

Fútbol en Equipo: Estrategias y Habilidades para la Competencia Colaborativa

Educación Física | Deporte | Aprendizaje Colaborativo

Descripción

Este plan de clase está diseñado para estudiantes de media (15-17 años) con el objetivo de desarrollar habilidades técnicas, tácticas y colaborativas en el fútbol, utilizando la metodología de Aprendizaje Colaborativo. A través de seis sesiones de dos horas cada una, los estudiantes aprenderán no sólo a dominar fundamentos como el pase, el control y la definición, sino también a trabajar en equipo con interdependencia positiva y responsabilidad compartida. El fútbol es un deporte que combina actividad física, estrategia y trabajo en grupo, lo que lo hace una excelente herramienta para fomentar competencias sociales, comunicación y liderazgo en los jóvenes. Además, el conocimiento adquirido se conecta directamente con su vida cotidiana, ya que pueden aplicar las habilidades tanto en juegos recreativos como en competencias formales, promoviendo hábitos saludables y valores como la cooperación y el respeto. Este plan integral prioriza el aprendizaje activo y la participación en grupos pequeños, asegurando que cada estudiante tenga un rol y contribuya al logro de metas comunes del equipo.

Objetivos de Aprendizaje

- Analizar y aplicar técnicas básicas de fútbol como pase, control y tiro en situaciones de juego real.
- Colaborar efectivamente en equipos pequeños para ejecutar estrategias ofensivas y defensivas.
- Evaluar el desempeño propio y del equipo mediante la reflexión y la retroalimentación entre pares.
- Diseñar y ejecutar jugadas colectivas que demuestren comprensión táctica del fútbol.
- Argumentar la importancia del trabajo en equipo y la responsabilidad compartida en el deporte.

Recursos Necesarios

- Balones de fútbol (mínimo 6 para grupos pequeños)
- Chalecos de colores para distinguir equipos (al menos 20)
- Conos para delimitar espacios y circuitos (mínimo 30)
- Silbato para el docente
- Marcadores y pizarras portátiles para análisis táctico (al menos 2)
- Cámara o dispositivo móvil para grabar jugadas (opcional)
- Reproductor de video y proyector para mostrar clips cortos
- Hojas impresas con reglas básicas y roles de juego
- Material para hidratación (agua y vasos)

Requisitos Previos

- Conocimiento básico de las reglas generales del fútbol
- Habilidad motriz básica para correr, patear y controlar el balón
- Experiencia previa en actividades deportivas grupales
- Comprensión de instrucciones orales y trabajo en equipo

Actividades

Sesión 1: Introducción al Fútbol y Trabajo en Equipo

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 15 minutos

Propósito de la sesión:

Presentar el objetivo general del curso y motivar a los estudiantes a conocer y valorar el fútbol como deporte colectivo y herramienta para el trabajo en equipo.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Pregunta a los estudiantes: “¿Cuáles son las reglas básicas que conocen del fútbol? ¿Han jugado alguna vez en equipo? ¿Qué creen que es lo más importante para que un equipo gane?”
- **Estudiantes:** Responden en plenaria y comparten experiencias personales brevemente.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Muestra un video corto (3 minutos) con jugadas espectaculares y momentos de trabajo en equipo en partidos reconocidos, comentando datos curiosos como “El pase más largo registrado en la historia del fútbol es de 80 metros”.
- **Estudiantes:** Observan atentamente y comentan qué les llamó la atención.

Contextualización:

- **Docente:** Explica cómo el fútbol puede ser un espacio para desarrollar habilidades sociales y físicas, y cómo lo que aprenderán puede aplicarse en su vida diaria y en su comunidad.
- **Estudiantes:** Reflexionan y anotan en sus cuadernos una meta personal para el curso.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 95 minutos

Presentación del contenido:

El docente introduce el concepto de trabajo en equipo y las técnicas básicas del fútbol, usando preguntas para activar la reflexión y trabajando en grupos pequeños.

Actividad 1: “Rueda de Roles y Reglas”

- **Objetivo:** Familiarizarse con los roles en el equipo y las reglas básicas de juego.
- **Instrucciones:**
 - El docente divide a la clase en grupos de 4 estudiantes.
 - Cada grupo recibe una hoja con roles (portero, defensa, mediocampista, delantero) y reglas básicas.
 - Los estudiantes discuten y asignan roles dentro de su grupo, explicando por qué eligen cada uno.
 - Luego, cada grupo expone brevemente sus roles y reglas.
- **Organización:** Grupos de 4
- **Producto:** Lista de roles y reglas anotada y explicada por el grupo
- **Tiempo:** 30 minutos
- **Rol docente:** Facilita, escucha y formula preguntas como “¿Cómo creen que cada rol contribuye al equipo?”

