

La tiendita: calculando y resolviendo con sumas y restas

Matemáticas | Aritmética | Aprendizaje Basado en Problemas

Descripción

Este plan de clase está diseñado para que los estudiantes de primaria (6-11 años) aprendan a utilizar, explicar y comprobar estrategias para calcular mentalmente sumas y restas con números naturales de una cifra, a través de un contexto cercano y significativo: la tiendita. Los niños y niñas analizarán situaciones reales y simuladas donde realizarán compras y ventas, incentivando el desarrollo del pensamiento crítico y matemático. Al resolver problemas cotidianos vinculados con la tiendita, los estudiantes entenderán la importancia de las operaciones básicas en su vida diaria, como calcular el cambio o sumar productos. La metodología de Aprendizaje Basado en Problemas (ABP) permitirá que los estudiantes sean protagonistas activos de su aprendizaje, trabajando en equipo, argumentando sus procedimientos y reflexionando sobre sus estrategias mentales. Este enfoque promueve no solo el dominio de la aritmética, sino también habilidades sociales y cognitivas esenciales para su formación integral.

Objetivos de Aprendizaje

- Utilizar estrategias mentales para calcular sumas con números naturales de una cifra.
- Utilizar estrategias mentales para calcular restas con números naturales de una cifra.
- Explicar verbalmente las estrategias empleadas para resolver sumas y restas.
- Comprobar la exactitud de sus cálculos mediante la comparación y verificación de resultados.
- Resolver problemas cotidianos relacionados con la tiendita aplicando sumas y restas mentalmente.

Recursos Necesarios

- Dinero ficticio (billetes y monedas) para simular compras (mínimo 50 piezas diversas).
- Carteles con precios de productos de la tiendita (con números de una cifra).
- Fichas o tarjetas con problemas escritos.
- Hojas de trabajo para anotaciones (una por estudiante).
- Marcadores, pizarras pequeñas o cuadernos para cálculos mentales.
- Calculadoras de juguete (opcional para verificación posterior).
- Pizarra y plumones para el docente.
- Video corto animado sobre compras en la tiendita (3 minutos).
- Material visual: imágenes de productos de la tiendita.

Requisitos Previos

- Conocimiento básico de los números naturales hasta el 9.
- Reconocimiento y lectura de números de una cifra.
- Habilidades básicas para contar objetos y relacionar cantidades.
- Experiencias previas con sumas y restas sencillas (uso de conteo con dedos o material concreto).

Actividades

Sesión 1: Conociendo nuestra tiendita y activando el cálculo mental

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 30 minutos

Propósito de la sesión:

Presentar el contexto de la tiendita para motivar el aprendizaje de sumas y restas mentales. Activar conocimientos previos sobre números y operaciones básicas.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Muestra imágenes de productos comunes en una tiendita (jugo, galletas, frutas) y pregunta: "*¿Quién ha comprado algo en una tiendita? ¿Qué productos recuerdan?*"
- **Estudiantes:** Responden y comentan sus experiencias breves.
- **Docente:** Realiza un juego rápido: muestra números del 1 al 9 y pide que digan en voz alta el número y cuenten con los dedos.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Presenta un video animado de 3 minutos sobre una niña que compra en la tiendita y necesita calcular cuánto dinero entregar y cuánto cambio recibirá.
- **Estudiantes:** Observan atentamente y expresan su interés.

Contextualización:

- **Docente:** Explica que durante las próximas sesiones serán dueños y clientes de una tiendita, donde aprenderán a sumar y restar mentalmente para hacer sus compras y dar cambios.
- **Estudiantes:** Se preparan para participar activamente en la simulación.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 195 minutos

Presentación del contenido:

Introducción a sumas y restas mentales con números de una cifra mediante problemas de compra y venta en la tiendita.

Actividad 1: "Abrimos la tiendita: suma de precios"

- **Objetivo:** Utilizar estrategias mentales para sumar números naturales de una cifra.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Divide a los estudiantes en grupos de 3-4 y les entrega tarjetas con precios de productos (números del 1 al 9).
 - Explica: *"Cada grupo debe sumar mentalmente el precio de dos productos que quieran vender juntos y decir el total sin usar lápiz o papel."*
 - Los estudiantes seleccionan dos tarjetas y calculan la suma mentalmente, luego la comparten con el grupo.
 - **Producto:** Lista oral de sumas realizadas y total correcto.
- **Organización:** Grupos de 3-4 estudiantes.
- **Tiempo:** 60 minutos.
- **Rol del docente:** Observa, pregunta: *"¿Cómo hicieron para sumar tan rápido? ¿Qué estrategia usaron? ¿Pudieron comprobar su resultado?"* Ofrece apoyo a quienes tengan dificultades.

