

Descubriendo el número 3: trazos y conteo en acción

Matemáticas | Números y operaciones | Aprendizaje Basado en Problemas

Descripción

Este plan de clase está diseñado para que niños y niñas de preescolar (3-5 años) se introduzcan de manera lúdica y significativa al número 3, aprendiendo a trazarlo correctamente y a contar objetos relacionados con su entorno cotidiano. A través de actividades basadas en problemas reales y simulados, los estudiantes desarrollarán habilidades de conteo y reconocimiento del número, lo que les permitirá resolver situaciones simples que se presentan en su vida diaria, como contar frutas, juguetes o pasos. Este aprendizaje es fundamental para sentar las bases del pensamiento matemático y fomentar la curiosidad por los números, a la vez que se promueve la motricidad fina mediante el trazo del número. El plan conecta con la experiencia diaria de los niños, facilitando la comprensión y la aplicación práctica de conceptos básicos de numeración y conteo, fortaleciendo así su autoestima y confianza para enfrentar nuevas situaciones de aprendizaje.

Objetivos de Aprendizaje

- Reconocer y trazar correctamente el número 3 con guía y autonomía.
- Contar objetos hasta el número 3 en diferentes contextos cotidianos.
- Resolver problemas sencillos de conteo relacionados con situaciones reales.
- Participar activamente en actividades grupales y colaborativas para compartir aprendizajes.

Recursos Necesarios

- Hojas blancas tamaño carta (mínimo 6 por estudiante)
- Crayones de colores (mínimo 3 por estudiante)
- Plantillas con el número 3 punteado para trazar (6 por estudiante)
- Carteles grandes con el número 3 impreso
- Objetos para contar: frutas plásticas o reales (manzanas, naranjas, plátanos), bloques o cubos (mínimo 10 por grupo)
- Cartulinas con imágenes de conjuntos de 1, 2 y 3 objetos
- Reproductor de audio para canciones infantiles sobre números
- Videos cortos animados sobre el número 3 (duración máxima 3 minutos)
- Tarjetas con problemas sencillos ilustrados para resolver en grupos
- Área amplia para juegos y movimiento

Requisitos Previos

- Reconocimiento básico de los números 1 y 2 y sus cantidades correspondientes.
- Habilidades básicas de motricidad fina para sostener crayones y pegar hojas.
- Participación previa en actividades grupales y de escucha activa.
- Familiaridad con el concepto de contar objetos en su entorno inmediato.

Actividades

Sesión 1: Explorando el número 3 a través del juego y la observación

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 30 minutos

Propósito de la sesión:

Conocer el número 3, motivar la curiosidad y preparar a los niños para identificarlo y relacionarlo con cantidades.

Activación de conocimientos previos:

Docente: “¿Recuerdan cuándo contamos hasta 2 la vez pasada? Hoy vamos a conocer un nuevo número que está después del 2.”

Actividad: Canción y conteo de dedos hasta el número 3 con la ayuda de una canción infantil sencilla que incluya el número 3.

Estudiantes: Cantan y muestran con sus dedos el número 3.

Motivación y enganche:

Docente: Muestra un cartel grande con el número 3 y dice: “¿Ven este número? Es como un pequeño arco o una curva que vamos a aprender a trazar y contar cosas que vienen en grupos de tres.”

Estudiantes: Observan y expresan lo que ven.

Contextualización:

Docente: Presenta 3 frutas (por ejemplo, 3 manzanas) y pregunta: “¿Cuántas frutas ven?”

Estudiantes: Cuentan en voz alta y señalan las frutas.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 180 minutos

Presentación del contenido:

Introducción al trazo y conteo del número 3 mediante actividades lúdicas y manipulativas que fomentan la exploración y el aprendizaje activo.

Actividad 1: “Trazamos juntos el número 3”

- **Objetivo:** Reconocer y practicar el trazo del número 3.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Entrega a cada niño una hoja con el número 3 punteado. “Vamos a unir los puntitos para formar el número 3. Yo les mostraré cómo hacerlo despacito.”
 - Demuestra el trazo en una pizarra o cartulina grande mientras los niños observan.
 - Los niños trazan con crayón el número 3 siguiendo los puntos.
- **Organización:** Individual
- **Producto:** Hojas con números 3 trazados
- **Tiempo:** 45 minutos
- **Rol del docente:** Observa el trazo, corrige suavemente, motiva y elogia el esfuerzo.

