

¡Vamos a repasar inglés con retos y juegos!

Lengua Extranjera | Inglés | Aprendizaje Basado en Retos

Descripción

Este plan de clase está diseñado para que estudiantes de tercer grado de primaria, con nivel A1 en inglés, repasen de manera divertida y activa los contenidos aprendidos durante el ciclo escolar: familia, tamaños, emociones, colores, pronombres "she" y "he", verbos y animales. A través de la metodología de Aprendizaje Basado en Retos, los niños resolverán problemas y juegos que los motivarán a usar el inglés en contextos reales y significativos. De esta manera, fortalecen sus habilidades comunicativas y su comprensión del idioma, mientras desarrollan el trabajo en equipo, el pensamiento creativo y la reflexión sobre su propio aprendizaje. La relevancia de este plan radica en conectar el idioma con su vida cotidiana, permitiéndoles describir a sus familiares, expresar emociones, identificar animales y colores, y utilizar verbos básicos de manera correcta. Así, el inglés se convierte en una herramienta útil y cercana para ellos, acorde con los principios de la Nueva Escuela Mexicana, que privilegia aprendizajes significativos, integrales y centrados en el estudiante.

Objetivos de Aprendizaje

- Reconocer y utilizar vocabulario relacionado con la familia, tamaños, emociones, colores, animales y verbos en inglés.
- Aplicar correctamente los pronombres "she" y "he" en oraciones básicas.
- Describir personas, emociones y objetos usando adjetivos de tamaño y colores.
- Participar activamente en juegos y retos colaborativos para reforzar el uso del inglés.
- Reflexionar sobre su aprendizaje y expresar lo que han aprendido en inglés de manera sencilla.

Recursos Necesarios

- Tarjetas impresas con imágenes y palabras (familia, animales, emociones, colores, tamaños, verbos, pronombres)
- Hojas de trabajo con retos y ejercicios breves (5 por sesión)
- Pizarrón o rotafolios y marcadores
- Reloj o cronómetro para controlar tiempos de actividades
- Materiales para dibujo y colores (lápices, crayones, hojas blancas)
- Cartulinas para carteles de grupos
- Fichas o puntos adhesivos para juegos de clasificación
- Computadora o tablet para mostrar imágenes o videos cortos (opcional)

Requisitos Previos

- Conocimiento básico de vocabulario sobre familia, colores, animales y emociones en inglés.
- Familiaridad con los pronombres "she" y "he".
- Habilidades iniciales para formar oraciones simples en inglés.
- Experiencia previa en actividades grupales y juegos de palabras.

Actividades

Sesión 1: Conociendo y recordando a nuestra familia y emociones

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión:

Vamos a recordar las palabras en inglés que usamos para hablar de la familia y las emociones. Esto nos ayudará a entender mejor lo que diremos en los retos.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Muestra tarjetas con imágenes de familia (mom, dad, sister, brother) y emociones (happy, sad, angry, scared). Pregunta: "Who is this?" y "How does she/he feel?"
- **Estudiantes:** Responden con palabras que recuerdan y señalan las imágenes.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Explica que hoy jugarán a ser detectives de la familia y las emociones para encontrar pistas y resolver retos.
- **Estudiantes:** Escuchan atentos y se preparan para jugar.

Contextualización:

El docente dice: "En la vida diaria, hablamos de nuestra familia y cómo nos sentimos. Hoy vamos a usar esas palabras en inglés para divertirnos y aprender más."

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 45 minutos

Presentación del contenido:

El docente presenta en tarjetas las palabras clave y formas oraciones cortas usando "he" y "she" para describir a miembros de la familia y sus emociones, por ejemplo: "She is happy." "He is sad."

Actividad 1: "Detectives de la familia"

- **Objetivo:** Reconocer vocabulario de familia y usar "he" y "she".
- **Instrucciones:**
 - El docente entrega tarjetas con imágenes de miembros de familia y tarjetas con emociones a grupos de 3-4 estudiantes.
 - Los estudiantes forman oraciones correctas en inglés combinando las tarjetas, por ejemplo: "She is happy."
 - Cada grupo presenta 2 oraciones frente a la clase.
- **Organización:** Grupos de 3-4 estudiantes
- **Producto:** Oraciones escritas y orales usando "he" y "she".
- **Tiempo:** 20 minutos
- **Rol docente:** Observa la correcta formación de oraciones, apoya con vocabulario y corrige suavemente si es necesario.