Actividad 2: "Calculando el cambio: resta mental"

- **Objetivo:** Utilizar estrategias mentales para restar números naturales de una cifra.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Presenta situaciones donde un cliente paga una cantidad (por ejemplo 9 pesos) y debe recibir cambio tras comprar un producto (precio entre 1 y 9).
 - Pregunta: *"Si pagas 9 pesos y el producto cuesta 4, ¿cuánto cambio recibirás? Calculen mentalmente."*
 - Los estudiantes responden individualmente y luego en parejas discuten sus estrategias.
 - **Producto:** Respuestas orales y escritas en hoja de trabajo.
- **Organización:** Trabajo individual y en parejas.
- **Tiempo:** 75 minutos.
- **Rol del docente:** Formula preguntas para guiar el razonamiento: *"¿Cómo sabes que el cambio es correcto? ¿Puedes explicarlo con tus palabras?"*

Actividad 3: "Problemas con la tiendita"

- **Objetivo:** Resolver problemas cotidianos aplicando suma y resta mental.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Entrega fichas con problemas breves: compras con suma, pagos y cambios con resta.
 - Ejemplo: *"Ana compró un jugo que cuesta 3 pesos y una fruta que cuesta 5 pesos. ¿Cuánto gastó en total?"*

- Los estudiantes resuelven mentalmente y escriben su respuesta y explicación.
- **Producto:** Soluciones escritas y explicaciones orales.
- **Organización:** Individual, luego socialización en plenaria.
- **Tiempo:** 60 minutos.
- **Rol del docente:** Escucha explicaciones, fomenta compartir estrategias distintas y valida respuestas.

Diferenciación

- Estudiantes que terminan antes: crear sus propios problemas para compartir con el grupo.
- Estudiantes que requieren apoyo: usar material concreto (monedas y billetes) para visualizar las sumas y restas antes de calcular mentalmente.

Transición

Al finalizar cada actividad, el docente conecta con la siguiente recordando cómo se usan las sumas y restas para resolver problemas reales en la tiendita, invitando a aplicar lo aprendido en situaciones cada vez más complejas.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 15 minutos

Síntesis:

Los estudiantes completan un "ticket de salida" donde escriben tres cosas que aprendieron sobre sumar y restar mentalmente en la tiendita.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué estrategia usé para hacer sumas o restas mentalmente?
- ¿Cómo sé que mis respuestas son correctas?
- ¿En qué situaciones de la tiendita puedo usar lo que aprendí hoy?

Retroalimentación:

El docente escucha algunas respuestas, ofrece comentarios positivos y orientaciones para mejorar, y reconoce el esfuerzo y la participación.

Transferencia:

Se introduce que en la próxima sesión usarán el dinero ficticio para practicar más compras y ventas, aplicando lo aprendido hoy.

Tarea o reto:

Invitar a los estudiantes a preguntar en casa a sus familiares por precios de productos y practicar sumas y restas mentales para preparar la próxima sesión.

Sesión 2: Práctica activa con dinero y estrategias de cálculo mental

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 20 minutos

Propósito de la sesión:

Revisar lo aprendido y preparar a los estudiantes para usar dinero ficticio en simulaciones de compra-venta que requieren sumas y restas mentales.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Pregunta: "*¿Qué recuerdan sobre cómo sumar y restar mentalmente cuando compramos en la tiendita?*"
- **Estudiantes:** Responden y comparten ejemplos de la sesión anterior.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Presenta un cartel con una promoción especial en la tiendita: "Compra dos productos y recibe descuento si logras calcular rápido el total".
- **Estudiantes:** Muestran interés y se preparan para participar.

Contextualización:

- **Docente:** Explica que hoy practicarán con dinero ficticio para mejorar la rapidez y precisión mental.
- **Estudiantes:** Se organizan para iniciar la actividad.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 210 minutos

Actividad 1: "La compra rápida"

- **Objetivo:** Aplicar suma mental para calcular montos totales en compras.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Entrega dinero ficticio y tarjetas de productos con precios (1-9 pesos) a grupos de 4.
 - Explica: "*Cada grupo hará compras simuladas sumando precios mentalmente para pagar el total sin errores.*"
 - Los estudiantes eligen productos y suman mentalmente el total para pagar con dinero ficticio.
 - **Producto:** Registro oral y anotaciones en hoja de trabajo.
- **Organización:** Grupos de 4.
- **Tiempo:** 90 minutos.
- **Rol del docente:** Observa y pregunta: "*¿Qué estrategias usaron para sumar rápido? ¿Cómo verificaron que el pago fue correcto?*" Apoya con pistas si es necesario.

