

Innovando Soluciones: Dominando la Fase de Resolución de Problemas en Ingeniería Telemática

Ingeniería | Ingeniería telemática | Aprendizaje Basado en Problemas

Descripción

Este plan de clase está diseñado para que estudiantes universitarios de Ingeniería Telemática desarrollen habilidades fundamentales para aplicar principios de algoritmos en la resolución de desafíos técnicos reales. A través de la metodología de Aprendizaje Basado en Problemas (ABP), los estudiantes enfrentarán situaciones prácticas que demandan un análisis crítico y creativo, fortaleciendo su capacidad para diseñar soluciones eficientes y efectivas. Este enfoque promueve no solo la comprensión teórica sino también la aplicación práctica, preparando a los futuros ingenieros para enfrentar retos en entornos profesionales complejos y cambiantes.

El aprendizaje se conecta directamente con la vida cotidiana y profesional de los estudiantes, ya que la resolución de problemas técnicos es una competencia clave en la ingeniería telemática para innovar en redes, sistemas y comunicaciones. El plan fomenta la autonomía, el trabajo colaborativo y el pensamiento lógico, elementos esenciales para el éxito en su carrera y en la industria tecnológica actual.

Objetivos de Aprendizaje

- Analizar problemas técnicos en ingeniería telemática para identificar sus componentes fundamentales.
- Aplicar principios básicos de algoritmos para diseñar soluciones viables a retos técnicos.
- Desarrollar habilidades de pensamiento crítico mediante la discusión y evaluación de posibles soluciones.
- Colaborar en equipos para construir propuestas de resolución de problemas basadas en evidencia.
- Evaluar la efectividad de soluciones implementadas y proponer mejoras.

Recursos Necesarios

- Computadoras portátiles o de escritorio (1 por estudiante o por grupo de 3-4)
- Acceso a software de diagramación de algoritmos (por ejemplo, Visual Paradigm, Lucidchart, o draw.io)
- Pizarras blancas y marcadores
- Proyector multimedia para presentaciones
- Material impreso con casos de estudio específicos de ingeniería telemática (1 por grupo)
- Conexión a internet estable
- Documentos digitales con guías para resolución de problemas y principios de algoritmos

Requisitos Previos

- Conocimientos básicos de algoritmos y estructuras de datos.
- Comprensión previa de conceptos fundamentales en ingeniería telemática, como redes y protocolos.
- Habilidades básicas en el uso de herramientas digitales para diagramación.
- Experiencia previa en trabajo colaborativo y discusión técnica.

Actividades

Plan de Clase: Fase de la Resolución de Problemas en Ingeniería Telemática

Sesión 1: Introducción y Análisis de Problemas Técnicos (120 minutos)

Fase de Inicio

Tiempo estimado:

10 minutos

Propósito de la sesión:

Docente: Explica que en esta sesión se comenzará a explorar la fase inicial de la resolución de problemas aplicando principios de algoritmos, enfatizando su importancia para enfrentar desafíos en ingeniería telemática.

Estudiantes: Escuchan activamente y se preparan para participar en actividades colaborativas.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Presenta la siguiente pregunta detonadora: "Piensen en un problema técnico reciente que hayan enfrentado o conocido en ingeniería telemática. ¿Cuáles fueron los pasos que siguieron para entender y comenzar a resolver ese problema?"
- **Estudiantes:** En parejas, discuten la pregunta durante 5 minutos y luego comparten brevemente sus ideas en plenaria.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Presenta un dato curioso: "El 70% de los proyectos de ingeniería fallan en su fase inicial por un análisis insuficiente del problema. ¿Cómo evitar que esto ocurra en su carrera?"
- **Estudiantes:** Reflexionan sobre la importancia de una buena fase inicial en la resolución de problemas y se motivan para profundizar en el tema.

Contextualización:

Docente: Conecta la fase de resolución de problemas con situaciones reales en redes y sistemas de telecomunicaciones, mostrando cómo un análisis adecuado impacta en la eficiencia y éxito de proyectos.

Estudiantes: Relacionan el contenido con su futuro profesional.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado:

100 minutos

Presentación del contenido:

Docente: Introduce brevemente los principios fundamentales de algoritmos y la importancia de la fase de análisis en la resolución de problemas, usando un ejemplo de diagnóstico de fallas en una red de telecomunicaciones. Explica que los estudiantes aplicarán estos principios en un caso realista.

