

Descubriendo Figuras, Secuencias y Conteos: Aventuras Geométricas para Pequeños Exploradores

Matemáticas | Geometría | Diseño Universal para el Aprendizaje

Descripción

Este plan de clase está diseñado para que los niños y niñas de preescolar (3-5 años) conozcan y exploren figuras geométricas básicas, identifiquen secuencias simples y practiquen conteos con objetos relacionados. A través de actividades lúdicas y multisensoriales, los estudiantes desarrollarán habilidades matemáticas tempranas fundamentales que los ayudarán a comprender el mundo que los rodea. La relevancia de aprender figuras y secuencias radica en que estas estructuras se encuentran en su entorno cotidiano —en juguetes, muebles, alimentos y juegos—, por lo que reconocerlas y jugar con ellas fortalece su pensamiento lógico y su capacidad para organizar información. Este plan utiliza la metodología Diseño Universal para el Aprendizaje para atender las diversas formas de aprendizaje, presentando el contenido con imágenes, objetos físicos, canciones y juegos, y facilitando múltiples formas de expresión y motivación. Así, cada niño podrá participar activamente y construir su conocimiento de manera significativa, ayudándoles a desarrollar confianza y curiosidad matemática desde temprana edad.

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar y nombrar figuras geométricas básicas: círculo, cuadrado, triángulo y rectángulo.
- Reconocer y completar secuencias simples utilizando figuras geométricas y colores.
- Contar objetos en pequeños grupos y asociar cantidades con números del 1 al 5.
- Expresar y representar secuencias y conteos mediante actividades lúdicas y materiales manipulativos.
- Participar activamente en actividades grupales y seguir instrucciones para fortalecer habilidades sociales y de atención.

Recursos Necesarios

- Cartulinas con figuras geométricas grandes (círculo, cuadrado, triángulo, rectángulo) – al menos 4 por tipo.
- Tarjetas pequeñas de figuras geométricas en colores variados (mínimo 20 tarjetas).
- Conos de colores o bloques para formar secuencias.
- Objetos cotidianos para conteo (pelotas pequeñas, bloques, animales de juguete) – mínimo 30 unidades.
- Una canción infantil sobre figuras geométricas (archivo de audio o video corto).
- Pizarra blanca y marcadores de colores.
- Hojas con dibujos simples para colorear figuras geométricas y secuencias (impresas, 1 por niño).
- Material audiovisual: video corto de 3 minutos que muestre figuras en el entorno.

- Área amplia para actividades de movimiento y juegos en grupo.

Requisitos Previos

- Reconocimiento básico de colores primarios y secundarios.
- Habilidades motrices básicas para manipular objetos pequeños.
- Capacidad para escuchar instrucciones cortas y participar en juegos grupales.
- Experiencias previas con contar objetos hasta 3 (no obligatorio, pero recomendable).

Actividades

Sesión 1: Explorando Figuras y Descubriendo Secuencias

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión:

Docente: “Hoy vamos a jugar y descubrir figuras muy especiales, y también aprenderemos a hacer patrones y contar juntos. ¿Están listos para una aventura divertida con figuras y colores?”

Estudiantes: Escuchan, observan y responden con entusiasmo.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Muestra una cartulina con un círculo grande y pregunta: “¿Quién sabe cómo se llama esta figura? ¿Dónde la han visto antes?”
- **Estudiantes:** Responden y comentan ejemplos de objetos circulares (pelota, rueda).

Motivación y enganche:

Docente: “¿Sabían que las figuras están en todas partes? Vamos a escuchar una canción que nos ayuda a recordar sus nombres y colores.” (Reproduce canción infantil sobre figuras geométricas)

Estudiantes: Bailan, cantan y señalan las figuras que reconocen.

Contextualización:

Docente: “Cuando vemos figuras en nuestra casa o en el parque, podemos aprender mucho y jugar contando y haciendo patrones. Hoy vamos a ser exploradores de formas y colores.”

Estudiantes: Se preparan para iniciar las actividades.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 45 minutos

Presentación del contenido:

Docente: Presenta cartulinas con las cuatro figuras básicas y explica sus nombres con lenguaje simple, mostrando ejemplos físicos y dibujos.

Utiliza el video corto para que los niños vean figuras en objetos reales (pelota, ventana, señal de tránsito).

Actividad 1: “Caza de Figuras”

- **Objetivo:** Identificar y nombrar figuras geométricas básicas.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** “Vamos a buscar estas figuras en las tarjetas que tengo aquí. Cuando la vean, díganme su nombre y levanten la tarjeta.”
 - El docente muestra tarjetas una a una, animando a los niños a nombrarlas y repetir el nombre.
- **Organización:** Plenaria.
- **Producto:** Participación oral y reconocimiento visual de figuras.
- **Tiempo:** 15 minutos.
- **Rol docente:** Observa participación, refuerza nombres y corrige suavemente pronunciación o identificación.

Actividad 2: “Patrones con Bloques de Colores”

- **Objetivo:** Reconocer y completar secuencias simples con figuras y colores.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** “Aquí hay bloques de colores en forma de triángulo, cuadrado y círculo. Voy a hacer un patrón: círculo rojo, cuadrado azul, círculo rojo, ¿qué sigue?”
 - Los niños intentan completar el patrón con bloques.
 - Se forman pequeños grupos para crear sus propios patrones y compartirlos.
- **Organización:** Grupos de 3-4 niños.
- **Producto:** Secuencia de bloques completada correctamente.
- **Tiempo:** 20 minutos.
- **Rol docente:** Facilita, pregunta: “¿Qué figura ponemos aquí? ¿Qué color sigue?”, ofrece ayuda a quien lo necesite.

