

Descubriendo el Lenguaje Web: Introducción Práctica a los Códigos Básicos de HTML

Ciencias de la Educación | Licenciatura en tecnología e informática | Aprendizaje Basado en Proyectos

Descripción

Este plan de clase está diseñado para estudiantes de educación técnica y tecnológica en la Licenciatura en Tecnología e Informática, con el propósito de introducirlos a los códigos básicos de HTML, el lenguaje fundamental para la creación de páginas web. Durante la sesión, los estudiantes aprenderán a identificar y utilizar etiquetas esenciales de HTML para estructurar contenido digital, desarrollando así una base sólida para su futuro desempeño en programación y diseño web.

El conocimiento de HTML es relevante porque permite a los estudiantes comprender cómo se construyen los sitios web que visitan diariamente y les abre la puerta para crear sus propios proyectos digitales. Además, esta habilidad es una competencia técnica demandada en el mercado laboral actual, lo que conecta directamente con las oportunidades profesionales de los estudiantes. La metodología de Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP) fomenta que los estudiantes trabajen de manera colaborativa y autónoma, enfrentando un desafío real: diseñar una pequeña página web básica con contenido propio.

Al finalizar la sesión, los estudiantes no solo habrán reconocido y aplicado códigos HTML básicos, sino que también habrán experimentado el proceso creativo y técnico que implica desarrollar contenido web, fortaleciendo sus competencias técnicas y de trabajo en equipo.

Objetivos de Aprendizaje

- Reconocer las etiquetas básicas y su sintaxis en HTML para la estructuración de páginas web.
- Crear una página web simple utilizando códigos HTML básicos.
- Colaborar en equipo para desarrollar un producto digital tangible que responda a una necesidad comunicativa concreta.
- Aplicar conocimientos previos de informática en la construcción de contenido web.

Recursos Necesarios

- Computadoras o laptops con editor de texto simple (como Notepad++ o Visual Studio Code) – 1 por estudiante o pareja.
- Navegador web actualizado (Google Chrome, Firefox o Edge) – instalado en cada equipo.
- Proyector y pantalla para demostraciones del docente.
- Conexión a internet para consulta rápida de referencias.

- Material impreso con ejemplos de etiquetas HTML básicas (1 por estudiante).
- Plantilla base de código HTML para iniciar el proyecto (digital y en papel).
- Hoja de actividades y preguntas guía (1 por estudiante).

Requisitos Previos

- Conocimientos básicos de informática: manejo de teclado, archivos y carpetas.
- Familiaridad con el uso de navegadores web.
- Experiencia previa mínima en edición de texto simple.
- Comprensión básica de estructura lógica y secuencial.

Actividades

Fase de Inicio

Tiempo estimado: 10 minutos

Propósito de la sesión:

El docente explica que en esta sesión aprenderán a reconocer y utilizar los códigos básicos del lenguaje HTML para crear páginas web simples, destacando la importancia de este conocimiento como base para el desarrollo de sitios web y aplicaciones digitales.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Pregunta a los estudiantes: “¿Alguna vez han visitado una página web y se han preguntado cómo está hecha? ¿Qué creen que es HTML y para qué sirve?”
- **Estudiantes:** Responden a la pregunta en plenaria, compartiendo sus ideas y experiencias.
- **Docente:** Muestra un ejemplo sencillo de una página web (proyectada) y señala las diferentes partes (título, texto, enlaces).

Motivación y enganche:

Docente: Presenta un dato curioso: “¿Sabían que el primer sitio web fue creado en 1991 y usaba HTML para mostrar información? Hoy, millones de sitios usan este lenguaje para comunicarse con el mundo.” Luego, plantea el reto: “Hoy ustedes crearán su propia página web básica que podrán mostrar a sus amigos y familiares.”

Contextualización:

Docente: Explica cómo el conocimiento de HTML conecta con su futuro profesional: “En tecnología e informática, saber cómo funciona una página web es fundamental para cualquier proyecto digital que desarrollen, desde blogs hasta aplicaciones.”

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado: 40 minutos

Presentación del contenido:

Docente: Introduce las etiquetas básicas de HTML (como

,