Actividades de aprendizaje activo:

Actividad 1: Análisis del problema y descomposición

- **Objetivo:** Analizar y descomponer un problema técnico real.
- **Instrucciones:**
 - El docente distribuye casos de estudio impresos que describen un problema común en ingeniería telemática (por ejemplo, interrupción intermitente en la red de datos).
 - Los estudiantes forman grupos de 3-4 y leen el caso.
 - Discuten y listan los componentes y variables del problema identificando causas posibles.
 - El docente guía con preguntas: "¿Cuál es el problema principal?", "¿Qué información falta?", "¿Qué subproblemas podemos identificar?".
- **Organización:** Grupos de 3-4 estudiantes
- **Producto:** Lista escrita de componentes y subproblemas identificados.
- **Tiempo:** 35 minutos
- **Rol del docente:** Observa debates, fomenta participación equitativa, plantea preguntas para profundizar el análisis.

Actividad 2: Diseño preliminar de algoritmo para solución

- **Objetivo:** Aplicar principios básicos de algoritmos para diseñar una solución inicial.
- **Instrucciones:**
 - Cada grupo utiliza herramientas digitales para diagramar un algoritmo que aborde el problema analizado.
 - Se les indica que identifiquen entradas, salidas y procesos clave.
 - El docente circula para apoyar con conceptos y sugerir mejoras.

- **Organización:** Grupos de 3-4 estudiantes
- **Producto:** Diagrama de algoritmo preliminar en formato digital.
- **Tiempo:** 50 minutos
- **Rol del docente:** Proporciona retroalimentación formativa, invita a justificar decisiones algorítmicas.

Actividad 3: Presentación y discusión de soluciones preliminares

- **Objetivo:** Desarrollar pensamiento crítico y habilidades comunicativas al evaluar soluciones.
- **Instrucciones:**
 - Cada grupo presenta su diagrama al resto de la clase en una exposición de 5 minutos.
 - Se promueve una ronda de preguntas y retroalimentación constructiva entre pares.
- **Organización:** Plenaria
- **Producto:** Presentación oral y discusión crítica.
- **Tiempo:** 15 minutos
- **Rol del docente:** Facilita la discusión, enfatiza buenas prácticas y áreas de mejora.

Diferenciación:

- **Para estudiantes avanzados:** Se les invita a integrar estructuras de control más complejas en su algoritmo (por ejemplo, condicionales anidados o bucles).
- **Para estudiantes que requieren apoyo:** Se ofrecen ejemplos guiados y se les asigna un facilitador dentro del grupo o el docente para clarificar conceptos.

Transición a siguiente fase:

Docente: Resume las ideas clave de la sesión y explica que en la próxima sesión se enfocarán en la implementación y evaluación de las soluciones diseñadas.

Fase de Cierre

Tiempo estimado:

10 minutos

Síntesis:

- **Docente:** Solicita a cada estudiante escribir en una tarjeta tres ideas clave aprendidas sobre la fase de análisis y diseño de algoritmos.
- **Estudiantes:** Reflexionan y escriben sus ideas, luego las comparten brevemente con un compañero.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Cómo me ayudó identificar correctamente las partes del problema para diseñar una solución adecuada?
- ¿Qué principios de algoritmos aplicamos y cómo contribuyeron a la solución?

- ¿Qué desafíos enfrenté durante el trabajo en equipo y cómo los superamos?

Retroalimentación:

Docente: Proporciona comentarios generales sobre la participación y calidad de los productos, destacando fortalezas y áreas de mejora para la siguiente sesión.

Transferencia:

Docente: Explica cómo lo aprendido será fundamental para implementar y evaluar soluciones en contextos reales y cómo esto se desarrollará en la próxima sesión.

Tarea o reto:

- Investigar un ejemplo real de un problema técnico en redes o telecomunicaciones y describir brevemente cómo se abordó la fase de resolución de problemas.