Actividad 3: “Conteo con Animales de Juguete”

- **Objetivo:** Contar objetos y asociar cantidad con números 1 a 5.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** “Vamos a contar juntos estos animalitos. Voy a poner 3 animalitos aquí, ¿pueden contar conmigo?”
 - Los niños cuentan en voz alta y colocan la cantidad correcta de animalitos en un espacio designado.
- **Organización:** Individual y en parejas.

- **Producto:** Conteo correcto y asociación con números.
- **Tiempo:** 10 minutos.
- **Rol docente:** Observa conteo, ofrece refuerzo positivo y corrige con paciencia.

Diferenciación:

- Para quienes terminan antes en la actividad de patrones, se les invita a crear un patrón más largo o con una nueva figura.
- Para quienes necesitan más apoyo, el docente ofrece ayuda individual con objetos táctiles y repite instrucciones con apoyo visual.

Transiciones:

Después de cada actividad, el docente guía a los niños con frases como: “Muy bien, ahora que conocemos las figuras, vamos a jugar a hacer patrones con ellas.” o “Después de contar, vamos a descansar un poco y cantar nuestra canción de las figuras.”

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

Síntesis:

Docente: “¿Quién puede decirme una figura que vimos hoy? ¿Y qué patrón hicieron ustedes? ¿Cuántos animalitos contaron?”

Estudiantes: Responden y el docente resume: “Hoy aprendimos nombres de figuras, hicimos secuencias y contamos juntos. ¡Muy bien!”

Reflexión metacognitiva:

- “¿Cuál figura te gustó más y por qué?”
- “¿Te gustó hacer el patrón o contar más?”
- “¿Cómo sabes cuántos animalitos hay?”

Retroalimentación:

Docente: Ofrece comentarios positivos a cada niño, resaltando sus esfuerzos y logros: “¡Excelente trabajo reconociendo el triángulo!” o “Muy bien contando hasta 4, sigamos practicando.”

Transferencia:

Docente: “Mañana seguiremos jugando con figuras y aprenderemos nuevos juegos para contar más cosas.”

Tarea o reto:

Docente: “Cuando lleguen a casa, busquen con un adulto objetos que tengan forma de círculo, cuadrado o triángulo y cuenten cuántos encuentran.”

Sesión 2: Jugando con Figuras, Secuencias y conteos

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión:

Docente: “Hoy vamos a recordar las figuras que vimos y haremos nuevos juegos para seguir aprendiendo a contar y hacer patrones divertidos.”

Estudiantes: Responden y participan con entusiasmo.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Muestra tarjetas de figuras y pregunta: “¿Quién recuerda cómo se llama esta figura? ¿Qué color es?”
- **Estudiantes:** Responden y nombran figuras y colores.

Motivación y enganche:

Docente: Propone un juego de “Simón dice” con movimientos relacionados a figuras: “Si digo ‘círculo’, todos hacen un círculo con los brazos.”

Estudiantes: Participan activamente moviéndose y divirtiéndose.

Contextualización:

Docente: “Así como hoy hicimos movimientos con las figuras, podemos verlas en nuestro entorno y hacer juegos para aprender.”

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 45 minutos

Presentación del contenido:

Docente: Recuerda las figuras y secuencias, mostrando ejemplos con objetos y tarjetas, invitando a los niños a participar activamente.

Actividad 1: “Construyamos una cadena de figuras”

- **Objetivo:** Completar secuencias y expresar patrones con figuras y colores.
- **Instrucciones:**

- **Docente:** “Vamos a formar una cadena en el suelo usando las tarjetas de figuras. Yo pongo una, ustedes siguen la secuencia.”
- Los niños colocan tarjetas siguiendo un patrón simple (ejemplo: círculo, cuadrado, triángulo, círculo, cuadrado, triángulo).
- Después, en pequeños grupos, crean su propia cadena y la explican.
- **Organización:** Grupos de 3-4 niños.
- **Producto:** Secuencia física de tarjetas creada y explicada.
- **Tiempo:** 20 minutos.
- **Rol docente:** Observa, hace preguntas: “¿Qué figura va aquí? ¿Por qué?” y apoya a niños con dificultades.

Actividad 2: “Conteo y Clasificación con Objetos”

- **Objetivo:** Contar objetos y clasificarlos según su forma.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** “Aquí tenemos muchos bloques de diferentes figuras. Vamos a contar cuantos tenemos de cada figura y ponerlos juntos.”
 - Cada niño toma objetos y los clasifica por figura, luego cuenta cuántos hay en cada grupo.
- **Organización:** Individual.
- **Producto:** Grupos de objetos clasificados y conteo verbal o gestual.
- **Tiempo:** 15 minutos.
- **Rol docente:** Apoya conteo, pregunta: “¿Cuántos triángulos tienes? ¿Y círculos?” y motiva.

Actividad 3: “Dibuja y Colorea tus Figuras Favoritas”

- **Objetivo:** Expresar conocimiento de figuras y secuencias mediante dibujo y color.
- **Instrucciones:**
 - **Docente:** “Ahora vamos a dibujar y colorear las figuras que más les gustaron. Pueden hacer un patrón con los colores que quieran.”
- **Organización:** Individual.
- **Producto:** Hoja con dibujos y patrones coloreados.
- **Tiempo:** 10 minutos.
- **Rol docente:** Proporciona materiales, apoya individualmente, valora la creatividad.

Diferenciación:

- Niños rápidos pueden crear patrones más complejos con colores y figuras al dibujar.
- Niños con necesidades especiales reciben apoyo individual para identificar figuras y utilizar materiales adaptados (texturas, figuras en relieve).

Transiciones:

El docente conecta actividades con frases: “Muy bien con las cadenas, ahora vamos a contar y organizar los bloques.”
Luego, “Después de colorear, nos sentaremos para compartir lo que hicimos.”

