

Descubre y Transforma: Domina la Varita Mágica en Photoshop

Tecnología e Informática | Informática | Aprendizaje Basado en Proyectos

Descripción

Este plan de clase está diseñado para que estudiantes de media (15-17 años) aprendan a utilizar la herramienta Varita Mágica en Photoshop. A través de un proyecto práctico, los alumnos desarrollarán habilidades para seleccionar áreas específicas de una imagen que compartan colores o tonalidades similares, con el fin de modificar el fondo de manera creativa y profesional. Esto no solo mejora su destreza técnica en el manejo de software gráfico, sino que también potencia su capacidad para resolver problemas visuales y comunicarse mediante imágenes digitales.

El aprendizaje es relevante porque en la era digital, la edición de imágenes es una habilidad clave en múltiples áreas, desde el marketing y diseño hasta redes sociales y proyectos personales. Además, conectar el contenido con aplicaciones reales permite a los estudiantes apreciar la utilidad de la tecnología en su vida cotidiana y futura. Este plan utiliza la metodología de Aprendizaje Basado en Proyectos para fomentar un aprendizaje activo, colaborativo y autónomo, preparando a los estudiantes para retos prácticos y creativos en el manejo de herramientas digitales.

Objetivos de Aprendizaje

- Utilizar la herramienta Varita Mágica para seleccionar áreas con colores similares en una imagen.
- Modificar y cambiar el fondo de una imagen seleccionada usando técnicas de edición en Photoshop.
- Aplicar ajustes y refinamientos en la selección para mejorar la precisión visual.
- Colaborar en equipo para diseñar un proyecto final que integre las habilidades aprendidas.
- Analizar y reflexionar sobre el proceso de edición y sus aplicaciones prácticas en contextos reales.

Recursos Necesarios

- Computadoras con Adobe Photoshop instalado (mínimo 1 por estudiante o pareja)
- Imágenes digitales preseleccionadas para práctica (varias con fondos sencillos y complejos)
- Proyector o pantalla para demostraciones en vivo
- Conexión a internet para acceder a tutoriales o recursos en línea
- Cuadernos o fichas para anotaciones y reflexiones
- Material de escritura (lápices, bolígrafos)
- Guía impresa o digital con pasos básicos para usar la herramienta Varita Mágica

Requisitos Previos

- Conocimientos básicos del entorno de Photoshop (abrir archivos, uso de herramientas básicas)
- Habilidades básicas en manejo de computadora y navegación de software
- Experiencia previa en selección y edición sencilla de imágenes (opcional, pero recomendada)
- Capacidad para trabajar en equipo y comunicar ideas

Actividades

Sesión 1: Introducción y exploración práctica de la herramienta Varita Mágica

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 15 minutos

Propósito de la sesión:

El docente explica que en esta sesión los estudiantes aprenderán cómo usar la herramienta Varita Mágica para seleccionar áreas específicas de una imagen y comprenderán la importancia de esta técnica para modificar fondos de manera creativa.

Activación de conocimientos previos:

Docente: "¿Alguno de ustedes ha usado alguna vez una herramienta para seleccionar partes de una imagen en Photoshop o en otro programa? ¿Para qué la usaron?"

Estudiantes: Responden con ejemplos breves y comparten experiencias.

Motivación y enganche:

Docente: Muestra rápidamente un antes y después de una foto donde se cambió totalmente el fondo usando la varita mágica. Pregunta: "¿Quieren aprender a hacer esto ustedes mismos?"

Contextualización:

Docente: "En redes sociales, publicidad y diseño gráfico, cambiar fondos es algo que vemos mucho. Saber usar esta herramienta les permitirá crear imágenes impresionantes para proyectos, redes o incluso trabajos futuros."

Estudiantes: Escuchan con interés y se preparan para la actividad.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 90 minutos

Presentación del contenido

Docente: Realiza una demostración en vivo del uso de la herramienta Varita Mágica en Photoshop, mostrando cómo seleccionar áreas por color y ajustar la tolerancia para mejorar la selección. Explica cada paso con lenguaje claro,

haciendo pausas para preguntas.

