

Explorando el Ciberbullying y el Uso Ético de las Tecnologías Digitales

Tecnología e Informática | Manejo de Información | Aprendizaje Basado en Indagación

Descripción

Este plan de clase tiene como propósito que los estudiantes de secundaria comprendan qué es el ciberbullying y desarrollen habilidades críticas para buscar, analizar y verificar información confiable en fuentes digitales. Además, aprenderán a analizar casos reales sobre el tema, expresar sus ideas por escrito y reflexionar sobre el uso ético de las tecnologías digitales. Finalmente, conocerán cómo la inteligencia artificial puede ser una herramienta de apoyo para su aprendizaje y autoevaluación, promoviendo un uso responsable y ético.

Este aprendizaje es relevante porque el uso de tecnologías digitales es parte integral de la vida cotidiana de los jóvenes y comprender los riesgos y responsabilidades asociados los prepara para actuar de manera segura y ética en entornos digitales. El plan se conecta con su realidad al abordar situaciones que pueden enfrentar en redes sociales y plataformas digitales, fomentando el respeto y la empatía.

Objetivos de Aprendizaje

- Comprender el concepto de ciberbullying y sus consecuencias en el entorno digital.
- Desarrollar habilidades para buscar, analizar, seleccionar y verificar información confiable en fuentes digitales.
- Analizar críticamente un caso audiovisual relacionado con el ciberbullying, aplicando conocimientos previos.
- Producir un informe escrito que incluya introducción, desarrollo y conclusión, junto con una reflexión personal.
- Utilizar herramientas de inteligencia artificial para apoyar el aprendizaje, mejorar sus trabajos y autoevaluarse de forma ética.

Recursos Necesarios

- Computadoras o tabletas con acceso a internet (1 por estudiante o por pareja).
- Proyector y pantalla para mostrar videos y plataforma digital.
- Video del caso audiovisual "Nariz de payaso" (previamente descargado o con enlace estable).
- Acceso a la plataforma Quizziz con cuestionario diseñado por el docente sobre el video.
- Material impreso con pautas para elaboración del informe (estructura de informe).
- Herramientas digitales para redactar el informe (Google Docs, Word, etc.).
- Acceso a una herramienta de inteligencia artificial (como ChatGPT) para apoyo en la sesión 3.
- Cuaderno o hojas para anotaciones personales.

Requisitos Previos

- Conocimientos básicos sobre el uso de internet y navegación en sitios web.
- Habilidades mínimas para redactar textos breves y organizar ideas por escrito.
- Familiaridad con el manejo básico de plataformas digitales y herramientas de comunicación online.
- Actitud abierta para participar en actividades colaborativas y reflexivas.

Actividades

Sesión 1: ¿Qué es el Ciberbullying? Buscando Información Confiable

Fase de Inicio

Tiempo estimado:

10 minutos

Propósito de la sesión:

Docente: Presenta el objetivo de la sesión explicando que hoy explorarán qué es el ciberbullying y aprenderán a buscar información confiable para entenderlo mejor.

Estudiantes: Escuchan atentos y se preparan para participar.

Activación de conocimientos previos:

Docente: Pregunta para activar ideas previas: "¿Alguien sabe qué es el ciberbullying? ¿Han visto o escuchado sobre casos en redes sociales o en la escuela?" Pide a algunos voluntarios que compartan sus ideas o experiencias breves.

Estudiantes: Responden con ejemplos o sus ideas sobre el tema.

Motivación y enganche:

Docente: Presenta un dato curioso: "¿Sabían que según estudios, 1 de cada 3 jóvenes ha sido víctima de ciberbullying alguna vez? Hoy entenderemos cómo identificarlo y evitarlo."

Estudiantes: Se interesan y reflexionan sobre la importancia del tema.

Contextualización:

Docente: Explica cómo el uso diario de redes sociales y mensajería hace que todos puedan estar expuestos a situaciones de ciberbullying y la importancia de saber informarse correctamente para protegerse y ayudar a otros.

Estudiantes: Comprenden la conexión con su vida cotidiana y se preparan para investigar.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado:

45 minutos

Presentación del contenido:

Docente: Explica que trabajarán en grupos pequeños para investigar qué es el ciberbullying y cómo reconocer información confiable en internet, guiando con preguntas abiertas para fomentar la indagación.