Actividad 2: “Circuito de Habilidades Básicas”

- **Objetivo:** Practicar pases, control y conducción básica del balón en equipo.
- **Instrucciones:**
 - Los grupos rotan por estaciones con diferentes ejercicios: pase corto, control de balón y conducción en zigzag con conos.
 - En cada estación, un estudiante realiza la tarea mientras los demás observan y brindan retroalimentación.
 - Se enfatiza la comunicación y apoyo mutuo.
- **Organización:** Grupos de 4
- **Producto:** Registro grupal de observaciones y mejoras para cada habilidad
- **Tiempo:** 50 minutos
- **Rol docente:** Observa, corrige postura y fomenta la comunicación positiva.

Actividad 3: “Mini Partido con Roles”

- **Objetivo:** Aplicar roles y técnicas básicas en un juego real en equipo.
- **Instrucciones:**
 - Se forman equipos de 6 (se pueden juntar grupos).
 - Se juega un partido de 15 minutos con pausas para comentar y ajustar roles.
 - El docente detiene el juego para preguntar “¿Cómo están trabajando en equipo?” y “¿Qué técnica podemos mejorar?”
- **Organización:** Grupos ampliados de 6

- **Producto:** Participación activa y comentarios en equipo sobre desempeño
- **Tiempo:** 15 minutos
- **Rol docente:** Modera, guía observaciones y promueve la reflexión.

Diferenciación

- Estudiantes que terminan antes pueden ayudar a compañeros con menor habilidad en ejercicios de pase.
- Para quienes necesitan más apoyo, el docente asigna tareas específicas más simples o ayuda individual en el circuito.

Transición

El docente reúne a los estudiantes para reflexionar brevemente sobre la importancia de cada rol y técnica, preparando el terreno para el siguiente enfoque en estrategias de juego.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 10 minutos

Síntesis:

- **Docente:** Pide a cada grupo que en una frase sintetice la importancia del trabajo en equipo en el fútbol.
- **Estudiantes:** Comparten y se escribe en una pizarra común.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué técnica aprendimos hoy que te pareció más importante y por qué?
- ¿Cómo contribuiste tú al trabajo en equipo durante la sesión?
- ¿Qué aspecto te gustaría mejorar para la próxima sesión?

Retroalimentación:

El docente ofrece comentarios positivos personalizados y señala puntos a mejorar para motivar el crecimiento.

Transferencia:

Se anticipa que en la próxima sesión se profundizará en estrategias ofensivas y defensivas, conectando con lo aprendido.

Tarea:

Observar un partido de fútbol en televisión o video y anotar ejemplos de trabajo en equipo y roles que identifiquen.

Sesión 2: Estrategias Ofensivas en Fútbol

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 15 minutos

Propósito: Revisión rápida de la sesión anterior y presentación del enfoque en estrategias ofensivas.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Pregunta: “¿Qué recuerdan sobre los roles y técnicas básicas? ¿Cómo creen que podemos usar estas habilidades para crear oportunidades de gol?”
- **Estudiantes:** Responden en grupos y luego comparten algunas ideas.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Muestra un video corto con jugadas ofensivas destacadas y estrategias de pase.
- **Estudiantes:** Observan y comentan tácticas que les parecen interesantes.

Contextualización:

- **Docente:** Explica la importancia de la creatividad y coordinación para atacar en fútbol y cómo esto se relaciona con la colaboración en grupo.
- **Estudiantes:** Reflexionan y expresan expectativas para la sesión.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 95 minutos

Actividad 1: “Planificando la Jugada”

- **Objetivo:** Diseñar estrategias ofensivas en grupo.
- **Instrucciones:**
 - Se forman grupos de 4-5 estudiantes.
 - El docente entrega una pizarra portátil y marcadores.
 - Cada grupo diseña una jugada ofensiva usando diagramas, asignando roles y movimientos.
 - Presentan su jugada al resto de la clase explicando la estrategia y objetivos.
- **Organización:** Grupos de 4-5
- **Producto:** Plano de jugada ofensiva y presentación grupal
- **Tiempo:** 40 minutos
- **Rol docente:** Orienta preguntas: “¿Cómo se comunican los jugadores? ¿Qué papel tiene cada uno? ¿Cómo se aprovecha el espacio?”

