

Descubriendo las Células: Creatividad y Pensamiento Lateral en Acción

Pensamiento Crítico y Creatividad | Creatividad y pensamiento lateral | Diseño Universal para el Aprendizaje

Descripción

Este plan de clase está diseñado para adultos en educación para el trabajo, con un enfoque en creatividad y pensamiento lateral para aprender sobre las células: su definición, partes y funciones. La sesión propone un aprendizaje activo y colaborativo que permite a los estudiantes, incluyendo adolescentes con Trastorno del Espectro Autista (TEA) y variados niveles de lectura, comprender y construir el conocimiento de manera accesible y motivadora.

Los estudiantes descubrirán qué es una célula, identificarán sus partes principales y entenderán para qué sirven, a través de actividades que involucran imágenes, manipulación de materiales y trabajo en grupo. Este conocimiento es relevante porque las células son la base de la vida y comprenderlas ayuda a entender mejor el cuerpo humano y los procesos naturales, lo cual puede conectar con su vida diaria y futura formación laboral.

La metodología sigue el Diseño Universal para el Aprendizaje, proporcionando múltiples formas para que los estudiantes accedan al contenido, expresen lo aprendido y se mantengan motivados, respetando la diversidad del aula.

Objetivos de Aprendizaje

- Definir con sus propias palabras qué es una célula.
- Identificar y nombrar las partes principales de la célula.
- Explicar la función básica de cada parte de la célula.
- Colaborar en equipo para armar un modelo de célula con sus partes y funciones.

Recursos Necesarios

- Cartulinas blancas y de colores (una por grupo)
- Pegamento en barra y tijeras (varios juegos para grupos)
- Imágenes grandes y claras de células (una por grupo)
- Tarjetas con nombres de partes de la célula y funciones (sets por grupo)
- Marcadores y crayones
- Video corto y sencillo explicativo sobre células (3-4 minutos)
- Reproductor multimedia y pantalla o proyector
- Plantillas impresas con esquema simple de célula para colorear (una por estudiante)

Requisitos Previos

- Habilidades básicas de manipulación (recortar, pegar, colorear)
- Conocimiento previo básico del cuerpo humano (por ejemplo, que estamos formados por partes pequeñas)
- Escucha activa y disposición para trabajar en equipo
- Reconocimiento de imágenes simples

Actividades

Fase de Inicio

Tiempo estimado:

10 minutos

Propósito de la sesión:

Docente: "Hoy vamos a explorar qué son las células, aprenderemos sus partes y funciones para luego crear juntos un modelo que nos ayude a entenderlas mejor. Esto es importante porque todo ser vivo está formado por células, y conocerlas nos ayuda a entender cómo funciona nuestro cuerpo."

Activación de conocimientos previos:

Docente: "Vamos a pensar: ¿alguna vez han escuchado la palabra 'célula'? ¿Qué creen que es? Pueden levantar la mano o decir una palabra o dibujo que les haga pensar en eso."

Estudiantes: Responden con palabras, gestos o dibujos simples; el docente acepta todas las contribuciones para valorar su conocimiento inicial.

Motivación y enganche:

Docente: "Les voy a mostrar un dato curioso: ¿sabían que en nuestro cuerpo hay millones de células trabajando todo el tiempo y que cada una tiene un trabajo especial? ¡Es como si fueran pequeños obreros en una gran fábrica llamada cuerpo!"

Se muestra un video corto y sencillo con imágenes animadas de células en acción (3-4 minutos).

Contextualización:

Docente: "Al aprender sobre las células, entenderemos mejor cómo funciona nuestro cuerpo, cómo nos mantenemos sanos y fuertes, y esto puede ayudarnos en cualquier trabajo donde cuidemos la salud o el ambiente."

Transición a desarrollo:

Docente: "Ahora que sabemos un poco qué son las células y por qué son importantes, vamos a conocer sus partes y funciones de una forma divertida y creativa."

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado:

40 minutos

Presentación del contenido:

Docente: Presenta imágenes grandes y claras de una célula con sus partes señaladas. Utiliza lenguaje simple y ejemplos cotidianos para explicar cada parte y función, por ejemplo: "El núcleo es como el jefe que da órdenes", "la membrana es como una puerta que deja entrar y salir cosas".

Se usan tarjetas con palabras y dibujos para reforzar la comprensión, permitiendo a estudiantes que no leen seguir el contenido con imágenes.

