

¡Descubriendo los Nombres Mágicos! Sustantivos

Comunes y Propios para Peques

Lenguaje | Escritura | Gamificación

Descripción

Este plan de clase está diseñado para que niños y niñas de preescolar (3-5 años) aprendan a identificar y diferenciar los sustantivos comunes y propios a través de actividades lúdicas y motivadoras. El propósito es que los estudiantes reconozcan que los sustantivos son nombres de personas, animales, lugares o cosas, y que algunos tienen nombres especiales que los hacen únicos (sustantivos propios), mientras que otros son nombres generales (sustantivos comunes).

El aprendizaje de los sustantivos comunes y propios es fundamental para el desarrollo del lenguaje y la comunicación, ya que permite a los niños expresarse con mayor claridad y comprender mejor su entorno. Este conocimiento se conecta con su vida diaria cuando nombran a sus amigos, familiares, mascotas, lugares favoritos o juguetes, fomentando así su sentido de identidad y pertenencia.

La metodología de gamificación hará que el proceso de aprendizaje sea dinámico, utilizando juegos, retos y premios para aumentar la motivación, el compromiso y la participación activa de los niños, respetando siempre su ritmo y estilo de aprendizaje.

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar sustantivos comunes y propios en imágenes y objetos cotidianos.
- Clasificar sustantivos en comunes y propios mediante juegos interactivos.
- Nombrar correctamente personas, animales, lugares y cosas utilizando sustantivos propios y comunes.
- Participar activamente en actividades grupales que fomenten el reconocimiento de sustantivos.

Recursos Necesarios

- Tarjetas ilustradas con imágenes y nombres de sustantivos comunes y propios (30 tarjetas).
- Cartel grande con dos columnas: "Sustantivos Comunes" y "Sustantivos Propios".
- Insignias de colores para premiar la participación (al menos 20).
- Marcadores, hojas blancas y crayones o lápices de colores.
- Reproductor de audio para canciones educativas sobre sustantivos.
- Tablero de puntos o medallas para seguimiento de retos.
- Peluches o figuras de animales y objetos para juegos de identificación.
- Video corto animado de 3 minutos sobre nombres y sustantivos (adaptado para preescolar).

Requisitos Previos

- Reconocimiento básico de objetos y personas en su entorno.
- Capacidad para escuchar instrucciones simples y participar en juegos grupales.
- Habilidades iniciales para nombrar objetos y personas.
- Experiencias previas con juegos de palabras o canciones infantiles.

Actividades

Sesión 1: ¡Explorando Nombres Mágicos!

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión:

Presentar el concepto de sustantivos comunes y propios de manera sencilla y motivar a los niños a descubrir los "nombres mágicos" que nos ayudan a llamar a las cosas y personas.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Muestra una imagen de un gato y pregunta: "¿Cómo se llama este animalito?"
- **Estudiantes:** Responden con palabras que conocen, por ejemplo, "gato".
- **Docente:** Luego pregunta: "¿Y cómo le llamarías a tu gato si tuviera un nombre especial?"

Motivación y enganche:

Docente: Cuenta una pequeña historia sobre un gatito llamado "Misu" que es único porque tiene un nombre especial. Explica que hoy vamos a jugar para descubrir esos nombres mágicos.

Contextualización:

Docente: Explica con lenguaje sencillo que todos los días usamos nombres para llamar a personas, animales y cosas, y algunos nombres son generales y otros son especiales y únicos, como el nombre de cada niño y niña.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 45 minutos

Presentación del contenido:

Docente: Introduce los sustantivos comunes y propios con el cartel grande, mostrando ejemplos con tarjetas ilustradas que colocará en cada columna.

Actividad 1: ¡Clasifico y Gano!

- **Objetivo:** Identificar y clasificar sustantivos comunes y propios.
- **Instrucciones:**
 - El docente reparte tarjetas con imágenes y palabras a pequeños grupos de 3-4 niños.
 - Cada grupo observa sus tarjetas y decide si la tarjeta es un sustantivo común o propio.
 - Después, cada grupo colocará las tarjetas en la columna correcta del cartel gigante.
- **Organización:** Grupos de 3-4 niños.
- **Producto:** Tarjetas clasificadas correctamente en el cartel.
- **Tiempo:** 20 minutos.
- **Rol del docente:** Observa la participación, pregunta "¿Por qué crees que este nombre es especial?", ofrece pistas si es necesario y motiva con elogios e insignias.