Actividad 2: “Ejercicios de Pase y Movimiento”

- **Objetivo:** Practicar pases y movimientos coordinados para ejecutar jugadas ofensivas.

- **Instrucciones:**

- El docente organiza grupos en estaciones donde practican diferentes tipos de pase y desmarques.
- Los estudiantes se turnan para hacer pases en movimiento, enfatizando la comunicación verbal y visual.
- Se promueve la corrección entre pares y el trabajo colaborativo.

- **Organización:** Grupos de 4-5

- **Producto:** Ejecución práctica y registro de observaciones grupales

- **Tiempo:** 40 minutos

- **Rol docente:** Supervisa técnica y fomenta retroalimentación positiva.

Actividad 3: “Partido con Enfoque Ofensivo”

- **Objetivo:** Aplicar estrategias ofensivas en un juego real.

- **Instrucciones:**

- Forman equipos de 6-7 estudiantes.
- Se juega un partido de 20 minutos con énfasis en la ejecución de las jugadas diseñadas.
- El docente detiene el juego para reflexionar sobre la efectividad de las estrategias y roles.

- **Organización:** Equipos de 6-7

- **Producto:** Juego activo y reflexión grupal sobre desempeño ofensivo

- **Tiempo:** 15 minutos

- **Rol docente:** Modera, formula preguntas y señala aciertos o áreas de mejora.

Diferenciación

- Estudiantes avanzados pueden crear variantes de jugadas más complejas para sus grupos.
- Quienes requieran apoyo reciben ejercicios más sencillos y acompañamiento adicional.

Transición

El docente conecta la ofensiva con la defensa para preparar la siguiente sesión sobre estrategias defensivas y contragolpe.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 10 minutos

Síntesis:

- En plenaria, se elige una jugada ofensiva destacada y se explica por qué fue efectiva.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué aprendiste sobre la importancia de la coordinación en ataque?

- ¿Cómo contribuiste a que tu equipo pueda atacar mejor?
- ¿Qué técnica ofensiva quieres seguir practicando?

Retroalimentación:

El docente proporciona comentarios grupales y personales sobre la creatividad y ejecución.

Transferencia:

Se invita a observar partidos con atención a las jugadas ofensivas para comparar con lo aprendido.

Tarea:

Practicar pases y movimientos ofensivos con compañeros o familiares y anotar resultados.

Sesión 3: Estrategias Defensivas y Contragolpe

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 15 minutos

Propósito: Revisión de jugadas ofensivas y transición al aprendizaje de defensa.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Pregunta: “¿Qué dificultades encontraron al atacar? ¿Cómo creen que un buen equipo puede defenderse?”
- **Estudiantes:** Discuten en parejas y luego comparten ideas.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Muestra clips de defensas clave y contragolpes rápidos.
- **Estudiantes:** Observan e identifican momentos defensivos importantes.

Contextualización:

- **Docente:** Explica la importancia de la defensa para evitar goles y la oportunidad del contragolpe como estrategia ofensiva rápida.
- **Estudiantes:** Reflexionan y explican con sus palabras el concepto de contragolpe.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 95 minutos

Actividad 1: “Análisis de Defensa en Video”

- **Objetivo:** Identificar tácticas defensivas y contragolpes en videos.

- **Instrucciones:**

- En grupos de 4, ven un video corto con jugadas defensivas.
- Discuten y anotan las tácticas observadas y cómo se inicia el contragolpe.
- Presentan sus conclusiones a la clase.

- **Organización:** Grupos de 4

- **Producto:** Lista de tácticas y explicación grupal

- **Tiempo:** 30 minutos

- **Rol docente:** Facilita la discusión y guía preguntas como “¿Qué hicieron los defensas para recuperar el balón?”

Actividad 2: “Ejercicios de Defensa y Recuperación”

- **Objetivo:** Practicar técnicas de marcaje, posicionamiento y recuperación del balón.

- **Instrucciones:**

- Los grupos rotan por estaciones con ejercicios de marcaje individual, interceptación y despeje.
- Se enfatiza la comunicación y el trabajo en equipo para cerrar espacios.

