

¡Vamos a descubrir la orquesta musical!

Educación Artística | Música | Aprendizaje Basado en Retos

Descripción

Este plan de clase está diseñado para que niños y niñas de preescolar (3-5 años) conozcan de manera divertida y vivencial qué es una orquesta y los sonidos que producen sus instrumentos. A través de juegos, canciones y actividades creativas, los estudiantes explorarán los diferentes instrumentos musicales que forman una orquesta y aprenderán cómo se unen para crear música hermosa. Este aprendizaje es relevante para desarrollar su sensibilidad auditiva, su atención y su gusto por la música, además de fomentar la colaboración y la creatividad. La conexión con su vida real se da al relacionar los sonidos con objetos o actividades cotidianas y al estimular su expresión corporal y vocal, elementos muy valiosos para su desarrollo integral.

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar y nombrar al menos tres instrumentos musicales que forman parte de una orquesta.
- Reconocer diferentes sonidos musicales y asociarlos con los instrumentos correspondientes.
- Participar activamente en actividades de exploración sonora y expresión musical en grupo.
- Crear una pequeña representación musical con objetos cotidianos que simulen instrumentos de orquesta.

Recursos Necesarios

- Imágenes grandes y coloridas de instrumentos de orquesta: violín, trompeta, tambor, flauta, piano.
- Grabaciones cortas de sonidos de instrumentos orquestales (3-5 sonidos diferentes).
- Instrumentos musicales pequeños o juguetes musicales (si se dispone).
- Objetos cotidianos para crear sonidos: cucharas, latas, botellas con arroz, cajas pequeñas.
- Equipo para reproducir música (altavoz o computadora).
- Carteles con dibujos de la orquesta y sus secciones (cuerdas, vientos, percusión).
- Espacio amplio para movimiento y actividades grupales.

Requisitos Previos

- Habilidades básicas para escuchar y mantener atención por cortos períodos.
- Experiencias previas de juego con sonidos o exploración auditiva libre.
- Conocimiento básico de sonidos cotidianos (agua, campana, golpe).
- Capacidad para seguir instrucciones sencillas en grupo.

Actividades

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión:

Presentar a los niños la orquesta como un grupo de instrumentos que juntos hacen música bonita, motivarlos a descubrir sus sonidos y a jugar con ellos.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Muestra una imagen grande y colorida de una orquesta y pregunta: "¿Han visto alguna vez muchos instrumentos juntos? ¿Qué sonidos creen que hacen?".
- **Estudiantes:** Responden con sus ideas y observan la imagen con curiosidad.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Explica: "Vamos a escuchar sonidos mágicos que hacen diferentes instrumentos, y después jugaremos a ser músicos de orquesta". Reproduce 3 sonidos cortos (violín, tambor, trompeta) sin mostrar los instrumentos.
- **Estudiantes:** Escuchan atentos, intentan adivinar el instrumento y expresan qué les parece cada sonido.

Contextualización:

- **Docente:** Conecta con la vida diaria: "Así como ustedes hacen ruidos cuando juegan o cuando cantan, estos instrumentos hacen sonidos que juntos cuentan historias y nos hacen sentir felices".
- **Estudiantes:** Asienten y participan con ejemplos de sonidos que ellos hacen.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 40 minutos

Presentación del contenido:

El docente presenta imágenes y sonidos de diferentes instrumentos de orquesta, invitando a los niños a reconocerlos y luego a crear sus propios sonidos con objetos cotidianos. Se plantea un reto: "¿Podemos hacer una orquesta con cosas que tenemos aquí?".

Actividades de aprendizaje activo:

Actividad 1: "¿Quién hace ese sonido?"

- **Objetivo:** Identificar y nombrar instrumentos musicales.
- **Instrucciones:** El docente reproduce un sonido (violín, flauta, tambor) y muestra la imagen del instrumento para que los niños la observen. Luego pregunta: "¿Quién sabe qué instrumento es? ¿Cómo creen que se toca?".
- **Organización:** Plenaria.