Actividad 2: "Emociones en movimiento"

- **Objetivo:** Identificar y expresar emociones en inglés con movimientos.
- **Instrucciones:**
 - El docente dice una emoción en inglés (ej. "happy") y los estudiantes deben mostrarla con su cuerpo y decir la palabra en voz alta.
 - Se hace en ronda hasta repetir todas las emociones aprendidas.
- **Organización:** Plenaria
- **Producto:** Participación oral y corporal
- **Tiempo:** 15 minutos
- **Rol docente:** Motiva la participación, corrige pronunciación y felicita el esfuerzo.

Actividad 3: "Mi familia y sus emociones - dibujo y descripción"

- **Objetivo:** Describir a miembros de la familia con emociones usando oraciones simples.
- **Instrucciones:**
 - Cada estudiante dibuja a su familia señalando quién es "he" y quién es "she".
 - Escriben 3 oraciones describiendo a su familia y cómo se sienten, usando palabras y estructuras vistas.
- **Organización:** Individual
- **Producto:** Dibujo y oraciones escritas
- **Tiempo:** 10 minutos
- **Rol docente:** Apoya con vocabulario y ortografía simple, anima a expresarse.

Diferenciación:

- Para estudiantes que terminan antes: Les invitará a crear oraciones adicionales usando tamaños o colores para describir a su familia ("She has big eyes", "He wears a red shirt").
- Para estudiantes que necesitan apoyo: Trabajan en parejas para completar oraciones con ayuda del docente o con tarjetas guía.

Transición:

El docente conecta la actividad de hoy con la próxima sesión diciendo: "Mañana usaremos lo que aprendimos para hablar también de animales y colores. ¡Será otro reto divertido!"

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

Síntesis:

El docente pide a cada estudiante decir una frase corta que recuerde de la sesión, por ejemplo: "She is happy" o "He is sad".

Reflexión metacognitiva:

- "¿Qué palabras nuevas aprendí hoy?"
- "¿Cómo usé 'he' y 'she' en mis oraciones?"
- "¿Qué fue lo que más me gustó del juego de emociones?"

Retroalimentación:

El docente felicita a los estudiantes por su participación, corrige con paciencia y destaca los logros individuales y grupales.

Transferencia:

Se les invita a observar en casa cómo sus familiares muestran emociones y pensar cómo las dirían en inglés.

Tarea o reto:

Traer un dibujo o foto de un animal que les guste para la próxima sesión, y pensar en su tamaño y color en inglés.

Sesión 2: Animales, colores y tamaños en acción

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión:

Repasar vocabulario de animales, colores y tamaños para usarlo en retos divertidos.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Muestra imágenes de animales con diferentes colores y tamaños. Pregunta: "What animal is this?" y "What color is it?"
- **Estudiantes:** Responden con palabras conocidas y señalan imágenes.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Propone un juego de clasificación: "Vamos a ayudar a los animales a encontrar su color y tamaño correcto."
- **Estudiantes:** Participan con entusiasmo.

Contextualización:

El docente explica que en el mundo real usamos colores y tamaños para describir animales y objetos, y hoy aprenderán a hacerlo en inglés.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 45 minutos

Presentación del contenido:

Se repasan palabras clave: animals (dog, cat, elephant), colors (red, blue, yellow), sizes (big, small). Se modela la frase: "The big dog is red."

Actividad 1: "Clasifica y describe"

- **Objetivo:** Usar vocabulario de animales, colores y tamaños en oraciones.
- **Instrucciones:**
 - En grupos, reciben tarjetas de animales, colores y tamaños.
 - Forman parejas de tarjetas que combinen y describen en voz alta: "The small cat is white."
 - Colocan las tarjetas en cartulinas clasificadoras (animal, color, tamaño).
- **Organización:** Grupos de 4 estudiantes
- **Producto:** Carteles con combinaciones y oraciones orales
- **Tiempo:** 20 minutos
- **Rol docente:** Guía la correcta combinación y uso de vocabulario, anima a expresarse.