Actividad 2: La Canción de los Nombres Mágicos

- **Objetivo:** Reforzar la comprensión de sustantivos comunes y propios a través de la música.
- **Instrucciones:**
 - El docente reproduce una canción corta y simple que menciona ejemplos de sustantivos comunes y propios.
 - Los niños cantan y hacen gestos relacionados con las palabras.
- **Organización:** Plenaria.
- **Producto:** Participación activa en la canción.
- **Tiempo:** 10 minutos.
- **Rol del docente:** Guía el ritmo, anima a todos a participar y refuerza el vocabulario cantado.

Diferenciación:

- Para niños que terminan rápido: Pueden crear su propia tarjeta con un dibujo y el nombre de un sustantivo propio o común.
- Para niños que requieren apoyo: Trabajan con el docente en parejas para identificar y clasificar las tarjetas con ayuda verbal y visual.

Transición:

Docente: "Muy bien, ahora que sabemos qué son los nombres mágicos y cómo encontrarlos, mañana seguiremos jugando para descubrir más y crear nuestros propios nombres."

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

Síntesis:

Los niños dicen en voz alta un sustantivo común y uno propio que aprendieron hoy. El docente escribe en el pizarrón uno de cada tipo para que todos lo vean.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Recuerdas un nombre común que vimos hoy?
- ¿Puedes decir el nombre propio de alguien que conoces?
- ¿Qué nombre te gusta más, el común o el propio?

Retroalimentación:

Docente: Felicita la participación, entrega insignias por esfuerzo y recuerda que todos hicieron un gran trabajo buscando los nombres mágicos.

Transferencia:

Docente: Invita a los niños a buscar en casa objetos o personas con nombres que puedan ser comunes o propios para compartir en la próxima sesión.

Sesión 2: ¡Jugamos con los Nombres!

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión:

Recordar lo aprendido y motivar a los niños para seguir explorando los sustantivos comunes y propios a través del juego.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Muestra algunas tarjetas de la sesión anterior y pregunta: "¿Quién recuerda qué tipo de nombre es este?"
- **Estudiantes:** Responden y participan con entusiasmo.

Motivación y enganche:

Docente: Propone un juego llamado "El Tesoro de los Nombres", donde tendrán que encontrar sustantivos comunes y propios escondidos en el salón.

Contextualización:

Docente: Explica que hoy usaremos nuestro cuerpo y mente para buscar y nombrar objetos y personas en el salón, reforzando lo que ya sabemos.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 45 minutos

Presentación del contenido:

Se retoman las columnas de sustantivos comunes y propios y se introduce la idea de encontrar ejemplos en su entorno inmediato.

Actividad 1: Búsqueda del Tesoro de Nombres

- **Objetivo:** Reconocer sustantivos comunes y propios en el entorno del aula.
- **Instrucciones:**
 - El docente esconde tarjetas con sustantivos comunes y propios por el salón.
 - Los niños, en pequeños grupos, buscan las tarjetas.
 - Al encontrar una tarjeta, deben decir si es común o propia y por qué.
 - Luego, la colocan en el cartel gigante en la columna correcta.
- **Organización:** Grupos de 3-4 niños.
- **Producto:** Tarjetas encontradas y clasificadas.
- **Tiempo:** 25 minutos.
- **Rol del docente:** Supervisa, hace preguntas como "¿Por qué este nombre es único?" o "¿Este nombre lo usan muchas cosas o solo uno?" y da retroalimentación positiva.

Actividad 2: Crear Mi Tarjeta de Nombre Propio

- **Objetivo:** Nombrar y representar un sustantivo propio personal o familiar.
- **Instrucciones:**
 - Los niños dibujan a sí mismos o a un familiar y escriben (con ayuda) su nombre.
 - Comparten su tarjeta con el grupo y explican el nombre propio.
- **Organización:** Individual.
- **Producto:** Tarjeta personal con dibujo y nombre propio.
- **Tiempo:** 20 minutos.
- **Rol del docente:** Asiste en la escritura, motiva la expresión oral y celebra cada presentación.