- **Producto:** Respuestas orales y reconocimiento visual de instrumentos.
- **Tiempo:** 12 minutos.
- **Rol docente:** Guía la escucha, hace preguntas abiertas para fomentar la participación y corrige suavemente nombres o conceptos.

Actividad 2: "Construyamos nuestra orquesta" (Reto)

- **Objetivo:** Crear sonidos con objetos cotidianos que simulen instrumentos.
- **Instrucciones:** El docente presenta objetos como cucharas, latas, botellas con arroz y cajas. Divide a los niños en grupos pequeños (3-4 niños) y les reta: "Vamos a hacer una orquesta, ¿qué sonidos pueden hacer con estos objetos? ¿Pueden tocar juntos como los músicos?".
- **Organización:** Grupos pequeños.
- **Producto:** Pequeña interpretación colectiva con sonidos creados por ellos.
- **Tiempo:** 20 minutos.
- **Rol docente:** Observa, apoya a los grupos sugiriendo cómo coordinar sonidos, fomenta el trabajo en equipo y destaca la creatividad.

Actividad 3: "Movimiento y música"

- **Objetivo:** Participar activamente en la expresión corporal al ritmo de sonidos de orquesta.
- **Instrucciones:** El docente pone una grabación con música orquestal alegre. Invita a los niños a moverse libremente imitando cómo creen que tocan los músicos (tocando el violín, la trompeta o el tambor).
- **Organización:** Plenaria.
- **Producto:** Expresión corporal espontánea coordinada con música.
- **Tiempo:** 8 minutos.
- **Rol docente:** Motiva, acompaña con gestos, invita a respetar el espacio de los demás y a disfrutar el ritmo.

Diferenciación:

- **Para estudiantes que terminan antes:** Invitarlos a crear sonidos con la voz imitando instrumentos o a inventar una pequeña historia musical para su grupo.
- **Para estudiantes que necesitan más apoyo:** Ofrecer ayuda para manipular objetos, usar imágenes para recordar el instrumento y acompañar su movimiento corporal con ejemplos concretos.

Transiciones:

- Después de cada actividad, el docente hace una breve pausa para preguntar: "¿Qué sonido les gustó más? Ahora vamos a descubrir cómo podemos hacer esos sonidos con nuestras manos y objetos".
- De la actividad de construcción de sonidos se pasa suavemente al movimiento con música diciendo: "Ahora que somos músicos, vamos a movernos como ellos cuando tocan".

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 10 minutos

Síntesis:

- **Docente:** Pide a los niños que formen un círculo y les invita a nombrar uno de los instrumentos que más les gustó y a imitar su sonido o movimiento.
- **Estudiantes:** Participan nombrando instrumentos y haciendo sonidos o movimientos.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué instrumento te gustó más y por qué?
- ¿Pudiste hacer un sonido con los objetos que parecía un instrumento?
- ¿Cómo te sentiste cuando imitamos a los músicos moviéndonos juntos?

Retroalimentación:

El docente escucha atentamente las respuestas, reconoce con elogios específicos ("Qué bien imitaste el sonido del tambor"), anima a cada niño y refuerza la idea de que todos pueden ser músicos con creatividad.

Transferencia:

El docente invita a los niños a contar en casa a sus familias sobre la orquesta y a buscar juntos objetos que puedan hacer sonidos divertidos para la próxima sesión o juego.

Tarea o reto:

Explorar en casa con algún adulto objetos que hagan sonidos y tratar de crear juntos una pequeña "orquesta familiar".

Evaluación

Tipo de evaluación: Formativa, aplicada durante las actividades de desarrollo y cierre para monitorear el aprendizaje y participación activa.

Criterios de evaluación:

- Identifica y nombra correctamente al menos tres instrumentos musicales (Objetivo 1).
- Reconoce y asocia sonidos con los instrumentos correspondientes (Objetivo 2).
- Participa activamente en las actividades de exploración sonora y expresión musical (Objetivo 3).
- Muestra creatividad al crear sonidos con objetos cotidianos simulando instrumentos (Objetivo 4).

