

¡Descubre la rutina diaria de los influencers!

Lengua Extranjera | Inglés | Gamificación

Descripción

Este plan de clase está diseñado para estudiantes de secundaria (12-15 años) con el propósito de que aprendan a deducir y describir la secuencia de rutinas diarias, enfocándose en la vida cotidiana de influencers populares. A través de una metodología de gamificación, los estudiantes se involucrarán activamente en el aprendizaje, desarrollando habilidades para comprender y comunicar en inglés las actividades diarias de personas con las que se pueden identificar o que generan interés. Este enfoque hace que el aprendizaje sea relevante y motivador, conectando con tendencias actuales y el entorno digital que los jóvenes conocen.

La sesión de tres horas integra actividades lúdicas, retos y recompensas que fomentan la colaboración, la creatividad y el pensamiento crítico. Al finalizar, los estudiantes podrán describir con confianza la rutina diaria de un influencer, mejorando su vocabulario, comprensión auditiva y expresión oral en inglés. Además, esta experiencia les permitirá entender mejor cómo organizar información secuencialmente y aplicar este conocimiento en situaciones cotidianas y académicas.

Objetivos de Aprendizaje

- Analizar y deducir la secuencia de acciones en la rutina diaria de influencers usando pistas contextuales.
- Describir oralmente y por escrito la rutina diaria de un influencer empleando vocabulario y estructuras gramaticales adecuadas.
- Colaborar en equipos para resolver retos y ganar recompensas mediante la gamificación.
- Aplicar habilidades de comprensión auditiva para identificar actividades diarias en narraciones en inglés.

Recursos Necesarios

- Proyector y computadora con conexión a internet.
- Videos cortos en inglés sobre la rutina diaria de diferentes influencers (3 videos, 2-3 minutos cada uno).
- Tarjetas con imágenes y frases en inglés relacionadas con actividades cotidianas (al menos 30 tarjetas).
- Hojas impresas con secuencias de actividades para ordenar.
- Cuadernos y bolígrafos para cada estudiante.
- Marcadores y pizarras pequeñas (una por grupo).
- Aplicación o plataforma digital para gamificación (por ejemplo, Kahoot o Quizizz).
- Insignias o stickers para otorgar recompensas.

Requisitos Previos

- Conocimiento básico de vocabulario relacionado con actividades diarias (wake up, eat breakfast, go to school, etc.).
- Habilidad para comprender instrucciones simples en inglés.
- Experiencia previa en trabajar en parejas o grupos pequeños.
- Familiaridad con verbos en presente simple.

Actividades

Fase de Inicio

Tiempo estimado:

30 minutos

Propósito de la sesión:

Docente: Explica que hoy descubrirán cómo deducir y describir la rutina diaria de personas famosas en redes sociales, lo que les ayudará a mejorar su inglés y a conocer más sobre actividades cotidianas en inglés.

Estudiantes: Escuchan y se preparan para participar activamente.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Muestra en pantalla imágenes de actividades diarias (ejemplo: brushing teeth, eating breakfast) y pregunta: "Can you tell me what activity this is?" y "What do you do first in the morning?"
- **Estudiantes:** Responden oralmente y en grupo, usando vocabulario conocido.

Motivación y enganche:

Docente: Presenta un dato curioso: "Did you know that some influencers share their daily routines to inspire their followers? Today, you will become detectives and find out the secret sequence of their day!"

Estudiantes: Se muestran interesados y motivados para participar en el reto.

Contextualización:

Docente: Relaciona la actividad con la vida real: "Just like you have your daily routine, influencers also have theirs. Knowing how to describe it in English helps you share your own routine or understand others."

Estudiantes: Comprenden la importancia y relevancia del aprendizaje.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado:

110 minutos

Presentación del contenido:

Docente: Introduce el tema mostrando un video corto (3 minutos) sobre la rutina diaria de un influencer popular en inglés, sin subtítulos.

Estudiantes: Observan atentamente y toman notas de las actividades que logran identificar.