Fase de Cierre

Tiempo estimado: 5 minutos

Síntesis:

Docente: “Vamos a contar cuántas figuras diferentes recordamos y mostrar nuestros dibujos a los amigos.”

Estudiantes: Participan mostrando dibujos y nombrando figuras.

Reflexión metacognitiva:

- “¿Qué figura te gustó más dibujar?”
- “¿Cómo hiciste tu patrón con los colores?”
- “¿Cuántos bloques contaste y cómo los juntaste?”

Retroalimentación:

Docente: Da comentarios positivos personalizados: “¡Qué bonitos dibujos hiciste! Veo que recuerdas muy bien el triángulo.”

Transferencia:

Docente: “En casa pueden seguir buscando figuras en juguetes y hacer patrones con sus colores favoritos.”

Tarea o reto:

Docente: “Inviten a un adulto a jugar a hacer secuencias con objetos y contar juntos. ¡Es muy divertido!”

Evaluación

Tipo de evaluación:

- **Diagnóstica:** En la activación de conocimientos previos de la sesión 1, para valorar el reconocimiento inicial de figuras y colores.
- **Formativa:** Durante las actividades de desarrollo en ambas sesiones, observando participación, identificación de figuras, realización de secuencias y conteos.
- **Sumativa:** En la fase de cierre de la sesión 2, a través de la presentación de dibujos y respuestas a preguntas de reflexión para evidenciar el aprendizaje alcanzado.

Criterios de evaluación:

- Identifica correctamente al menos tres figuras geométricas básicas (círculo, cuadrado, triángulo).
- Completa o crea una secuencia simple con figuras y colores.

- Cuenta objetos de manera correcta hasta cinco y los asocia con el número correspondiente.
- Participa activamente y sigue instrucciones en actividades grupales.

Instrumentos sugeridos:

- Lista de cotejo para observación directa del reconocimiento y nombrado de figuras y secuencias.
- Registro anecdótico de la participación y expresiones orales durante actividades.
- Portafolio con dibujos y patrones coloreados de los estudiantes.
- Autoevaluación sencilla guiada con preguntas orales en grupo.

Evidencias de aprendizaje:

- Participación oral en identificación de figuras.
- Secuencias creadas con bloques y tarjetas durante las actividades.
- Conteos realizados con objetos manipulativos.
- Dibujos y patrones coloreados que reflejan comprensión de figuras y secuencias.

Enriquecimientos

Inicio - Contextualizar

Contextualización para la Fase de Inicio

¡Hola, pequeños exploradores! Hoy vamos a comenzar una aventura muy especial para descubrir cosas que ya ven todos los días, pero que quizás no se han dado cuenta. ¿Han visto las figuras que forman las ventanas de su casa, los juguetes que más les gustan o las frutas que comen en el desayuno? Todas esas cosas tienen formas que podemos encontrar y aprender a reconocer. Por ejemplo, la pelota es redonda como un círculo, la caja donde guardan sus juguetes es como un rectángulo o un cuadrado, y una pirámide puede parecerse a una montaña pequeña que imaginamos en nuestros juegos.

Además, muchas veces seguimos un orden cuando hacemos cosas: como poner los bloques uno después del otro para construir una torre o contar cuántas galletas hay en su plato. Eso es lo que llamamos secuencias y conteos, y nos ayudan a entender el mundo de manera divertida y ordenada.

En estas dos sesiones, vamos a explorar juntos estas figuras, encontrar patrones y aprender a contar, usando juegos, canciones y actividades que harán que descubran lo sorprendentes que son las matemáticas en su vida diaria. ¿Están listos para empezar esta aventura llena de formas, colores y números? ¡Vamos a divertirnos aprendiendo!

Inicio - Activar

Actividad para Activar Conocimientos Previos: "El Rincón de las Figuras Mágicas"

Duración: 5-7 minutos

Objetivo de la actividad: Preparar a los niños para identificar y nombrar figuras geométricas básicas, reconocer secuencias simples y practicar conteos elementales, conectando con sus experiencias previas y fomentando la

participación activa.

- **Materiales:**

- Figuras geométricas de cartón o foam (círculo, cuadrado, triángulo, rectángulo) de colores llamativos.
- Tarjetas con imágenes de objetos cotidianos que correspondan a cada figura (por ejemplo, una pelota para el círculo, una ventana para el cuadrado).
- Un espacio visible para colocar las figuras (pizarrón magnético o alfombra).

- **Descripción:**

1. El docente invita a los niños a reunirse en círculo y presenta las figuras geométricas una por una, nombrándolas con entusiasmo y mostrando las tarjetas de objetos asociados.
2. Pregunta a los niños si conocen otros objetos que tengan esa forma y les invita a compartir sus ideas, promoviendo la conexión con el entorno familiar.
3. Propone un juego rápido: “¿Quién encuentra algo en el aula que tenga forma de triángulo/cuadrado/círculo?” para activar la observación.
4. Finalmente, el docente muestra una secuencia simple de figuras (por ejemplo: círculo, cuadrado, círculo, cuadrado) y pide a los niños que la repitan señalando o nombrando las figuras en orden.
5. Se termina con un conteo colectivo de cuántas figuras hay en el rincón, reforzando el conteo y la atención.

- **Estrategias DUA aplicadas:**

- *Representación múltiple:* Uso de imágenes, objetos físicos y lenguaje oral para presentar las figuras.
- *Acción y expresión:* Participación activa a través de la búsqueda y el señalamiento.
- *Compromiso:* Juego interactivo que motiva la curiosidad y la conexión con experiencias previas.

