

Emprendedores en Acción: Descubriendo el Mundo del Emprendimiento

Persona y sociedad | Emprendimiento e Innovación | Aprendizaje Colaborativo

Descripción

Este plan de clase está diseñado para introducir a los estudiantes de media (15-17 años) en el fascinante mundo del emprendimiento y el perfil del emprendedor. A través de actividades colaborativas, los jóvenes explorarán qué significa ser un emprendedor, identificarán características clave y comprenderán la importancia del emprendimiento en la sociedad actual y su posible impacto en sus vidas personales y profesionales. El propósito es que los estudiantes no solo adquieran conocimientos teóricos, sino que también desarrollen habilidades de trabajo en equipo, análisis crítico y creatividad, que son fundamentales para la vida en cualquier ámbito.

El contenido es relevante porque conecta con la realidad de los estudiantes, quienes viven en un mundo donde las oportunidades para crear y desarrollar proyectos propios son cada vez más accesibles y necesarios. Mediante el aprendizaje colaborativo, los alumnos compartirán ideas, se apoyarán mutuamente y asumirán responsabilidades conjuntas, preparando un terreno para que puedan concebir ideas innovadoras y emprender en el futuro con confianza y conocimiento.

Objetivos de Aprendizaje

- Analizar las características y habilidades que definen a un emprendedor exitoso.
- Comparar diferentes tipos de emprendimientos y su impacto en la comunidad.
- Crear en equipo una propuesta básica de idea emprendedora aplicando conceptos aprendidos.
- Argumentar la importancia del emprendimiento como motor de desarrollo personal y social.

Recursos Necesarios

- Proyector y computadora con internet para mostrar videos y presentaciones.
- Cartulinas tamaño carta (2 por grupo).
- Marcadores, crayones o plumones de colores (varios por grupo).
- Hojas blancas para notas y esquemas (5 por grupo).
- Tarjetas con preguntas y definiciones relacionadas con emprendimiento (preparadas por el docente).
- Video corto sobre emprendedores jóvenes (3-5 minutos).
- Pizarra y plumones para anotaciones del docente.

Requisitos Previos

- Conocimientos básicos sobre trabajo en equipo y roles colaborativos adquiridos en cursos previos.
- Habilidades básicas para expresar ideas oralmente y por escrito.
- Experiencia previa en identificar problemas o necesidades en el entorno cercano.

Actividades

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión:

Docente: Explica a los estudiantes que en esta sesión explorarán qué significa ser emprendedor y cómo el emprendimiento puede transformar ideas en proyectos reales que impactan positivamente en la sociedad y en sus vidas. Se enfatiza la importancia de trabajar en equipo para aprender y crear juntos.

Estudiantes: Se preparan para participar activamente y compartir sus ideas.

Activación de conocimientos previos:

Docente: Lanza la pregunta detonadora para iniciar el diálogo: "*¿Conocen a alguien que haya iniciado un proyecto o negocio propio? ¿Qué características creen que debe tener una persona para ser emprendedora?*" Invita a 3-4 estudiantes a compartir brevemente sus respuestas en plenaria.

Estudiantes: Responden, escuchan a sus compañeros y comienzan a conectar con el tema.

Motivación y enganche:

Docente: Presenta un dato curioso: "*¿Sabían que más del 50% de los emprendedores exitosos comenzaron sus proyectos antes de los 25 años?*" Luego, proyecta un video corto (3-5 minutos) con testimonios de jóvenes emprendedores que lograron crear negocios innovadores.

Estudiantes: Observan el video atentamente, generando interés y conexión emocional con el tema.

Contextualización:

Docente: Explica cómo el emprendimiento puede ser una opción viable para que ellos también contribuyan a solucionar problemas en su comunidad o exploren sus pasiones para generar ingresos.

Estudiantes: Reflexionan sobre la posibilidad de emprender y cómo eso se relaciona con sus propios intereses.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 40 minutos

Presentación del contenido:

Docente: En lugar de una exposición tradicional, divide la clase en grupos pequeños de 4 estudiantes para fomentar la colaboración. Entrega a cada grupo tarjetas con definiciones, características de emprendedores y ejemplos de emprendimientos locales y globales. Los invita a leer, discutir y organizar la información para construir un concepto propio de qué es ser emprendedor y el emprendimiento.

Actividad 1: Construyendo el concepto de emprendedor

- **Objetivo:** Analizar las características y habilidades del emprendedor.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Indica a cada grupo que lean las tarjetas y seleccionen las 5 características que consideran más importantes para un emprendedor, justificando su elección.
 - Luego, deben elaborar una definición propia de “emprendedor” en la cartulina.
- **Organización:** Grupos de 4 estudiantes.
- **Producto:** Cartulina con definición y lista de características seleccionadas.
- **Tiempo:** 15 minutos.
- **Rol del docente:** Circular entre grupos, hacer preguntas guía como: “¿Por qué eligieron esta característica?”, “¿Cómo creen que esta habilidad ayuda en un emprendimiento?”, “¿Pueden dar un ejemplo de un emprendedor que conozcan con esas características?”

Actividad 2: Descubriendo tipos de emprendimiento

- **Objetivo:** Comparar diferentes tipos de emprendimientos y su impacto.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Presenta brevemente (5 minutos) tres tipos de emprendimiento: social, tecnológico y tradicional. Luego, cada grupo recibe ejemplos breves de cada tipo y debe debatir cuál consideran más atractivo o relevante para ellos y por qué.
 - Debaten y preparan una breve presentación (2 minutos) para compartir con la clase.
- **Organización:** Mismos grupos de 4.
- **Producto:** Exposición corta sobre el tipo de emprendimiento preferido y razones.
- **Tiempo:** 15 minutos.
- **Rol del docente:** Facilita el debate con preguntas como: “¿Qué problemas podrían resolver con este tipo de emprendimiento?”, “¿Qué recursos creen que necesitarían?”