Actividad 1: Detective de Rutinas

- **Objetivo:** Analizar y deducir la secuencia de acciones en la rutina diaria de influencers.
- **Instrucciones:**
 - El docente divide a los estudiantes en grupos de 4.
 - Entrega a cada grupo un conjunto de tarjetas con imágenes y frases mezcladas que representan actividades de la rutina del influencer del video.
 - Los grupos deben ordenar las tarjetas para reconstruir la rutina según lo deducido del video.
 - Una vez ordenado, presentan su secuencia al grupo y explican por qué eligieron ese orden.
- **Organización:** Grupos de 4
- **Producto:** Secuencia ordenada de tarjetas y explicación oral grupal.
- **Tiempo:** 40 minutos
- **Rol docente:** Observa, formula preguntas guía como "Why do you think this activity comes first?" "Can you explain the time of day for this action?" y apoya con vocabulario si es necesario.

Transición:

Docente: Felicita a los grupos y conecta con la siguiente actividad: "Ahora que ya saben la rutina, vamos a practicar cómo describirla en inglés con un juego divertido."

Actividad 2: Role-play de Influencers

- **Objetivo:** Describir oralmente la rutina diaria de un influencer usando vocabulario y estructuras adecuadas.
- **Instrucciones:**
 - En el mismo grupo, cada estudiante elige o se le asigna un influencer diferente con una rutina simple impresa.
 - Prepara una breve presentación oral (3-4 minutos) describiendo la rutina diaria de ese influencer.
 - Practican entre ellos y luego presentan frente a la clase.
- **Organización:** Grupos de 4, presentaciones individuales dentro del grupo, luego frente a toda la clase.
- **Producto:** Presentación oral descriptiva.
- **Tiempo:** 50 minutos
- **Rol docente:** Escucha, corrige pronunciación y gramática suavemente, ofrece retroalimentación positiva y asigna puntos o insignias por fluidez y vocabulario.

Transición:

Docente: Invita a los estudiantes a participar en un quiz digital para reforzar lo aprendido.

Actividad 3: Quiz Gamificado

- **Objetivo:** Aplicar habilidades de comprensión auditiva y vocabulario sobre rutinas diarias.
- **Instrucciones:**
 - Se conecta a Kahoot o plataforma similar con un quiz de 15 preguntas sobre las actividades y vocabulario de rutinas diarias.
 - Los estudiantes responden en sus dispositivos individuales.
 - Se otorgan puntos y se muestra clasificación en tiempo real.
- **Organización:** Individual
- **Producto:** Resultados del quiz y puntuación acumulada.
- **Tiempo:** 20 minutos
- **Rol docente:** Motiva, explica respuestas correctas y clarifica dudas al finalizar el quiz.

Diferenciación:

- **Para estudiantes que terminan antes:** Se les asigna crear una pequeña historia escrita en inglés de la rutina de un influencer inventado, usando vocabulario aprendido.
- **Para estudiantes que necesitan más apoyo:** Se ofrece ayuda individual o en pareja para repasar vocabulario y estructuras; se les permite usar imágenes como apoyo visual.

Fase de Cierre

Tiempo estimado:

40 minutos

Síntesis:

- **Actividad:** "Ticket de salida" - Cada estudiante escribe en una tarjeta tres actividades que recuerde en orden y una frase en inglés describiendo una actividad de la rutina de un influencer.
- **Docente:** Recoge las tarjetas para revisar y comentar en próximas sesiones.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué aprendí hoy sobre cómo describir la rutina diaria en inglés?
- ¿Qué parte de la actividad me ayudó más a entender la secuencia de acciones?
- ¿Cómo puedo usar esta habilidad para hablar de mi rutina o la de mis amigos?

Retroalimentación:

Docente: Proporciona comentarios inmediatos sobre la participación, destaca logros y sugiere áreas de mejora de manera positiva.

Transferencia:

Docente: Explica que esta habilidad será útil para escribir y hablar sobre ellos mismos y otras personas, y que en la próxima clase profundizarán en la descripción de hábitos y preferencias.

Tarea o reto:

Docente: Propone que los estudiantes graben un video corto en inglés explicando su propia rutina diaria, aplicando el vocabulario y la estructura vista. Esto será presentado y evaluado en la próxima sesión.

Evaluación

Tipo de evaluación: Diagnóstica en la fase de inicio (activación de conocimientos previos), formativa durante el desarrollo (observación y retroalimentación en actividades grupales, role-play y quiz), y sumativa en el cierre (ticket de salida y tarea de video).