Actividad 2: “Contamos juntos grupos de 3”

- **Objetivo:** Contar y reconocer cantidades de objetos hasta el número 3.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Presenta grupos de objetos (manzanas, cubos) y pregunta: “¿Cuántos objetos hay en este grupo?”
 - Los niños cuentan en voz alta hasta tres y colocan los objetos en grupos iguales de tres.
 - Se les invita a formar más grupos de tres con los materiales disponibles.
- **Organización:** Grupos de 3-4 niños
- **Producto:** Conjuntos físicos de objetos agrupados en 3
- **Tiempo:** 60 minutos
- **Rol del docente:** Facilita la actividad, pregunta “¿Cuántos tienes? ¿Puedes contar juntos?” y apoya a quienes necesitan ayuda.

Actividad 3: “Juego de la búsqueda del número 3”

- **Objetivo:** Relacionar el número 3 con su forma y cantidad mediante un juego activo.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** Explica: “Vamos a buscar tarjetas con el número 3 escondidas en el salón. Cuando encuentres una, cuenta si hay tres objetos en la imagen.”
 - Los niños buscan las tarjetas y cuentan los objetos en ellas, luego las llevan al docente.
- **Organización:** Individual y luego plenaria para compartir hallazgos
- **Producto:** Tarjetas encontradas y contadas correctamente
- **Tiempo:** 75 minutos
- **Rol del docente:** Supervisar que los niños cuenten correctamente y felicitar los aciertos, ayudar en conteo si es necesario.

Diferenciación:

- **Para estudiantes que terminan antes:** Invitar a crear dibujos con tres objetos diferentes y contar sus partes.
- **Para estudiantes que necesitan más apoyo:** Realizar conteos en voz alta con el docente y usar objetos más grandes y coloridos para facilitar la manipulación.

Transición:

Al terminar el juego, el docente reúne a los niños y comenta que en la próxima sesión seguirán aprendiendo más sobre el número 3 y cómo usarlo para resolver pequeños problemas.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 30 minutos

Síntesis:

Realizan un “mapa del número 3” en una cartulina grande donde cada niño pega su hoja con el trazo del número 3 y coloca un dibujo o recorta una imagen de 3 objetos para complementar.

Reflexión metacognitiva:

- “¿Cómo hicimos para trazar el número 3?”
- “¿Cuántos objetos contaron juntos?”
- “¿Dónde podemos encontrar el número 3 en nuestra vida diaria?”

Retroalimentación:

Docente: Felicita a cada niño por su esfuerzo y les dice qué hicieron muy bien, especialmente en el conteo y en seguir los puntos para el trazo.

Transferencia:

Invita a los niños a buscar en casa tres objetos que les gusten y contarlos para compartirlo en la siguiente sesión.

Tarea o reto:

Traer tres objetos pequeños para mostrar al grupo y practicar el conteo.

Sesión 2: Profundizando en el número 3 mediante historias y movimientos

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 20 minutos

Docente: Recuerda la sesión anterior preguntando: “¿Quién recuerda cómo se traza el número 3?”

Estudiantes: Responden y muestran el trazo con el dedo en el aire.

Motivación: Presenta un video corto animado con una historia de tres amigos que cuentan sus juguetes.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 200 minutos

Actividad 1: “La historia de los tres amigos”

- **Objetivo:** Relacionar el número 3 con la cantidad y situaciones cotidianas.
- **Instrucciones:** Leer o narrar la historia con imágenes, luego hacer preguntas concretas: “¿Cuántos amigos son? ¿Cuántos juguetes tiene cada uno?”
- **Organización:** Plenaria
- **Producto:** Respuestas orales y participación activa
- **Tiempo:** 60 minutos
- **Rol docente:** Estimula la participación y guía el conteo.

Actividad 2: “Dibujando y contando”

- **Objetivo:** Practicar el trazo y conteo en dibujos.
- **Instrucciones:** Cada niño dibuja tres objetos que le gusten y cuenta en voz alta con ayuda del docente.
- **Organización:** Individual
- **Producto:** Dibujo con tres objetos contados
- **Tiempo:** 70 minutos
- **Rol docente:** Ayuda a contar y felicita la creatividad

Actividad 3: “Movimiento con el número 3”

- **Objetivo:** Asociar el número 3 con movimientos y conteos corporales.
- **Instrucciones:** Hacer una secuencia de 3 saltos, 3 palmadas y 3 pasos; contar en voz alta juntos.
- **Organización:** Grupo completo
- **Producto:** Ejecución de movimientos y conteo coordinado
- **Tiempo:** 70 minutos
- **Rol docente:** Motiva y corrige el conteo con alegría.