Actividad 2: "El cambio justo"

- **Objetivo:** Aplicar resta mental para calcular el cambio correcto.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Presenta escenarios donde un cliente paga con billetes ficticios y recibe cambio tras comprar productos.
 - Ejemplo: "Si pagas 8 pesos y el producto cuesta 5, ¿cuánto cambio recibirás? Calcula mentalmente."
 - Los estudiantes resuelven, anotan y explican su procedimiento en parejas.
 - **Producto:** Respuestas escritas y discusión oral.
- **Organización:** Parejas.
- **Tiempo:** 90 minutos.
- **Rol del docente:** Formula preguntas guía: "¿Cómo verificaste que el cambio es correcto? ¿Puedes pensar en otra forma de calcularlo?"

Actividad 3: "Creando problemas para la tiendita"

- **Objetivo:** Explicar y practicar estrategias creando problemas propios.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Pide a los estudiantes crear problemas sencillos de suma o resta relacionados con la tiendita.
 - Luego los comparten con el grupo para resolverlos mentalmente.
 - **Producto:** Problemas escritos y soluciones orales.
- **Organización:** Individual y luego en grupos pequeños.
- **Tiempo:** 30 minutos.
- **Rol del docente:** Anima y corrige errores, promoviendo la explicación clara.

Diferenciación

- Para quienes terminan antes: representar sus problemas con dibujos o dramatizaciones.
- Para quienes necesitan apoyo: usar monedas para contar y verificar antes de calcular mentalmente.

Transición

Invitar a los estudiantes a reflexionar sobre cómo las estrategias mentales facilitan las operaciones y anticipar que en siguientes sesiones resolverán retos más complejos en la tiendita.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 10 minutos

Síntesis:

Realizan un mapa mental colectivo en la pizarra con las estrategias usadas para sumar y restar mentalmente.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué estrategia me ayudó más para sumar o restar rápido?
- ¿Cómo puedo explicar a un amigo cómo resolver estos problemas mentalmente?

Retroalimentación:

El docente destaca las contribuciones en el mapa y aclara dudas.

Transferencia:

Se motiva a aplicar estas estrategias en compras reales o simuladas fuera de clase.

Tarea o reto:

Invitar a practicar sumas y restas mentales con precios que observen en casa o la calle.

Sesión 3: Resolviendo retos con sumas y restas en la tiendita

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 20 minutos

Propósito de la sesión:

Recordar lo aprendido y preparar a los estudiantes para enfrentar problemas más complejos en la tiendita que requieren sumar y restar mentalmente.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Pregunta: "*¿Qué recuerdan de las estrategias para sumar y restar mentalmente? ¿Quién quiere compartir alguna experiencia práctica?*"
- **Estudiantes:** Responden y comentan.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Propone un reto: "*Hoy tendrán que ayudar a un cliente que quiere hacer una compra grande y necesita calcular rápido el total y el cambio.*"
- **Estudiantes:** Se preparan con entusiasmo.

Contextualización:

- **Docente:** Explica que aplicarán todo lo aprendido en retos que simulan situaciones reales en la tiendita.
- **Estudiantes:** Se organizan para la actividad.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 210 minutos

Actividad 1: "Compra grande con suma mental"

- **Objetivo:** Aplicar suma mental para calcular el total de varios productos (3 o 4 números de una cifra).
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Entrega listas de productos y precios a grupos de 4, pidiendo sumar mentalmente el total de la compra.
 - Ejemplo: $3 + 5 + 2 = ?$
 - Los estudiantes calculan mentalmente y anotan la respuesta.
 - **Producto:** Respuestas escritas y discusión oral en grupo.
- **Organización:** Grupos de 4.
- **Tiempo:** 90 minutos.
- **Rol del docente:** Consulta estrategias usadas, fomenta intercambio de ideas y corrige errores.