Inicio - Diagnostico

Evaluación Diagnóstica Inicial: "Explorando Figuras, Secuencias y Conteos" (5-10 minutos)

Esta evaluación está diseñada para conocer los conocimientos previos de los niños de preescolar (3-5 años) sobre figuras geométricas, secuencias y conteos. Se utiliza un enfoque lúdico y visual, adecuado para su nivel de desarrollo, permitiendo al docente identificar fácilmente qué aspectos reforzar durante las sesiones.

Materiales Necesarios

- Tarjetas con figuras geométricas básicas: círculo, cuadrado, triángulo, rectángulo.
- Objetos o imágenes de secuencias simples (por ejemplo, colores o formas alternadas en patrón).
- Pequeños objetos para contar (bloques, botones, o fichas).
- Hojas con dibujos simples para colorear o señalar.

Actividades y Preguntas

- **Reconocimiento de Figuras (2-3 minutos):**

- Mostrar una tarjeta con una figura geométrica y preguntar: “¿Puedes decirme qué figura es esta?”
- Pedir al niño que identifique figuras similares en una hoja o en el aula.

• **Secuencias Simples (2-3 minutos):**

- Presentar una secuencia de figuras o colores (por ejemplo, círculo - cuadrado - círculo - ?)
- Preguntar: “¿Qué figura o color crees que viene después?”

• **Conteo Básico (2-3 minutos):**

- Colocar un pequeño grupo de objetos (3 a 5) frente al niño.
- Preguntar: “¿Puedes contar cuántos objetos hay aquí?”
- Solicitar que coloquen un objeto más o que retiren uno y vuelvan a contar.

Indicadores para el Docente

- ¿El niño reconoce y nombra algunas figuras geométricas básicas?
- ¿Puede identificar o predecir patrones simples en secuencias?
- ¿Es capaz de contar objetos hasta 5 y comprender la cantidad?

Con esta breve evaluación se obtendrá información esencial para adaptar las actividades y apoyos conforme a las necesidades y habilidades del grupo, en línea con la metodología del Diseño Universal para el Aprendizaje.

Inicio - Rubrica

Rúbrica para Evaluar la Participación y Disposición en la Fase de Inicio

Contexto: Evaluación para estudiantes de preescolar (3-5 años) durante la fase de inicio de las sesiones sobre figuras geométricas, secuencias y conteos.

Criterio	Excelente (3 puntos)	En proceso (2 puntos)	Necesita apoyo (1 punto)
Atención y escucha Observa y sigue indicaciones del docente	Se mantiene atento y sigue indicaciones sin distracciones durante toda la actividad de inicio.	Generalmente atento, pero ocasionalmente se distrae o necesita recordatorios para seguir indicaciones.	Dificultad para mantener la atención o seguir indicaciones, requiere apoyo constante.
Participación activa Involucramiento en actividades iniciales (responder preguntas, manipular materiales)	Participa con entusiasmo, responde preguntas y manipula materiales con interés.	Participa cuando se le invita, pero no de forma espontánea o constante.	Raramente participa o requiere motivación constante para involucrarse.

Criterio	Excelente (3 puntos)	En proceso (2 puntos)	Necesita apoyo (1 punto)
Disposición para explorar Acepta probar nuevas actividades o manipular objetos geométricos	Muestra curiosidad y disposición para explorar materiales y actividades propuestas.	Muestra interés limitado y necesita estímulos para participar en la exploración.	Evita participar o manipular materiales, se muestra reticente.
Interacción con compañeros Colabora o comparte materiales durante la actividad	Comparte y colabora con compañeros durante la actividad de inicio.	Interacción limitada, a veces juega solo o necesita apoyo para compartir.	No comparte ni colabora, prefiere aislarse o muestra dificultad para interactuar.

Indicaciones para docentes: Observar durante la fase de inicio (primeros 15-20 minutos) de cada sesión y registrar evidencias breves para cada criterio. Esta rúbrica facilita identificar la disposición y participación de los niños, permitiendo ajustar estrategias para favorecer su involucramiento acorde a la metodología del Diseño Universal para el Aprendizaje.

Desarrollo - Ejemplos

Ejemplos Prácticos y Casos de Estudio para el Plan de Clase

Los siguientes ejemplos y casos de estudio están diseñados para apoyar el aprendizaje de figuras geométricas, secuencias y conteos en estudiantes de preescolar (3-5 años). Se ajustan a la duración de dos sesiones de una hora cada una y respetan la metodología del Diseño Universal para el Aprendizaje (DUA), garantizando accesibilidad, variedad de medios y diferentes formas de participación.

Objetivos de Aprendizaje (Propuestos para contextualizar ejemplos)

- Identificar y nombrar figuras geométricas básicas: círculo, cuadrado, triángulo y rectángulo.
- Reconocer y completar secuencias simples utilizando figuras geométricas y colores.
- Contar objetos y asociar cantidades con números del 1 al 10.
- Desarrollar habilidades motrices finas y de observación a través de actividades manipulativas.

Sesión 1: Figuras Geométricas y Con-teos

• Ejemplo Práctico 1: "Caza de Figuras en el Aula"

- Se invita a los niños a buscar objetos en el aula que tengan forma de círculo, cuadrado, triángulo o rectángulo (por ejemplo, una pelota, una ventana, una pizarra, un libro). Cada niño podrá recoger o señalar un objeto y nombrar la figura.
- *Adaptación DUA:* Se muestran imágenes con audio de las figuras para estudiantes con dificultades auditivas o de lenguaje.

- *Materiales:* Tarjetas con figuras geométricas y objetos reales del aula.

• Ejemplo Práctico 2: "Cuenta y Colorea"

Se entrega a cada niño una hoja con dibujos de figuras geométricas para colorear. Deben contar cuántas figuras hay de cada tipo y luego colorearlas según indicaciones (por ejemplo, todos los círculos en rojo, cuadrados en azul).

