

Time Travelers: La Aventura del Presente Continuo

Gamificación Progresiva | Lengua Extranjera | Inglés | Tema: Presente Continuo

Contexto Narrativo

Contexto Narrativo: La Aventura del Presente Continuo

Imagina que eres una exploradora del tiempo, llamada Alex, que ha descubierto un antiguo dispositivo capaz de transportarte a diferentes momentos del día en diversas partes del mundo. Sin embargo, el dispositivo está dañado y solo puede funcionar utilizando una energía especial que se genera al dominar el uso del Presente Continuo en inglés, una herramienta fundamental para comunicar acciones en progreso y entender el flujo del tiempo.

Tu misión, como Alex, es viajar a diferentes escenarios y momentos del día para observar, describir y registrar en inglés las acciones que están ocurriendo ahora mismo, usando el Presente Continuo. Cada viaje te permitirá desbloquear nuevas habilidades y pistas que te ayudarán a reparar el dispositivo y regresar a tu tiempo original. A medida que avances, te enfrentarás a retos que pondrán a prueba tu creatividad, curiosidad y capacidad de innovación, habilidades esenciales para cualquier exploradora del tiempo.

La ambientación de esta experiencia se sitúa en una mezcla de escenarios reales y fantásticos: desde una cafetería en Londres a las 10 de la mañana, un parque en Tokio durante la tarde, hasta un laboratorio futurista donde científicos están realizando experimentos. En cada ubicación, Alex debe interactuar con personajes, observar acciones y describirlas correctamente, para así recolectar "energía gramatical" y desbloquear nuevos niveles de conocimiento.

Como única estudiante participante, tomarás el rol de Alex, la exploradora del tiempo, lo que significa que cada decisión, cada respuesta y cada creación que hagas influirá directamente en el avance de la narrativa y en la reparación del dispositivo. Los logros no solo desbloquearán contenido nuevo, sino que te permitirán personalizar tu avatar y tu equipo, fomentando la innovación y la creatividad.

Este viaje no solo te ayudará a dominar el Presente Continuo en inglés, sino que también te invitará a desarrollar curiosidad sobre las situaciones cotidianas, a ser creativa describiendo escenas y a innovar en la forma de comunicar esas acciones usando el idioma. Será una aventura educativa, divertida y progresiva donde cada logro abre una puerta a nuevas experiencias y aprendizajes.

La conexión con el tema de aprendizaje es directa y profunda: el Presente Continuo es la esencia que permite a Alex interactuar con el tiempo y comprender las acciones en desarrollo, mientras que las mecánicas de juego y la narrativa se entrelazan para hacer que el aprendizaje sea significativo, contextualizado y memorable.

Mecánicas de Juego

Mecánicas de Juego

- **Sistema de Puntos (Energía Gramatical):** Cada vez que completes una actividad correctamente usando el Presente Continuo, ganarás "puntos de energía gramatical". Estos puntos representan el combustible que el

dispositivo necesita para viajar en el tiempo.

- **Niveles y Progresión:** La experiencia está dividida en 5 niveles, cada uno representando un escenario diferente con retos crecientes:

- Nivel 1: La Cafetería de Londres
- Nivel 2: El Parque de Tokio
- Nivel 3: La Estación de Tren de Nueva York
- Nivel 4: El Laboratorio Futurista
- Nivel 5: El Regreso al Presente

Para desbloquear un nivel, es necesario acumular una cantidad mínima de energía gramatical y completar las actividades del nivel anterior.

- **Insignias:** Por cada nivel completado, recibirás una insignia digital que representa un logro concreto, por ejemplo: "Observadora Experta" por identificar correctamente acciones en progreso, "Narradora Creativa" por construir frases originales, etc. Estas insignias se pueden coleccionar y mostrar al final.
- **Retos y Mini-juegos:** En cada nivel, tendrás un reto especial que pone a prueba tu creatividad y curiosidad, como inventar una historia corta usando al menos cinco frases en Presente Continuo o describir una escena espontánea en tu entorno en inglés.
- **Recompensas y Personalización:** Al acumular puntos, podrás desbloquear elementos para personalizar el avatar de Alex (ropa, accesorios relacionados con el viaje temporal), incentivando la innovación y participación activa.
- **Retroalimentación Inmediata:** Cada actividad ofrece retroalimentación al instante, indicando si la frase en Presente Continuo está correcta, sugiriendo mejoras y explicando errores para fomentar la curiosidad y el aprendizaje autónomo.