Diferenciación:

- Niños avanzados pueden intentar escribir el nombre de un amigo o mascota.
- Niños con dificultades reciben apoyo individual para dibujar y dictar el nombre mientras el docente escribe.

Transición:

Docente: "Hoy aprendimos mucho buscando y creando nombres, mañana jugaremos más con los nombres mágicos para ser expertos."

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

Síntesis:

Cada grupo dice un sustantivo común y uno propio que encontraron y explican brevemente.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué nombre propio dibujaste hoy?
- ¿Sabes qué es un nombre común?
- ¿Te gustó buscar nombres en el salón?

Retroalimentación:

Docente: Entrega insignias y destaca el esfuerzo de cada niño y grupo.

Transferencia:

Invita a los niños a contar en casa los nombres propios y comunes que conozcan.

Sesión 3: ¡Nombres en Movimiento!

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión:

Recordar lo aprendido y preparar a los niños para actividades físicas que refuercen el concepto de sustantivos.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Pregunta: "¿Quién recuerda qué es un sustantivo propio? ¿Y uno común?"
- **Estudiantes:** Responden y comentan ejemplos.

Motivación y enganche:

Docente: Explica que harán un juego de movimiento llamado "Carrera de Nombres Mágicos" donde tendrán que correr y elegir el tipo de sustantivo.

Contextualización:

Docente: Conecta la actividad con la importancia de reconocer nombres para comunicarse mejor todos los días.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 45 minutos

Presentación del contenido:

Se prepara un circuito con dos estaciones: una para sustantivos comunes y otra para propios, con imágenes y palabras en cada una.

Actividad 1: Carrera de Nombres Mágicos

- **Objetivo:** Clasificar y nombrar sustantivos comunes y propios en movimiento.
- **Instrucciones:**
 - Los niños forman dos filas.
 - Cuando el docente dice un nombre, el primer niño corre hacia la estación correcta (común o propio) y coloca una tarjeta.
 - Regresa y pasa el turno al siguiente.
 - Se repite hasta que todos participen varias veces.
- **Organización:** Grupos grandes, actividad física.
- **Producto:** Tarjetas correctamente ubicadas en estaciones.
- **Tiempo:** 30 minutos.
- **Rol del docente:** Da el nombre, supervisa, corrige suavemente y anima con aplausos e insignias.

Actividad 2: Juego de Adivinanzas con Peluches

- **Objetivo:** Reconocer y nombrar sustantivos propios y comunes a partir de pistas.
- **Instrucciones:**
 - El docente muestra un peluche sin decir el nombre.
 - Da pistas para que los niños adivinen el nombre propio o común.
 - Los niños dicen el nombre y si es común o propio.
- **Organización:** Plenaria.
- **Producto:** Respuestas orales y clasificación verbal.
- **Tiempo:** 15 minutos.
- **Rol del docente:** Formula pistas, corrige y felicita participaciones.

Diferenciación:

- Niños que terminan antes pueden ayudar a sus compañeros a decidir la estación correcta.
- Niños con dificultades pueden participar en la adivinanza con apoyo del docente o un compañero.

Transición:

Docente: "¡Qué bien movimos nuestros cuerpos y nuestras mentes! Mañana haremos algo muy especial con los nombres mágicos que ya conocemos."

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

Síntesis:

Los niños comentan cuál fue su estación favorita y un nombre que recuerdan.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Te gustó correr para encontrar los nombres?
- ¿Puedes decirme un nombre propio que escuchaste hoy?
- ¿Sabes qué es un sustantivo común?

Retroalimentación:

Docente: Elogia la participación y entrega medallas simbólicas por esfuerzo y trabajo en equipo.

Transferencia:

Invita a los niños a contar en casa un nombre propio y común que usaron para jugar.

Sesión 4: ¡Soy un Experto en Nombres Mágicos!