Actividad 1: Explorando la Varita Mágica

- **Objetivo:** Utilizar la herramienta para seleccionar áreas de color similares en una imagen.
- **Instrucciones:**
 - Abre Photoshop y carga la imagen asignada.
 - Selecciona la herramienta Varita Mágica.
 - Haz clic en una parte del fondo para seleccionarlo.
 - Ajusta la tolerancia para mejorar la selección.
 - Observa cómo cambia la selección y prueba a seleccionar diferentes áreas.
- **Organización:** Individual
- **Producto:** Captura de pantalla o imagen con selección visible.
- **Tiempo:** 40 minutos
- **Rol del docente:** Circula, ofrece apoyo, responde dudas, plantea preguntas: "¿Qué pasa si aumentas o disminuyes la tolerancia? ¿Cómo afecta esto a la selección?"

Actividad 2: Modificando el fondo

- **Objetivo:** Modificar el fondo de una imagen usando las selecciones creadas.
- **Instrucciones:**
 - Con la selección realizada, invierte la selección para aislar el fondo.
 - Elimina o cambia el color del fondo.
 - Prueba añadir un fondo nuevo, ya sea un color sólido o una imagen diferente.
- **Organización:** Individual o en parejas
- **Producto:** Imagen editada con fondo modificado.
- **Tiempo:** 50 minutos
- **Rol del docente:** Observa, sugiere ajustes y mejora de técnica, fomenta la experimentación con diferentes fondos.

Diferenciación

- **Estudiantes avanzados:** Se les invita a experimentar con ajustes finos en la selección como suavizado de bordes y uso de máscaras para mejorar la calidad visual.
- **Estudiantes que requieren apoyo:** Reciben guía paso a paso personalizada y pueden usar imágenes con fondos más simples para facilitar la selección.

Transición

Docente: "Ahora que saben cómo seleccionar y cambiar fondos, en la próxima sesión aplicaremos estas habilidades para crear un proyecto colaborativo que refleje su creatividad y dominio de la herramienta."

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 15 minutos

Síntesis

Docente: Pide a los estudiantes escribir en su cuaderno tres ideas principales que aprendieron sobre la herramienta Varita Mágica y cómo les puede servir.

Reflexión metacognitiva

- ¿Qué dificultades encontraste al usar la herramienta Varita Mágica y cómo las solucionaste?
- ¿Para qué situaciones reales crees que esta herramienta puede ser útil?
- ¿Cómo puedes aplicar lo aprendido en otros proyectos o áreas de tu vida?

Retroalimentación

Docente: Revisa algunas respuestas, ofrece comentarios positivos y recomendaciones para mejorar la precisión en la selección.

Transferencia

Docente: Explica que en la próxima sesión trabajarán en grupos para crear una imagen con fondo personalizado, aplicando lo aprendido.

Sesión 2: Proyecto colaborativo de edición con la Varita Mágica

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión:

Docente: "Hoy aplicaremos todo lo aprendido para crear un proyecto conjunto que demuestre su manejo de la herramienta Varita Mágica y su creatividad al modificar imágenes."

Activación de conocimientos previos:

Docente: Pregunta: "¿Cuál fue el paso más importante que aprendieron para hacer selecciones con la varita? ¿Qué harían diferente esta vez?"

Estudiantes: Comparten brevemente sus ideas y recuerdan conceptos clave.

Motivación y enganche:

Docente: Muestra un ejemplo de un proyecto terminado con imágenes editadas y fondos creativos, motivando a los estudiantes a alcanzar ese nivel.

Contextualización:

Docente: Remarca la importancia de trabajar en equipo y usar las herramientas para solucionar un problema visual o contar una historia con la imagen.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 100 minutos

Actividad 1: Planificación del proyecto en equipos

- **Objetivo:** Organizar el trabajo colaborativo para editar una imagen con fondo modificado.
- **Instrucciones:**
 - Formar equipos de 3 o 4 estudiantes.
 - Seleccionar una imagen del banco de imágenes proporcionado.
 - Definir qué cambio de fondo realizarán y cómo lo harán (color, imagen, efecto).
 - Asignar roles: quien selecciona, quien edita, quien revisa detalles.
- **Producto:** Plan de trabajo escrito o esquematizado en papel o digital.
- **Tiempo:** 20 minutos
- **Rol docente:** Facilita la formación de equipos, supervisa y orienta la planificación para asegurar claridad y factibilidad.