Actividades de aprendizaje activo:

• Actividad 1: Formulación de preguntas y búsqueda de información

Objetivo: Comprender el concepto de ciberbullying y desarrollar habilidades para buscar información confiable.

Organización: Grupos de 3-4 estudiantes.

Tiempo: 20 minutos.

Pasos:

- **Docente:** Entrega una hoja con preguntas detonadoras para guiar la búsqueda, por ejemplo: "¿Qué es el ciberbullying?", "¿Qué tipos existen?", "¿Cómo afecta a las personas?", "¿Dónde buscar información confiable?". Explica que deben usar fuentes oficiales, páginas educativas o artículos de expertos.
- **Estudiantes:** Buscan la información en internet utilizando dispositivos, anotan respuestas y fuentes.
- **Docente:** Circula entre los grupos, pregunta qué criterios están usando para elegir fuentes, los guía a analizar si la información es confiable.

Producto: Lista de respuestas con fuentes confiables.

• Actividad 2: Análisis y verificación de fuentes

Objetivo: Desarrollar habilidades para analizar y verificar la confiabilidad de información digital.

Organización: Plenaria.

Tiempo: 15 minutos.

Pasos:

- **Docente:** Solicita que algunos grupos compartan una fuente encontrada y explica por qué creen que es confiable o no.
- Presenta criterios clave para verificar fuentes (autoridad, fecha, propósito, lenguaje, URL confiable).
- **Estudiantes:** Participan activamente y comparan sus fuentes con los criterios.

Producto: Conocimiento colectivo sobre verificación de fuentes.

• Actividad 3: Creación de un mapa mental colectivo

Objetivo: Sintetizar la información sobre ciberbullying y criterios de búsqueda confiable.

Organización: Plenaria.

Tiempo: 10 minutos.

Pasos:

- **Docente:** Facilita la construcción de un mapa mental en la pizarra o digital, organizando conceptos clave y ejemplos.
- **Estudiantes:** Proponen conceptos y ejemplos para incluir.

Producto: Mapa mental elaborado en conjunto.

Diferenciación:

- Estudiantes que terminan antes: pueden buscar ejemplos de campañas o videos educativos sobre cyberbullying para compartir en la siguiente sesión.
- Estudiantes que necesitan apoyo: trabajar con el docente en preguntas guiadas y uso de fuentes preseleccionadas para facilitar la búsqueda.

Transiciones:

Docente: Resume el mapa mental y explica que en la siguiente sesión aplicarán lo aprendido para analizar un caso real audiovisual.

Fase de Cierre

Tiempo estimado:

5 minutos

Síntesis:

Docente: Solicita que cada estudiante escriba en un papel 3 ideas importantes que aprendió hoy sobre cyberbullying y búsqueda confiable.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué aprendí hoy sobre el cyberbullying?
- ¿Cómo puedo identificar si una información en internet es confiable?
- ¿Por qué es importante esta información para mi vida diaria?

Retroalimentación:

Docente: Lee algunas respuestas en voz alta, refuerza los puntos clave y felicita la participación activa.

Transferencia:

Docente: Anuncia que en la próxima sesión verán un video sobre cyberbullying y aplicarán lo investigado para analizarlo.

Sesión 2: Análisis del Caso Audiovisual "Nariz de Payaso" y Producción de Informe

Fase de Inicio

Tiempo estimado:

10 minutos

Propósito de la sesión:

Docente: Recuerda brevemente lo visto en la sesión anterior y presenta el objetivo de analizar un caso audiovisual para aplicar lo aprendido y escribir un informe.

Estudiantes: Escuchan y se preparan para ver el video.

Activación de conocimientos previos:

Docente: Pregunta: "¿Qué recuerdan sobre el ciberbullying y cómo identificar información confiable? ¿Por qué creen que es importante conocer casos reales?"

Estudiantes: Responden brevemente.

Motivación y enganche:

Docente: Presenta el video "Nariz de payaso" como un caso real que los ayudará a entender mejor el tema.

Contextualización:

Docente: Explica que analizarán el video con preguntas interactivas en Quizziz para profundizar.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado:

45 minutos

Presentación del contenido:

Docente: Proyecta el video y luego los estudiantes acceden a la plataforma Quizziz para responder preguntas de análisis en grupos pequeños o individualmente.

Actividades de aprendizaje activo:

- **Actividad 1: Visualización del video "Nariz de payaso"**

Objetivo: Conocer un caso concreto de ciberbullying.