Diferenciación:

- Quienes terminan antes pueden inventar otra secuencia de 3 movimientos.
- Quienes necesitan apoyo pueden contar con ayuda individual mientras realizan movimientos simples.

Transición:

El docente invita a sentarse y prepara para la reflexión final de la sesión.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 20 minutos

Se realiza un círculo de reflexión en donde cada niño dice qué actividad le gustó más y cuántos objetos o movimientos contó.

Docente: Felicita y conecta con la siguiente sesión donde resolverán problemas sencillos con el número 3.

Sesión 3: Resolviendo problemas con el número 3

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 15 minutos

Docente: Recuerda el número 3 y pregunta: “¿Quién puede contar hasta 3 con sus dedos?”

Estudiantes: Participan mostrando los dedos y contando.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 210 minutos

Actividad 1: “Problemas con imágenes”

- **Objetivo:** Aplicar conteo para resolver problemas sencillos.
- **Instrucciones:** Presentar tarjetas con imágenes que muestran situaciones (ej. 1 manzana + 2 manzanas = ¿Cuántas en total?).
- **Organización:** Grupos de 3-4 niños
- **Producto:** Respuestas orales y demostración con objetos
- **Tiempo:** 90 minutos
- **Rol docente:** Guía el conteo y fomenta la colaboración.

Actividad 2: “Construimos grupos de 3”

- **Objetivo:** Formar grupos de tres objetos para visualizar cantidades.
- **Instrucciones:** Usar bloques para crear grupos de 3 y contar en voz alta con el grupo.
- **Organización:** Individual o parejas
- **Producto:** Grupos de bloques organizados
- **Tiempo:** 90 minutos
- **Rol docente:** Observa, pregunta y apoya el conteo correcto.

Actividad 3: “Canción y conteo final”

- **Objetivo:** Reforzar el número 3 a través de música y movimiento.

- **Instrucciones:** Cantar y realizar conteos rítmicos con palmas y pasos.
- **Organización:** Plenaria
- **Producto:** Participación activa y conteo coordinado
- **Tiempo:** 30 minutos
- **Rol docente:** Motiva entusiasmo y corrige suavemente conteos.

Diferenciación:

- Estudiantes avanzados pueden crear sus propios problemas con dibujos.
- Estudiantes que requieren apoyo usan objetos más grandes y cuentan con ayuda individual.

Transición:

Se invita a los niños a preparar sus materiales para la reflexión y cierre.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 15 minutos

Se realiza un “ticket de salida” donde cada niño muestra con dedos cuántos objetos contó y dice el número que aprendió.

Docente: Refuerza el aprendizaje y anuncia el reto para la próxima sesión.

Sesión 4: Jugar y contar con el número 3

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 20 minutos

Recordar el número 3 con un juego de imitación: “Todos hacemos 3 saltos y 3 palmadas.”

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 200 minutos

Actividad 1: “Caza del tesoro de 3 objetos”

- **Objetivo:** Aplicar conteo y reconocimiento en un juego activo.
- **Instrucciones:** Buscar en el aula o patio 3 objetos iguales y mostrarlos al grupo.
- **Organización:** Grupos de 4 niños
- **Producto:** Objetos encontrados y contados
- **Tiempo:** 100 minutos
- **Rol docente:** Supervisar y apoyar conteos correctos.

Actividad 2: “Pintamos el número 3”

- **Objetivo:** Desarrollar motricidad fina y reforzar el trazo del número 3.
- **Instrucciones:** Pintar con crayones o pinceles el número 3 en hojas grandes.
- **Organización:** Individual
- **Producto:** Hojas con número 3 pintado
- **Tiempo:** 80 minutos
- **Rol docente:** Motivar y corregir suavemente trazo y postura.