Sesión 2: Implementación y Evaluación de Soluciones Algorítmicas (120 minutos)

Fase de Inicio

Tiempo estimado:

10 minutos

Propósito de la sesión:

Docente: Revisa brevemente lo trabajado en la sesión anterior y presenta el objetivo de aplicar y evaluar las soluciones algorítmicas para resolver problemas técnicos.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Inicia con una pregunta: "¿Qué dificultades encontraron al diseñar el algoritmo y cómo creen que se pueden evaluar sus soluciones para mejorar?"
- **Estudiantes:** Comparten respuestas en plenaria durante 5 minutos.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Muestra un breve video (3 minutos) sobre un caso exitoso de resolución de problemas en una red de telecomunicaciones usando algoritmos.
- **Estudiantes:** Observan y comentan impresiones brevemente.

Contextualización:

Docente: Relaciona la importancia de la implementación correcta y la evaluación continua con el mantenimiento y mejora de sistemas en la industria.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado:

100 minutos

Presentación del contenido:

Docente: Explica brevemente métodos para probar, validar y evaluar algoritmos, enfatizando criterios como eficiencia, precisión y adaptabilidad.

Actividades de aprendizaje activo:

Actividad 1: Simulación y prueba del algoritmo diseñado

- **Objetivo:** Implementar y probar el algoritmo para validar su funcionamiento.
- **Instrucciones:**
 - Los grupos abren su diagrama en la herramienta digital y simulan el flujo lógico para detectar posibles errores o mejoras.
 - Construyen un plan de prueba sencillo que incluya casos de entrada y resultados esperados.
 - Documentan los hallazgos y ajustes necesarios.
- **Organización:** Grupos de 3-4 estudiantes
- **Producto:** Informe breve con resultados de simulación y propuestas de ajuste.
- **Tiempo:** 50 minutos
- **Rol del docente:** Facilita recursos, orienta sobre pruebas efectivas, fomenta análisis crítico.

Actividad 2: Evaluación crítica y propuesta de mejora

- **Objetivo:** Evaluar la efectividad del algoritmo y sugerir mejoras fundamentadas.
- **Instrucciones:**
 - Cada grupo revisa su informe y discute posibles mejoras basadas en criterios de eficiencia y aplicabilidad.
 - Preparan una presentación corta (5 minutos) que incluya: descripción de ajustes realizados y justificación técnica.
- **Organización:** Grupos de 3-4 estudiantes
- **Producto:** Presentación y documento de mejora.
- **Tiempo:** 45 minutos
- **Rol del docente:** Modera la discusión, aporta retroalimentación técnica y sugiere enfoques alternativos.

Actividad 3: Presentación final y retroalimentación cruzada

- **Objetivo:** Desarrollar habilidades de comunicación técnica y recibir retroalimentación para mejorar.
- **Instrucciones:**
 - Cada grupo presenta su solución final y mejoras ante la clase.

- Se abre espacio para preguntas y comentarios de los demás estudiantes y del docente.

- **Organización:** Plenaria
- **Producto:** Presentación final y registro de retroalimentación recibida.
- **Tiempo:** 15 minutos
- **Rol del docente:** Evalúa presentaciones, fomenta crítica constructiva y destaca aprendizajes.

Diferenciación:

- **Estudiantes avanzados:** Se invita a explorar implementación de su algoritmo en un lenguaje de programación simple o simuladores de red.
- **Estudiantes con dificultades:** Se ofrece apoyo adicional y ejemplos detallados para reforzar conceptos de evaluación y simulación.

Transición a fase final:

Docente: Invita a reflexionar sobre el proceso completo y cómo aplicarán estos conocimientos en su formación y práctica profesional.

Fase de Cierre

Tiempo estimado:

10 minutos

Síntesis:

- **Docente:** Propone realizar un mapa mental colectivo en la pizarra con las fases clave de la resolución de problemas y aprendizajes centrales de ambas sesiones.
- **Estudiantes:** Contribuyen con ideas clave y ejemplos concretos.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Cómo mejoró su capacidad para aplicar principios de algoritmos en la resolución de problemas técnicos?
- ¿Qué estrategias de trabajo en equipo fueron más efectivas y por qué?
- ¿De qué manera pueden transferir estos aprendizajes a futuros proyectos o desafíos profesionales?

Retroalimentación:

Docente: Ofrece retroalimentación inmediata resaltando el progreso, la calidad del análisis y la aplicación de algoritmos, y brinda recomendaciones para continuar desarrollando estas competencias.

Transferencia:

Docente: Explica que dominar esta fase es fundamental para el éxito en asignaturas posteriores y para el desempeño en la industria tecnológica.