- *Adaptación DUA:* Uso de lápices de colores variados y hojas con figuras grandes para facilitar la motricidad fina.
- *Refuerzo:* Contar en voz alta con ayuda del docente o un compañero.

Sesión 2: Secuencias y conteos

• Ejemplo Práctico 3: "Construyendo Secuencias con Bloques"

Se proporciona a los niños bloques de diferentes colores y formas. El docente inicia una secuencia sencilla (por ejemplo: círculo rojo, cuadrado azul, círculo rojo) y los niños deben continuarla con sus bloques.

- *Adaptación DUA:* Se ofrecen varias opciones de bloques para que cada niño elija, promoviendo la autonomía y preferencia.
- *Apoyo visual:* Tarjetas con la secuencia para referencia.

• Ejemplo Práctico 4: "El Tren de Figuras"

Los niños forman un "tren" con figuras geométricas de cartón que tienen números del 1 al 10 pegados. Deben ordenar el tren colocando las figuras en secuencia numérica y luego contar juntos en voz alta.

- *Adaptación DUA:* Para niños con movilidad reducida, el docente facilita el acceso a las figuras o usa imágenes grandes para ordenar en una mesa.
- *Variedad de medios:* Se usa música para acompañar la actividad y animar la participación.

Casos de Estudio Breves para Reflexión y Adaptación

Caso	Descripción	Adaptación DUA
Niño con dificultades de lenguaje	Prefiere actividades visuales y gestuales para comprender las figuras.	Uso de pictogramas, tarjetas con imágenes claras y videos cortos ilustrativos.
Niña con movilidad limitada	Dificultad para manipular objetos pequeños durante las actividades.	Uso de bloques grandes, participación en actividades grupales donde el docente ayuda a manipular objetos.
Grupo diverso culturalmente	Algunos niños tienen diferentes experiencias con los objetos del aula.	Incluir ejemplos de figuras geométricas en objetos cotidianos universales y permitir que los niños compartan ejemplos de su entorno.

Estos ejemplos y casos facilitan la inclusión y el aprendizaje significativo, respetando la diversidad de estilos y ritmos de aprendizaje, en línea con el Diseño Universal para el Aprendizaje.

Desarrollo - Gamificar

Elementos de Gamificación para la Fase de Desarrollo

Para el plan de clase "Descubriendo Figuras, Secuencias y Conteos: Aventuras Geométricas para Pequeños Exploradores", se proponen elementos de gamificación simples, atractivos y alineados con los objetivos de aprendizaje, adecuados para estudiantes de preescolar (3-5 años). Estos elementos buscan motivar y reforzar el aprendizaje de figuras geométricas, secuencias y conteos, respetando la duración de las dos sesiones de 1 hora cada una y la metodología del Diseño Universal para el Aprendizaje.

Mecánicas de Juego Propuestas

- **Aventuras de Exploradores Geométricos:** Cada niño recibe un "mapa de explorador" con espacios para pegar stickers de las figuras geométricas que encuentren durante las actividades. Esto fomenta la participación activa y el reconocimiento visual de formas.
- **Juego de Secuencias Musicales:** Se utiliza una canción con patrones rítmicos simples (por ejemplo, palmadas y pisadas) que los niños deben imitar en secuencia. Esto refuerza la comprensión de secuencias de manera lúdica y multisensorial.
- **Contando con Monstruos Amigables:** Se presentan personajes de monstruos de colores que piden a los niños contar objetos o figuras para "alimentarlos". Esto promueve el conteo y la asociación numérica en un contexto divertido.
- **Desafío de Construcción con Bloques:** Los niños deben construir torres o figuras siguiendo patrones simples con bloques de diferentes formas y colores. Al completar, reciben una insignia de "Constructor Geométrico". Esto fomenta la motricidad fina y el reconocimiento de formas y secuencias.
- **Rincón de Puzles Geométricos:** Disponibilidad de puzles grandes con piezas de formas geométricas para armar en equipo, incentivando la colaboración y el aprendizaje táctil.

Recompensas y Refuerzos Positivos

- **Stickers Temáticos:** Figuras geométricas, estrellas, y personajes de la aventura para pegar en el "mapa de explorador".
- **Insignias de Logro:** Pequeñas tarjetas o pegatinas que reconocen habilidades como "Buen Contador", "Explorador de Figuras", "Maestro de Secuencias".
- **Celebraciones Grupales:** Aplausos y pequeñas celebraciones al completar actividades para reforzar el sentido de logro y pertenencia.

Adaptaciones para Diversidad y Accesibilidad

- Utilizar materiales táctiles y visuales para niños con diferentes estilos de aprendizaje.
- Permitir la participación en equipo para apoyar a niños con necesidades especiales.
- Ofrecer instrucciones claras y apoyo visual constante para facilitar la comprensión.

Estos elementos de gamificación están diseñados para ser integrados naturalmente en la fase de desarrollo del plan de clase, promoviendo un ambiente lúdico, inclusivo y efectivo para el aprendizaje de figuras geométricas, secuencias y

conteos en preescolar.

Desarrollo - Evaluar

Herramientas de Evaluación Formativa para "Descubriendo Figuras, Secuencias y Conteos"

Estas herramientas están diseñadas para ser aplicadas durante las dos sesiones de 1 hora cada una, enfocándose en la observación directa y actividades breves que permiten monitorear el progreso de los niños en el reconocimiento de figuras geométricas, secuencias y conteos. Todas las herramientas respetan la metodología del Diseño Universal para el Aprendizaje y son adecuadas para estudiantes de 3 a 5 años.

1. Ronda de Preguntas Visuales (duración: 5 minutos por sesión)

- **Descripción:** Mostrar tarjetas con figuras geométricas (círculo, cuadrado, triángulo) y preguntar a los niños "¿Qué figura es esta?" o "¿Dónde está el círculo?"
- **Propósito:** Evaluar reconocimiento visual y vocabulario geométrico.
- **Modalidad:** Oral y visual, favorece múltiples formas de representación.