Actividad 3: “Cuento colectivo con 3 personajes”

- **Objetivo:** Integrar el número 3 en una narrativa grupal.
- **Instrucciones:** Crear un cuento entre todos con tres personajes que hacen cosas y cuentan objetos.
- **Organización:** Plenaria
- **Producto:** Cuento oral y participación grupal
- **Tiempo:** 20 minutos
- **Rol docente:** Facilita y dirige la narración.

Diferenciación:

- Quienes terminan antes pueden decorar su número 3 con pegatinas.
- Quienes necesitan apoyo reciben ayuda para pintar y participar en el cuento.

Transición:

Reúne al grupo para preparar la reflexión final y compartir experiencias.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 20 minutos

Se comparte el cuento y cada niño muestra su número 3 pintado, explicando qué hizo.

Docente: Felicita y conecta con la siguiente sesión donde se resolverán nuevos retos.

Sesión 5: Resolviendo retos cotidianos con el número 3

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 15 minutos

Recordar el número 3 con preguntas: “¿Cuántos dedos mostramos? ¿Qué cosas en el salón hay en grupos de tres?”

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 210 minutos

Actividad 1: “Pequeños problemas ilustrados”

- **Objetivo:** Aplicar conteo y pensamiento lógico en problemas cotidianos.
- **Instrucciones:** Presentar dibujos con problemas simples, por ejemplo: “Si tienes 3 galletas y comes 1, ¿cuántas quedan?”
- **Organización:** Parejas o grupos pequeños
- **Producto:** Respuestas orales y demostración con objetos
- **Tiempo:** 90 minutos
- **Rol docente:** Guía preguntas y apoya la comprensión.

Actividad 2: “Creando grupos de 3 con bloques”

- **Objetivo:** Visualizar operaciones básicas de sumar y restar con el número 3.
- **Instrucciones:** Formar grupos de 3 bloques, luego quitar o agregar bloques para resolver problemas sencillos.
- **Organización:** Individual o en parejas
- **Producto:** Grupos modificados y explicación oral
- **Tiempo:** 90 minutos
- **Rol docente:** Observa y formula preguntas para profundizar el razonamiento.

Actividad 3: “Canción de los retos con el 3”

- **Objetivo:** Reforzar el aprendizaje mediante música y movimiento.
- **Instrucciones:** Cantar una canción que incluya resolver problemas con el número 3.
- **Organización:** Plenaria
- **Producto:** Participación activa
- **Tiempo:** 30 minutos
- **Rol docente:** Motiva y felicita la participación.

Diferenciación:

- Quienes terminan antes pueden inventar sus propios problemas con el número 3.
- Quienes necesitan apoyo hacen conteos con ayuda y usan objetos visuales grandes.

Transición:

Prepara a los niños para la sesión final donde repasarán y compartirán lo aprendido.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 15 minutos

Reflexión grupal sobre qué retos resolvieron y qué aprendieron del número 3.

Docente: Anuncia la próxima sesión de cierre y evaluación lúdica.

Sesión 6: Celebrando y evaluando nuestro aprendizaje del número 3

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 15 minutos

Recuerdo colectivo: “¿Qué aprendimos del número 3? ¿Quién quiere mostrar su trazo o contar hasta 3?”

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 195 minutos

Actividad 1: “Juego de roles con el número 3”

- **Objetivo:** Aplicar el número 3 en situaciones simuladas.
- **Instrucciones:** Simular situaciones cotidianas (por ejemplo, compra de 3 frutas) donde niños cuentan y resuelven el problema con objetos y números.
- **Organización:** Grupos pequeños
- **Producto:** Resolución práctica y diálogo oral
- **Tiempo:** 90 minutos
- **Rol docente:** Facilita, observa y guía el uso correcto del conteo y número.

Actividad 2: “Exposición de trabajos y trazo final”

- **Objetivo:** Mostrar el aprendizaje logrado y practicar el trazo autónomo.
- **Instrucciones:** Cada niño muestra su mejor hoja con el número 3 trazado y explica lo que aprendió.
- **Organización:** Individual y plenaria
- **Producto:** Exposición oral y trazos en hojas
- **Tiempo:** 75 minutos
- **Rol docente:** Escucha, felicita y proporciona retroalimentación positiva.