Tarea o reto:

- Preparar un informe individual breve que describa un problema técnico personal o conocido y cómo aplicarían la fase de resolución de problemas con énfasis en algoritmos para abordarlo.

Evaluación

Tipo de evaluación:

- **Diagnóstica:** En la activación de conocimientos previos de la sesión 1 (pregunta detonadora y discusión inicial).
- **Formativa:** Durante las actividades de desarrollo en ambas sesiones, mediante observación directa, retroalimentación en presentaciones y análisis de productos (diagramas, informes, presentaciones).
- **Sumativa:** Al cierre de la sesión 2 con la presentación final y el informe individual entregado como tarea.

Criterios de evaluación:

- Capacidad para analizar y descomponer problemas técnicos (Objetivo 1).
- Aplicación correcta de principios de algoritmos en el diseño de soluciones (Objetivo 2).
- Participación activa y crítica en discusiones y presentaciones (Objetivo 3).
- Colaboración efectiva en equipos para construir soluciones (Objetivo 4).
- Evaluación y propuesta de mejoras basadas en evidencias (Objetivo 5).

Instrumentos sugeridos:

- Rúbrica para evaluación de diagramas y presentaciones.
- Lista de cotejo para participación en actividades en grupo.
- Observación directa durante simulaciones y discusiones.
- Portafolio digital con productos generados (diagramas, informes, presentaciones).
- Autoevaluación y coevaluación al final de cada sesión.

Evidencias de aprendizaje:

- Listas y descomposición del problema identificados en actividad 1.
- Diagramas de algoritmos preliminares y ajustados.
- Informes de simulación y evaluación de soluciones.
- Presentaciones orales y respuesta a preguntas técnicas.
- Informe individual final sobre aplicación del proceso de resolución de problemas.

Enriquecimientos

Inicio - Activar

Actividad para Activar Conocimientos Previos: "Diagnóstico Rápido de Algoritmos en Ingeniería Telemática"

Duración: 8 minutos

Objetivo de la actividad: Estimular la reflexión y el recuerdo de conceptos fundamentales sobre algoritmos y su aplicación en la resolución de problemas técnicos, preparando a los estudiantes para profundizar en la fase de resolución de problemas.

Descripción:

- El docente presenta brevemente (en 2 minutos) un escenario sencillo relacionado con un problema común en ingeniería telemática — por ejemplo, optimizar la transmisión de datos en una red local.
- Los estudiantes, en grupos de 3 a 4 personas, disponen de 5 minutos para discutir y listar los pasos algorítmicos que consideran necesarios para resolver ese problema, basándose en sus conocimientos previos.
- Cada grupo comparte muy brevemente (1 minuto) una idea clave o un paso algorítmico identificado, mientras el docente registra los aportes en el pizarrón o pantalla.

Conexión con el objetivo de aprendizaje: Esta actividad activa el conocimiento previo sobre algoritmos y su estructura, promueve el trabajo colaborativo para identificar soluciones técnicas y prepara el terreno para entender y aplicar los principios fundamentales de los algoritmos en problemas reales de ingeniería telemática.

Desarrollo - Ejemplos

Ejemplos Prácticos y Casos de Estudio para el Plan de Clase

Estos ejemplos y casos de estudio están diseñados para ser trabajados bajo la metodología de Aprendizaje Basado en Problemas (ABP), permitiendo a los estudiantes universitarios en Ingeniería Telemática aplicar principios fundamentales de algoritmos para resolver problemas técnicos reales.

Sesión 1: Introducción y Análisis del Problema

- **Ejemplo Práctico 1: Optimización de Rutas en una Red de Sensores IoT**
 - *Contexto:* Una empresa desea optimizar la transmisión de datos en una red de sensores IoT distribuidos en una ciudad para minimizar el consumo de energía y tiempo de transmisión.
 - *Problema a resolver:* Diseñar un algoritmo que permita determinar la ruta óptima para la transmisión de datos entre nodos sensores y el servidor central.
 - *Desafíos técnicos:* Modelado de la red como grafo, aplicación de algoritmos de búsqueda y optimización (como Dijkstra o A*), restricciones de energía y latencia.
 - *Objetivo del estudiante:* Aplicar principios fundamentales de algoritmos para diseñar y justificar una solución eficiente.
- **Caso de Estudio 1: Diagnóstico y Resolución de Fallas en Redes de Comunicación**
 - *Contexto:* Una empresa de telecomunicaciones detecta pérdida intermitente de paquetes en una red de área metropolitana (MAN).