Actividad 2: Edición colaborativa usando la Varita Mágica

- **Objetivo:** Aplicar la herramienta para seleccionar y modificar fondos en equipo.
- **Instrucciones:**
 - Ejecutar el plan: usar la varita mágica para seleccionar el fondo.
 - Refinar la selección y cambiar el fondo según lo acordado.
 - Revisar y corregir detalles para mejorar la calidad visual.
 - Guardar el archivo final.
- **Producto:** Imagen editada con fondo modificado, lista para presentar.
- **Tiempo:** 70 minutos
- **Rol docente:** Observa interacciones, ofrece apoyo técnico, plantea preguntas para mejorar la selección y fomenta la colaboración efectiva.

Actividad 3: Presentación y retroalimentación entre equipos

- **Objetivo:** Compartir resultados y recibir retroalimentación constructiva.
- **Instrucciones:**
 - Cada equipo presenta su imagen y explica el proceso seguido.
 - Los demás equipos y el docente hacen comentarios y sugerencias.

- **Producto:** Retroalimentación escrita o verbal documentada.
- **Tiempo:** 10 minutos
- **Rol docente:** Modera la discusión, guía con preguntas para profundizar en el proceso y destaca fortalezas y áreas de mejora.

Diferenciación

- **Estudiantes avanzados:** Se les invita a experimentar con combinaciones de selección y máscaras para efectos más profesionales.
- **Estudiantes que necesitan apoyo:** Reciben ayuda personalizada, pueden enfocarse en imágenes con fondos más uniformes y usar guías paso a paso.

Transición

Docente: Invita a reflexionar sobre el trabajo en equipo y la importancia de las herramientas digitales para crear proyectos visuales impactantes.

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 10 minutos

Síntesis

Docente: Solicita a los estudiantes anotar en una ficha tres aprendizajes clave y una habilidad que mejoraron durante el proyecto.

Reflexión metacognitiva

- ¿Cómo te ayudó la herramienta Varita Mágica a lograr el cambio de fondo?
- ¿Qué aprendiste sobre trabajar en equipo para un proyecto digital?
- ¿Qué aplicarás en futuros trabajos relacionados con edición de imágenes?

Retroalimentación

Docente: Ofrece comentarios positivos personalizados, destaca avances técnicos y habilidades sociales observadas durante la sesión.

Transferencia

Docente: Sugiere que los estudiantes prueben usar la herramienta en fotos personales o para otros proyectos escolares, enfatizando que la práctica mejora la destreza.

Tarea o reto

Docente: Propone que cada estudiante edite una imagen de su elección en casa usando la herramienta Varita Mágica y prepare una breve explicación para la próxima clase sobre el proceso y resultado.

Evaluación

Tipo de evaluación:

- **Diagnóstica:** Sesión 1, fase de inicio, activación de conocimientos previos para conocer experiencias previas.
- **Formativa:** Durante las actividades prácticas en ambas sesiones, observación directa y retroalimentación continua.
- **Sumativa:** Cierre de la sesión 2 con presentación del proyecto colaborativo y reflexión individual.

Criterios de evaluación:

- Capacidad para usar la herramienta Varita Mágica para seleccionar áreas con colores similares (Objetivo 1).
- Habilidad para modificar y cambiar el fondo de la imagen correctamente (Objetivo 2).
- Precisión y limpieza en la selección y edición (Objetivo 3).
- Participación activa y efectiva en el trabajo colaborativo (Objetivo 4).
- Reflexión crítica sobre el proceso y aplicaciones prácticas (Objetivo 5).

Instrumentos sugeridos:

- Lista de cotejo para observar el uso correcto de la herramienta.
- Rúbrica para evaluar el proyecto final colaborativo (técnica, creatividad, trabajo en equipo).
- Autoevaluación y coevaluación mediante cuestionarios breves al cierre.
- Portafolio digital con imágenes editadas y capturas de proceso.

Evidencias de aprendizaje:

- Imágenes con selección visible y fondo modificado.
- Planificación y producto final del proyecto colaborativo.
- Respuestas escritas en reflexiones y síntesis.
- Participación y aportes durante presentaciones y discusiones.