2. Actividad de Secuencias con Bloques o Figuras (duración: 10 minutos por sesión)

- **Descripción:** Presentar una secuencia simple de figuras (por ejemplo, círculo, cuadrado, círculo) y pedir a los niños que continúen la secuencia usando bloques o imágenes.
- **Propósito:** Medir comprensión de patrones y secuencias.
- **Evaluación:** Observación directa de la capacidad para identificar y reproducir la secuencia.

3. Conteo con Objetos Cotidianos (duración: 10 minutos por sesión)

- **Descripción:** Dar a cada niño un pequeño grupo de objetos (por ejemplo, 3-5 botones o bloques) y pedirles que cuenten cuántos tienen.
- **Propósito:** Evaluar habilidades de conteo y correspondencia uno a uno.
- **Evaluación:** Anotar si el niño cuenta correctamente y si puede señalar cada objeto mientras cuenta.

4. Juego de Clasificación Rápida (duración: 5 minutos por sesión)

- **Descripción:** Presentar un conjunto mezclado de figuras geométricas y pedir a los niños que las clasifiquen en grupos según su forma.
- **Propósito:** Evaluar la capacidad para categorizar y reconocer características de las figuras.
- **Evaluación:** Observar y registrar si los niños logran agrupar correctamente y con qué ayuda.

5. Registro Anecdótico Breve

- **Descripción:** Durante todas las actividades, el docente toma notas cortas sobre comportamientos relevantes: participación, interés, dificultades o logros específicos.
- **Propósito:** Complementar la evaluación con observaciones cualitativas para ajustar estrategias de enseñanza.

Consideraciones para la Aplicación

- Utilizar lenguaje claro, sencillo y positivo.
- Permitir respuestas múltiples (orales, gestuales, manipulación) para atender diversas formas de expresión.
- Incluir apoyo visual y materiales táctiles para facilitar la comprensión.
- Realizar las evaluaciones en un ambiente lúdico y relajado para fomentar la participación.

Desarrollo - Tareas

Tareas Estructuradas para la Fase de Desarrollo

Estas tareas están diseñadas para estudiantes de preescolar (3-5 años) y alineadas con los principios del Diseño Universal para el Aprendizaje, asegurando diversidad en la forma de representar y expresar el aprendizaje. Cada tarea incluye instrucciones claras, tiempo estimado, producto esperado y conexión con un objetivo específico.

Tarea	Instrucciones	Tiempo Estimado	Producto Esperado	Objetivo de Aprendizaje
Tarea 1: Explorando Figuras con Juegos Sensoriales	• Proporcione a los niños diferentes objetos con formas geométricas básicas (círculo, cuadrado, triángulo, rectángulo). • Invite a los niños a tocar, nombrar y describir las figuras usando palabras sencillas (redondo, con lados, puntos). • Anime a los niños a agrupar los objetos según su forma.	20 minutos	Grupos de objetos organizados por forma y vocabulario oral sobre las características de las figuras.	Reconocer y nombrar figuras geométricas básicas en objetos cotidianos.
Tarea 2: Creación de Secuencias con Figuras de Papel	• Entregue a cada niño figuras de papel de diferentes colores y formas. • Muestre una secuencia simple (por ejemplo, círculo - cuadrado - círculo). • Invite a los niños a repetir la secuencia usando sus figuras y luego a crear su propia secuencia para compartir con el grupo.	20 minutos	Secuencias de figuras reproducidas y creadas por los niños, presentadas oralmente o con ayuda.	Comprender y crear secuencias simples usando figuras geométricas.

Tarea 3: Conteo de Figuras en el Entorno	• Realice una pequeña caminata dentro del aula o área de juego. • Pida a los niños identificar y contar figuras geométricas (por ejemplo, cuántos círculos ven en las ventanas, en los juguetes, etc.). • Registre los conteos con dibujos o marcas simples en una hoja grande visible para todos.	20 minutos	Registro visual de conteos de figuras geométricas encontrados en el entorno.	Contar y registrar cantidades de figuras geométricas en el entorno cercano.
--	--	-------------------	---	--

Notas para la Implementación

- Proveer apoyos visuales, auditivos y táctiles para atender diferentes estilos de aprendizaje y necesidades.
- Utilizar lenguaje claro, pausado y reforzar con gestos y demostraciones.
- Fomentar la participación activa, la exploración libre y la expresión con múltiples medios (oral, gráfico, manipulativo).
- Adaptar según el ritmo y el interés de cada niño, ofreciendo opciones para extender o simplificar tareas.

Desarrollo - Rubrica

Rúbrica para Evaluar el Proceso de Aprendizaje en "Descubriendo Figuras, Secuencias y Conteos"

Esta rúbrica está diseñada para evaluar el progreso de estudiantes de preescolar (3-5 años) durante las dos sesiones del plan de clase, en el cual explorarán figuras geométricas, secuencias y conteos. Los criterios se alinean con los objetivos de aprendizaje y consideran el contexto de la metodología Diseño Universal para el Aprendizaje, promoviendo la diversidad de formas de participación y expresión.

Criterio	Emergente (No inicia)	En Desarrollo (Parcial)	Satisfactorio (Adecuado)	Avanzado (Destacado)
Reconocimiento de Figuras Geométricas	Tiene dificultad para identificar figuras básicas (círculo, cuadrado, triángulo). Requiere apoyo constante para distinguir formas.	Reconoce algunas figuras con ayuda visual o verbal. Participa en actividades de identificación con guía.	Identifica correctamente las figuras geométricas básicas de forma independiente. Usa nombres de figuras al señalar objetos o dibujos.	Identifica y nombra figuras geométricas en diferentes contextos y materiales. Explica características simples de las figuras (por ej., número de lados).