- *Problema a resolver:* Identificar las posibles causas y diseñar un algoritmo para diagnosticar automáticamente la ubicación y naturaleza de la falla.
- *Desafíos técnicos:* Recopilación y análisis de datos de red, aplicación de algoritmos de detección de anomalías, y generación de reportes.
- *Objetivo del estudiante:* Desarrollar un procedimiento algorítmico para la resolución del problema y presentar una propuesta de solución.

Sesión 2: Diseño, Implementación y Evaluación de Soluciones

• Ejemplo Práctico 2: Algoritmo para Balanceo de Carga en Servidores en la Nube

- *Contexto:* Un proveedor de servicios en la nube necesita equilibrar la carga entre varios servidores para maximizar el rendimiento y evitar caídas.
- *Problema a resolver:* Diseñar un algoritmo que distribuya las solicitudes de los usuarios de manera eficiente entre los servidores disponibles.
- *Desafíos técnicos:* Consideración de capacidades de servidores, tiempo de respuesta, y escalabilidad.
- *Objetivo del estudiante:* Implementar y evaluar el algoritmo, considerando métricas de eficiencia y confiabilidad.

• Caso de Estudio 2: Desarrollo de un Algoritmo de Enrutamiento Dinámico en Redes Ad Hoc

- *Contexto:* Un grupo de vehículos equipados con dispositivos telemáticos forman una red ad hoc para compartir información en tiempo real.
- *Problema a resolver:* Crear un algoritmo que permita el enrutamiento dinámico y eficiente de datos, adaptándose a la movilidad y cambios en la red.
- *Desafíos técnicos:* Manejo de topologías cambiantes, minimización de retrasos, mantenimiento de la conectividad.
- *Objetivo del estudiante:* Aplicar conceptos de algoritmos y estructuras de datos para diseñar una solución adaptable y robusta.

Recomendaciones para la Implementación en Clase

- Dividir a los estudiantes en grupos para fomentar el trabajo colaborativo y la discusión crítica.
- Guiar a los estudiantes para que definan claramente el problema, identifiquen requerimientos y restricciones antes de proponer soluciones.
- Fomentar la presentación y defensa de sus propuestas, promoviendo el análisis comparativo entre diferentes enfoques algorítmicos.
- Incluir una breve sesión de reflexión al final de cada sesión para consolidar aprendizajes y evaluar dificultades.

Desarrollo - Tareas

Tareas Estructuradas para la Fase de Desarrollo

Las siguientes tareas están diseñadas para la fase de desarrollo del plan de clase, utilizando la metodología de Aprendizaje Basado en Problemas. Cada tarea fomenta la aplicación práctica de los principios fundamentales de algoritmos en contextos propios de la ingeniería telemática, ajustándose al nivel universitario y a la duración total de 4 horas divididas en 2 sesiones.

Tarea	Instrucciones	Tiempo Estimado	Producto Esperado	Objetivo Conectado
1. Análisis y Descomposición del Problema	• En equipo, reciban un problema técnico típico en ingeniería telemática (por ejemplo, optimizar la transferencia de datos en una red limitada). • Identifiquen y enumeren los subproblemas que deben abordarse para solucionarlo. • Describan claramente los requisitos funcionales y restricciones técnicas. • Formulen preguntas para aclarar dudas y definir el alcance.	50 minutos	• Documento con listado de subproblemas, requisitos y preguntas clave.	Aplicar principios fundamentales de algoritmos para abordar desafíos técnicos
2. Diseño Algorítmico y Pseudocódigo	• Con base en la descomposición previa, diseñen uno o más algoritmos que resuelvan el problema o alguno de sus subproblemas. • Escriban el pseudocódigo detallado explicando cada paso y estructura de control utilizada. • Justifiquen las elecciones algorítmicas y optimizaciones propuestas.	70 minutos	• Documento con pseudocódigo completo y explicación de diseño algorítmico.	Desarrollar capacidad para aplicar principios algorítmicos en la resolución técnica

