

# Descubriendo la Magia de los Títeres y Marionetas en la Cultura Andina Colombiana

Educación Artística | Expresión artística | Aprendizaje Basado en Proyectos

## Descripción

Este plan de clase busca que los estudiantes de cuarto grado de primaria exploren y comprendan la importancia cultural de los títeres y marionetas en Colombia, especialmente en la región andina. A través de actividades prácticas y colaborativas, los niños descubrirán cómo estas expresiones artísticas reflejan tradiciones, historias y valores de su país. El proyecto les permitirá conectar el arte con su vida cotidiana, fomentando la creatividad, el trabajo en equipo y el respeto por su patrimonio cultural. Al final, diseñarán y presentarán su propio títere o marioneta inspirado en los elementos aprendidos, integrando habilidades expresivas y artísticas que enriquecerán su formación integral.

## Objetivos de Aprendizaje

- Identificar y describir la función cultural de los títeres y marionetas en Colombia y la región andina.
- Investigar y comparar diferentes estilos y materiales usados en las marionetas andinas.
- Crear un títere o marioneta artesanal que represente elementos culturales de la región andina colombiana.
- Expresar ideas y emociones mediante la dramatización con títeres en grupo.
- Reflexionar sobre la importancia de preservar las tradiciones artísticas en su comunidad.

## Recursos Necesarios

- Materiales para la creación de títeres: calcetines, cartón, retazos de tela, botones, tijeras (con punta redonda), pegamento, marcadores, lana, palitos de madera o tubos de cartón (para manejo de títeres).
- Imágenes impresas y videos cortos sobre títeres y marionetas tradicionales de Colombia y la región andina (ejemplo: videos de teatro de títeres).
- Pizarra o rotafolio y marcadores para anotaciones.
- Cartulinas blancas y de colores para bocetos y decoraciones.
- Reproductor multimedia para proyección audiovisual.
- Hojas de papel para apuntes y dibujos.
- Espacio amplio para dramatización y presentación de títeres.

## Requisitos Previos

- Conocimiento básico sobre expresiones artísticas y manualidades adquiridos en grados anteriores.
- Habilidades motrices finas para manejar tijeras y pegar materiales.

- Experiencia previa con juegos de roles o dramatizaciones simples en clase.
- Capacidad para trabajar en equipo y escuchar a sus compañeros.

## Actividades

### Sesión 1: Explorando la Cultura de los Títeres y Marionetas en Colombia

#### Fase de Inicio

**Tiempo estimado: 10 minutos**

##### Propósito de la sesión:

**Docente:** Hoy vamos a descubrir qué son los títeres y marionetas, y por qué son importantes en nuestra cultura, especialmente en la región andina de Colombia.

**Estudiantes:** Escuchan y preparan sus ideas.

##### Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Pregunta: "¿Alguna vez han visto o jugado con un títere o marioneta? ¿Qué les gusta de ellos?"
- **Estudiantes:** Responden en voz alta o con ejemplos breves.

##### Motivación y enganche:

- **Docente:** Muestra un breve video (2 minutos) de un teatro de títeres tradicional en la región andina de Colombia y comenta un dato curioso: "¿Sabían que los títeres cuentan historias que han pasado de generación en generación y nos ayudan a entender nuestra cultura?"
- **Estudiantes:** Observan con atención y expresan sus impresiones.

##### Contextualización:

**Docente:** Explica cómo los títeres están relacionados con festividades, cuentos y tradiciones que los estudiantes pueden conocer o haber vivido.

**Estudiantes:** Relacionan lo escuchado con sus propias experiencias.

#### Fase de Desarrollo

**Tiempo estimado: 45 minutos**

##### Presentación del contenido:

**Docente:** Divide a la clase en grupos de 4 y entrega imágenes y descripciones de diferentes títeres y marionetas típicas de Colombia y la región andina. Explica que ellos investigarán y descubrirán características especiales de cada tipo.

## Actividad 1: "Investigamos para conocer"

- **Objetivo:** Identificar y describir las características culturales de los títeres y marionetas.
- **Instrucciones:**
  - Los grupos revisan el material visual y leen las descripciones brindadas.
  - Discuten y anotan en una hoja tres características que les llamen la atención (materiales, colores, formas, usos).
  - Preparan una breve explicación para compartir con la clase.
- **Organización:** Grupos de 4 estudiantes.
- **Producto:** Anotaciones grupales y exposición breve oral.
- **Tiempo:** 25 minutos.
- **Rol docente:** Circular entre grupos, hacer preguntas como "¿Por qué creen que usan esos colores?" o "¿Para qué creen que sirven los títeres en las fiestas?"