Actividad 2: "Calculando cambio con restas múltiples"

- **Objetivo:** Aplicar resta mental para obtener cambio después de comprar varios productos.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Presenta pagos con billetes ficticios y precios de 3 productos, pidiendo calcular el cambio mentalmente.
 - Ejemplo: *Pago 10 pesos, productos cuestan 2, 3 y 4 pesos. ¿Cuánto cambio recibo?*
 - Los estudiantes resuelven y explican en parejas.
 - **Producto:** Respuestas y explicaciones.
- **Organización:** Parejas.
- **Tiempo:** 90 minutos.
- **Rol del docente:** Formula preguntas para clarificar y justificar resultados.

Actividad 3: "Juegos de roles: vendedores y compradores"

- **Objetivo:** Comprobar y explicar estrategias para sumar y restar mentalmente en situaciones simuladas.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Organiza a los estudiantes en parejas, donde uno será vendedor y otro comprador.
 - Simulan compras, calculando mentalmente el total y el cambio. Deben explicar sus cálculos en voz alta.
 - **Producto:** Demostración oral y práctica en grupo.
- **Organización:** Parejas, luego plenaria para compartir.
- **Tiempo:** 30 minutos.
- **Rol del docente:** Escucha explicaciones, corrige y refuerza buenas prácticas.

Diferenciación

- Para estudiantes avanzados: retos con sumas y restas de 4 números y problemas abiertos.
- Para quienes requieren apoyo: usar representación con material concreto y apoyo visual.

Transición

Invitar a pensar cómo se siente ser vendedor o comprador y cómo las matemáticas ayudan a tomar buenas decisiones.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 10 minutos

Síntesis:

Elaborar un resumen grupal en la pizarra con las estrategias más útiles para calcular mentalmente en la tiendita.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué aprendí hoy sobre sumar y restar mentalmente en situaciones reales?
- ¿Cómo puedo explicar mi forma de calcular a un compañero?

Retroalimentación:

El docente reconoce aportaciones y motiva la confianza en el cálculo mental.

Transferencia:

Se plantean nuevas situaciones para practicar en casa, preparando para la próxima sesión.

Tarea o reto:

Practicar con familiares alguna compra y calcular mentalmente total y cambio.

Sesión 4: Estrategias para sumar y restar ágilmente en la tiendita

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 20 minutos

Propósito de la sesión:

Introducir y practicar estrategias específicas para agilizar el cálculo mental de sumas y restas con números de una cifra.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Pregunta: "*¿Qué formas o trucos usan para sumar rápido en su cabeza? ¿Y para restar?*"
- **Estudiantes:** Comparten sus ideas y experiencias.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Propone un juego de velocidad: "*¿Quién puede sumar o restar más rápido sin equivocarse?*"
- **Estudiantes:** Participan entusiasmados.

Contextualización:

- **Docente:** Explica que aprenderán trucos para ser más rápidos y seguros al calcular mentalmente en la tiendita.
- **Estudiantes:** Se preparan para aprender y practicar.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 210 minutos

Actividad 1: "Estrategia del desdoblamiento para sumar"

- **Objetivo:** Aplicar la estrategia de desdoblar números para facilitar la suma mental.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Explica la estrategia: descomponer un número en partes para sumar más fácil (ej. $7 + 5 = 7 + 3 + 2$).
 - Presenta ejemplos y luego pide practicar con pares de números (1 cifra) en parejas.
 - **Producto:** Explicaciones orales y anotaciones con desdoblamiento.
- **Organización:** Parejas.
- **Tiempo:** 80 minutos.
- **Rol del docente:** Acompaña, corrige y fomenta la explicación clara.

Actividad 2: "Estrategia de contar hacia atrás para restar"

- **Objetivo:** Usar la estrategia de contar hacia atrás para facilitar la resta mental.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Demuestra cómo restar contando hacia atrás (ej. $9 - 4$: contar 4 números hacia atrás desde 9).
 - Los estudiantes practican con ejemplos escritos y orales.
 - **Producto:** Respuestas y explicaciones.
- **Organización:** Individual y luego en plenaria.
- **Tiempo:** 80 minutos.
- **Rol del docente:** Observa, pregunta y ofrece retroalimentación.

Actividad 3: "Competencia de cálculo mental en la tiendita"

- **Objetivo:** Comprobar eficacia de las estrategias aprendidas en situaciones simuladas.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Organiza equipos y presenta retos rápidos de suma y resta con números de una cifra, relacionados con la tiendita.

