

Conectados y Responsables: Desafíos de la Ciudadanía Digital

Tecnología e Informática | Tecnología | Aprendizaje Basado en Retos

Descripción

Este plan didáctico está diseñado para estudiantes de 3er año de la Educación Secundaria y aborda el tema de Ciudadanía Digital desde una perspectiva crítica y activa. Los estudiantes explorarán cómo se construye su identidad digital, cómo gestionar responsablemente su huella digital y analizarán el impacto de los algoritmos y la desinformación en los entornos digitales actuales. A través de un enfoque de Aprendizaje Basado en Desafíos (ABD), asumirán un rol activo como productores de cultura digital, enfrentando situaciones reales que requieren pensamiento crítico y soluciones creativas. Esta propuesta busca no solo desarrollar competencias técnicas, sino también fomentar una conciencia ética y reflexiva sobre su papel como ciudadanos digitales, conectando los contenidos directamente con su vida cotidiana y experiencias en redes sociales, plataformas digitales y comunidades en línea. Así, los estudiantes se preparan para navegar de manera segura, responsable y crítica en el mundo digital.

Objetivos de Aprendizaje

- Analizar críticamente la construcción de la identidad digital y su relación con la huella digital personal.
- Evaluar las consecuencias y riesgos asociados a la gestión de la huella digital en entornos digitales reales.
- Identificar y argumentar sobre el impacto de algoritmos y desinformación en la información que consumen online.
- Diseñar propuestas creativas para promover prácticas responsables y éticas en la ciudadanía digital.
- Participar activamente en discusiones y actividades colaborativas que fomenten la cultura digital crítica y reflexiva.

Recursos Necesarios

- Computadoras con acceso a internet (1 por cada 2 estudiantes).
- Proyector multimedia y parlantes.
- Videos cortos sobre identidad digital, huella digital y algoritmos (preseleccionados).
- Hojas impresas con casos reales para análisis (3 diferentes casos).
- Plantillas para organizadores gráficos y mapas conceptuales (papel o digital).
- Material para escritura: cuadernos, bolígrafos, marcadores.
- Herramientas digitales para creación colaborativa: Google Docs o similar.
- Encuesta digital para activación inicial (Google Forms o similar).

Requisitos Previos

- Conocimientos básicos sobre el uso de redes sociales y navegación en internet.
- Habilidades básicas en búsqueda de información y manejo de herramientas digitales.
- Experiencias previas con debates o discusiones grupales en clase.
- Familiaridad con conceptos elementales de privacidad y seguridad digital.

Actividades

Sesión 1: Identidad y Huella Digital - Conociendo nuestra presencia en línea

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión: Introducir a los estudiantes en el concepto de identidad digital y huella digital, generando conciencia sobre su presencia en internet.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Inicia con una pregunta detonadora: “¿Alguien puede compartir una experiencia donde algo que subió a internet haya tenido un impacto en su vida o en la percepción que otros tienen de ustedes?”
- **Estudiantes:** Responden voluntariamente aportando ejemplos breves.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Presenta un dato curioso: “¿Sabían que todo lo que publican en internet puede quedar registrado para siempre y ser visto por personas que no imaginan?”
- **Estudiantes:** Reflexionan y muestran interés para conocer más.

Contextualización:

- **Docente:** Explica que la sesión se enfocará en entender cómo se construye su identidad digital y por qué es importante cuidar su huella digital en contextos actuales.
- **Estudiantes:** Escuchan y se preparan para las actividades.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 45 minutos

Presentación del contenido: El docente presenta breves videos seleccionados (5 minutos en total) que ejemplifican la identidad digital y la huella digital, acompañados de preguntas para activar la reflexión.

• Actividad 1: “Mapa de mi identidad digital”

- **Objetivo:** Analizar la construcción personal de la identidad digital.
- **Instrucciones:** En grupos de 3-4, los estudiantes elaboran un mapa visual que refleje los elementos que conforman su identidad digital (redes sociales usadas, tipo de contenido compartido, percepción que creen que otros tienen de ellos en línea).

- **Producto:** Mapa visual en papel o digital.
- **Tiempo:** 20 minutos.
- **Rol docente:** Observa, formula preguntas abiertas (“¿Qué parte de tu identidad digital crees que es más visible? ¿Hay algo que no quisieras que otros vean?”), guía la reflexión.

