creando narrativas en movimiento

Descripción: Se presenta una serie de imágenes secuenciales que muestran a un artista renacentista pintando, mezclando colores y hablando con un aprendiz.

Instrucciones:

- Crear una pequeña historia de 6 oraciones con Present Continuous que describa las acciones en orden.
- Grabar un audio narrando la historia en voz alta para practicar la pronunciación.
- Completar un cuestionario corto de opción múltiple para identificar la estructura del Present Continuous en frases.

Tiempo estimado: 50 minutos

Materiales: Secuencia de imágenes, grabadora o teléfono para audio, cuestionario impreso o digital.

Integración con mecánicas: Puntos por creatividad y corrección, avance al siguiente nivel tras completar la actividad, retroalimentación inmediata del docente.

Actividad 3: "Industrial Revolution Scene" - Detectando errores en acción

Descripción: La estudiante recibe un texto con 8 oraciones describiendo escenas de la Revolución Industrial, pero con varios errores en el uso del Present Continuous.

Instrucciones:

- Leer cuidadosamente el texto.
- Identificar y corregir los errores señalados en rojo (por ejemplo, uso incorrecto de verbos o tiempos).
- Reescribir el texto corregido en su cuaderno.
- Presentar oralmente el texto corregido para practicar fluidez.

Tiempo estimado: 45 minutos

Materiales: Texto impreso con errores, cuaderno, dispositivo para grabación opcional.

Integración con mecánicas: Gana puntos por cada corrección acertada, posibilidad de obtener la insignia "Grammar Guardian".

Actividad 4: "Today's City Life" - Interacción y comunicación

Descripción: La estudiante observa un vídeo de una escena urbana moderna (personas andando, hablando por teléfono, tomando café).

Instrucciones:

- Describir oralmente las acciones que están ocurriendo usando Present Continuous, grabando un audio de 1-2 minutos.
- Responder preguntas de comprensión oral basadas en el vídeo.
- Escribir un párrafo de 7 oraciones que complementen la descripción oral.

Tiempo estimado: 50 minutos

Materiales: Vídeo, dispositivo para grabar audio, cuaderno o procesador de texto.

Integración con mecánicas: Puntos por fluidez y precisión, avance en la barra de progreso, feedback inmediato.

Actividad 5: "Future Vision" - Proyecto creativo final

Descripción: La estudiante crea una entrada libre para su diario del tiempo ambientada en un escenario futurista inventado.

Instrucciones:

- Inventar un lugar y situaciones donde describa lo que las personas están haciendo usando Present Continuous.
- Escribir un texto de 10 oraciones o más, con vocabulario variado y estructuras correctas.
- Presentar oralmente la entrada al docente o grabarla para su evaluación.
- Diseñar una portada creativa para la entrada usando dibujos o herramientas digitales.

Tiempo estimado: 90 minutos (puede dividirse en dos sesiones)

Materiales: Papel, colores, dispositivos digitales (opcional), cuaderno o computadora.

Integración con mecánicas: Puntos finales acumulados, obtención de la insignia "Time Hero", reconocimiento especial por creatividad.

Materiales Sugeridos para todas las actividades

- Imágenes y vídeos libres de derechos o creados por el docente.
- Hojas de trabajo impresas con ejercicios y mini-retos.
- Dispositivo para grabar audio (teléfono, tablet, ordenador).
- Cuaderno o plataforma digital para registrar textos y progresos.
- Herramientas TIC para seguimiento de puntos (Google Sheets, ClassDojo, Kahoot!).

Estas actividades están diseñadas para ser flexibles y adaptables al ritmo y estilo de aprendizaje de la estudiante, asegurando que cada paso refuerce el uso correcto y funcional del Present Continuous dentro de un contexto motivador y significativo.

Reglas y Condiciones

Reglas Claras del Juego "Time Traveler's Diary"

Condiciones de Victoria

- Completar las cinco entradas del diario del tiempo con un mínimo del 80% de corrección en el uso del Present Continuous.
- Obtener al menos tres insignias, incluyendo "Observer" y "Grammar Guardian".
- Enviar el diario final (Actividad 5) con creatividad y precisión para obtener la insignia "Time Hero".
- Demostrar mejora progresiva y reflexión sobre el aprendizaje.

Penalizaciones

- Errores repetitivos o falta de entrega de actividades implican pérdida de puntos.
- Falta de participación en retos orales lleva a reducción de puntos de comunicación.
- Retrasos en las entregas afectan la progresión de niveles.

Turnos y Roles

- La estudiante es la única jugadora, asumiendo el rol de exploradora y periodista.
- El docente actúa como mentor y evaluador, facilitando recursos y retroalimentación.

Restricciones

- Solo se utilizará el tiempo Present Continuous para describir acciones en las actividades.
- Se deben respetar los tiempos asignados para cada actividad para mantener el ritmo de la narrativa.
- No se permite el uso de otros tiempos verbales para las descripciones en el diario.