Organización: Plenaria.

Tiempo: 10 minutos.

Pasos:

- **Docente:** Presenta el video completo sin interrupciones.
- **Estudiantes:** Observan atentamente, tomando notas si lo desean.

Producto: Notas personales.

- **Actividad 2: Análisis interactivo en Quizziz**

Objetivo: Aplicar conocimientos para analizar el caso audiovisual.

Organización: Individual o parejas.

Tiempo: 25 minutos.

Pasos:

- **Docente:** Proporciona el enlace o código para acceder al quiz en Quizziz con preguntas diseñadas para reflexionar sobre causas, consecuencias, emociones y soluciones al ciberbullying mostrado.
- **Estudiantes:** Responden el quiz, discuten brevemente en parejas las preguntas más complejas.
- **Docente:** Monitorea respuestas y genera discusión breve sobre preguntas clave al finalizar.

Producto: Respuestas al quiz y reflexión oral.

• **Actividad 3: Redacción del informe y reflexión personal**

Objetivo: Producir un texto escrito con estructura clara y reflexión sobre el tema.

Organización: Individual.

Tiempo: 10 minutos.

Pasos:

- **Docente:** Entrega una guía impresa con estructura básica: introducción, desarrollo, conclusión y una sección de reflexión personal.
- **Estudiantes:** Redactan un breve informe aplicando lo aprendido y expresando su opinión sobre el video y el tema.
- **Docente:** Ofrece apoyo personalizado a quienes lo requieran.

Producto: Informe escrito breve.

Diferenciación:

- Estudiantes avanzados: pueden incluir ejemplos adicionales o propuestas de solución en su informe.
- Estudiantes que necesiten apoyo: usar plantillas con frases guía y asistencia docente para estructurar el texto.

Transiciones:

Docente: Recoge los informes y explica que en la próxima sesión aprenderán a usar inteligencia artificial para mejorar sus trabajos y autoevaluarse.

Fase de Cierre

Tiempo estimado:

5 minutos

Síntesis:

Docente: Solicita a estudiantes que compartan una idea o reflexión importante que les dejó el video y la actividad.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué nuevas ideas aprendí sobre el ciberbullying con este video?
- ¿Cómo me ayudaron las preguntas del quiz a entender mejor el tema?
- ¿Qué importancia tiene expresar mi opinión y reflexionar sobre estos temas?

Retroalimentación:

Docente: Felicita la participación y calidad de los informes entregados, destaca ideas relevantes y aclara dudas breves.

Transferencia:

Docente: Anima a pensar cómo la inteligencia artificial puede ser una herramienta para mejorar sus escritos y aprender.

Sesión 3: Inteligencia Artificial como Apoyo Ético para el Aprendizaje y Autoevaluación**Fase de Inicio****Tiempo estimado:**

10 minutos

Propósito de la sesión:

Docente: Explica que hoy aprenderán a usar la inteligencia artificial como una herramienta para apoyar su aprendizaje, no para copiar, y para autoevaluar su trabajo.

Estudiantes: Escuchan y reflexionan sobre cómo pueden usar esta tecnología.

Activación de conocimientos previos:

Docente: Pregunta: "¿Han escuchado o usado alguna vez inteligencia artificial? ¿Para qué? ¿Creen que puede ayudar a aprender?"

Estudiantes: Comparten experiencias o ideas.

Motivación y enganche:

Docente: Comparte un ejemplo breve de cómo la IA puede mejorar un texto o ayudar a resolver dudas, pero siempre respetando la ética.

Contextualización:

Docente: Refuerza que usar IA con responsabilidad les permitirá ser mejores estudiantes y ciudadanos digitales responsables.

Fase de Desarrollo**Tiempo estimado:**

45 minutos

Presentación del contenido:

Docente: Demuestra en vivo cómo usar una herramienta de inteligencia artificial para revisar y mejorar un párrafo escrito sobre cyberbullying y para generar preguntas de autoevaluación.

Actividades de aprendizaje activo:

- **Actividad 1: Uso guiado de IA para mejorar el informe**

Objetivo: Aprender a usar IA para mejorar redacción sin copiar.

Organización: Individual.

Tiempo: 20 minutos.