Actividades Gamificadas

Actividades Gamificadas Paso a Paso

Nivel 1: La Cafetería de Londres

Actividad 1: Observa y Describe

- **Descripción:** Se presenta una imagen animada o video corto de una cafetería con varias personas realizando diferentes acciones.
- **Instrucciones:** Observa la escena durante 2 minutos y luego escribe 5 oraciones en Presente Continuo describiendo lo que está ocurriendo (ejemplo: "The barista is making coffee").
- **Tiempo estimado:** 20 minutos.
- **Materiales:** Proyector o dispositivo con video/imagen, papel o plataforma digital para escribir.
- **Integración mecánicas:** Por cada oración correcta, se otorgan 10 puntos de energía gramatical. Al completar correctamente las 5 oraciones, se desbloquea la insignia "Observadora Experta".

Actividad 2: Mini-juego “Encuentra el Error”

- **Descripción:** Se presentan 10 oraciones, algunas correctas y otras con errores en el uso del Presente Continuo.
- **Instrucciones:** Identifica cuáles oraciones están incorrectas y corrígelas.
- **Tiempo estimado:** 15 minutos.
- **Materiales:** Lista impresa o digital de oraciones.
- **Integración mecánicas:** Cada corrección correcta otorga 5 puntos. Completar este mini-juego permite avanzar al siguiente nivel.

Nivel 2: El Parque de Tokio

Actividad 3: Crea una Historia en Presente Continuo

- **Descripción:** Observa una serie de imágenes de un parque con personas haciendo actividades diversas.
- **Instrucciones:** Crea una historia corta de 8 oraciones que describa las acciones que están ocurriendo en la escena usando el Presente Continuo. Sé creativa e incorpora detalles originales.
- **Tiempo estimado:** 30 minutos.
- **Materiales:** Imágenes, cuaderno o editor de texto digital.
- **Integración mecánicas:** La historia es evaluada para otorgar hasta 50 puntos según la corrección gramatical y creatividad (rúbrica detallada en evaluación). Al completarla, se desbloquea la insignia "Narradora Creativa".

Actividad 4: Role-Play Virtual

- **Descripción:** La estudiante realiza un video corto o llamada de 3 minutos donde interpreta a Alex describiendo en tiempo real lo que está haciendo en el parque.
- **Instrucciones:** Usa frases en Presente Continuo para narrar tus acciones y las que imaginas a tu alrededor.
- **Tiempo estimado:** 20 minutos para preparar, 10 minutos para grabar y enviar.
- **Materiales:** Cámara o móvil, plataforma para enviar video.
- **Integración mecánicas:** Se otorgan 30 puntos por uso correcto del tiempo y fluidez. Se puede desbloquear una prenda especial para el avatar.

Nivel 3: La Estación de Tren de Nueva York

Actividad 5: Descripción Instantánea

- **Descripción:** Se muestra un video en tiempo real (puede ser un video grabado con movimiento rápido) de una estación llena de gente.
- **Instrucciones:** Mientras ves el video, anota acciones que ocurren, luego redacta 10 oraciones en Presente Continuo.
- **Tiempo estimado:** 25 minutos.
- **Materiales:** Video, cuaderno o digital.

- **Integración mecánicas:** 15 puntos por oración correcta, con un bono extra de 20 puntos si logras incluir adverbios de frecuencia o tiempo (ejemplo: “right now”, “currently”).

Actividad 6: Desafío “Inventa y Emprende”

- **Descripción:** Imagina que eres una emprendedora que está creando un vlog en inglés para mostrar la vida diaria en la estación.
- **Instrucciones:** Crea un guion de 5 frases usando Presente Continuo para describir las acciones que ocurren y cómo te sientes al respecto. Luego grábate narrando el guion.
- **Tiempo estimado:** 40 minutos para crear y grabar.
- **Materiales:** Papel, dispositivo para grabar audio o video.
- **Integración mecánicas:** 40 puntos por creatividad y uso correcto. Desbloquea una insignia “Emprendedora Lingüística”.