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión:

Revisar y consolidar conocimientos para que los niños reconozcan y usen los sustantivos comunes y propios con confianza.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Muestra imágenes mezcladas y pregunta: "¿Es común o propio este nombre?"
- **Estudiantes:** Responden y explican con ayuda del docente.

Motivación y enganche:

Docente: Anuncia que hoy serán "Detectives de Nombres Mágicos" para resolver un misterio usando lo aprendido.

Contextualización:

Docente: Explica que usarán todo lo que han aprendido para descubrir nombres mágicos en una historia.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 45 minutos

Presentación del contenido:

Se presenta un cuento corto con imágenes donde los niños deben identificar sustantivos comunes y propios.

Actividad 1: Detective de Nombres Mágicos

- **Objetivo:** Identificar sustantivos comunes y propios en un cuento.
- **Instrucciones:**
 - El docente lee el cuento mostrando imágenes grandes y claras.
 - Cuando aparece un sustantivo, pregunta a los niños si es común o propio.
 - Los niños levantan tarjetas de colores: azul para común y rojo para propio.
- **Organización:** Plenaria.
- **Producto:** Participación activa con tarjetas.
- **Tiempo:** 30 minutos.
- **Rol del docente:** Modera, corrige suavemente y refuerza los conceptos.

Actividad 2: Mi Libro de Nombres Mágicos

- **Objetivo:** Crear un pequeño libro personal con sustantivos comunes y propios.
- **Instrucciones:**
 - Los niños reciben hojas dobladas para hacer un libro pequeño.
 - Con ayuda del docente, dibujan y escriben (dictado asistido) un sustantivo común y uno propio en cada página.
 - Al final, comparten su libro con un compañero.
- **Organización:** Individual con apoyo.
- **Producto:** Libro personal de sustantivos comunes y propios.
- **Tiempo:** 15 minutos.
- **Rol del docente:** Apoya en la escritura, anima y escucha las presentaciones.

Diferenciación:

- Niños avanzados pueden agregar más páginas con más ejemplos.
- Niños con dificultades reciben apoyo directo para dibujar y dictar sus ideas.

Transición:

Docente: "Ahora que son expertos, pueden contarle a su familia sobre los nombres mágicos y buscar más en casa y en la escuela."

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

Síntesis:

Ronda rápida donde cada niño dice un sustantivo común y uno propio de su libro.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué aprendiste sobre los nombres mágicos?
- ¿Puedes decir un nombre propio que es especial para ti?
- ¿Te gusta usar los nombres para contar historias?

Retroalimentación:

Docente: Felicita a cada niño, entrega insignias de “Detector de Nombres Mágicos” y destaca el esfuerzo y aprendizaje.

Transferencia:

Invita a los niños a mostrar su libro en casa y contar la historia de sus nombres mágicos a sus familias.

Tarea o reto:

Buscar y traer una foto o dibujo de un lugar, persona o cosa con un nombre propio para compartir la próxima semana.

Evaluación

Tipo de evaluación:

- **Diagnóstica:** Sesión 1, Fase de Inicio, para conocer conocimientos previos sobre nombres.
- **Formativa:** Durante todas las actividades de desarrollo, observando la participación, clasificación y respuestas orales.
- **Sumativa:** Sesión 4, Actividad de Detective de Nombres Mágicos y creación del libro personal.

Criterios de evaluación:

- Identifica correctamente sustantivos comunes y propios en imágenes y objetos (Objetivo 1).
- Clasifica sustantivos en comunes y propios en actividades grupales (Objetivo 2).
- Utiliza y nombra sustantivos propios y comunes en actividades orales y escritas (Objetivo 3).
- Participa activamente en juegos y actividades grupales (Objetivo 4).

Instrumentos sugeridos:

- Lista de cotejo para observar participación y clasificación correcta.
- Rúbrica simple para evaluar el libro personal (dibujo y nombramiento).
- Observación directa durante juegos y respuestas orales.
- Portafolio con las tarjetas, dibujos y libro personal.

Evidencias de aprendizaje:

- Tarjetas clasificadas correctamente en cartel.

- Participación activa en juegos, canciones y adivinanzas.
- Tarjeta personal con nombre propio y dibujo.
- Libro personal de sustantivos comunes y propios.