

Exploradores de Ideas: Descubriendo las Características de la Filosofía

Ética y Valores | Filosofía | Gamificación

Descripción

Este plan de clase está diseñado para que los estudiantes de primaria (6 a 11 años) exploren y comprendan las características fundamentales de la filosofía de manera divertida y participativa. A través de actividades gamificadas, los niños aprenderán qué es la filosofía, cómo nos ayuda a pensar y cuestionar el mundo que nos rodea, y por qué es importante para su vida diaria. El propósito es despertar la curiosidad y el pensamiento crítico desde una edad temprana, fomentando valores como la reflexión, la búsqueda de respuestas y el respeto por diferentes ideas. Al entender que la filosofía es una herramienta para hacer preguntas importantes, los estudiantes podrán aplicar este conocimiento en situaciones cotidianas, como resolver conflictos o tomar decisiones. Este aprendizaje se conecta con su desarrollo personal y social, promoviendo un pensamiento abierto y creativo.

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar las características básicas de la filosofía mediante la participación en actividades grupales.
- Explicar con sus propias palabras por qué la filosofía es importante en la vida diaria.
- Relacionar preguntas filosóficas con situaciones cotidianas vividas por ellos.
- Demostrar curiosidad y actitud reflexiva a través de la formulación de preguntas filosóficas.

Recursos Necesarios

- Cartulinas de colores (mínimo 5)
- Marcadores o plumones (varios colores)
- Tarjetas imprimibles con preguntas filosóficas sencillas (20 tarjetas)
- Computadora o tablet con acceso a video corto animado sobre filosofía (3-5 minutos)
- Puntos adhesivos o stickers para premiar avances
- Pizarrón o rotafolio
- Fichas de papel para que los estudiantes escriban o dibujen
- Reproductor multimedia para mostrar video

Requisitos Previos

- Conocimiento básico sobre lo que significa “pensar” y hacer preguntas.
- Habilidad para escuchar y participar en actividades grupales.

- Experiencias previas con preguntas cotidianas sobre el entorno o emociones.
- Capacidad para expresarse oralmente con frases sencillas.

Actividades

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión:

Docente: Explica a los estudiantes que hoy serán “Exploradores de Ideas” para descubrir qué es la filosofía y sus características. Les dice que la filosofía es como una aventura para pensar y hacer preguntas importantes.

Activación de conocimientos previos:

Docente: Muestra una imagen con un niño pensando y pregunta: “¿Qué crees que está haciendo este niño? ¿Alguna vez te has preguntado por qué ocurren las cosas o por qué sentimos algo?”

Estudiantes: Responden espontáneamente dando ejemplos breves de preguntas que se han hecho alguna vez.

Motivación y enganche:

Docente: Cuenta un dato curioso: “¿Sabían que hace muchos años, las personas no tenían celulares ni internet y usaban la filosofía para entender cosas como la amistad y el mundo?” Luego lanza un reto: “Hoy ustedes serán filósofos y ganarán puntos por descubrir las características de la filosofía.”

Estudiantes: Se entusiasman por participar y ganar puntos.

Contextualización:

Docente: Explica que la filosofía nos ayuda a pensar mejor, entender a los demás y encontrar respuestas a preguntas que todos nos hacemos en la escuela, en casa o con amigos.

Estudiantes: Escuchan y reflexionan sobre cuándo han hecho preguntas importantes.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 40 minutos

Presentación del contenido:

Docente: Presenta un video animado corto (3-5 minutos) que explica qué es la filosofía y sus características principales (curiosidad, preguntas, reflexión, respeto a ideas). Luego, resume brevemente con palabras sencillas.

Estudiantes: Observan atentamente el video y escuchan la explicación.

Actividad 1: “Tarjetas de Preguntas Filosóficas”

- **Objetivo:** Identificar características de la filosofía a través de preguntas.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Divide a los estudiantes en grupos de 3-4 y entrega a cada grupo 4 tarjetas con preguntas filosóficas sencillas (ej. ¿Qué es ser amigo? ¿Por qué existe la tristeza?).
 - Indica a los grupos que lean las preguntas y conversen para decidir qué característica de la filosofía representa cada pregunta (curiosidad, reflexión, respeto, etc.).
 - Luego cada grupo comparte su respuesta con el grupo grande y recibe puntos por cada característica identificada correctamente.
- **Organización:** Grupos de 3-4 estudiantes.
- **Producto:** Respuestas orales y tarjetas clasificadas.
- **Tiempo:** 15 minutos.
- **Rol del docente:** Observa, guía con preguntas como “¿Por qué creen que esta pregunta es importante?” o “¿Cómo podemos respetar diferentes ideas?” y entrega retroalimentación positiva.