- **Criterios de evaluación:**
 - Capacidad para identificar y ordenar correctamente las actividades diarias de un influencer (Objetivo 1).
 - Claridad y precisión al describir oralmente la rutina diaria usando vocabulario adecuado (Objetivo 2).
 - Participación activa y colaboración efectiva en actividades grupales (Objetivo 3).
 - Comprensión y aplicación de vocabulario relacionado con rutinas tras la actividad auditiva y quiz (Objetivo 4).
- **Instrumentos sugeridos:** Lista de cotejo para observación de participación y habilidades orales, rúbrica para la presentación oral y tarea de video, resultados y análisis del quiz gamificado, revisión del ticket de salida.
- **Evidencias de aprendizaje:** Secuencia correcta de tarjetas, presentaciones orales de rutina, resultados del quiz, ticket de salida escrito, y videos de rutina diaria.

Enriquecimientos

Desarrollo - Tareas

Tareas Estructuradas para la Fase de Desarrollo

Estas tareas están diseñadas para que los estudiantes de secundaria (12-15 años) desarrollen habilidades para describir la rutina diaria de influencers, utilizando la metodología de Gamificación para mantener la motivación y el interés durante la sesión de 3 horas.

Tarea	Instrucciones	Tiempo Estimado	Producto Esperado	Conexión con Objetivo
-------	---------------	-----------------	-------------------	-----------------------

1. "Construye la Rutina" Puzzle Interactivo	• Se entregan tarjetas con actividades diarias en inglés (ej. "Wake up at 7 am", "Check social media", "Make breakfast"). • En grupos de 3-4, los estudiantes deben ordenar las tarjetas para formar la rutina diaria lógica de un influencer. • Cada grupo presenta su secuencia al resto de la clase y explica brevemente por qué eligieron ese orden.	40 minutos	• Secuencia correcta y coherente de la rutina diaria en tarjetas. • Breve explicación oral en inglés.	Describir la secuencia lógica de la rutina diaria de influencers.
2. "Diario de Influencer" Role-Play Digital	• Cada estudiante recibe el perfil de un influencer ficticio con actividades diarias predeterminadas. • Usando una plantilla digital (Google Docs o similar), crean un “diario” describiendo en primera persona su rutina diaria en inglés. • Incorporan conectores temporales (first, then, after that, finally) para ordenar su texto. • Suben su texto a la plataforma para recibir feedback de pares en forma de "likes" o comentarios positivos.	50 minutos	Texto escrito en primera persona describiendo la rutina diaria del influencer con conectores temporales.	Describir la rutina diaria con coherencia temporal y vocabulario adecuado.

3. "Influencer Challenge" Juego de Preguntas y Respuestas	• Se forman dos equipos que competirán respondiendo preguntas sobre la rutina diaria de influencers basadas en los textos y secuencias previas. • Las preguntas pueden ser de opción múltiple o abiertas, enfocadas en vocabulario, secuencia y detalles. • Cada respuesta correcta suma puntos para el equipo; se utilizan elementos gamificados como "vidas" o "bonus".	40 minutos	Participación activa en el juego y respuestas correctas que demuestran comprensión.	Reforzar la comprensión y expresión oral sobre la rutina diaria de influencers.
4. "Crea tu Influencer" Proyecto Creativo	• En parejas, los estudiantes inventan un influencer con una rutina diaria original. • Crean una presentación breve en inglés que describa su rutina usando imágenes, dibujos o diapositivas. • Presentan su influencer al grupo y responden preguntas sencillas. • Se otorgan "medallas digitales" por creatividad, uso correcto del idioma y trabajo en equipo.	50 minutos	Presentación oral y visual en inglés describiendo la rutina del influencer creado.	Practicar la descripción oral y escrita de rutinas diarias con creatividad y colaboración.

Inicio - Activar

Actividad para Activar Conocimientos Previos: "Mi Rutina y la de un Influencer"

Duración: 7 minutos

Objetivo de la actividad: Que los estudiantes conecten lo que saben sobre su propia rutina diaria con la rutina diaria de influencers, preparando el terreno para describir rutinas en inglés y deducir la secuencia de actividades.