Criterio	Emergente (No inicia)	En Desarrollo (Parcial)	Satisfactorio (Adecuado)	Avanzado (Destacado)
Comprensión y Creación de Secuencias	No reconoce patrones simples ni sigue secuencias presentadas. Muestra dificultad para ordenar objetos o imágenes.	Reconoce patrones simples (por ejemplo, colores o formas alternadas) con ayuda. Participa en actividades para ordenar secuencias con apoyo.	Identifica y reproduce secuencias simples de figuras o colores de forma independiente. Ordena objetos siguiendo una secuencia dada.	Crea secuencias propias usando figuras o colores. Explica la lógica básica detrás de la secuencia (con apoyo verbal).
Conteo y Correspondencia Uno a Uno	Cuenta pocos objetos y de forma inconsistente. Necesita ayuda para establecer relación uno a uno entre objetos y números.	Cuenta objetos hasta 5 con ayuda. Comienza a emparejar objetos con números o dedos acompañantes.	Cuenta objetos hasta 10 correctamente y de manera independiente. Aplica correspondencia uno a uno al contar objetos o figuras.	Cuenta objetos con precisión y comienza a comparar cantidades. Usa el conteo para resolver pequeños retos o juegos.
Participación y Expresión en Actividades	Muestra poco interés o evita participar en actividades. Expresa dificultades para comunicar ideas o emociones.	Participa con apoyo del docente o compañeros. Expresa ideas simples con ayuda o gestos.	Participa activamente en actividades propuestas. Comunica sus ideas y responde preguntas de forma sencilla y clara.	Muestra iniciativa para explorar y compartir aprendizajes. Expresa opiniones y emociones relacionadas con las actividades.

Notas para la evaluación:

- La evaluación es formativa y se realiza observando la participación durante las actividades en ambas sesiones.
- Se recomienda adaptar apoyos y materiales para atender la diversidad de estilos de aprendizaje y necesidades individuales.
- Los niveles de desempeño reflejan avances progresivos apropiados para el desarrollo típico de niños y niñas de 3 a 5 años.

Cierre - Sintetizar

Actividad de Síntesis para la Fase de Cierre: "El Rincón Mágico de las Figuras y Secuencias"

Objetivo de la actividad: Consolidar el reconocimiento de figuras geométricas, la identificación de secuencias y la práctica del conteo, verificando que los niños puedan aplicar estos conceptos de manera lúdica y significativa.

Duración: 15-20 minutos (al final de la segunda sesión)

Materiales:

- Tarjetas grandes con figuras geométricas básicas (círculo, cuadrado, triángulo, rectángulo)
- Objetos pequeños para contar (bloques, botones, pelotas pequeñas, etc.)
- Carteles con secuencias simples de figuras (por ejemplo: círculo-cuadrado-círculo-cuadrado)
- Una cesta o caja para depositar objetos

Desarrollo de la actividad:

1. **Invitación inicial:** El docente invita a los niños a sentarse en círculo y les presenta "El Rincón Mágico de las Figuras y Secuencias", un espacio para explorar lo aprendido.
2. **Reconocimiento de figuras:** El docente muestra las tarjetas de figuras geométricas y pide a los niños que nombren cada figura y la identifiquen en el aula o entre los objetos que tienen.
3. **Juegos de secuencia:** Se presenta un cartel con una secuencia simple de figuras (por ejemplo, círculo-cuadrado-triángulo). Los niños, por turnos, deben colocar la figura que sigue para completar la secuencia, usando las tarjetas o figuras recortadas.
4. **Conteo divertido:** El docente invita a los niños a contar juntos un grupo pequeño de objetos (por ejemplo, 5 bloques) y luego les pide que coloquen la cantidad correcta de objetos en la cesta según el número que diga el docente.
5. **Verificación de aprendizaje:** Se hace una breve charla donde cada niño puede compartir cuál figura le gustó más, qué secuencia logró completar y qué número contó, reforzando sus logros y promoviendo la expresión verbal.

Adaptaciones según Diseño Universal para el Aprendizaje:

- *Representación múltiple:* Uso de imágenes, objetos reales y verbalización para apoyar diferentes estilos de aprendizaje.
- *Participación activa:* Turnos para que todos los niños manipulen objetos y participen en la secuencia y conteo.
- *Apoyo y andamiaje:* El docente ofrece pistas visuales o modelos si algún niño tiene dificultad, asegurando la inclusión.

Con esta actividad de síntesis, los niños consolidarán el reconocimiento de formas, la comprensión de patrones secuenciales y la habilidad para contar objetos, todo en un contexto lúdico y colaborativo, adecuado para su edad.

Cierre - Reflexionar

Preguntas y Actividades de Reflexión Metacognitiva para el Cierre

Estas preguntas y actividades están diseñadas para ayudar a los niños de preescolar a pensar sobre lo que aprendieron acerca de figuras geométricas, secuencias y conteos, favoreciendo la autoexploración y el reconocimiento de sus conocimientos y habilidades.

• Preguntas para Reflexionar:

- ¿Puedes mostrarme una figura que aprendimos hoy? ¿Cómo se llama?
- ¿Qué figura te gustó más? ¿Por qué?
- ¿Recuerdas cómo hicimos la secuencia de figuras? ¿Cuál fue la siguiente figura que pusimos?

- ¿Cuántas figuras pudiste contar? ¿Puedes contarlas conmigo otra vez?
- ¿Te pareció fácil o difícil encontrar las figuras y contar? ¿Por qué?
- ¿Puedes contarme qué hiciste primero, segundo y tercero en la actividad?