Actividad 3: “Canción y baile de despedida con el número 3”

- **Objetivo:** Celebrar el aprendizaje y reforzar el número 3 en un ambiente lúdico.
- **Instrucciones:** Bailar y cantar una canción relacionada con el número 3 y el conteo.
- **Organización:** Plenaria
- **Producto:** Participación y disfrute colectivo
- **Tiempo:** 30 minutos
- **Rol docente:** Motiva y cierra con entusiasmo.

Diferenciación:

- Estudiantes con mayor dominio pueden ayudar a compañeros en el juego de roles.

- Estudiantes que necesitan apoyo reciben acompañamiento cercano durante la exposición y juego.

Transición:

El docente invita a los niños a seguir practicando en casa y compartir con su familia lo aprendido.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 30 minutos

Actividad breve de resumen: cada niño dice una cosa que aprendió del número 3 y muestra con los dedos el número.

Docente: Proporciona retroalimentación grupal y felicita a todos por el esfuerzo y el aprendizaje.

Entrega un pequeño reconocimiento simbólico por su participación y aprendizaje.

Evaluación

Tipo de evaluación:

- Diagnóstica: Inicio de la sesión 1, para conocer conocimientos previos del conteo y números.
- Formativa: Durante todas las actividades de desarrollo, mediante observación directa, preguntas y productos.
- Sumativa: Al final de la sesión 6, con la exposición de trabajos, participación en juegos de roles y reflexión final.

Criterios de evaluación:

- Reconoce y traza correctamente el número 3 (Objetivo 1).
- Cuenta objetos hasta el número 3 en contextos variados (Objetivo 2).
- Resuelve problemas sencillos de conteo relacionados con situaciones reales (Objetivo 3).
- Participa activamente en actividades grupales (Objetivo 4).

Instrumentos sugeridos:

- Lista de cotejo para observar trazos y conteos.
- Registro anecdótico de participación y respuestas orales.
- Portafolio con hojas de trazos y dibujos.
- Autoevaluación sencilla con ayuda del docente ("¿Pude contar hasta 3?")

Evidencias de aprendizaje:

- Hojas con número 3 trazado correctamente.
- Conjuntos de objetos agrupados en 3 y contados.
- Resolución oral y demostrativa de problemas sencillos.
- Participación activa en juegos, canciones y actividades grupales.

Enriquecimientos

Inicio - Diagnostico

Evaluación Diagnóstica Inicial: Descubriendo el número 3

Duración: 5-10 minutos

Propósito: Identificar los conocimientos previos de los estudiantes sobre números y conteo, con énfasis en el número 3, para ajustar el desarrollo de las sesiones.

Instrucciones para el docente:

- Realizar las actividades de manera lúdica y con apoyo visual.
- Observar y registrar las respuestas y participación de cada niño.
- Evitar correcciones directas; el objetivo es conocer el nivel de cada estudiante.

Actividades de Evaluación

Actividad	Descripción	Objetivo de evaluación
1. Conteo con objetos	Presentar un grupo de 5 objetos (por ejemplo, bloques o frutas de juguete). Pedir al niño que cuente en voz alta cuántos hay.	Identificar si el niño sabe contar objetos hasta al menos 5 y si tiene noción básica del conteo.
2. Reconocimiento del número 3	Mostrar tarjetas con números 1, 2, 3, 4 y 5, una por una. Preguntar: “¿Cuál es este número?” y “¿Puedes mostrarme con los dedos cuántos son?”	Verificar si el niño reconoce el símbolo numérico “3” y si puede asociarlo con cantidad.
3. Trazo del número 3	Dar una hoja con un número 3 punteado para que el niño intente seguir el trazo con el dedo o con lápiz.	Observar si el niño tiene motricidad fina básica para seguir trazos simples y familiaridad con la forma del número 3.
4. Pregunta oral simple	Preguntar: “Si tienes 3 manzanas y te dan 1 más, ¿cuántas tienes en total?” (Se puede apoyar usando objetos)	Detectar si el niño entiende sumas simples o la idea de añadir objetos para resolver problemas cotidianos.

Registro y análisis

- Anotar la participación y respuestas individuales.
- Identificar qué niños necesitan más apoyo en el reconocimiento y conteo del número 3.
- Usar esta información para adaptar las actividades futuras y apoyar a cada niño según sus necesidades.