- **Materiales:** Pizarrón o pantalla, tarjetas con imágenes de actividades cotidianas (levantarse, desayunar, hacer ejercicio, estudiar, usar redes sociales, etc.)
- **Procedimiento:**
 - 1. El docente comienza preguntando a los estudiantes: "¿Qué haces normalmente en un día? ¿A qué hora te levantas? ¿Qué haces después?" y anota algunas respuestas en el pizarrón en inglés sencillo, por ejemplo: "I wake up", "I eat breakfast".

- 2. Luego, presenta imágenes de actividades comunes en la rutina diaria, incluyendo algunas típicas de influencers (por ejemplo, grabar videos, tomar fotos, responder comentarios en redes sociales).
- 3. Invita a los estudiantes a ordenar en la pizarra o en grupo las imágenes en la secuencia que creen que sigue un influencer en su día típico, usando frases en inglés simples que ya conocen o con apoyo del docente.
- 4. Finaliza preguntando: "¿Creen que su rutina es diferente o parecida a la de un influencer? ¿Por qué?" para generar reflexión y conectar con el objetivo de describir rutinas.

Esta actividad activa sus conocimientos previos sobre rutinas diarias y introduce vocabulario y conceptos clave relacionados con influencers, preparando a los estudiantes para las actividades posteriores de deducción y descripción en inglés.

Desarrollo - Ejemplos

Ejemplos Prácticos para la Sesión

Para que los estudiantes puedan deducir y describir la rutina diaria de influencers, es fundamental presentar ejemplos claros, cercanos a su realidad, y que promuevan la participación activa mediante la gamificación.

• Ejemplo 1: Influencer de moda (Emma)

- *Descripción breve:* Emma es una influencer de 14 años que comparte consejos de moda y maquillaje en Instagram y TikTok.
- *Rutina diaria resumida:*
 - 7:00 am - Se despierta y se prepara para el día.
 - 8:00 am - Desayuna y revisa mensajes de sus seguidores.
 - 9:00 am - Graba videos cortos para TikTok.
 - 11:00 am - Edita los videos y responde comentarios.
 - 1:00 pm - Almuerza con su familia.
 - 2:00 pm - Asiste a clases en línea.
 - 5:00 pm - Publica contenido en Instagram.
 - 7:00 pm - Cena y tiempo en familia.
 - 9:00 pm - Planifica su contenido para el día siguiente.
- *Actividad gamificada:* Presentar esta rutina desordenada en tarjetas y pedir a los estudiantes que trabajen en equipos para ordenar la secuencia correctamente en un "reto de línea de tiempo".

• Ejemplo 2: Influencer de videojuegos (Carlos)

- *Descripción breve:* Carlos, de 15 años, es un gamer que realiza transmisiones en vivo y tutoriales en YouTube.
- *Rutina diaria resumida:*
 - 8:00 am - Despierta y desayuna.
 - 9:00 am - Revisa las novedades de videojuegos y prepara su equipo.

- 10:00 am - Transmisión en vivo (streaming).
- 1:00 pm - Almuerzo y descansa un poco.
- 3:00 pm - Edita videos y responde preguntas de sus seguidores.
- 5:00 pm - Juega para probar nuevos juegos.
- 7:00 pm - Cena con su familia.
- 9:00 pm - Publica un post en redes sociales.

- *Actividad gamificada:* Crear un “juego de roles” donde cada estudiante interpreta un momento del día de Carlos y debe narrar lo que hace, ayudando a sus compañeros a deducir la secuencia completa.

• Ejemplo 3: Influencer de deportes (Ana)

- *Descripción breve:* Ana es una joven deportista que comparte su entrenamiento y consejos de salud.
- *Rutina diaria resumida:*
 - 6:00 am - Se levanta para entrenar.
 - 7:30 am - Desayuna y se prepara para la escuela.
 - 9:00 am - Clases presenciales.
 - 3:00 pm - Entrenamiento en gimnasio.
 - 5:00 pm - Graba videos con ejercicios y tips.
 - 6:30 pm - Cena saludable.
 - 8:00 pm - Publica contenido y responde mensajes.
- *Actividad gamificada:* Juego de pistas: repartir fragmentos de la rutina en tarjetas con pistas y acertijos para que los estudiantes armen la secuencia correcta en grupos.