Nivel 4: El Laboratorio Futurista

Actividad 7: Desafío Científico

- **Descripción:** Se presenta una simulación de un laboratorio donde varios científicos realizan experimentos.
- **Instrucciones:** Observa la simulación y escribe 12 oraciones describiendo las acciones que realizan los científicos usando el Presente Continuo, incluyendo acciones simultáneas y negativas.
- **Tiempo estimado:** 35 minutos.
- **Materiales:** Simulación digital o video, cuaderno o digital.
- **Integración mecánicas:** 12 oraciones valen 60 puntos (5 puntos cada una). Incorporar negativas otorga puntos extra (10). Al completar, desbloqueas la insignia “Investigadora Innovadora”.

Actividad 8: Crea un Diario de Viaje

- **Descripción:** Redacta una entrada de diario de Alex explicando lo que está haciendo en el laboratorio, sus descubrimientos y planes para reparar el dispositivo.
- **Instrucciones:** Debe contener al menos 10 oraciones en Presente Continuo, ser creativa y reflejar emociones.
- **Tiempo estimado:** 40 minutos.
- **Materiales:** Cuaderno, computadora o tablet.
- **Integración mecánicas:** 50 puntos por creatividad y corrección. Al finalizar, se desbloquea un accesorio especial para el avatar.

Nivel 5: El Regreso al Presente

Actividad 9: Proyecto Final - Video Narrativo

- **Descripción:** Crea un video corto (3-5 minutos) donde Alex narra todo su viaje temporal, describiendo las acciones en cada escenario usando Presente Continuo, mostrando las habilidades adquiridas y reflexionando sobre lo aprendido.

- **Instrucciones:** Debe incluir al menos 20 oraciones en Presente Continuo, combinando afirmaciones, negativas e interrogativas.
- **Tiempo estimado:** 1 hora para escribir, 30 minutos para grabar y editar.
- **Materiales:** Cámara o móvil, software básico de edición.
- **Integración mecánicas:** Otorga hasta 100 puntos. Completar esta actividad otorga la insignia final “Maestra del Presente Continuo” y desbloquea la opción para personalizar completamente el avatar.

Actividad 10: Reflexión y Retroalimentación

- **Descripción:** Completa un cuestionario reflexivo donde expresas qué aprendiste, qué te gustó y qué te gustaría mejorar.
- **Instrucciones:** Responde en inglés usando frases simples en Presente Continuo cuando sea posible.
- **Tiempo estimado:** 15 minutos.
- **Materiales:** Formulario digital o papel.
- **Integración mecánicas:** 20 puntos, cierre de la narrativa y evaluación final.

Reglas y Condiciones

Reglas Claras del Juego

- **Condiciones de Victoria:** Completar con éxito todas las actividades y retos, acumulando al menos 400 puntos de energía gramatical y obteniendo todas las insignias para reparar el dispositivo y regresar al presente.
- **Penalizaciones:**
 - Errores recurrentes en el uso del Presente Continuo restan puntos (2 por error detectado en actividades escritas).
 - Retrasos injustificados en la entrega de actividades pueden limitar el acceso a niveles posteriores hasta que se complete lo pendiente.
- **Turnos y Roles:** Al ser una experiencia individual, no hay turnos, pero se recomienda seguir la secuencia de niveles para asegurar la progresión adecuada.
- **Restricciones:**
 - Solo se acepta el uso del Presente Continuo para describir acciones en las actividades principales.
 - Las frases deben ser originales y no copiadas textualmente de materiales.
- **Tabla de Puntos:**
 - Oración correcta en Presente Continuo: +10 puntos
 - Corrección de error en mini-juego: +5 puntos
 - Uso de estructura negativa o interrogativa: +5 puntos extra por oración
 - Creatividad en historias y proyectos: hasta +50 puntos según rúbrica
 - Entrega puntual de actividades: +10 puntos por actividad