Desarrollo - Ejemplos

Ejemplos Prácticos y Casos de Estudio para "Descubriendo el número 3: trazos y conteo en acción"

Estos ejemplos y casos de estudio están diseñados para ser usados dentro de la metodología de Aprendizaje Basado en Problemas (ABP), fomentando la exploración, la manipulación concreta y la resolución en contexto real, adecuados para

estudiantes de preescolar (3-5 años).

Ejemplos Prácticos

- **El picnic de tres frutas:** Se presenta a los niños una situación donde deben preparar una merienda con tres frutas (por ejemplo, 3 manzanas). El problema plantea que tienen que contar cuántas frutas hay y dibujar el número 3 para marcar la cantidad. Los niños manipulan frutas reales o imágenes para contar y luego practican el trazo del número 3 en pizarras o hojas.
- **Las tres mariposas en el jardín:** Se muestra una escena (dibujo o títeres) con varias mariposas y se plantea el reto de encontrar y contar sólo tres mariposas. Después, los niños deben expresar con sus dedos, y luego dibujar el número 3 que representa esa cantidad.
- **¿Cuántos bloques necesito?** Presentar un problema donde los niños tienen que apilar tres bloques para construir una torre. Primero cuentan los bloques uno a uno, luego dibujan el número 3 para indicar cuántos bloques usaron.

Casos de Estudio

Situación	Problema	Actividad ABP	Objetivo de Aprendizaje
Preparar la mesa para la merienda	La maestra dice que solo hay que poner 3 platos en la mesa. ¿Cuántos platos necesitamos?	• Los niños buscan platos de juguete. • Los cuentan en voz alta. • Dibujan el número 3 en su cuaderno o pizarra.	Contar objetos cotidianos y representar la cantidad con el número 3.
Clasificar juguetes	De un grupo de juguetes, ¿puedes separar tres coches y contar cuántos hay?	• Separar físicamente 3 coches. • Contar juntos en voz alta. • Practicar el trazo del número 3.	Relacionar cantidad y número mediante conteo y escritura.
Juego con pelotas	Si tienes 3 pelotas y das 1 a un amigo, ¿cuántas te quedan?	• Modelar la situación con pelotas reales. • Contar las pelotas que quedan. • Dibujar el número que representa la cantidad final.	Resolver problemas simples de conteo aplicado a la vida cotidiana.

Recomendaciones para Implementación en las Sesiones

- Introducir cada problema con material visual o manipulativo para facilitar la comprensión.

- Fomentar preguntas abiertas para que los niños expresen cómo cuentan y qué observan.
- Permitir que los niños dibujen el número 3 varias veces para afianzar el trazo correcto.
- Organizar actividades en pequeños grupos para incentivar la colaboración y el diálogo.
- Al final de cada sesión, reflexionar con los niños sobre lo aprendido y cómo pueden usar el conteo en su vida diaria.

Desarrollo - Evaluar

Herramientas de Evaluación Formativa para "Descubriendo el número 3"

Para monitorear el progreso de los estudiantes de preescolar durante las 6 sesiones de 4 horas, se proponen las siguientes herramientas formativas, rápidas y adecuadas a su edad, que permiten evaluar el entendimiento del número 3 en trazos y conteo aplicado a problemas cotidianos.

• Observación directa con lista de cotejo

El docente observará el desempeño de cada niño durante actividades de dibujo y conteo, registrando si realiza correctamente:

- Trazo correcto del número 3 (de arriba hacia abajo y luego curva)
- Conteo verbal hasta el número 3 usando objetos concretos
- Identificación del número 3 en imágenes o materiales concretos
- Resolución básica de problemas cotidianos de conteo (ejemplo: "Si tienes 2 manzanas y te dan 1 más, ¿cuántas tienes?")

Esta lista se puede usar al final de cada sesión para registrar avances individuales y grupales.

• Juego "Encuentra el 3"

Rápida actividad lúdica en la que el niño debe identificar y señalar el número 3 entre tarjetas con números variados. El docente registra si identifica correctamente el número con ayuda mínima o sin ayuda. Esto mide reconocimiento visual y refuerza conteo.

• Mini entrevista o diálogo individual

Preguntar al niño, después de una actividad, preguntas sencillas como:

- ¿Cuántos objetos tienes aquí?
- ¿Puedes mostrarme cómo se escribe el número 3?
- Si tienes tres galletas y das una, ¿cuántas te quedan?

Las respuestas permiten al docente valorar comprensión y uso del conteo en contexto.