Casos de Estudio Interactivos

Para profundizar la comprensión y aplicar las habilidades de deducción y descripción, se proponen estos casos de estudio con enfoque gamificado:

Caso de Estudio	Descripción	Dinámica Gamificada
La rutina misteriosa	Se presenta una rutina diaria incompleta y mezclada de un influencer ficticio. Los estudiantes deben preguntar a sus compañeros para obtener pistas y reconstruir la rutina correcta.	“Escape Room” digital o físico: resolver acertijos y preguntas para descubrir cada paso de la rutina.
Comparación de rutinas	Se entregan dos rutinas de influencers reales con diferencias clave (por ejemplo, uno de deportes y otro de moda). Los estudiantes comparan y describen similitudes y diferencias.	Competencia por equipos: que creen presentaciones breves y compitan por la mejor descripción clara y ordenada.

Crear tu influencer	Los estudiantes inventan un influencer con su rutina diaria y la presentan a sus compañeros.	Simulación de “casting”: los estudiantes votan por la rutina mejor organizada y más creativa, ganando puntos para sus equipos.
---------------------	--	--

Estas actividades están diseñadas para mantener a los estudiantes motivados, fomentar la colaboración y desarrollar sus habilidades para describir y deducir rutinas diarias en inglés, acorde con el objetivo de aprendizaje.

Desarrollo - Gamificar

Elementos de Gamificación para la Fase de Desarrollo

Para la fase de desarrollo del plan de clase "¡Descubre la rutina diaria de los influencers!", se proponen mecánicas de juego que motivan a los estudiantes de secundaria (12-15 años) a deducir y describir secuencias de rutinas diarias en inglés, reforzando el objetivo de aprendizaje sin perder foco en el contenido.

• 1. Juego de Roles “Influencer por un Día”

- Los estudiantes se dividen en equipos y cada equipo recibe el perfil de un influencer ficticio con actividades diarias descritas en inglés pero desordenadas.
- La misión es ordenar correctamente la rutina diaria del influencer usando tarjetas con frases y vocabulario clave.
- Al completar la secuencia, el equipo debe presentar oralmente la rutina en inglés, describiendo las actividades en orden.
- *Recompensa:* Puntos por orden correcto y presentación clara.

• 2. “Escape Room Digital: La Rutina Perdida”

- Los estudiantes trabajan en parejas o tríos en una plataforma digital o con hojas impresas estilo “escape room” donde deben resolver pistas relacionadas con vocabulario y secuencias de rutina diaria.
- Cada pista correcta desbloquea la siguiente actividad del día del influencer, hasta completar toda la rutina.
- La dinámica incluye acertijos sencillos en inglés, como ordenar frases, completar espacios en blanco y elegir imágenes correctas.
- *Recompensa:* Medallas virtuales o stickers para los equipos que completen el “escape” en el tiempo establecido.

• 3. “Competencia de Descripción Rápida”

- Utilizando tarjetas con actividades diarias del influencer, los estudiantes compiten en rondas rápidas para describir en inglés la acción mostrada en la tarjeta en 20 segundos.
- Se fomenta el uso de expresiones temporales (e.g., “in the morning”, “after school”) para practicar la secuencia temporal.
- Los compañeros otorgan puntos según claridad y uso adecuado del vocabulario.
- *Recompensa:* Insignias para los mejores describidores y reconocimiento en clase.

• 4. “Tablero de Progreso y Logros”

- Durante toda la fase, se muestra un tablero visible para la clase donde se registran los puntos y logros obtenidos por cada equipo o estudiante.
- El tablero incluye niveles a alcanzar (por ejemplo: “Aprendiz de Influencer”, “Experto en Rutinas”) que motivan el progreso.
- Los logros se relacionan con habilidades específicas: vocabulario, secuencia correcta, fluidez oral.

Estas mecánicas, integradas secuencialmente, mantienen a los estudiantes activos, fomentan la colaboración, y refuerzan el vocabulario y estructuras para describir rutinas diarias en inglés, cumpliendo el objetivo de aprendizaje en un contexto divertido y motivador.

Desarrollo - Evaluar

Herramientas de Evaluación Formativa para el Plan de Clase

Las siguientes herramientas están diseñadas para aplicarse durante la sesión de 3 horas, con el fin de monitorear el progreso de los estudiantes en el objetivo de describir la rutina diaria de influencers en inglés, de forma dinámica y acorde con la metodología de gamificación.