Actividad 2: "El reto de los animales misteriosos"

- **Objetivo:** Describir animales usando colores, tamaños y verbos básicos.
- **Instrucciones:**
 - El docente describe un animal en inglés con pistas (ejemplo: "It is big. It is gray. It can swim.")

- Los estudiantes en equipos intentan adivinar el animal y formar una oración usando "he" o "she" si es persona o "it" si es animal.
- Luego, un representante del equipo dice la oración y el nombre del animal.
- **Organización:** Equipos de 4 estudiantes
- **Producto:** Oraciones orales y respuesta del reto
- **Tiempo:** 15 minutos
- **Rol docente:** Da pistas claras, escucha respuestas, corrige y motiva.

Actividad 3: "Dibuja tu animal favorito y descríbelo"

- **Objetivo:** Aplicar vocabulario y oraciones para describir en inglés.
- **Instrucciones:**
 - Cada estudiante dibuja un animal, elige su color y tamaño.
 - Escribe 2-3 oraciones describiendo el animal: "It is a small blue bird."
 - Comparte su dibujo y oraciones con un compañero.
- **Organización:** Individual y parejas
- **Producto:** Dibujo y oraciones escritas y orales
- **Tiempo:** 10 minutos
- **Rol docente:** Apoya con vocabulario y estructura, felicita creatividad.

Diferenciación:

- Para estudiantes avanzados: Invitar a usar verbos en presente simple en las descripciones ("It likes to run").
- Para estudiantes con más apoyo: Usar tarjetas guía con palabras y dibujos para formar oraciones.

Transición:

Explicar que en la próxima sesión usarán lo aprendido para crear historias cortas con familia, animales y emociones.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

Síntesis:

En ronda, cada estudiante dice una oración sobre un animal con color y tamaño.

Reflexión metacognitiva:

- "¿Qué animales aprendí a describir en inglés?"
- "¿Cómo uso 'big' y 'small' para decir el tamaño?"
- "¿Qué oración me gusta más y por qué?"

Retroalimentación:

El docente destaca el uso correcto del vocabulario y felicita la participación.

Transferencia:

Invitar a observar animales o mascotas en casa y pensar en sus colores y tamaños para contar en inglés.

Tarea o reto:

Practicar en casa diciendo en inglés cómo es su animal o mascota favorita.

Sesión 3: Verbos básicos y pronombres en acción**Fase de Inicio****Tiempo estimado: 10 minutos****Propósito de la sesión:**

Repasar verbos básicos y el uso de pronombres para formar oraciones completas.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Pregunta: "What can he/she/it do?" y muestra imágenes con verbos (run, eat, jump, sleep).
- **Estudiantes:** Responden con movimientos y palabras, recordando verbos.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Propone un juego de mímica para representar verbos y adivinar pronombres.
- **Estudiantes:** Participan entusiasmados.

Contextualización:

El docente conecta: "Usamos verbos y pronombres para contar lo que las personas o animales hacen. Hoy aprenderemos a usarlos bien para contar historias."

Fase de Desarrollo**Tiempo estimado: 45 minutos****Presentación del contenido:**

Se repasan pronombres "he", "she", "it" y verbos en presente simple. Se ejemplifica: "He runs", "She eats", "It jumps".

Actividad 1: "Mímica y adivinanza de verbos"

- **Objetivo:** Asociar verbos con pronombres y practicar su uso.
- **Instrucciones:**

- Un estudiante hace la mímica de un verbo (ej. correr) sin hablar.
- Los demás adivinan el verbo en inglés y dicen una oración con un pronombre: "He runs", "She jumps".
- Se rota para que todos participen.

- **Organización:** Plenaria
- **Producto:** Oraciones orales en inglés
- **Tiempo:** 20 minutos
- **Rol docente:** Corrige pronunciación y estructura, anima a usar diferentes pronombres.

Actividad 2: "Crea tu historia corta"

- **Objetivo:** Usar pronombres y verbos para narrar acciones simples.
- **Instrucciones:**
 - En grupos, los estudiantes usan tarjetas con imágenes de personas, animales y verbos para inventar una historia corta de 3-4 oraciones.
 - Escriben la historia y la presentan con apoyos visuales.
- **Organización:** Grupos de 3-4 estudiantes
- **Producto:** Texto escrito y presentación oral
- **Tiempo:** 20 minutos
- **Rol docente:** Orienta la correcta estructura y motiva la creatividad.