• Ficha rápida de dibujo y conteo

Pequeña hoja con tres objetos para que el niño los cuente y dibuje el número 3. Se evalúa si el trazo es correcto y si el conteo coincide con la cantidad dibujada.

• Actividad grupal de conteo con objetos reales

Durante la sesión, el docente pide que los niños formen grupos y cuenten en voz alta hasta 3 usando bloques, frutas de juguete o fichas. Se evalúa participación y precisión en el conteo.

Estas herramientas se aplican en pequeños momentos de las sesiones para no generar cansancio ni perder el interés, además de proveer información valiosa para ajustar la enseñanza y apoyar a quienes lo necesiten.

Desarrollo - Tareas

Tareas Estructuradas para la Fase de Desarrollo

Las siguientes tareas están diseñadas para que los niños de preescolar (3-5 años) exploren y comprendan el número 3 a través de actividades lúdicas y contextualizadas, siguiendo la metodología de Aprendizaje Basado en Problemas (ABP). Cada tarea conecta con el objetivo de que los estudiantes resuelvan problemas cotidianos usando conteo básico.

Tarea	Instrucciones Claras	Tiempo Estimado	Producto Esperado	Objetivo Conectado
Tarea 1: "Tres Frutas para la Merienda"	• Presentar una situación: "Vamos a preparar una merienda con tres frutas." • Mostrar imágenes o frutas reales (manzana, plátano, naranja). • Invitar a los niños a contar y reunir exactamente tres frutas. • Guiar a los niños a decir en voz alta el número 3 mientras juntan las frutas.	30 minutos	Grupo de tres frutas reunidas y contadas correctamente.	Reconocer y contar el número 3 en un contexto cotidiano.
Tarea 2: "Trazo del Número 3 con el Dedo"	• Mostrar un cartel grande con el número 3. • Guiar a los niños para que tracen el número 3 en el aire con el dedo siguiendo el trazo correcto. • Luego, usar bandejas con arena o harina para que tracen el número con el dedo. • Repetir el trazo mientras nombran el número.	40 minutos	Capacidad para trazar el número 3 correctamente en la bandeja de arena.	Familiarizarse con el trazo correcto del número 3.

Tarea 3: "Encuentra y Cuenta 3 Objetos"	• Plantear el problema: "¿Podemos encontrar tres objetos iguales en el salón?" • Invitar a los niños a buscar y seleccionar tres objetos iguales (ej. tres lápices, tres bloques). • Contar en voz alta los objetos encontrados. • Registrar con dibujos o fotos los objetos y el número 3.	45 minutos	Registro visual (dibujo o foto) de tres objetos iguales y conteo verbal.	Aplicar el conteo para resolver un problema de la vida diaria.
Tarea 4: "Juego de Saltos: Salta 3 Veces"	• Proponer un juego donde los niños deben saltar exactamente tres veces. • Contar los saltos en voz alta con la ayuda del docente. • Repetir la actividad varias veces para afianzar el concepto del número 3.	30 minutos	Ejecutar correctamente la secuencia de tres saltos contando en voz alta.	Comprender el número 3 mediante la acción y conteo corporal.
Tarea 5: "Cuento con Tres Personajes"	• Leer un cuento corto que incluya tres personajes principales. • Preguntar a los niños cuántos personajes hay en la historia. • Invitar a los niños a representar con muñecos o dibujos a los tres personajes.	50 minutos	Representación gráfica o con muñecos de los tres personajes y conteo oral.	Relacionar el número 3 con elementos narrativos cotidianos.

Tarea 6: "Construcción con Bloques: 3 Pisos"	• Plantear el reto: "Vamos a construir una torre con 3 pisos usando bloques." • Guiar a los niños para que cuenten cada piso mientras construyen. • Verificar que la torre tenga exactamente tres pisos.	45 minutos	Torre construida con 3 pisos contados correctamente.	Aplicar el conteo para solucionar un problema práctico y tangible.
---	--	------------	--	--

Estas tareas permiten que los niños identifiquen, tracen y apliquen el número 3 en problemas reales y concretos, promoviendo la construcción activa del conocimiento acorde con la metodología ABP y el desarrollo de habilidades matemáticas básicas.