Enriquecimientos

Inicio - Rubrica

Rúbrica para Evaluar la Participación y Disposición en la Fase de Inicio

Criterio	Excelente (4 puntos)	Bueno (3 puntos)	Aceptable (2 puntos)	Insuficiente (1 punto)
Atención durante la explicación inicial	Escucha atentamente, mantiene contacto visual, y toma notas o preguntas relevantes.	Escucha con atención la mayoría del tiempo, ocasionalmente distraído.	Presta atención de forma intermitente, se distrae con facilidad.	No presta atención y muestra desinterés evidente.

Criterio	Excelente (4 puntos)	Bueno (3 puntos)	Aceptable (2 puntos)	Insuficiente (1 punto)
Participación en la discusión inicial	Contribuye activamente con ideas o preguntas relacionadas con el uso de la varita mágica.	Participa cuando se le invita, con aportaciones relevantes.	Participa mínimamente, con comentarios poco relacionados.	No participa ni responde a preguntas.
Actitud hacia el aprendizaje y la herramienta	Muestra entusiasmo y actitud positiva para aprender y experimentar con Photoshop.	Muestra interés, aunque con reservas o dudas iniciales.	Se muestra indiferente o poco motivado.	Muestra resistencia o negativa al uso de la herramienta.
Colaboración con compañeros	Facilita el trabajo en grupo, escucha opiniones y apoya a los demás.	Colabora cuando se le solicita y respeta ideas ajenas.	Colabora poco y de forma limitada.	No colabora ni respeta a sus compañeros.

Cierre - Sintetizar

Actividad de Síntesis para la Fase de Cierre

Título: "Crea tu Imagen Transformada con Varita Mágica"

Duración: 40 minutos

Objetivo de la actividad: Consolidar el uso de la herramienta Varita Mágica para seleccionar áreas con colores similares y modificar el fondo de una imagen, asegurando que los estudiantes hayan comprendido y aplicado correctamente la técnica.

- **Descripción:** Cada estudiante recibirá una imagen base (puede ser un retrato o paisaje sencillo) para aplicar la selección con la varita mágica y cambiar el fondo por otro de su elección (puede ser una textura, un paisaje diferente o un diseño creativo).
- **Instrucciones paso a paso:**
 - Abre la imagen base en Photoshop.
 - Usa la herramienta Varita Mágica para seleccionar el fondo o áreas que compartan la misma tonalidad.
 - Refina la selección si es necesario (añadiendo o restando áreas seleccionadas).
 - Elimina o oculta el fondo original.
 - Inserta un nuevo fondo a tu gusto debajo de la capa de la imagen principal.
 - Guarda el archivo con el nombre "Transformación_VaritaMágica_Nombre".
- **Materiales requeridos:** Computadoras con Photoshop instalado, imágenes base preseleccionadas, fondos alternativos para insertar (opcional: pueden buscar imágenes libres en línea).
- **Evaluación:** Al finalizar, cada estudiante presentará su imagen transformada explicando qué áreas seleccionó, qué dificultades encontró y cómo las resolvió. El docente verificará que hayan logrado:

- Seleccionar correctamente áreas basadas en colores similares usando la varita mágica.
- Modificar el fondo de forma efectiva.

Notas para el docente: Esta actividad permite que los estudiantes apliquen de forma práctica y creativa lo aprendido, reforzando la técnica y facilitando la autoevaluación y reflexión sobre el proceso. Además, es un buen cierre para el proyecto que les ayuda a consolidar los objetivos de aprendizaje dentro del tiempo establecido.

Inicio - Diagnostico

Evaluación Diagnóstica Inicial

Duración: 8 minutos

Objetivo: Identificar los conocimientos previos de los estudiantes sobre selección y edición básica de imágenes digitales, así como su familiaridad con herramientas similares a la varita mágica en Photoshop.

- **Instrucciones para el docente:** Entregar esta evaluación al inicio de la primera sesión para que los estudiantes la respondan individualmente. Recoger las respuestas para analizar y adaptar la clase según las necesidades detectadas.