- Penalización por error gramatical: -2 puntos por error detectado

- **Sistema de Logros:**

- Observadora Experta (Nivel 1)
- Narradora Creativa (Nivel 2)
- Emprendedora Lingüística (Nivel 3)
- Investigadora Innovadora (Nivel 4)
- Maestra del Presente Continuo (Nivel 5)

Evaluación Gamificada

Evaluación Gamificada

La evaluación está integrada en cada actividad mediante criterios claros y rúbricas que analizan:

- **Precisión Gramatical:** Uso correcto del Presente Continuo en forma afirmativa, negativa e interrogativa.
- **Creatividad e Innovación:** Capacidad para crear textos originales, inventar historias y narrar con fluidez.
- **Curiosidad y Reflexión:** Participación activa en actividades, preguntas y reflexión final sobre el aprendizaje.

Rúbrica para Actividades de Producción Escrita y Oral

- **Gramática y Estructura:** 40 puntos
 - Uso correcto del Presente Continuo (20 puntos)
 - Variedad en estructura (afirmativa, negativa, interrogativa) (10 puntos)
 - Corrección ortográfica y sintáctica (10 puntos)
- **Creatividad y Originalidad:** 30 puntos
 - Originalidad en la historia o narración (15 puntos)
 - Uso de vocabulario variado y descriptivo (15 puntos)
- **Fluidez y Pronunciación (en actividades orales):** 20 puntos
 - Claridad en la pronunciación (10 puntos)
 - Fluidez y ritmo adecuado (10 puntos)
- **Participación y Cumplimiento:** 10 puntos
 - Entrega puntual y completa (5 puntos)
 - Participación en reflexiones y feedback (5 puntos)

Evidencias de Aprendizaje:

- Textos escritos (oraciones, historias, diarios)
- Grabaciones orales y videos narrativos
- Cuestionarios y reflexiones finales

- Registro de puntos y logros obtenidos

Reflexión Final y Cierre Narrativo: Al concluir la actividad final, se invita a la estudiante a reflexionar sobre el viaje temporal, las habilidades adquiridas y cómo puede aplicar el Presente Continuo en su vida diaria. La narrativa se cierra con Alex reparando el dispositivo y regresando al presente, simbolizando el dominio logrado sobre el tiempo y el idioma.

Recomendaciones Logísticas

Recomendaciones para la Implementación

Tiempo Necesario: Aproximadamente 6 sesiones de 60 minutos cada una, distribuidas para cubrir cada nivel y actividades complementarias.

Espacio Físico: Aula equipada con proyector o pantalla para mostrar imágenes y videos, espacio para grabación de videos o audios (puede ser la misma aula o un lugar tranquilo).

Materiales y Herramientas TIC:

- Computadora o tablet con acceso a internet para recursos digitales y videos.
- Cámara o dispositivo móvil para grabar videos y audios.
- Software básico de edición de video (opcional, puede ser gratuito como iMovie, Clipchamp o InShot).
- Plataforma para enviar y recibir archivos (Google Classroom, email, o similar).
- Material impreso para actividades de corrección y mini-juegos.

Tamaño del Grupo: Diseñado para una sola estudiante, pero puede adaptarse para grupos pequeños con ajustes en dinámicas y roles.

Preparación Previa del Docente:

- Familiarizarse con el Presente Continuo y ejemplos comunes.
- Preparar materiales visuales y videos para cada nivel (puede usar videos de YouTube adecuados o crear propios).
- Configurar plataforma o medio para recibir trabajos y entregar retroalimentación.
- Preparar rúbricas y sistema de puntos para seguimiento.

Posibles Dificultades y Cómo Superarlas:

- **Dificultad técnica para grabar o enviar videos:** Proveer alternativas como grabar audio o presentar narraciones escritas.
- **Falta de motivación:** Usar la narrativa atractiva para mantener el interés, ofrecer recompensas visibles y personalización del avatar.
- **Errores frecuentes en la gramática:** Ofrecer retroalimentación inmediata y actividades de corrección para reforzar conceptos.
- **Gestión del tiempo:** Dividir actividades en partes manejables y establecer fechas claras para entregas.