• 1. Mini-quizzes interactivos (10 minutos cada uno)

- Formato: Preguntas rápidas de opción múltiple o verdadero/falso sobre vocabulario y secuencias de rutina diaria.
- Momento: Al inicio, mitad y final de la sesión para medir conocimiento previo, avance y retención.
- Ejemplo: "What activity does the influencer do after breakfast?"

• 2. Juego de secuencia rápida "Ordena la rutina" (15 minutos)

- Actividad grupal donde los estudiantes reciben tarjetas con actividades diarias de un influencer y deben colocarlas en el orden correcto.
- Evaluación: Observación directa del desempeño y discusión grupal para corregir errores.

• 3. Reto de descripción oral en parejas (15 minutos)

- Los estudiantes describen oralmente la rutina diaria de un influencer utilizando frases y vocabulario clave.
- Evaluación: El docente escucha y anota rápidamente uso correcto de estructuras y vocabulario.

• 4. Mapa mental colaborativo digital o en pizarra (20 minutos)

- Los estudiantes agregan actividades y expresiones relacionadas a la rutina diaria de influencers, formando un mapa visual.
- Evaluación: Se evalúa la participación y comprensión al conectar ideas correctamente.

• 5. Feedback instantáneo con "puntos de experiencia" (XP) y medallas

- Durante las actividades, se otorgan puntos o medallas simbólicas a estudiantes o grupos por respuestas correctas, uso adecuado de vocabulario y participación.
- Evaluación: Motiva y permite al docente identificar quiénes están alcanzando los objetivos.

• 6. Autoevaluación rápida al final (10 minutos)

- Los estudiantes marcan en una escala simple cuánto creen haber mejorado en describir rutinas diarias en inglés.
- Evaluación: Refuerza la reflexión sobre el aprendizaje y detecta dudas finales para aclarar.

Desarrollo - Tareas

Tareas estructuradas para la fase de desarrollo

• Tarea 1: ¡Conoce a los Influencers!

Instrucciones: Se les presentarán a los estudiantes perfiles breves de 4 influencers con descripciones simples de sus rutinas diarias en inglés. En equipos, deberán leer y discutir las rutinas para comprender las actividades principales y el orden en que las realizan.

Tiempo estimado: 45 minutos

Producto esperado: Cada equipo crea una lista ordenada de las actividades diarias de cada influencer en una hoja de trabajo.

Conexión con objetivo: Practicar la comprensión y descripción de la rutina diaria de influencers en inglés.

• Tarea 2: ¡Ordena la Rutina!

Instrucciones: Cada equipo recibe tarjetas con actividades mezcladas de la rutina diaria de un influencer. Deben colocar las tarjetas en el orden correcto para reconstruir la rutina completa. Luego, en inglés, describen oralmente la secuencia de actividades al resto de la clase.

Tiempo estimado: 1 hora

Producto esperado: Secuencia correcta de actividades en tarjetas y presentación oral breve (3-4 frases) describiendo la rutina.

Conexión con objetivo: Deduce y describe la secuencia de la rutina diaria, fortaleciendo habilidades orales y de secuenciación en inglés.

• Tarea 3: ¡Crea tu Influencer!

Instrucciones: En parejas, los estudiantes inventan un influencer con una rutina diaria original. Deben escribir un párrafo sencillo en inglés describiendo las actividades y el orden en que las realiza. Luego, compartirán su influencer con otro equipo para que intenten ordenar correctamente la rutina.

Tiempo estimado: 1 hora 15 minutos

Producto esperado: Párrafo escrito describiendo la rutina diaria y una actividad de intercambio para deducir la secuencia creada.

Conexión con objetivo: Desarrollar la habilidad para describir rutinas diarias en inglés y aplicar la secuenciación en contexto creativo.

• Tarea 4: ¡Desafío final: El Juego de la Rutina!

Instrucciones: Juego de mesa tipo quiz en equipos donde deben responder preguntas sobre las rutinas estudiadas, ordenar actividades rápidamente y describir en inglés partes de la rutina para ganar puntos. Se usará un sistema de recompensas con insignias virtuales o stickers.

Tiempo estimado: 30 minutos

Producto esperado: Participación activa en el juego, acumulación de puntos y refuerzo del vocabulario y estructuras para describir rutinas.