Actividad 1: "Arma tu Célula"

- **Objetivo:** Identificar y nombrar las partes principales de la célula.
- **Instrucciones:**
 - Dividir a los estudiantes en grupos de 3-4 personas.
 - Entregar a cada grupo una cartulina blanca, imágenes recortables de partes de la célula y tarjetas con nombres y funciones.
 - Los grupos deben pegar las partes en la cartulina formando la célula, y colocar junto a cada parte la tarjeta con su nombre y función.
 - El docente apoya explicando y haciendo preguntas: "¿Dónde colocan el núcleo? ¿Qué hace el núcleo? ¿Qué parte es esta?"
- **Organización:** Grupos de 3-4 personas
- **Producto:** Modelo visual y etiquetado de la célula en cartulina
- **Tiempo:** 25 minutos
- **Rol docente:** Circular entre grupos, hacer preguntas motivadoras, apoyar a quienes tienen dificultad, reforzar conceptos con ejemplos visuales y orales.

Actividad 2: "Célula en Acción"

- **Objetivo:** Explicar la función básica de cada parte de la célula.
- **Instrucciones:**
 - Cada grupo elige una parte de la célula de su modelo para representar su función con una dramatización corta (puede ser un gesto, una palabra clave o una acción sencilla).
 - Luego, presentan su dramatización a la clase y explican con sus palabras qué hace esa parte.
- **Organización:** Grupos de 3-4 personas
- **Producto:** Presentación oral y demostrativa de funciones
- **Tiempo:** 10 minutos
- **Rol docente:** Facilita la presentación, anima a todos a participar, corrige suavemente y celebra los esfuerzos.

Diferenciación:

- Para estudiantes que terminan antes: Pueden ayudar a compañeros, o dibujar una célula en su plantilla para colorear, identificando las partes con ayuda del docente.
- Para estudiantes que necesitan más apoyo: El docente asigna roles sencillos en el grupo, usa apoyo visual adicional, y permite que se expresen con dibujos o gestos si no pueden verbalizar.

Transición a cierre:

Docente: "Muy bien, ahora que ya sabemos y representamos las partes y funciones de la célula, vamos a recordar lo más importante para que se quede en nuestra memoria."

Fase de Cierre

Tiempo estimado:

10 minutos

Síntesis:

Actividad "Tres Ideas Clave": Cada estudiante con apoyo del docente o en grupo dice o señala tres ideas importantes que aprendió hoy sobre las células y sus partes.

Reflexión metacognitiva:

Docente pregunta:

- "¿Qué parte de la célula les pareció más interesante y por qué?"
- "¿Cómo les ayudó trabajar en grupo para entender mejor las células?"
- "¿Qué les gustaría aprender después sobre las células o el cuerpo humano?"

Retroalimentación:

Docente: Da retroalimentación positiva a cada grupo destacando sus logros, corrigiendo suavemente errores comunes y motivando a seguir aprendiendo.

Transferencia:

Docente: "Con lo que aprendieron hoy, podrán entender mejor cualquier tema relacionado con la salud o la biología que veamos en el futuro, y podrán usar su creatividad y trabajo en equipo para resolver problemas."

Tarea o reto:

Docente: "Para la próxima sesión, pueden observar su cuerpo y pensar en cuántas células creen que tienen y cómo trabajan juntas, pueden contarlo en dibujo o palabra la próxima vez."

Evaluación

Tipo de evaluación: Diagnóstica al inicio (activación de conocimientos previos), formativa durante el desarrollo (observación en actividades grupales y dramatizaciones), y sumativa en el cierre (actividad de síntesis "Tres Ideas Clave" y reflexión metacognitiva).

Criterios de evaluación:

- Define correctamente qué es una célula (objetivo 1).
- Identifica y nombra las partes principales de la célula en el modelo grupal (objetivo 2).
- Explica la función básica de cada parte durante la dramatización (objetivo 3).
- Participa activamente y colabora en la construcción del modelo grupal (objetivo 4).

Instrumentos sugeridos:

- Lista de cotejo para observar participación y precisión en la identificación de partes.
- Rúbrica simple para evaluar dramatización y explicación oral.
- Observación directa durante actividades grupales.
- Autoevaluación guiada con preguntas simples sobre lo aprendido.

Evidencias de aprendizaje:

- Modelos de célula armados en grupo con etiquetas correctas.
- Presentaciones orales y dramatizaciones de funciones.
- Respuestas y aportes durante la síntesis y reflexión final.