Cierre - Retroalimentar

Estrategias de Retroalimentación para el Cierre

Para estudiantes de preescolar (3-5 años) es fundamental que la retroalimentación sea positiva, concreta y vinculada a sus acciones durante la sesión, promoviendo su motivación y comprensión del número 3 y las operaciones básicas de conteo. A continuación se presentan estrategias específicas para el cierre de cada sesión dentro del plan de 6 sesiones de 4 horas:

- **Retroalimentación con elogios específicos y visuales:**

- Al terminar una actividad de trazo o conteo, el docente señala con frases como: "Me gusta cómo trazaste el número 3, tus líneas son muy claras" o "Muy bien al contar hasta tres usando tus dedos, ¡lo hiciste perfecto!"
- Usar pegatinas o sellos con caritas felices para marcar el trabajo o la participación, reforzando el logro alcanzado.

- **Preguntas guiadas para reflexión sencilla:**

- Invitar a los niños a contar en voz alta juntos los objetos usados en la actividad, preguntando: "¿Cuántos tenemos aquí? ¿Es tres? ¿Cómo lo sabemos?"
- Animar a los estudiantes a mostrar con los dedos el número 3 para reforzar su comprensión.

- **Retroalimentación mediante juegos interactivos de cierre:**

- Realizar un breve juego donde los niños indiquen el número 3 en tarjetas o en objetos cotidianos, recibiendo comentarios inmediatos como: "¡Excelente! Encontraste tres manzanas" o "Muy bien, contaste tres pelotas correctamente".

- **Modelo de conducta y corrección suave:**

- Si algún niño tiene dificultades con el trazo o conteo, ofrecer retroalimentación amable y constructiva: "Casi lo haces perfecto, vamos a intentarlo juntos una vez más para que puedas trazar el número 3 así de bonito" o "Vamos a contar juntos los objetos para asegurarnos que son tres".

- Mostrar paso a paso el trazo correcto del número 3 en una pizarra o papel grande para que el niño lo pueda imitar.

• **Celebración colectiva del aprendizaje:**

- Al finalizar la sesión, reunir a los niños para que compartan qué aprendieron del número 3 y el conteo, reforzando con frases como: “Hoy todos aprendimos a contar hasta tres y a escribir el número 3, ¡qué gran trabajo!”
- Usar un mural o espacio visible donde se coloquen sus trabajos con el número 3 para valorar sus esfuerzos.

Estas estrategias garantizan una retroalimentación positiva, específica y adecuada para preescolares, ayudándolos a afianzar el trazo y conteo del número 3 y preparándolos para aplicar estas habilidades en problemas sencillos de la vida cotidiana.

Cierre - Rubrica

Rúbrica de Evaluación: Descubriendo el número 3 - Trazos y Conteo en Acción

Criterio	Excelente (4 puntos)	Bueno (3 puntos)	Satisfactorio (2 puntos)	Necesita Apoyo (1 punto)
Reconocimiento y trazado del número 3	Realiza el trazo correcto del número 3 de forma segura y con poco o ningún apoyo.	Realiza el trazo del número 3 con pequeñas correcciones y algo de apoyo.	Intenta trazar el número 3 pero con trazos incompletos o incorrectos, requiere apoyo constante.	No logra trazar el número 3, incluso con apoyo.
Conteo correcto hasta el número 3	Cuenta objetos hasta 3 de manera ordenada y sin errores, identifica correctamente cantidades de 3.	Cuenta hasta 3 con uno o dos errores y reconoce cantidades cercanas a 3.	Cuenta objetos, pero presenta dificultades frecuentes para llegar correctamente al número 3.	No logra contar hasta 3 o identificar cantidades de 3, incluso con apoyo.
Resolución de problemas cotidianos con conteo	Aplica el conteo del número 3 para resolver situaciones sencillas de la vida diaria de forma autónoma.	Resuelve problemas cotidianos relacionados con el número 3 con apoyo del docente o compañeros.	Intenta resolver problemas con conteo, pero necesita mucha guía y corrección.	No logra aplicar el conteo para resolver problemas cotidianos, incluso con apoyo.
Participación y actitud en actividades grupales	Participa activamente y muestra interés en las actividades, colaborando con sus compañeros.	Participa en la mayoría de las actividades con interés y colaboración moderada.	Participa esporádicamente y requiere motivación para involucrarse en las actividades.	No participa o muestra desinterés en las actividades.