Conexión con objetivo: Reforzar y consolidar el aprendizaje de la descripción de la rutina diaria usando la gamificación para motivar y evaluar informalmente.

Desarrollo - Rubrica

Rúbrica para Evaluar el Proceso de Aprendizaje: ¡Descubre la rutina diaria de los influencers!

Criterios	Excelente (4 puntos)	Bueno (3 puntos)	Satisfactorio (2 puntos)	Necesita Mejorar (1 punto)
Comprensión de la secuencia de la rutina diaria	Identifica y ordena correctamente todas las actividades de la rutina diaria del influencer sin errores.	Identifica y ordena la mayoría de las actividades con mínimas confusiones.	Reconoce algunas actividades pero presenta errores en el orden o en la identificación.	Presenta dificultades significativas para identificar y ordenar las actividades.
Uso del vocabulario relacionado con la rutina diaria	Utiliza vocabulario específico y variado sobre la rutina diaria con precisión y sin errores.	Usa vocabulario adecuado con pocos errores que no afectan la comprensión.	Emplea vocabulario básico y limitado, con errores que dificultan la comprensión.	Presenta dificultades para usar vocabulario relacionado, afectando la comunicación.
Desarrollo de la habilidad para describir en inglés	Describe la rutina diaria con oraciones claras, completas y coherentes, usando tiempos verbales correctos.	Realiza descripciones mayormente claras y coherentes, con algunos errores menores en tiempos verbales.	Hace descripciones simples y a veces poco claras, con errores frecuentes en la estructura.	Describe la rutina de forma incompleta o confusa, con errores graves en la estructura.
Participación y colaboración en la actividad gamificada	Participa activamente, colabora con sus compañeros y contribuye positivamente al juego.	Participa y colabora de forma adecuada, con pocas interrupciones o distracciones.	Participa de forma limitada o pasiva, con poca colaboración en el grupo.	No participa o dificulta el desarrollo de la actividad en grupo.

Criterios	Excelente (4 puntos)	Bueno (3 puntos)	Satisfactorio (2 puntos)	Necesita Mejorar (1 punto)
Creatividad y originalidad en la presentación de la rutina	Presenta la rutina con ideas creativas y originales que enriquecen la actividad.	Incluye algunos elementos creativos que mejoran la presentación.	Presenta ideas básicas, con poca creatividad o innovación.	No incorpora elementos creativos o presenta la rutina de manera repetitiva.

Cierre - Sintetizar

Actividad de Síntesis: "Crea y Presenta la Rutina Diaria de un Influencer"

Duración: 45 minutos

Objetivo: Consolidar el aprendizaje sobre cómo describir la rutina diaria de influencers, utilizando vocabulario y estructuras en inglés, y verificar el logro del objetivo de describir influencers' daily routine.

Descripción:

- Los estudiantes trabajarán en equipos de 3-4 personas.
- Cada equipo recibirá una serie de imágenes o tarjetas con actividades diarias típicas (levantarse, desayunar, hacer ejercicio, grabar videos, responder comentarios, etc.).
- Los equipos deberán organizar estas actividades en una secuencia lógica que represente la rutina diaria de un influencer.
- Posteriormente, crearán una breve presentación oral (3-4 minutos) en inglés, donde cada miembro describirá partes de la rutina usando frases completas y vocabulario aprendido.
- La presentación debe incluir conectores de secuencia (first, then, after that, finally) para demostrar comprensión de la secuencia temporal.

Materiales: Tarjetas o imágenes con actividades, hojas para organizar la rutina, temporizador para controlar el tiempo de la presentación.

Procedimiento:

1. Entregar a cada equipo las tarjetas con actividades.
2. Dar 15 minutos para que organicen y escriban la descripción en inglés de la rutina.
3. Cada equipo presentará su rutina frente al grupo, usando frases completas y vocabulario de la clase.
4. El docente y compañeros pueden hacer preguntas cortas para fomentar la interacción y comprobar comprensión.
5. Finalizar con una breve retroalimentación positiva y destacar el uso adecuado del vocabulario y la secuencia temporal.

Evaluación:

- Se evaluará la correcta secuencia de actividades.
- Uso adecuado del vocabulario relacionado con las rutinas diarias.