Actividad 3: "Juego de preguntas rápidas"

- **Objetivo:** Practicar preguntas y respuestas usando pronombres y verbos.
- **Instrucciones:**
 - El docente hace preguntas a estudiantes en inglés: "What does he do?"
 - El estudiante responde con una oración completa, por ejemplo: "He runs."
 - Se hace en ronda rápida para repasar vocabulario y estructuras.
- **Organización:** Plenaria
- **Producto:** Respuestas orales
- **Tiempo:** 5 minutos
- **Rol docente:** Da retroalimentación inmediata y anima la participación.

Diferenciación:

- Estudiantes avanzados pueden agregar adverbios ("He quickly runs").
- Estudiantes con apoyo pueden usar tarjetas con oraciones ya hechas para leer y repetir.

Transición:

El docente anuncia que en la próxima sesión unirán todos los temas para crear un juego de equipo.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

Síntesis:

Los estudiantes repiten en coro oraciones modelo con pronombres y verbos.

Reflexión metacognitiva:

- "¿Qué pronombres aprendí a usar?"
- "¿Cómo formo oraciones con verbos?"
- "¿Qué verbo me gusta usar y por qué?"

Retroalimentación:

El docente felicita el esfuerzo y corrige suavemente errores comunes.

Transferencia:

Invita a observar lo que hacen sus mascotas o hermanos y pensar cómo decirlo en inglés.

Tarea o reto:

Practicar en casa con la familia diciendo oraciones simples en inglés usando "he", "she" e "it".

Sesión 4: Juegos de retos con todo lo aprendido

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión:

Prepararnos para jugar y resolver retos usando vocabulario, pronombres y verbos.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Realiza una breve ronda de preguntas rápidas sobre familia, animales, colores, emociones y verbos.
- **Estudiantes:** Responden en inglés con apoyo de tarjetas si es necesario.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Anuncia que hoy jugarán un juego de pistas en equipos para ganar puntos.
- **Estudiantes:** Se muestran entusiasmados y listos para participar.

Contextualización:

El docente explica que en la vida real usarán este vocabulario para comunicarse y entender mejor a otros.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 45 minutos

Presentación del contenido:

Se resumen las reglas del juego de pistas: Cada equipo recibe tarjetas con oraciones incompletas o retos que deben resolver en inglés para avanzar.

Actividad única: "Juego de pistas - El gran reto inglés"

- **Objetivo:** Aplicar todos los contenidos (familia, emociones, colores, tamaños, pronombres, verbos y animales) en un juego colaborativo.
- **Instrucciones:**
 - Formar equipos de 4 estudiantes.
 - Cada equipo recibe una tarjeta con un reto, ejemplo: "Describe your sister using colors and emotions" o "Say what your pet does using he/she and verbs."
 - Los equipos trabajan juntos para formar oraciones correctas y presentarlas al docente.
 - Si la respuesta es correcta, reciben una pista para avanzar en el tablero de juego (dibujado en el pizarrón o en cartulina).
 - Gana el equipo que llegue primero a la meta con todas las pistas resueltas.
- **Organización:** Equipos de 4 estudiantes
- **Producto:** Oraciones orales y escritas, solución de retos
- **Tiempo:** 45 minutos
- **Rol docente:** Modera el juego, verifica respuestas, ofrece apoyo y retroalimentación inmediata.

Diferenciación:

- Equipos con estudiantes avanzados reciben retos con oraciones más complejas.
- Equipos que requieran apoyo cuentan con tarjetas con pictogramas y palabras clave.

Transición:

El docente prepara a los estudiantes para la última sesión, donde reflexionarán y celebrarán su aprendizaje.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

Síntesis:

Cada equipo comparte su parte favorita del juego y una oración que aprendió.

Reflexión metacognitiva:

- "¿Qué fue lo más fácil y lo más difícil del juego?"
- "¿Qué palabras usé más?"
- "¿Cómo trabajé con mis compañeros?"

Retroalimentación:

El docente destaca el trabajo en equipo y el esfuerzo de todos.

Transferencia:

Invita a practicar en casa con la familia los retos realizados.

Tarea o reto:

Preparar una frase para contar en la siguiente sesión sobre lo aprendido.