- Ejemplo: "*Si compras dos productos que cuestan 6 y 3 pesos, ¿cuánto pagas?*"
- Los equipos responden y explican su estrategia.
- **Producto:** Respuestas orales y registro de aciertos.
- **Organización:** Equipos de 4.
- **Tiempo:** 50 minutos.
- **Rol del docente:** Motiva, corrige y reconoce logros.

Diferenciación

- Quienes terminan antes: crear y explicar estrategias propias para sumar o restar.
- Quienes necesitan apoyo: usar material concreto para visualizar estrategias.

Transición

Invitar a usar estas estrategias para resolver problemas en la próxima sesión.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 10 minutos

Síntesis:

Crear una lista en la pizarra con las estrategias para sumar y restar mentalmente aprendidas.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Cuál estrategia me ayudó más y por qué?
- ¿Cómo puedo usar estas estrategias en mi vida diaria?

Retroalimentación:

El docente felicita avances y da consejos para practicar en casa.

Transferencia:

Se invita a aplicar estrategias en juegos y compras reales o simuladas.

Tarea o reto:

Practicar con familiares usando las estrategias aprendidas para sumar y restar mentalmente.

Sesión 5: Aplicando el cálculo mental en situaciones reales y problemas complejos

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 20 minutos

Propósito de la sesión:

Preparar a los estudiantes para aplicar todas las estrategias y conocimientos en problemas más complejos y reales.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Pregunta: "*¿Qué estrategias recuerdan para calcular mentalmente? ¿Quién quiere compartir un problema que haya resuelto fuera de clase?*"
- **Estudiantes:** Comparten experiencias.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Presenta un problema real de la tiendita con varios productos y pagos para resolver mentalmente en equipo.
- **Estudiantes:** Se muestran interesados y listos para el reto.

Contextualización:

- **Docente:** Explica que hoy aplicarán todo en problemas reales para sentirse expertos en cálculo mental.
- **Estudiantes:** Se organizan para trabajar en equipo.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 210 minutos

Actividad 1: "Resolviendo problemas complejos en equipo"

- **Objetivo:** Resolver problemas con sumas y restas mentales de varios números de una cifra.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Entrega problemas escritos con compras múltiples y pagos para equipos de 4 estudiantes.
 - Ejemplo: *Comprar 3 productos que cuestan 2, 4 y 5 pesos pagando con 15 pesos. ¿Cuánto cambio recibo?*
 - Los equipos discuten, calculan mentalmente y escriben respuesta y explicación.
 - **Producto:** Soluciones escritas y justificadas.
- **Organización:** Equipos de 4.
- **Tiempo:** 120 minutos.
- **Rol del docente:** Facilita, pregunta para profundizar y apoya a quienes tengan dificultades.

Actividad 2: "Presentación y discusión de soluciones"

- **Objetivo:** Explicar y argumentar las estrategias utilizadas en la resolución de problemas.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Invita a cada equipo a presentar sus problemas y soluciones al grupo.
 - Fomenta preguntas entre compañeros sobre las estrategias usadas.
 - **Producto:** Exposiciones orales y debate.

- **Organización:** Plenaria.
- **Tiempo:** 90 minutos.
- **Rol del docente:** Modera, aclara dudas y refuerza conceptos.

Diferenciación

- Quienes avanzan rápido: crear problemas adicionales para otros equipos.
- Quienes requieren apoyo: trabajar con apoyo visual y material concreto.

Transición

Invitar a reflexionar cómo usarán estas habilidades fuera del aula en su vida diaria y en próximas actividades.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 10 minutos

Síntesis:

Realizar un resumen grupal con las soluciones más creativas y eficientes encontradas.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Cómo resolvimos problemas complejos con suma y resta mental?
- ¿Qué estrategias funcionaron mejor en equipo?

Retroalimentación:

El docente valora el trabajo colaborativo y el uso adecuado de estrategias.

Transferencia:

Motivar a aplicar estos aprendizajes en compras reales o simuladas fuera de la escuela.

Tarea o reto:

Observar y practicar cálculos mentales en situaciones cotidianas y compartir en la siguiente sesión.

Sesión 6: Síntesis, reflexión y evaluación del cálculo mental en la tiendita

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 30 minutos

Propósito de la sesión:

Conectar lo aprendido en sesiones anteriores y preparar a los estudiantes para la evaluación formativa y actividades de cierre.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Realiza preguntas rápidas orales sobre sumas y restas mentales y estrategias usadas.
- **Estudiantes:** Responden y comentan.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Explica que hoy serán expertos resolviendo problemas y evaluando su aprendizaje.
- **Estudiantes:** Se preparan con interés.