- **Organización:** Grupos de 4-5

- **Producto:** Ejecución práctica y autoevaluación grupal

- **Tiempo:** 45 minutos

- **Rol docente:** Supervisa, corrige técnicas y motiva la cooperación.

Actividad 3: “Simulación de Contragolpe”

- **Objetivo:** Aplicar defensa y transiciones rápidas al ataque mediante contragolpes.

- **Instrucciones:**

- Equipos de 6-7 estudiantes realizan ejercicios donde, tras recuperar el balón, deben realizar un contragolpe rápido hacia la portería contraria.
- Se repiten varias veces con roles rotativos.

- **Organización:** Equipos de 6-7

- **Producto:** Ejecución dinámica y comentarios grupales

- **Tiempo:** 20 minutos

- **Rol docente:** Guía, detiene para correcciones y fomenta la reflexión inmediata.

Diferenciación

- Estudiantes con mayor habilidad trabajan en tácticas avanzadas de marcaje por zonas.
- Quienes necesitan apoyo reciben instrucciones más simples y ejemplos visuales adicionales.

Transición

El docente conecta la defensa con la mejora continua y la importancia de la comunicación en equipo para la próxima sesión.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 10 minutos

Síntesis:

- Creación colectiva de un mapa mental en la pizarra con conceptos clave de defensa y contragolpe.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué aprendiste hoy que cambia tu forma de ver la defensa en fútbol?
- ¿Cómo puede el trabajo en equipo mejorar la defensa?
- ¿Qué técnica defensiva piensas practicar más?

Retroalimentación:

Se proveen comentarios personalizados y grupales con énfasis en la mejora y motivación.

Transferencia:

Invitación a observar partidos y fijarse en las defensas y contragolpes para la siguiente sesión.

Tarea:

Practicar técnicas de defensa con amigos o familiares, anotando observaciones.

Sesión 4: Comunicación y Toma de Decisiones en Equipo

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 15 minutos

Propósito: Reflexionar sobre la importancia de la comunicación y la toma de decisiones en el juego.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Pregunta: “¿Cómo se comunican en el campo? ¿Qué decisiones deben tomar rápido en un partido?”
- **Estudiantes:** Comparten ejemplos y experiencias.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Presenta un reto: “Sin hablar, ¿pueden coordinarse para hacer un pase y anotar?”
- **Estudiantes:** Intentan la dinámica en grupos pequeños.

Contextualización:

- **Docente:** Explica cómo la comunicación efectiva y la toma rápida de decisiones pueden cambiar el resultado de un partido.
- **Estudiantes:** Reflexionan sobre la experiencia del reto.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 95 minutos

Actividad 1: “Juego de Roles y Comunicación”

- **Objetivo:** Practicar comunicación clara y toma de decisiones en situaciones de juego.
- **Instrucciones:**
 - Los grupos de 4-5 estudiantes juegan un mini partido donde solo pueden comunicarse con señales visuales o gestos.
 - Después, juegan otro partido usando comunicación verbal.
 - Discuten diferencias y efectividad.
- **Organización:** Grupos de 4-5
- **Producto:** Reflexión grupal y lista de señales efectivas
- **Tiempo:** 40 minutos
- **Rol docente:** Observa, fomenta la reflexión y guía la discusión.

Actividad 2: “Toma de Decisiones en Situaciones Simuladas”

- **Objetivo:** Desarrollar habilidades para decisiones rápidas en el campo.
- **Instrucciones:**
 - El docente presenta situaciones hipotéticas (ej.: “El equipo contrario avanza, ¿qué haces?”).
 - En grupos, discuten y deciden la mejor acción.
 - Luego simulan la situación en la cancha.
- **Organización:** Grupos de 4-5
- **Producto:** Soluciones y simulaciones grupales
- **Tiempo:** 45 minutos
- **Rol docente:** Facilita, plantea preguntas guía y corrige percepciones erróneas.

Actividad 3: “Partido con Comunicación y Decisiones”

- **Objetivo:** Integrar comunicación y toma de decisiones en un juego real.
- **Instrucciones:**
 - Equipos juegan partido de 20 minutos con énfasis en comunicación y decisiones conscientes.

- Se detiene ocasionalmente para analizar decisiones tomadas y su impacto.

- **Organización:** Equipos de 6-7
- **Producto:** Juego activo y análisis grupal
- **Tiempo:** 15 minutos
- **Rol docente:** Modera, fomenta la reflexión y da retroalimentación inmediata.