Pasos:

- **Docente:** Solicita a cada estudiante abrir su informe de la sesión anterior.
- Muestra cómo ingresar un párrafo a la IA para pedir sugerencias de mejora en claridad, ortografía y estilo.
- **Estudiantes:** Aplican la herramienta para revisar y corregir su texto, anotando los cambios que deciden hacer.
- **Docente:** Supervisa, responde dudas y enfatiza que el texto debe ser propio, la IA solo sugiere mejoras.

Producto: Informe mejorado y anotaciones de cambios.

- **Actividad 2: Creación de preguntas de autoevaluación con IA**

Objetivo: Desarrollar habilidades para autoevaluar su aprendizaje usando IA.

Organización: Individual.

Tiempo: 15 minutos.

Pasos:

- **Docente:** Explica cómo pedir a la IA que genere preguntas relacionadas con el tema para repasar lo aprendido.
- **Estudiantes:** Formulan preguntas a la IA y eligen las que consideran relevantes para practicar.
- **Docente:** Invita a compartir algunas preguntas y discutir su utilidad.

Producto: Lista de preguntas de autoevaluación personal.

- **Actividad 3: Reflexión ética sobre el uso de IA**

Objetivo: Promover una actitud ética en el uso de tecnologías digitales.

Organización: Plenaria.

Tiempo: 10 minutos.

Pasos:

- **Docente:** Plantea preguntas para debate: "¿Por qué no debemos copiar con IA?", "¿Cómo podemos usarla para aprender mejor?", "¿Qué responsabilidad tenemos como usuarios?"
- **Estudiantes:** Participan expresando sus ideas y compromisos.

Producto: Compromiso ético verbal o escrito breve.

Diferenciación:

- Estudiantes con mayor facilidad: pueden explorar funciones avanzadas de la IA para profundizar en el tema.
- Estudiantes con dificultades: reciben apoyo personalizado para usar la IA y para redactar reflexiones cortas.

Transiciones:

Docente: Resume que usar la IA correctamente potencia su aprendizaje y los invita a aplicar lo aprendido en otras asignaturas.

Fase de Cierre

Tiempo estimado:

5 minutos

Síntesis:

Docente: Pide que cada estudiante escriba en una tarjeta digital o física 3 compromisos para usar la tecnología y la IA de forma ética y responsable.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Cómo me ayudó la inteligencia artificial a mejorar mi informe?
- ¿Qué aprendí sobre el uso ético de las tecnologías digitales?
- ¿De qué manera puedo aplicar estas herramientas para seguir aprendiendo?

Retroalimentación:

Docente: Revisa las tarjetas, comenta los compromisos y felicita la actitud responsable mostrada.

Transferencia:

Docente: Anima a usar estas habilidades en otras áreas y a compartir con su familia y amigos lo aprendido.

Tarea o reto:

Docente: Invita a preparar una breve presentación o cartel digital sobre ciberbullying y uso ético de la tecnología para compartir en la escuela o comunidad.

Evaluación

Tipo de evaluación:

- Diagnóstica: Activación de conocimientos previos en Sesión 1.
- Formativa: Observación y retroalimentación continua durante las actividades de búsqueda, análisis, discusión en sesiones 1 y 2, y uso de IA en sesión 3.
- Sumativa: Evaluación del informe escrito producido en la sesión 2 y la reflexión ética final en sesión 3.

Criterios de evaluación:

- Comprende y explica correctamente el concepto de ciberbullying (Objetivo 1).
- Demuestra habilidad para buscar, analizar y seleccionar información confiable (Objetivo 2).

- Aplica conocimientos para analizar críticamente un caso audiovisual (Objetivo 3).
- Produce un informe escrito estructurado y reflexivo (Objetivo 4).
- Utiliza la inteligencia artificial de forma ética para mejorar su aprendizaje y autoevaluarse (Objetivo 5).

Instrumentos sugeridos:

- Lista de cotejo para evaluar participación en actividades y calidad de fuentes.
- Rúbrica para evaluar el informe escrito (claridad, estructura, reflexión).
- Observación directa durante actividades de IA y discusión ética.
- Autoevaluación guiada con preguntas de reflexión.

Evidencias de aprendizaje:

- Respuestas y participación en actividades de búsqueda y análisis (Sesión 1).
- Respuestas al quiz y el informe escrito (Sesión 2).
- Informe mejorado, preguntas de autoevaluación y reflexión ética sobre IA (Sesión 3).