• **Actividad 2: “Análisis de casos - Huella digital en acción”**

- **Objetivo:** Evaluar riesgos asociados a la huella digital.
- **Instrucciones:** En grupos diferentes, se entrega un caso real impreso donde la huella digital tuvo consecuencias positivas o negativas. Deben identificar qué se hizo bien o mal y proponer recomendaciones.
- **Producto:** Resumen escrito con análisis y recomendaciones.
- **Tiempo:** 25 minutos.
- **Rol docente:** Facilita la dinámica, ayuda a esclarecer dudas, incentiva el pensamiento crítico.

Diferenciación: Para quienes terminan antes, se les invita a crear preguntas para debate en la próxima sesión. Para quienes necesitan apoyo, el docente puede ofrecer ejemplos guía y acompañamiento individual o en parejas.

Transición: Se cierra invitando a compartir algunas conclusiones de sus mapas y casos, preparando el terreno para el próximo tema sobre algoritmos y desinformación.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

- **Síntesis:** Cada grupo comparte 1 idea clave de su mapa o caso.
- **Reflexión metacognitiva:** “¿Qué aprendí hoy sobre mi presencia en línea?”, “¿Cómo puedo cuidar mejor mi huella digital?”, “¿Por qué es importante conocer nuestra identidad digital?”
- **Retroalimentación:** El docente destaca las ideas compartidas, valora la participación y corrige conceptos erróneos.
- **Transferencia:** Se anticipa que en la próxima sesión analizarán cómo la información que reciben está afectada por algoritmos y desinformación.
- **Tarea/reto:** Observar durante la semana qué información les llega en redes y pensar si creen que es confiable o no, preparando ejemplos para discutir.

Sesión 2: Algoritmos y Desinformación - Descubriendo el filtro invisible

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión: Comprender cómo los algoritmos influyen en la información que consumen y cómo detectar desinformación.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Pregunta: “¿Alguien notó algo extraño o curioso en la información que les llegó esta semana en sus redes o apps?”
- **Estudiantes:** Comparten observaciones breves.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Muestra un video corto (3 minutos) que ilustra cómo funcionan los algoritmos en redes sociales y cómo pueden crear burbujas de información.
- **Estudiantes:** Observan y se interesan en entender el fenómeno.

Contextualización:

- **Docente:** Explica la importancia de identificar la desinformación y entender el papel de los algoritmos para ser ciudadanos digitales críticos.
- **Estudiantes:** Preparan su disposición para la actividad principal.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 45 minutos

• **Actividad 1: “Detectives de la información”**

- **Objetivo:** Identificar características de noticias falsas y desinformación.
- **Instrucciones:** En grupos, reciben ejemplos impresos o digitales de noticias verdaderas y falsas. Deben analizar y justificar cuáles son confiables y cuáles no, explicando las razones.
- **Producto:** Tabla comparativa con argumentos.
- **Tiempo:** 25 minutos.
- **Rol docente:** Observa, plantea preguntas críticas (“¿Qué fuentes consultaron?”, “¿Qué señales indican que es falso?”), apoya la discusión.

• **Actividad 2: “El algoritmo y yo”**

- **Objetivo:** Reflexionar sobre el impacto personal de los algoritmos.
- **Instrucciones:** Individualmente, cada estudiante escribe un breve texto describiendo una experiencia personal donde sintió que los algoritmos influyeron en lo que vio o leyó online.
- **Producto:** Texto reflexivo de 5-7 líneas.
- **Tiempo:** 20 minutos.
- **Rol docente:** Brinda apoyo a quienes lo necesitan, invita a compartir voluntariamente algunos textos.

Diferenciación: Estudiantes avanzados pueden investigar adicionalmente una noticia falsa reciente y traer datos para compartir. Quienes necesiten más apoyo pueden usar guías de análisis con preguntas específicas o trabajar en parejas.

Transición: Se invita a preparar propuestas para promover una cultura digital responsable, tema de la próxima sesión.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

- **Síntesis:** Realizan un breve “ticket de salida” donde escriben una frase que resuma lo aprendido sobre algoritmos y desinformación.
- **Reflexión metacognitiva:** “¿Cómo puedo protegerme de la desinformación?”, “¿Qué rol tienen los algoritmos en lo que veo en internet?”, “¿Por qué es importante cuestionar la información?”
- **Retroalimentación:** Comentarios puntuales sobre las respuestas, reforzando ideas clave.
- **Transferencia:** Se anuncia que en la última sesión diseñarán campañas para promover buenas prácticas en ciudadanía digital.
- **Tarea/reto:** Observar noticias o publicaciones dudosas y traerlas para analizar en clase.