3. Simulación y Validación Conceptual	• Utilicen herramientas básicas (puede ser software de simulación simple o diagramas de flujo) para validar la lógica del algoritmo diseñado. • Detecten posibles errores o cuellos de botella en el flujo de solución. • Propongan mejoras o modificaciones basadas en la validación.	50 minutos	• Reporte con resultados de simulación, análisis de errores y propuesta de mejoras.	Aplicar principios fundamentales para evaluar y optimizar soluciones técnicas
---------------------------------------	--	------------	---	---

Nota para el docente: Se recomienda formar grupos de 3 a 4 estudiantes para fomentar la colaboración y discusión activa. Las tareas pueden distribuirse entre sesiones para permitir espacios de reflexión y retroalimentación. Cada producto debe ser presentado brevemente al grupo para promover el intercambio de conocimientos y la crítica constructiva.

Cierre - Retroalimentar

Estrategias de Retroalimentación para el Cierre

Para asegurar que los estudiantes universitarios logren aplicar los principios fundamentales de los algoritmos en la resolución de desafíos técnicos en ingeniería telemática, se proponen las siguientes estrategias de retroalimentación al cierre de cada sesión. Estas estrategias son constructivas, específicas, y alineadas con la metodología de Aprendizaje Basado en Problemas (ABP).

• Retroalimentación en Grupo con Análisis de Soluciones:

Al final de cada sesión, se realizará una discusión guiada donde cada grupo presentará brevemente la solución desarrollada para el problema planteado. El docente proporcionará comentarios específicos sobre:

- Claridad y lógica en la aplicación de algoritmos.
- Eficiencia y adecuación técnica de la solución propuesta.
- Identificación y manejo de posibles errores o limitaciones.

Esto permitirá que los estudiantes comparen enfoques, aprendan de sus pares y reflexionen sobre mejoras concretas.

• Retroalimentación Escrita Individualizada con Enfoque en Competencias:

Después de la segunda sesión, el docente entregará a cada estudiante una retroalimentación personalizada que incluya:

- Aspectos fuertes en la aplicación de principios algorítmicos.
- Oportunidades claras de mejora técnica y metodológica.

- Sugerencias prácticas para profundizar el conocimiento y la aplicación futura.

Esta retroalimentación será constructiva y motivadora, enfocada en el progreso y desarrollo profesional.

- **Autoevaluación Guiada con Rubrica de Desempeño:**

Se proporcionará a los estudiantes una rúbrica clara que detalle los criterios relacionados con la aplicación de algoritmos para resolver problemas técnicos. Al cierre de la segunda sesión, cada estudiante realizará una autoevaluación guiada para identificar:

- Qué tan bien aplicó los principios fundamentales.
- Áreas en las que se sintió más seguro o con dificultades.
- Acciones concretas para mejorar en futuras problemáticas.

El docente revisará estas autoevaluaciones para ajustar futuras intervenciones y apoyar el aprendizaje autónomo.

- **Feedback en Tiempo Real con Preguntas Reflexivas:**

Durante la segunda sesión, mientras los estudiantes trabajan en la resolución, el docente realizará preguntas estratégicas que fomenten la reflexión crítica sobre:

- La elección y diseño del algoritmo aplicado.
- La posible optimización o alternativas en la solución.
- La relación entre teoría y práctica en el contexto del problema.

Esto permite retroalimentación inmediata que fortalece la comprensión y la aplicación práctica.

Estas estrategias, implementadas de forma integrada, aseguran un cierre efectivo que potencia el aprendizaje significativo, promoviendo la capacidad de los estudiantes para aplicar algoritmos en la resolución de problemas reales de ingeniería telemática.

Inicio - Contextualizar

Contextualización para la Fase de Inicio

En la vida cotidiana de un estudiante universitario en Ingeniería Telemática, enfrentarse a problemas técnicos complejos es una experiencia común, desde la optimización de redes para mejorar la conectividad en el campus hasta el desarrollo de soluciones inteligentes para la gestión de datos en tiempo real. Estos desafíos no solo requieren conocimientos teóricos, sino también la habilidad para aplicar principios fundamentales de algoritmos que permitan diseñar soluciones eficientes y efectivas.