Diferenciación

- Estudiantes con habilidades verbales fuertes asumen roles de liderazgo en comunicación.
- Quienes prefieren señales visuales pueden diseñar códigos grupales para apoyar al equipo.

Transición

El docente prepara a los estudiantes para la siguiente sesión, que abordará la evaluación del desempeño y autoevaluación.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 10 minutos

Síntesis:

- Se realiza un “ticket de salida” donde cada estudiante escribe una cosa que aprendió sobre comunicación y una pregunta que tiene.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Cómo influyó la comunicación en la efectividad de tu equipo?
- ¿Qué decisión te costó más y por qué?
- ¿Qué puedes mejorar para comunicarte mejor?

Retroalimentación:

Comentarios individuales y grupales para fortalecer habilidades.

Transferencia:

Se invita a practicar comunicación consciente en actividades cotidianas y observar su impacto.

Tarea:

Observar y anotar ejemplos de comunicación efectiva en cualquier deporte o actividad grupal.

Sesión 5: Integración de Habilidades y Estrategias en Juego Completo

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 15 minutos

Propósito: Repasar habilidades y estrategias aprendidas para integrarlas en un juego completo.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Preguntas: “¿Qué habilidades y estrategias les han servido más? ¿Qué aspectos quieren mejorar antes del juego completo?”
- **Estudiantes:** Discuten en grupos y comparten.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Presenta un mini documental sobre equipos reconocidos que integran técnicas, estrategias y comunicación con éxito.
- **Estudiantes:** Observan y comentan.

Contextualización:

- **Docente:** Explica que el objetivo es combinar todo lo aprendido para enfrentar retos reales durante los partidos.
- **Estudiantes:** Reflexionan y establecen metas grupales para el juego.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 95 minutos

Actividad 1: “Calentamiento y Repaso de Técnicas”

- **Objetivo:** Preparar el cuerpo y mente para el juego integrando habilidades básicas.
- **Instrucciones:**
 - El docente guía calentamiento dinámico con ejercicios de pase, control, defensa y movimientos ofensivos.
 - Se enfatiza la comunicación y el trabajo en equipo durante el calentamiento.
- **Organización:** Grupos completos
- **Producto:** Participación activa y preparación física
- **Tiempo:** 20 minutos
- **Rol docente:** Dirige, corrige y motiva.

Actividad 2: “Juego Completo con Roles y Estrategias”

- **Objetivo:** Aplicar integralmente las habilidades, estrategias y comunicación en un partido real.
- **Instrucciones:**
 - Equipos de 7 jugadores participan en un partido oficial de 40 minutos dividido en dos tiempos.
 - Durante el juego, el docente detiene para reflexionar sobre decisiones y estrategias.
 - Se promueve la rotación de roles para que todos experimenten diferentes posiciones.

- **Organización:** Equipos de 7
- **Producto:** Juego activo, desempeño en roles y estrategias
- **Tiempo:** 70 minutos
- **Rol docente:** Observa, corrige, modera y fomenta la autoevaluación.

Actividad 3: “Debriefing y Análisis Grupal”

- **Objetivo:** Reflexionar y evaluar el desempeño individual y colectivo.
- **Instrucciones:**
 - En grupos, discuten qué funcionó bien y qué se puede mejorar.
 - Se anotan puntos clave para próximas sesiones.
- **Organización:** Grupos de 7
- **Producto:** Lista de fortalezas y áreas de mejora
- **Tiempo:** 5 minutos
- **Rol docente:** Facilita la reflexión y apunta aspectos para seguimiento.

Diferenciación

- Jugadores con más experiencia pueden asumir liderazgo y apoyar a compañeros.
- Estudiantes con dificultades reciben feedback específico y apoyo para roles adecuados a su nivel.

Transición

Se prepara la sesión final para consolidar y evaluar los aprendizajes con reflexiones y actividades de cierre.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 10 minutos

Síntesis:

- Creación colectiva de un resumen visual en la pizarra con aprendizajes clave.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué aprendiste jugando en diferentes roles?
- ¿Cómo contribuyó tu comunicación al equipo?
- ¿Qué técnica o estrategia quieres seguir practicando?

Retroalimentación:

Comentarios generales y entrega de reconocimientos simbólicos por esfuerzo y colaboración.