Actividad 3: Propuesta de idea emprendedora en equipo

- **Objetivo:** Crear una idea básica de emprendimiento aplicando lo aprendido.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Invita a los grupos a pensar en un problema o necesidad que hayan identificado en su entorno y diseñar una idea simple de emprendimiento que pueda solucionarlo.
 - Usan hojas para anotar la idea, el tipo de emprendimiento, características del emprendedor que aplicarían y el impacto esperado.
- **Organización:** Grupos de 4.
- **Producto:** Esquema escrito de la idea emprendedora.

- **Tiempo:** 10 minutos.
- **Rol del docente:** Apoya con preguntas como: “¿Cuál es el problema que quieren resolver?”, “¿Por qué es importante?”, “¿Qué habilidades necesitan para llevarlo a cabo?”, “¿Cómo beneficiará a su comunidad?”

Diferenciación:

- Para estudiantes que terminan antes: Invitar a crear un pequeño cartel para promocionar su emprendimiento o pensar en un posible nombre creativo para el mismo.
- Para estudiantes que requieren más apoyo: Asignar roles específicos dentro del grupo (escritor, lector, presentador) y ofrecer ejemplos claros para cada actividad.

Transiciones:

Al finalizar cada actividad, el docente resume brevemente lo que se aprendió y explica cómo el siguiente paso complementa ese aprendizaje, manteniendo la conexión y el interés.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 10 minutos

Síntesis:

Docente: Solicita a cada grupo que comparta en voz alta la definición de emprendedor que elaboraron y una idea clave sobre la importancia del emprendimiento.

Estudiantes: Participan expresando sus conclusiones y escuchan a sus compañeros.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué características creen que son las más importantes para ser un emprendedor y por qué?
- ¿Cómo puede el emprendimiento ayudar a mejorar su comunidad o su vida personal?
- ¿Qué aprendieron sobre trabajar en equipo durante esta sesión?

Retroalimentación:

Docente: Proporciona comentarios positivos inmediatos sobre la participación, la creatividad y el trabajo en equipo. Resalta ideas interesantes y aspectos a mejorar, estimulando la confianza y el interés por seguir aprendiendo.

Transferencia:

Docente: Anuncia que en próximas sesiones se profundizará en cómo planificar un proyecto emprendedor y se desarrollarán habilidades para presentar ideas de manera efectiva, invitando a los estudiantes a pensar en problemas o intereses personales para futuros proyectos.

Tarea o reto:

Docente: Propone a los estudiantes identificar al menos una necesidad o problema en su entorno familiar, escolar o comunitario y pensar en una posible solución innovadora para discutir en la siguiente clase.

Estudiantes: Reflexionan y preparan ideas para compartir posteriormente.

Evaluación

Tipo de evaluación: Se utiliza evaluación diagnóstica en la fase de inicio a través de preguntas detonadoras para conocer conocimientos previos y actitudes. Durante el desarrollo, la evaluación es formativa mediante la observación directa y retroalimentación continua durante actividades colaborativas. En el cierre, se realiza una evaluación sumativa cualitativa con base en la síntesis grupal y reflexión individual.

Criterios de evaluación:

- Capacidad para identificar y explicar características clave del emprendedor (vinculado al análisis en Actividad 1).
- Habilidad para comparar y argumentar sobre diferentes tipos de emprendimiento (vinculado a Actividad 2).
- Creatividad y colaboración para diseñar una propuesta básica de idea emprendedora en equipo (vinculado a Actividad 3).
- Participación activa en discusiones y reflexiones que evidencien comprensión del tema y trabajo en equipo.

Instrumentos sugeridos:

- Lista de cotejo para observar participación y cumplimiento de roles en el grupo.
- Rúbrica sencilla para evaluar claridad y pertinencia en la definición y propuesta de emprendimiento.
- Observación directa y notas anecdóticas durante debates y exposiciones.
- Autoevaluación y coevaluación breve al final de la sesión mediante preguntas de reflexión.

Evidencias de aprendizaje:

- Cartulina con definición y características del emprendedor elaborada en grupo.
- Presentación oral grupal sobre tipos de emprendimiento.
- Documento escrito con la idea básica de emprendimiento creada en equipo.
- Respuestas y aportes en reflexión individual y grupal.

Enriquecimientos

Inicio - Contextualizar

Contextualización para la fase de inicio

Vivimos en un mundo en constante cambio, donde las ideas pueden transformarse rápidamente en proyectos que generan impacto social y económico. Seguramente muchos de ustedes han escuchado sobre jóvenes emprendedores que han creado aplicaciones, tiendas en línea o servicios innovadores desde sus casas o incluso desde la escuela. Por ejemplo, durante la pandemia, muchos jóvenes aprovecharon sus habilidades para iniciar pequeños negocios digitales, como vender productos artesanales o dar clases virtuales, demostrando que el emprendimiento está muy cerca de nuestra realidad y puede surgir de ideas simples.

En esta sesión, vamos a descubrir qué significa ser un emprendedor y cómo el emprendimiento puede ser una herramienta para que ustedes también puedan desarrollar proyectos propios, resolver problemas de su comunidad o incluso generar ingresos. Pensar en emprendimiento no solo es para quienes quieren ser empresarios, sino para

cualquier persona que quiera innovar y hacer la diferencia.

Antes de comenzar, les invito a reflexionar: ¿Han tenido alguna vez una idea que les gustaría convertir en realidad? ¿Qué les motiva a crear o cambiar algo a su alrededor? Estas preguntas nos ayudarán a conectar con nuestras emociones y abrir la mente para aprender juntos sobre el mundo del emprendimiento.