Sesión 3: Propuestas para una Ciudadanía Digital Responsable

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión: Preparar a los estudiantes para crear propuestas que fomenten una ciudadanía digital ética y responsable.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Realiza una dinámica rápida: “En 1 palabra, ¿qué significa para ti ser un buen ciudadano digital?”
- **Estudiantes:** Responden en voz alta o en chat digital.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Muestra ejemplos breves de campañas exitosas de concientización digital.
- **Estudiantes:** Se motivan para crear sus propios mensajes.

Contextualización:

- **Docente:** Explica que trabajarán en grupos para diseñar propuestas concretas para promover prácticas responsables en sus comunidades.
- **Estudiantes:** Se organizan y preparan para la tarea creativa.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 45 minutos

- **Actividad 1: “Diseñando nuestra campaña de ciudadanía digital”**
 - **Objetivo:** Diseñar propuestas creativas para promover una cultura digital crítica y responsable.
 - **Instrucciones:** En grupos, los estudiantes crean una campaña que puede incluir: slogan, cartel digital o papel, mensaje para redes, breve guion para video o podcast.
 - **Producto:** Material gráfico y textual para la campaña.
 - **Tiempo:** 35 minutos.
 - **Rol docente:** Facilita recursos, guía con preguntas (“¿Qué mensaje queremos transmitir?”, “¿Cómo llegar a más personas?”), apoya la coordinación grupal.

• Actividad 2: “Presentación y retroalimentación”

- **Objetivo:** Comunicar y valorar propuestas en equipo.
- **Instrucciones:** Cada grupo presenta su campaña brevemente y recibe comentarios constructivos de compañeros y docente.
- **Producto:** Presentación oral y feedback escrito o verbal.
- **Tiempo:** 10 minutos.
- **Rol docente:** Modera, fomenta clima respetuoso, destaca fortalezas y oportunidades de mejora.

Diferenciación: Estudiantes con mayor facilidad pueden asumir roles de liderazgo o creatividad gráfica; quienes necesiten apoyo pueden enfocarse en la redacción o ideas principales con ayuda del docente.

Transición: Se invita a reflexionar sobre la importancia de continuar aplicando estas prácticas en su vida cotidiana.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

- **Síntesis:** Cierre con un mapa mental colectivo en la pizarra con las ideas clave para una ciudadanía digital responsable.
- **Reflexión metacognitiva:** “¿Qué aprendí sobre mi rol como ciudadano digital?”, “¿Cómo puedo aplicar esto en mi día a día?”, “¿Qué desafíos veo para mí y para otros?”
- **Retroalimentación:** El docente reconoce el esfuerzo, la creatividad y el compromiso mostrado durante la secuencia.
- **Transferencia:** Se invita a compartir las campañas en redes escolares o en la comunidad educativa.
- **Tarea/reto:** Implementar al menos una práctica responsable digital en su semana y contar su experiencia en la próxima clase o foro virtual.

Evaluación

Tipo de evaluación:

- **Diagnóstica:** Sesión 1, fase de inicio (preguntas detonadoras para conocer ideas previas sobre identidad digital).
- **Formativa:** Durante las actividades de desarrollo en todas las sesiones, mediante observación, preguntas guía y revisión de productos intermedios (mapas, análisis de casos, textos reflexivos, tablas comparativas, campañas).
- **Sumativa:** Al final de la sesión 3, evaluación del diseño y presentación de la campaña de ciudadanía digital.

Criterios de evaluación:

- Capacidad para analizar y representar la identidad digital personal (Objetivo 1).
- Identificación crítica de riesgos y gestión de huella digital (Objetivo 2).
- Reconocimiento y argumentación sobre desinformación y algoritmos (Objetivo 3).
- Creatividad y pertinencia en el diseño de propuestas para ciudadanía digital (Objetivo 4).

- Participación activa y colaboración en actividades grupales (Objetivo 5).

Instrumentos sugeridos:

- Lista de cotejo para evaluar mapas de identidad y análisis de casos.
- Rúbrica para evaluar textos reflexivos y campañas diseñadas (criterios: claridad, argumentación, creatividad, pertinencia).
- Observación directa durante actividades grupales.
- Autoevaluación y coevaluación para reflexionar sobre el propio aprendizaje y el trabajo en equipo.

Evidencias de aprendizaje:

- Mapas de identidad digital elaborados en la sesión 1.
- Resúmenes y recomendaciones de casos sobre huella digital.
- Textos reflexivos sobre experiencias con algoritmos.
- Tablas comparativas de noticias verdaderas y falsas.
- Campañas de concientización presentadas en la sesión 3.