Transferencia:

Invitación a aplicar lo aprendido en juegos recreativos y torneos escolares.

Tarea:

Reflexionar en un diario personal sobre su evolución como jugador y compañero.

Sesión 6: Evaluación Final, Reflexión y Cierre del Plan

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito: Preparar emocionalmente a los estudiantes para la autoevaluación y cierre grupal.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Pregunta: “¿Qué creen que han logrado en estas semanas? ¿Qué esperan expresar en la evaluación?”
- **Estudiantes:** Comparten expectativas y emociones en plenaria.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Invita a ver un video inspirador sobre superación y trabajo en equipo.
- **Estudiantes:** Observan y reflexionan.

Contextualización:

- **Docente:** Explica la importancia de la autoevaluación para mejorar continuamente.
- **Estudiantes:** Preparan sus materiales para la evaluación.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 95 minutos

Actividad 1: “Autoevaluación y Coevaluación”

- **Objetivo:** Reflexionar y evaluar el propio desempeño y el de los compañeros.
- **Instrucciones:**
 - Se entrega una rúbrica con criterios claros sobre habilidades, estrategias, comunicación y trabajo en equipo.
 - Cada estudiante completa su autoevaluación y luego evalúa a un compañero asignado.
 - Se promueve honestidad y respeto en las evaluaciones.
- **Organización:** Individual y parejas para coevaluación
- **Producto:** Rúbricas completadas
- **Tiempo:** 50 minutos
- **Rol docente:** Asiste en dudas, garantiza un ambiente respetuoso y recoge evidencias.

Actividad 2: “Juego Final y Retroalimentación Grupal”

- **Objetivo:** Demostrar habilidades integradas en un juego y recibir retroalimentación colectiva.
- **Instrucciones:**
 - Se realiza un partido final de 30 minutos con equipos equilibrados.
 - Al finalizar, se realiza una sesión de retroalimentación grupal guiada por el docente.
- **Organización:** Equipos de 7
- **Producto:** Participación en partido y retroalimentación verbal
- **Tiempo:** 45 minutos
- **Rol docente:** Modera, da feedback y destaca logros y áreas de mejora.

Diferenciación

- Estudiantes con mayor dificultad tienen acompañamiento personalizado durante la autoevaluación.
- Quienes terminan antes pueden ayudar a organizar la retroalimentación o registrar observaciones.

Transición

El docente prepara la sesión para el cierre formal y celebración del aprendizaje.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 15 minutos

Síntesis:

- Creación de un mural colectivo con frases, dibujos y aprendizajes clave.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué habilidad o estrategia te hace sentir más orgulloso?
- ¿Cómo ha cambiado tu forma de jugar y trabajar en equipo?
- ¿Qué metas deportivas te propones para el futuro?

Retroalimentación:

El docente entrega retroalimentación final, motivando la continuidad del aprendizaje deportivo.

Transferencia:

Se invita a participar en equipos escolares o recreativos y a compartir lo aprendido con otros.

Tarea final:

Escribir una carta personal sobre su experiencia y aprendizajes durante el plan.

Evaluación

Tipo de evaluación: Diagnóstica al inicio (Sesión 1), formativa durante el desarrollo (sesiones 2 a 5) y sumativa en la sesión final (Sesión 6).

Criterios de evaluación:

- Aplicar técnicas básicas de fútbol en situaciones prácticas (Objetivo 1).
- Colaborar efectivamente en equipo demostrando comunicación y roles claros (Objetivo 2).
- Reflexionar críticamente sobre desempeño individual y colectivo (Objetivo 3).
- Diseñar y ejecutar estrategias ofensivas y defensivas adecuadas (Objetivo 4).
- Argumentar la importancia del trabajo en equipo y responsabilidad (Objetivo 5).

Instrumentos sugeridos:

- Lista de cotejo para observación directa en actividades prácticas.
- Rúbrica para autoevaluación y coevaluación.
- Portafolio con registros de planes de jugadas y reflexiones escritas.
- Registro de participación y desempeño en partidos.
- Entrevistas cortas y preguntas de reflexión al cierre de sesiones.

Evidencias de aprendizaje:

- Registros de ejercicios y circuitos realizados.
- Diseños de jugadas ofensivas y defensivas presentadas.
- Rúbricas de autoevaluación y coevaluación.
- Participación activa y estratégica en partidos.
- Reflexiones escritas y orales sobre el trabajo en equipo.