Actualmente, con la constante evolución de tecnologías como el Internet de las Cosas (IoT), la inteligencia artificial y las redes 5G, la capacidad para resolver problemas técnicos se ha vuelto aún más crucial. Por ejemplo, la gestión de grandes volúmenes de información generada por dispositivos conectados demanda algoritmos robustos que optimicen el procesamiento y la transmisión de datos. Además, la pandemia global ha acelerado la digitalización, requiriendo que los ingenieros telemáticos desarrollen soluciones innovadoras para mantener la comunicación y conectividad en ambientes remotos y distribuidos.

En esta etapa inicial, te invitamos a reflexionar sobre cómo has enfrentado anteriormente problemas técnicos en tus proyectos o en situaciones reales, y cómo la aplicación de algoritmos ha influido en la eficacia de tus soluciones. Este espacio es para despertar tu curiosidad y motivación para adentrarte en la fase de resolución de problemas, entendiendo que dominar estos principios es clave para tu formación profesional y para enfrentar con éxito los retos del entorno tecnológico actual.

Prepárate para un aprendizaje activo y colaborativo, donde tu experiencia, creatividad y pensamiento crítico serán fundamentales para innovar y transformar los desafíos en oportunidades reales de solución.

Recomendaciones - Tic_ia

Fase de Inicio

- **Herramienta:** Google Jamboard (Sustitución)

Implementación: El docente plantea la pregunta detonadora utilizando un Jamboard donde los estudiantes pueden escribir y organizar sus ideas en tiempo real durante la discusión en parejas y compartirlas en plenaria. Esto reemplaza el uso tradicional de pizarras físicas o notas adhesivas.

Contribución al objetivo: Facilita la activación de conocimientos previos y la discusión colaborativa, permitiendo organizar visualmente las ideas relacionadas con problemas técnicos en ingeniería telemática.

- **Herramienta:** ChatGPT o IA conversacional integrada (Aumento)

Implementación: El docente puede utilizar ChatGPT para mostrar ejemplos de análisis iniciales de problemas técnicos en ingeniería telemática, respondiendo preguntas y motivando la reflexión tras presentar el dato curioso sobre fallos en proyectos.

Contribución al objetivo: Enriquece la motivación y contextualización, proporcionando explicaciones claras y ejemplos adicionales que ayudan a los estudiantes a comprender la importancia del análisis riguroso en la fase inicial.

Fase de Desarrollo

- **Herramienta:** Visual Paradigm Online o draw.io (Modificación)

Implementación: Los estudiantes usan estas plataformas para diseñar diagramas de flujo y algoritmos que representen el análisis y solución de fallas en redes de telecomunicaciones, permitiendo un trabajo colaborativo y visual en tiempo real.

Contribución al objetivo: Potencia la comprensión de los principios fundamentales de algoritmos y su aplicación práctica en la resolución de problemas técnicos, facilitando la visualización y modificación de soluciones.

- **Herramienta:** Plataforma de simulación de redes como Cisco Packet Tracer o GNS3 (Redefinición)

Implementación: Los estudiantes implementan y prueban soluciones a problemas reales mediante simulaciones de redes, aplicando los algoritmos analizados para diagnosticar y resolver fallas en un entorno virtual seguro y

controlado.

Contribución al objetivo: Permite experimentar con escenarios prácticos que antes no serían posibles en el aula, integrando teoría y práctica para desarrollar habilidades técnicas en resolución de problemas complejos.

Fase de Cierre

- **Herramienta:** Padlet o Microsoft Teams (Sustitución)

Implementación: Los estudiantes comparten sus conclusiones y reflexiones finales sobre la aplicación de los algoritmos en el análisis de problemas técnicos, utilizando un muro virtual colaborativo para publicar texto, imágenes o enlaces.

Contribución al objetivo: Facilita la consolidación del aprendizaje y la comunicación entre pares, sustituyendo presentaciones tradicionales y fomentando una reflexión colaborativa.

- **Herramienta:** IA para retroalimentación automática (Aumento)

Implementación: Se emplean herramientas de inteligencia artificial que analizan las soluciones entregadas por los estudiantes y proporcionan retroalimentación inmediata sobre aspectos algorítmicos y técnicos, ayudando a mejorar su comprensión y aplicación.

Contribución al objetivo: Mejora la efectividad del aprendizaje al ofrecer recomendaciones personalizadas, permitiendo a los estudiantes corregir errores y profundizar en conceptos clave antes de finalizar la sesión.