Actividad 2: “Crea tu Pregunta Filosófica”

- **Objetivo:** Formular preguntas filosóficas propias y explicar su importancia.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Pide a cada estudiante que piense y escriba o dibuje una pregunta que le gustaría hacer sobre la vida, las emociones o la amistad, usando una ficha de papel.
 - Después, en parejas, comparten sus preguntas y explican por qué creen que es importante pensar en ellas.
 - Se otorgan insignias (stickers) a quienes expresan sus ideas con claridad y creatividad.
- **Organización:** Individual y luego parejas.
- **Producto:** Pregunta escrita o dibujada y explicación oral.
- **Tiempo:** 15 minutos.
- **Rol del docente:** Anima a los estudiantes, ayuda a quienes tienen dificultad para expresarse y valora todas las preguntas como importantes.

Actividad 3: “El Mapa de las Ideas Filosóficas”

- **Objetivo:** Relacionar características de la filosofía con ejemplos de la vida cotidiana.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** En un rotafolio o pizarrón dibuja un mapa con las características aprendidas (curiosidad, reflexión, respeto, preguntas).
 - Pide a los estudiantes que digan ejemplos de cuándo han usado alguna de estas características en su vida (por ejemplo, cuando preguntan algo en clase o respetan la opinión de un amigo).
 - El docente escribe las ideas de los estudiantes en el mapa y otorga puntos por participación.

- **Organización:** Plenaria.
- **Producto:** Mapa gráfico colectivo con ejemplos.
- **Tiempo:** 10 minutos.
- **Rol del docente:** Facilita la construcción del mapa, formula preguntas que guíen la reflexión y reconoce aportes con puntos y palabras de ánimo.

Diferenciación:

- **Para estudiantes que terminan antes:** Se les invita a crear preguntas adicionales para compartir o a ilustrar una de las características de la filosofía en un dibujo.
- **Para estudiantes que necesitan más apoyo:** El docente trabaja de manera individual o en parejas con lenguaje más sencillo y ejemplos concretos, apoyando en la formulación de preguntas y explicaciones.

Transiciones:

Después de cada actividad, el docente hace un resumen breve y conecta con la siguiente diciendo, por ejemplo: “Ahora que entendimos las preguntas filosóficas, vamos a crear las nuestras” o “Con las preguntas hechas, veamos cómo las usamos en nuestra vida”.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 10 minutos

Síntesis:

Docente: Solicita a los estudiantes que en una ficha escriban o dibujen “Lo que aprendí hoy sobre la filosofía” y compartan tres ideas que recuerden.

Estudiantes: Escriben o dibujan sus ideas y algunas comparten en voz alta.

Reflexión metacognitiva:

Docente pregunta a los estudiantes:

- ¿Qué significa para ti la palabra filosofía?
- ¿Por qué es importante hacer preguntas sobre lo que nos pasa o vemos?
- ¿Cómo puedes usar lo que aprendiste hoy en tu vida diaria?

Estudiantes: Responden y reflexionan en grupo.

Retroalimentación:

Docente: Da comentarios positivos a cada estudiante, destacando su curiosidad, participación y esfuerzo. Entrega stickers como reconocimiento y motiva a seguir siendo exploradores de ideas.

Transferencia:

Docente: Explica que en futuras clases seguirán explorando preguntas y aprendiendo a pensar mejor para resolver problemas y entender a los demás.

Tarea o reto:

Docente entrega una tarjeta con un reto: “Durante esta semana, pregúntale a alguien en tu casa o escuela una pregunta que te ayude a entender mejor algo y trae la respuesta para compartir.”

Estudiantes: Se comprometen a cumplir el reto.

Evaluación

Tipo de evaluación:

- **Diagnóstica:** En la fase de inicio, mediante la pregunta sobre qué están pensando y haciendo los niños en la imagen.
- **Formativa:** Durante las actividades de desarrollo, observando la participación, comprensión y formulación de preguntas (actividad con tarjetas, creación de preguntas y mapa de ideas).
- **Sumativa:** En la fase de cierre, con la síntesis escrita/dibujada y las respuestas a las preguntas de reflexión.

Criterios de evaluación:

- Identifica correctamente características básicas de la filosofía (relacionado con objetivo 1).
- Explica con sus propias palabras la importancia de la filosofía (objetivo 2).
- Relaciona preguntas filosóficas con situaciones comunes (objetivo 3).
- Demuestra curiosidad y actitud reflexiva al formular preguntas (objetivo 4).

Instrumentos sugeridos:

- Lista de cotejo para participación en actividades grupales.
- Observación directa durante las actividades y reflexión oral.
- Revisión de las preguntas escritas o dibujos elaborados.
- Autoevaluación sencilla en la fase de cierre (reflexión oral o escrita).

Evidencias de aprendizaje:

- Respuestas orales en las actividades grupales y plenarias.
- Preguntas filosóficas escritas o dibujadas en la actividad 2.
- Mapa de ideas filosóficas colectivo.
- Síntesis escrita o dibujo final sobre lo aprendido.