Sesión 5: Reflexión y celebración del aprendizaje

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión:

Recordar lo aprendido durante las sesiones y prepararnos para compartirlo.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Realiza un breve juego "¿Quién soy?" con pistas de familia, animales o emociones.
- **Estudiantes:** Participan adivinando y usando vocabulario aprendido.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Anuncia que hoy crearán un mural colectivo con lo aprendido y compartirán sus frases favoritas.
- **Estudiantes:** Se muestran contentos y motivados.

Contextualización:

El docente explica que compartir su aprendizaje ayuda a recordar y a usar mejor el inglés en la vida diaria.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 45 minutos

Presentación del contenido:

Se invita a los estudiantes a organizar todo lo aprendido en un mural visual y oral.

Actividad 1: "Nuestro mural de inglés"

- **Objetivo:** Sintetizar vocabulario y estructuras aprendidas.
- **Instrucciones:**
 - En grupos, los estudiantes dibujan o escriben palabras y oraciones clave sobre familia, animales, emociones, colores, tamaños, pronombres y verbos.
 - El docente organiza las aportaciones en un gran mural visible para toda la clase.
- **Organización:** Grupos y plenaria
- **Producto:** Mural visual y recopilación de oraciones
- **Tiempo:** 25 minutos
- **Rol docente:** Facilita, corrige y motiva la creatividad.

Actividad 2: "Comparte tu frase favorita"

- **Objetivo:** Expresar oralmente lo aprendido y practicar pronunciación.
- **Instrucciones:**
 - Cada estudiante dice frente a la clase una oración en inglés que haya aprendido y le guste.
 - Los compañeros escuchan y aplauden.
- **Organización:** Individual y plenaria
- **Producto:** Presentación oral
- **Tiempo:** 15 minutos
- **Rol docente:** Escucha, corrige con apoyo positivo y anima la confianza.

Diferenciación

- Estudiantes con mayor habilidad pueden explicar el significado de su frase.
- Estudiantes que necesiten apoyo pueden apoyarse en tarjetas o compañeros para expresarse.

Transición:

El docente invita a seguir practicando inglés en casa y en la escuela y a usar el mural como referencia.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

Síntesis:

En círculo, cada estudiante dice una palabra que aprendió y repite la frase "I can speak English!"

Reflexión metacognitiva:

- "¿Qué aprendí en estas sesiones?"
- "¿Cómo puedo usar el inglés en mi vida?"

- "¿Qué reto me gustó más y por qué?"

Retroalimentación:

El docente reconoce el progreso de todos y entrega un pequeño reconocimiento simbólico (como un sticker o estrella).

Transferencia:

Invita a contar en casa lo que aprendieron y a seguir usando el inglés con amigos y familia.

Tarea o reto:

Invitar a crear un pequeño cuento con dibujos en casa usando vocabulario y frases aprendidas.

Evaluación

Tipo de evaluación: Diagnóstica en inicio de la primera sesión, formativa durante las actividades de desarrollo en cada sesión, y sumativa en la última sesión con la creación del mural y las presentaciones orales.

Criterios de evaluación:

- Uso correcto del vocabulario relacionado con familia, animales, colores, emociones y tamaños.
- Aplicación adecuada de los pronombres "he", "she" e "it" en oraciones simples.
- Formación y expresión oral y escrita de oraciones con verbos básicos en presente simple.
- Participación activa en actividades y juegos colaborativos.
- Reflexión sobre el propio aprendizaje y capacidad para expresar ideas en inglés.

Instrumentos sugeridos:

- Lista de cotejo para observar uso del vocabulario y estructura en oraciones.
- Rúbrica sencilla para evaluar presentaciones orales y trabajos escritos.
- Observación directa durante juegos y actividades grupales.
- Autoevaluación guiada con preguntas de reflexión al final de cada sesión.
- Portafolio con dibujos, oraciones y actividades de los estudiantes.

Evidencias de aprendizaje:

- Oraciones orales y escritas formadas en actividades individuales y grupales.
- Dibujos y descripciones personales de familia y animales.
- Participación en juegos y retos con respuestas correctas.
- Mural colectivo que sintetiza el vocabulario y estructuras aprendidas.
- Respuestas y reflexiones en las actividades de cierre.