## Actividad 2: "Compartimos lo aprendido"

- **Objetivo:** Expresar oralmente lo aprendido y escuchar a los demás.
- **Instrucciones:**
  - Cada grupo presenta sus tres características al resto de la clase.
  - El docente complementa con datos adicionales y conecta con la cultura regional.
- **Organización:** Plenaria.
- **Producto:** Participación oral y registro en la pizarra de las características principales.
- **Tiempo:** 20 minutos.
- **Rol docente:** Facilitar la discusión, aclarar dudas y reforzar conceptos.

## Diferenciación:

- Para estudiantes que terminan rápido: Proponer que dibujen un boceto inicial de un títere inspirado en las características descubiertas.
- Para estudiantes que necesitan apoyo: Asignar roles específicos dentro del grupo, como lector o anotador, para facilitar su participación.

## Transición:

**Docente:** "Ahora que sabemos más sobre los títeres y marionetas, en la próxima sesión vamos a crear nuestros propios títeres usando las ideas y materiales que exploramos hoy."

## Fase de Cierre

**Tiempo estimado: 5 minutos**

- **Síntesis:** Realizar un breve "ticket de salida" donde cada estudiante dice una cosa nueva que aprendió sobre los títeres.
- **Reflexión metacognitiva:** Preguntar: "¿Por qué creen que es importante conocer nuestras tradiciones con los títeres?" y "¿Cómo se sienten al aprender sobre algo de nuestra cultura?"
- **Retroalimentación:** El docente escucha las respuestas, refuerza ideas y motiva para la siguiente sesión.
- **Transferencia:** Anunciar que en la próxima clase comenzarán a diseñar y construir sus propios títeres.

## Sesión 2: Creando Nuestro Títere Andino

### Fase de Inicio

#### Tiempo estimado: 10 minutos

**Docente:** Recuerda lo aprendido la sesión anterior con preguntas: "¿Qué características vimos en los títeres andinos?" "¿Qué tipo de materiales podemos usar para hacerlos?"

**Estudiantes:** Responden y comparten sus bocetos o ideas previas.

### Fase de Desarrollo

#### Tiempo estimado: 45 minutos

#### Presentación del contenido:

**Docente:** Explica que harán un títere o marioneta artesanal inspirado en las tradiciones andinas usando materiales disponibles.

#### Actividad 1: "Diseñamos nuestro títere"

- **Objetivo:** Crear un diseño propio que refleje elementos culturales aprendidos.
- **Instrucciones:**
  - En grupos, diseñan un títere usando bocetos y planean los materiales a usar.
  - Deciden la historia o personaje que representará su títere (por ejemplo, un personaje de leyenda andina o un animal típico).
- **Organización:** Grupos de 4 estudiantes.
- **Producto:** Boceto detallado y plan de materiales.
- **Tiempo:** 15 minutos.
- **Rol docente:** Orienta con preguntas: "¿Qué colores usarán? ¿Por qué?", "¿Qué historia quiere contar su títere?"

#### Actividad 2: "Construimos nuestro títere"

- **Objetivo:** Aplicar habilidades manuales para elaborar un títere o marioneta artesanal.
- **Instrucciones:**

- Usan los materiales para crear su títere siguiendo el diseño.
- Colaboran para cortar, pegar y decorar.
- **Organización:** Grupos de 4 estudiantes.
- **Producto:** Títere o marioneta terminado o en proceso avanzado.
- **Tiempo:** 30 minutos.
- **Rol docente:** Supervisar seguridad en el uso de tijeras, apoyar técnicas, motivar trabajo en equipo.

### **Diferenciación:**

- Estudiantes que terminan rápido pueden ayudar a otros grupos con ideas o decoración extra.
- Para quienes necesitan más apoyo, el docente puede asignar tareas específicas y acompañar individualmente.

### **Transición:**

**Docente:** "En la próxima sesión, usaremos nuestros títeres para contar historias y compartir lo que aprendimos."

## **Fase de Cierre**

### **Tiempo estimado: 5 minutos**

- **Síntesis:** Cada grupo muestra su títere y menciona una característica cultural que representa.
- **Reflexión metacognitiva:** Preguntas: "¿Qué fue lo más divertido de crear su títere?" y "¿Qué aprendieron sobre su cultura haciendo esto?"
- **Retroalimentación:** El docente valora la creatividad y el esfuerzo.
- **Transferencia:** Invita a pensar en historias para la próxima sesión.