Contextualización:

- **Docente:** Recuerda la importancia del cálculo mental para la vida diaria y la tiendita.
- **Estudiantes:** Se organizan para la actividad.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 180 minutos

Actividad 1: "Evaluación práctica individual"

- **Objetivo:** Comprobar el dominio del cálculo mental de sumas y restas con números de una cifra.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Entrega hoja de evaluación con 10 problemas de suma y resta mental (ejemplo: $4+3$, $9-5$, $7+2$, $8-3$).
 - Los estudiantes resuelven mentalmente y escriben las respuestas sin ayuda.
 - **Producto:** Hoja de evaluación.
- **Organización:** Individual.
- **Tiempo:** 90 minutos.
- **Rol del docente:** Supervisa, registra observaciones y aclara dudas menores.

Actividad 2: "Autoevaluación y coevaluación"

- **Objetivo:** Reflexionar sobre el propio aprendizaje y el de compañeros.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Proporciona una lista de cotejo simple para que cada estudiante evalúe sus respuestas y las de un compañero.
 - Ejemplo de criterios: "Usé estrategias mentales", "Comprobé mis respuestas", "Puedo explicar mis cálculos".
 - **Producto:** Listas de cotejo completadas.
- **Organización:** Parejas.
- **Tiempo:** 60 minutos.
- **Rol del docente:** Facilita y guía la reflexión, asegurando respeto y honestidad.

Actividad 3: "Reflexión grupal y cierre con compromisos"

- **Objetivo:** Consolidar aprendizajes y proyectar su uso futuro.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Facilita una plenaria donde se comparten aprendizajes, dificultades y compromisos para seguir practicando el cálculo mental.
 - **Producto:** Compromisos escritos en cartel para colocar en el aula.
- **Organización:** Plenaria.
- **Tiempo:** 30 minutos.
- **Rol del docente:** Motiva, escucha y refuerza el valor del aprendizaje.

Diferenciación

- Estudiantes con dificultades reciben preguntas guía adicionales para la reflexión.
- Estudiantes avanzados pueden compartir estrategias adicionales con el grupo.

Transición

Invitar a continuar practicando cálculo mental en casa y en la vida diaria para fortalecer las habilidades.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 30 minutos

Síntesis:

Los estudiantes completan un organizador gráfico personal con las estrategias y aprendizajes más importantes.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué estrategias me ayudaron a calcular mentalmente?
- ¿Cómo puedo usar lo aprendido en mi vida diaria?
- ¿Qué haré para mejorar aún más mi cálculo mental?

Retroalimentación:

El docente da comentarios positivos y sugiere prácticas para fortalecer el aprendizaje.

Transferencia:

Se invita a compartir con familia lo aprendido y practicar en situaciones cotidianas.

Tarea o reto:

Crear un pequeño diario de cálculo mental durante una semana, anotando situaciones cotidianas donde usaron sumas y restas.

Evaluación

Tipo de evaluación:

- Diagnóstica: Al inicio de la primera sesión mediante preguntas y juegos para conocer conocimientos previos.
- Formativa: Durante las actividades de desarrollo en cada sesión, observando la aplicación de estrategias y resolución de problemas.
- Sumativa: En la sexta sesión, con evaluación práctica individual y auto/coevaluación.

Criterios de evaluación:

- Utiliza estrategias mentales correctas para sumar números naturales de una cifra.
- Aplica estrategias mentales adecuadas al realizar restas con números naturales de una cifra.
- Explica claramente las estrategias usadas para resolver cálculos mentales.
- Comprueba la exactitud de sus resultados mediante comparación o verificación.
- Resuelve problemas cotidianos relacionados con la tiendita usando suma y resta mental.

Instrumentos sugeridos:

- Lista de cotejo para observación directa durante actividades.
- Hoja de evaluación práctica escrita.
- Autoevaluación y coevaluación con lista de cotejo simple.
- Portafolio con problemas resueltos y explicaciones.

Evidencias de aprendizaje:

- Respuestas correctas en problemas de suma y resta mental.
- Explicaciones orales y escritas de estrategias utilizadas.
- Participación activa en juegos de roles y simulaciones.
- Listas de cotejo completadas en auto y coevaluación.
- Organizadores gráficos y resúmenes elaborados en sesiones finales.