Instrumentos sugeridos:

- Observación directa de la participación y respuestas durante las actividades.
- Lista de cotejo para identificar instrumentos nombrados y sonidos reconocidos.
- Registro anecdótico de la creatividad y colaboración en la creación musical grupal.

Evidencias de aprendizaje:

- Respuestas orales sobre instrumentos y sonidos escuchados.
- Participación en la orquesta con objetos y movimientos.
- Pequeña presentación grupal con sonidos creados.

Enriquecimientos

Desarrollo - Ejemplos

Ejemplos prácticos para la sesión "¡Vamos a descubrir la orquesta musical!"

Para trabajar con niños de 3 a 5 años bajo la metodología de Aprendizaje Basado en Retos, es importante que los ejemplos y actividades sean vivenciales, sensoriales y que fomenten la exploración y el descubrimiento. A continuación se presentan ejemplos prácticos alineados con el objetivo de que los niños reconozcan los diferentes instrumentos de una orquesta y se familiaricen con los sonidos que producen.

- **Ejemplo 1: "¿Qué sonido es ese?"**
 - El docente presenta grabaciones breves de sonidos de distintos instrumentos (violín, tambor, flauta, trompeta).
 - Los niños escuchan y luego tratan de imitar el sonido con la voz o con instrumentos simples de aula (panderetas, maracas, triángulos).
 - Se les reta a identificar cuál instrumento creen que está sonando y a relacionarlo con la imagen del instrumento.
- **Ejemplo 2: "Construyamos nuestra orquesta"**
 - El reto consiste en formar una pequeña orquesta con instrumentos de juguete o hechos con materiales reciclados (por ejemplo, tubos de cartón como trompetas, cajas como tambores).
 - Los niños eligen qué instrumento quieren "tocar" y el docente explica brevemente cómo suena y su función en la orquesta.
 - Se invita a los niños a tocar juntos, observando cómo cada instrumento aporta un sonido diferente, fomentando la colaboración y la escucha activa.
- **Ejemplo 3: "Adivina el instrumento misterioso"**
 - El docente muestra una imagen de un instrumento orquestal cubierto parcialmente o detrás de una cortina.
 - Los niños reciben pistas relacionadas con el instrumento (por ejemplo, "este instrumento tiene cuerdas y se toca con un arco").
 - El reto es adivinar de qué instrumento se trata antes de mostrarlo completo, estimulando la observación y el pensamiento deductivo.

Casos de estudio para aplicar en clase

Situación	Reto para los niños	Objetivo de aprendizaje	Actividad sugerida
-----------	---------------------	-------------------------	--------------------

Los niños escuchan una melodía y notan que hay sonidos suaves y fuertes.	Identificar qué instrumentos pueden hacer sonidos suaves y cuáles sonidos fuertes.	Reconocer la diversidad sonora de la orquesta y relacionar intensidad del sonido con instrumentos.	Escuchar fragmentos musicales y clasificar con ayuda del docente los sonidos en "suaves" y "fuertes" mediante movimientos corporales (por ejemplo, movimientos lentos o rápidos).
Algunos niños están tímidos para expresarse y tocar instrumentos.	Fomentar la participación en grupo creando una pequeña canción usando los instrumentos disponibles.	Desarrollar la confianza, el trabajo colaborativo y la expresión musical.	Guiar a los niños para que toquen un ritmo sencillo por turnos, animándolos a experimentar con los sonidos y combinarlos.
Los niños conocen pocos nombres de instrumentos musicales.	Aprender y recordar los nombres de algunos instrumentos que forman parte de la orquesta.	Ampliar vocabulario musical básico adaptado a su edad.	Jugar a un juego de memoria con tarjetas que tienen imágenes y nombres de instrumentos orquestales.

Estos ejemplos y casos de estudio están diseñados para que el docente pueda implementar una sesión de 1 hora que motive a los niños a explorar, descubrir y participar activamente en el mundo de la orquesta utilizando la metodología de Aprendizaje Basado en Retos, donde cada actividad propone un desafío divertido, accesible y significativo para su edad.