N°	Pregunta / Actividad	Tipo	Propósito
1	¿Has utilizado alguna vez un programa para editar imágenes? Si es así, ¿cuál(es)?	Respuesta corta	Conocer la experiencia previa con software de edición.
2	¿Sabes qué significa “seleccionar” una parte de una imagen digital? Explica brevemente.	Respuesta corta	Evaluar comprensión básica de selección en edición de imágenes.
3	En una imagen con diferentes colores, ¿cómo crees que podrías seleccionar sólo las áreas que tienen un mismo color o tonalidad?	Respuesta abierta	Detectar ideas previas sobre selección basada en color o tonalidad.
4	Marca con una “X” la opción que crees que describe mejor la herramienta “varita mágica” en Photoshop:		
	• ___ A) Una herramienta para dibujar líneas y formas. • ___ B) Una herramienta para seleccionar áreas de la imagen que tienen colores similares. • ___ C) Una herramienta para añadir texto a la imagen. • ___ D) Una herramienta para cambiar el tamaño de la imagen.	Opción múltiple	Verificar conocimiento específico sobre la varita mágica.
5	¿Por qué crees que es útil poder seleccionar áreas de una imagen que comparten el mismo color o tonalidad?	Respuesta abierta	Identificar comprensión del propósito y aplicación de la selección por color.

Desarrollo - Ejemplos

Ejemplos Prácticos y Casos de Estudio para el Plan de Clase

Para que los estudiantes de media comprendan y apliquen efectivamente el uso de la herramienta varita mágica en Photoshop, es fundamental presentarles ejemplos y casos de estudio que sean relevantes, interesantes y alineados con sus intereses y contexto. A continuación, se proponen ejemplos y casos para trabajar durante las dos sesiones, siguiendo la metodología de Aprendizaje Basado en Proyectos:

Sesión 1: Exploración y Práctica Inicial con la Varita Mágica

- **Ejemplo práctico 1: Cambiar el fondo de una foto de un animal o mascota**

Propuesta: Los estudiantes seleccionan la imagen de una mascota (un perro, gato o cualquier animal que les guste). Usan la varita mágica para seleccionar el fondo y reemplazarlo por un fondo más creativo (una playa, un parque, un fondo de colores, etc.).

Objetivo de aprendizaje: Practicar la selección rápida por color y tonalidad para aislar el sujeto y modificar el fondo.

- **Ejemplo práctico 2: Selección y cambio de fondo en una foto grupal escolar**

Propuesta: Se entrega una fotografía grupal con un fondo común (una pared o un aula) y los estudiantes deben usar la varita mágica para seleccionar el fondo y cambiarlo por otro ambiente (un escenario, un paisaje natural, un fondo festivo).

Objetivo de aprendizaje: Entender las limitaciones de la herramienta y practicar ajustes de tolerancia para mejorar la selección.

Sesión 2: Proyecto Aplicado - Creación de una Invitación o Banner Personalizado

- **Caso de estudio: Diseño de una invitación digital para un evento escolar**

Los estudiantes deben elegir una imagen principal (un objeto, persona o mascota) y usar la varita mágica para eliminar o modificar el fondo, integrándolo luego en un diseño de invitación digital para una fiesta, evento deportivo o cultural del colegio.

Metodología ABP: En grupos pequeños, planifican el diseño, seleccionan las imágenes, aplican la herramienta para modificar fondos y finalmente presentan su invitación explicando cómo usaron la varita mágica.

Objetivo de aprendizaje: Aplicar la selección por color en un proyecto real que integre creatividad y habilidades técnicas, reforzando la comprensión del uso de la herramienta.

- **Caso de estudio: Creación de un “meme” o imagen divertida con fondo modificado**

Se propone que los estudiantes creen un meme o imagen humorística donde modifican el fondo para agregar contexto o efectos divertidos. Por ejemplo, colocar a un personaje en un lugar inesperado mediante cambio de fondo.

Objetivo de aprendizaje: Desarrollar confianza en el uso de la herramienta para seleccionar y modificar áreas con colores similares, fomentando la experimentación y el aprendizaje lúdico.

Consideraciones para la Implementación

Sesión	Actividad	Duración estimada	Recursos
1	Práctica con imágenes de mascotas y fotos grupales	2 horas	Computadoras con Photoshop, imágenes prediseñadas o propias
2	Proyecto de creación de invitación o meme con fondo modificado	2 horas	Computadoras, Photoshop, imágenes seleccionadas por estudiantes, plantilla de invitación

Estos ejemplos y casos de estudio fomentan el aprendizaje activo y colaborativo, característica esencial del Aprendizaje Basado en Proyectos, permitiendo que los estudiantes apliquen la herramienta varita mágica para resolver retos creativos y contextualizados a su realidad.