Tabla de Puntos

Acción	Puntos
Oración correcta en Present Continuous	10 puntos
Corrección de error en mini-reto	15 puntos
Actividad entregada a tiempo	20 puntos
Creatividad en descripción	25 puntos
Presentación oral clara y fluida	30 puntos
Entrega tardía	-10 puntos
Errores gramaticales repetidos	-5 puntos por error

Sistema de Logros

- Al acumular 200 puntos: Insignia “Observer”.
- Al acumular 350 puntos y mantener precisión: Insignia “Grammar Guardian”.
- Completar actividades con alta creatividad: Insignia “Creative Writer”.
- Finalizar el diario completo con calidad: Insignia “Time Hero”.

Evaluación Gamificada

Evaluación Gamificada en "Time Traveler’s Diary"

Criterios de Evaluación

- **Precisión gramatical:** Uso correcto del Present Continuous en todas las oraciones y textos.
- **Creatividad y expresión:** Originalidad en las descripciones y narrativas.
- **Comprensión y análisis:** Capacidad para identificar errores y corregirlos.
- **Habilidades orales:** Fluidez y pronunciación en las grabaciones y presentaciones.
- **Responsabilidad:** Entrega puntual y reflexión sobre el aprendizaje.

Rúbricas Integradas

Criterio	Excelente (4)	Bien (3)	Satisfactorio (2)	Necesita mejorar (1)
Precisión gramatical	Uso correcto en el 95-100% de oraciones	Uso correcto en 85-94%	Uso correcto en 70-84%	Uso correcto menor al 70%
Creatividad	Descripciones muy originales y variadas	Buen uso de vocabulario y cierta originalidad	Descripciones simples, poco variadas	Descripciones repetitivas o muy básicas
Comprensión	Corrige todos los errores con precisión	Corrige la mayoría de errores	Corrige algunos errores	No corrige errores o corrige incorrectamente
Habilidades orales	Fluidez, buena pronunciación y entonación	Fluidez adecuada con algunos errores	Lectura lenta o con muchas pausas	Dificultad para expresarse oralmente
Responsabilidad	Entrega puntual y reflexión profunda	Entrega a tiempo con reflexión básica	Entrega tardía con poca reflexión	No entrega o no reflexiona

Evidencias de Aprendizaje

- Textos escritos en cada entrada del diario.
- Grabaciones orales de descripciones y narrativas.
- Correcciones y respuestas a mini-retos.
- Reflexión final escrita o hablada sobre lo aprendido y la experiencia.

Reflexión Final y Cierre de la Narrativa

Al concluir la experiencia, la estudiante prepara una reflexión sobre cómo el uso del Present Continuous le ayudó a describir acciones en distintos contextos y épocas. Además, comenta cómo se sintió al asumir el rol de exploradora del tiempo y lo que aprendió sobre la importancia de comunicar el presente con precisión.

El docente cierra la narrativa felicitando a la estudiante por salvar la línea del tiempo con su diario, reforzando la conexión entre la gramática y la comunicación efectiva en inglés.

Esta evaluación gamificada no solo mide el dominio gramatical sino que también valora la creatividad, la responsabilidad y las habilidades comunicativas, en sintonía con las competencias del siglo XXI.

Recomendaciones Logísticas

Recomendaciones Logísticas para Implementar "Time Traveler's Diary"

Tiempo Necesario

- La experiencia completa puede distribuirse en 5 a 7 sesiones de 45-60 minutos.
- Es recomendable dedicar una sesión extra para la reflexión final y la presentación del proyecto creativo.

Espacio Físico

- Un aula tranquila donde la estudiante pueda trabajar individualmente, con acceso a recursos digitales y espacio para grabar audios.
- Un rincón de creatividad con materiales para dibujo y escritura.

Materiales y Herramientas TIC

- Dispositivo con acceso a internet para visualizar vídeos e imágenes.
- Herramientas para grabar audio (teléfono móvil, tablet, ordenador).
- Software o aplicaciones para gamificación sencilla (Google Sheets, ClassDojo, Kahoot! para retos).
- Materiales impresos: hojas de trabajo, cuestionarios, textos con errores.
- Opcional: herramientas de diseño digital para crear portadas (Canva, PowerPoint).

Tamaño del Grupo

- Diseñado especialmente para una sola estudiante, permitiendo personalizar y ajustar el ritmo según sus necesidades.

Preparación Previa del Docente

- Recopilar o crear imágenes, vídeos y audios relacionados con cada época.
- Preparar hojas de trabajo y cuestionarios con mini-retos.
- Configurar el sistema de seguimiento de puntos y niveles.
- Planificar las sesiones con tiempos y actividades detalladas.
- Establecer criterios de evaluación claros y comunicarlos a la estudiante.

Posibles Dificultades y Cómo Superarlas

- **Dificultad para usar el Present Continuous correctamente:** Proporcionar ejemplos claros, practicar con oraciones guiadas y usar retroalimentación inmediata.
- **Falta de motivación o interés:** Personalizar la narrativa con elementos que la estudiante disfrute y ofrecer recompensas significativas.

- **Problemas técnicos para grabar audio o usar TIC:** Contar con alternativas como grabaciones en papel o presentaciones orales en vivo.
- **Gestión del tiempo:** Dividir actividades largas en segmentos manejables y ajustar el ritmo según el progreso.

Con esta planificación y preparación, "Time Traveler's Diary" se convierte en una experiencia educativa rica, motivadora y eficaz para que la estudiante domine el Present Continuous y desarrolle competencias clave para su aprendizaje integral.