- Claridad y coherencia en la descripción oral.
- Participación activa de todos los miembros del equipo.

Esta actividad gamificada permite que los estudiantes apliquen lo aprendido de manera creativa y colaborativa, reforzando la habilidad para describir rutinas diarias en inglés y verificando el logro del objetivo del plan.

Cierre - Reflexionar

Preguntas de Reflexión Metacognitiva para el Cierre

- ¿Qué palabras o frases nuevas aprendiste hoy para describir la rutina diaria de los influencers?
- ¿Cómo te ayudó entender la secuencia del día a día de los influencers para mejorar tu habilidad para describir rutinas en inglés?
- ¿Cuál fue la parte más fácil y cuál la más difícil al deducir la rutina diaria de los influencers?
- ¿Qué estrategias usaste para ordenar correctamente las actividades y cómo podrías aplicarlas en otras situaciones de aprendizaje?
- ¿De qué manera la gamificación hizo que aprender sobre las rutinas diarias fuera más interesante o divertido?
- ¿Piensas que ahora puedes describir tu propia rutina diaria o la de alguien más con más confianza? ¿Por qué?

Actividades de Reflexión Metacognitiva para el Cierre

- **Diario de Aprendizaje:** Pide a los estudiantes que escriban brevemente en inglés tres cosas que aprendieron sobre cómo describir rutinas, una dificultad que encontraron y cómo la superaron.
- **Mini-presentación:** En parejas, los estudiantes explican entre sí qué parte de la actividad de deducir rutinas les ayudó más a entender el tema y por qué.
- **Autoevaluación con tabla:** Proporciona una tabla sencilla donde los estudiantes marquen con una X qué tan seguros se sienten describiendo rutinas en inglés antes y después de la clase, y escriban una meta para seguir mejorando.
- **Discusión grupal guiada:** El docente plantea las preguntas metacognitivas y modera una breve conversación para que los estudiantes compartan sus pensamientos y reflexiones finales.

Cierre - Retroalimentar

Estrategias de Retroalimentación para el Cierre

Para asegurar que los estudiantes de secundaria (12-15 años) hayan alcanzado el objetivo de describir la rutina diaria de influencers y deducir la secuencia de actividades, es fundamental utilizar retroalimentación constructiva, específica y motivadora. Estas estrategias se aplican al final de la sesión de 3 horas, integrándose con la metodología de gamificación para mantener el interés y promover el aprendizaje activo.

- **Retroalimentación en Equipo con Recompensas:**

Al finalizar la actividad gamificada, cada equipo presenta su descripción de la rutina diaria de un influencer. El docente ofrece retroalimentación específica sobre aspectos positivos (uso correcto de vocabulario, secuencia lógica, fluidez) y áreas de mejora (pronunciación, uso de tiempos verbales, claridad). Se otorgan puntos o insignias digitales para reforzar los logros y motivar la mejora continua.

- **Comentarios Individualizados y Preguntas Guiadoras:**

Durante la puesta en común, el docente brinda comentarios personalizados a cada estudiante, destacando fortalezas y sugiriendo pasos concretos para mejorar la descripción de rutinas. Por ejemplo: "Muy bien al usar conectores para ordenar las acciones, intenta usar más verbos en presente simple para describir hábitos." Se acompañan con preguntas que invitan a la reflexión: "¿Qué palabra podrías usar para describir mejor la acción de levantarse temprano?"

- **Autoevaluación Guiada con Rubrica Simplificada:**

Los estudiantes completan una autoevaluación rápida usando una rúbrica sencilla que incluye criterios como claridad, precisión del vocabulario y secuencia temporal. Esto permite que reflexionen sobre su desempeño y se fijen metas para mejorar, fomentando la autonomía.

- **Feedback Visual y Dinámico:**

Se utilizan tableros visuales o aplicaciones gamificadas donde se muestran los avances generales de la clase en tiempo real, resaltando logros colectivos y áreas comunes a mejorar. Esto promueve un ambiente colaborativo y empatía entre compañeros.

- **Refuerzo Positivo con Ejemplos Concretos:**

El docente comparte ejemplos de descripciones sobresalientes realizadas durante la sesión, destacando qué las hizo efectivas. Esto sirve de modelo y motivación para los estudiantes que aún están desarrollando sus habilidades.