• **Actividades para la Reflexión:**

- *Cuéntame tu aventura:* Invitar a cada niño a compartir con el grupo cuál fue su figura favorita y qué hizo para encontrarla o contarla.
- *Mi dibujo mágico:* Pedir a los niños que dibujen una de las figuras que aprendieron y expliquen qué hicieron para reconocerla o contarla.
- *La historia de la secuencia:* Usar una secuencia de figuras simples en tarjetas y pedir a los niños que las ordenen y expliquen en voz alta qué figura viene después y por qué.
- *Cuenta conmigo:* Realizar una ronda en la que los niños cuenten en voz alta juntos hasta el número que lograron contar durante la sesión, enfatizando el trabajo en equipo y la memoria.

Estas preguntas y actividades promueven la reflexión sencilla y adaptada al nivel de desarrollo de los niños, asegurando que puedan expresar sus aprendizajes y reconocer sus progresos de manera lúdica y significativa.

Cierre - Retroalimentar

Estrategias de Retroalimentación para el Cierre: Plan de Clase "Descubriendo Figuras, Secuencias y Conteos"

Las siguientes estrategias de retroalimentación están diseñadas para estudiantes de preescolar (3-5 años) y se enfocan en reforzar el aprendizaje de figuras geométricas, secuencias y conteos. Son constructivas, específicas y alineadas con los objetivos del plan, considerando la duración de dos sesiones de una hora cada una y la metodología del Diseño Universal para el Aprendizaje.

• **Retroalimentación Visual y Tangible:**

- Al finalizar cada actividad, el docente muestra un cartel con las figuras y secuencias trabajadas, invitando a los niños a señalar y nombrar las figuras y contar los elementos en voz alta.
- Se utiliza un "tarjetón de logro" con dibujos y colores para marcar el reconocimiento de cada figura o secuencia correctamente identificada, reforzando el sentido de logro.

• **Refuerzo Positivo Personalizado:**

- El docente proporciona comentarios específicos y positivos, por ejemplo: "Me gustó mucho cómo encontraste el triángulo naranja" o "Excelente trabajo al completar la secuencia de colores".
- Se reconoce el esfuerzo y la participación, no solo la respuesta correcta, para fomentar la confianza: "Veo que estás intentando contar con cuidado, ¡muy bien!"

• **Retroalimentación a través del Juego y la Narración:**

- Se realiza un breve juego grupal al cierre donde los niños deben ayudar a un personaje (mascota del aula) a encontrar figuras o completar una secuencia, y el docente guía con preguntas y refuerzos positivos.

- El docente cuenta una pequeña historia que incluye las figuras y secuencias vistas, invitando a los niños a participar señalando o respondiendo.

• **Autoevaluación Guiada para Niños:**

- Con ayuda del docente, los niños eligen su figura o secuencia favorita del día y expresan por qué les gusta, promoviendo la reflexión sencilla sobre lo aprendido.
- Se usan emoticones o caritas para que los niños indiquen si les resultó fácil, divertido o si quieren seguir practicando, adaptando la retroalimentación a sus necesidades.

• **Retroalimentación Inclusiva y Multisensorial:**

- Se acompañan las palabras con gestos, imágenes y objetos concretos para asegurar que todos los niños comprendan la retroalimentación.
- El docente ofrece opciones para expresar retroalimentación, ya sea verbal, con dibujos o movimientos, respetando diferentes estilos de comunicación.

Estas estrategias permiten cerrar cada sesión con un ambiente positivo, reforzando los aprendizajes y motivando a los pequeños exploradores a continuar descubriendo el mundo de las figuras, secuencias y conteos.

Cierre - Rubrica

Rúbrica para Evaluar Resultados Finales: Descubriendo Figuras, Secuencias y Conteos

Criterio	Excelente (3 puntos)	En Desarrollo (2 puntos)	Necesita Apoyo (1 punto)
Reconocimiento de Figuras Geométricas	Identifica correctamente al menos 4 figuras geométricas básicas (círculo, cuadrado, triángulo, rectángulo) en diferentes contextos.	Reconoce al menos 2 figuras geométricas básicas con alguna ayuda o indicación.	Presenta dificultad para identificar figuras geométricas básicas incluso con apoyo.
Construcción de Secuencias Simples	Ordena correctamente secuencias de 3 elementos usando figuras o colores, demostrando comprensión clara del patrón.	Intenta ordenar secuencias simples, pero comete errores o necesita ayuda para completar el patrón.	No logra ordenar secuencias simples aun con apoyo.
Conteo Oral y Asociación con Objetos	Cuenta en voz alta del 1 al 5 y asocia números con la cantidad correcta de objetos (por ejemplo, figuras geométricas).	Cuenta hasta 3 con ayuda y asocia números con objetos de forma parcial o con errores.	No logra contar ni asociar cantidades con objetos correctamente.
Participación y Colaboración en Actividades	Participa activamente en las actividades, comparte ideas y colabora con compañeros durante las exploraciones geométricas.	Participa de forma limitada y requiere motivación para colaborar.	No participa ni colabora en las actividades propuestas.

Criterio	Excelente (3 puntos)	En Desarrollo (2 puntos)	Necesita Apoyo (1 punto)
Expresión y Comunicación de Ideas	Utiliza palabras o gestos para describir figuras, patrones y cantidades de manera clara y comprensible para su edad.	Se expresa con dificultad o de forma limitada, pero intenta comunicar sus ideas.	No logra comunicar sus ideas sobre figuras, secuencias o conteos.

Instrucciones para docentes: Utilice esta rúbrica al finalizar las dos sesiones para evaluar el progreso de cada niño o niña. Los criterios están diseñados para ser observados durante las actividades prácticas y durante la interacción grupal. La retroalimentación positiva y el apoyo continuo son claves para el desarrollo de las habilidades evaluadas.