## **Sesión 3: Presentando Historias con Títeres y Reflexionando**

### **Fase de Inicio**

#### **Tiempo estimado: 10 minutos**

**Docente:** Recuerda la sesión anterior preguntando: "¿Qué personaje o historia representará su títere?"

**Estudiantes:** Comparten sus ideas y preparan su actuación.

### **Fase de Desarrollo**

#### **Tiempo estimado: 45 minutos**

#### **Presentación del contenido:**

**Docente:** Explica que harán una breve dramatización en grupo usando sus títeres para compartir una historia o mensaje relacionado con la cultura andina.

## Actividad 1: "Ensayamos nuestra dramatización"

- **Objetivo:** Practicar la expresión oral y corporal usando los títeres para comunicar una historia.
- **Instrucciones:**
  - En grupos, preparan y ensayan una pequeña presentación de 3-5 minutos.
  - Deciden quién manipula cada títere y qué dirán o harán.
- **Organización:** Grupos de 4 estudiantes.
- **Producto:** Ensayo de la dramatización.
- **Tiempo:** 20 minutos.
- **Rol docente:** Acompaña con preguntas: "¿Cómo pueden mostrar las emociones de su personaje?", "¿Qué mensaje quieren que la audiencia entienda?"

## Actividad 2: "Presentamos nuestras historias"

- **Objetivo:** Comunicar y compartir el aprendizaje cultural a través del arte escénico.
- **Instrucciones:**
  - Cada grupo presenta su dramatización frente a la clase.
  - Los demás escuchan y luego hacen preguntas o comentarios positivos.
- **Organización:** Plenaria.
- **Producto:** Presentación escénica con títeres.
- **Tiempo:** 20 minutos.
- **Rol docente:** Facilita el ambiente, modera preguntas y destaca aspectos culturales y artísticos.

## Diferenciación:

- Para estudiantes con timidez: asignar roles de apoyo como narrador o encargado de sonido.
- Para estudiantes avanzados: incentivarlos a agregar movimientos o sonidos especiales para enriquecer la dramatización.

## Transición:

**Docente:** "Terminamos nuestro proyecto, pero recuerden que pueden seguir creando y contando historias con títeres en casa o con amigos."

## Fase de Cierre

### Tiempo estimado: 5 minutos

- **Síntesis:** Realizar un mapa mental colectivo en la pizarra con las palabras clave: títeres, cultura, región andina, tradición, creatividad.
- **Reflexión metacognitiva:** Preguntas escritas en cartel para que cada estudiante responda: "¿Qué aprendí sobre los títeres y su cultura?", "¿Cómo usé mi creatividad en este proyecto?", "¿Por qué es importante conservar nuestras

tradiciones?"

- **Retroalimentación:** El docente reconoce la participación y creatividad de todos, destacando el vínculo con la cultura.
- **Transferencia:** Invitar a los estudiantes a mostrar sus títeres en casa y contar la historia aprendida a sus familias.
- **Tarea o reto:** Llevar a casa una ficha para que narren la historia del títere creado y dibujen a su personaje.

## Evaluación

### Tipo de evaluación:

- **Diagnóstica:** En la fase de inicio de la primera sesión, mediante preguntas sobre conocimientos previos.
- **Formativa:** Durante las actividades de desarrollo en las tres sesiones, observando investigación, colaboración, creatividad y expresión oral.
- **Sumativa:** En la tercera sesión, con la presentación final del títere y dramatización, y la reflexión escrita.

### Criterios de evaluación:

- Identifica características culturales de los títeres y marionetas (Objetivo 1).
- Participa activamente en la investigación y discusión grupal (Objetivo 2).
- Diseña y crea un títere artesanal que refleja elementos culturales (Objetivo 3).
- Comunica ideas y emociones mediante la dramatización con títeres (Objetivo 4).
- Reflexiona sobre la importancia cultural y artística de los títeres (Objetivo 5).

### Instrumentos sugeridos:

- Lista de cotejo para participación y colaboración.
- Rúbrica para evaluación del títere creado (originalidad, relación cultural, acabado).
- Observación directa durante dramatizaciones.
- Autoevaluación sencilla escrita o verbal sobre el aprendizaje y experiencia.
- Portafolio con bocetos, anotaciones y ficha de reflexión.

### Evidencias de aprendizaje:

- Anotaciones y exposición grupal sobre características culturales.
- Bocetos y diseño del títere.
- Títere o marioneta artesanal construido.
- Presentación dramática en grupo.
- Respuestas a preguntas de reflexión y mapa mental colectivo.