

¡Crea tu propia historieta! Un viaje divertido para contar historias

Lenguaje | Escritura | Aprendizaje Basado en Proyectos

Descripción

Este plan de clase está diseñado para que los estudiantes de primaria (6-11 años) aprendan a elaborar una historieta. A través de cuatro sesiones de una hora, los alumnos descubrirán cómo contar historias utilizando dibujos y texto, desarrollando su creatividad, habilidades de escritura y expresión visual. La historieta es una forma divertida y cercana para que los niños comuniquen ideas, emociones y situaciones cotidianas.

Este proyecto es relevante porque conecta con los intereses naturales de los niños por los cómics, dibujos animados y narrativas visuales, además de fomentar la colaboración y la autonomía. Elaborar su propia historieta les permite expresar sus propios pensamientos y vivencias, mejorando su comprensión lectora, vocabulario y estructura narrativa. También aprenderán a trabajar en equipo, a planificar y organizar una historia, habilidades útiles en muchas áreas de su vida escolar y personal.

Al final del plan, los estudiantes tendrán una historieta completa que podrán compartir y disfrutar, fortaleciendo su autoestima y el gusto por la lectura y escritura de manera lúdica y creativa.

Objetivos de Aprendizaje

- Crear una historieta original que incluya personajes, diálogo y una secuencia lógica de eventos.
- Organizar ideas y secuencias narrativas para contar una historia clara y coherente.
- Diseñar y elaborar dibujos que acompañen y enriquezcan el texto de la historieta.
- Colaborar en equipo para compartir ideas y mejorar el producto final.
- Reflexionar sobre el proceso de creación y expresar aprendizajes y emociones.

Recursos Necesarios

- Hojas blancas tamaño carta (mínimo 5 por estudiante)
- Lápices, borradores y sacapuntas
- Colores, crayones o marcadores
- Reglas para dividir las hojas en cuadros
- Ejemplos impresos de historietas sencillas
- Pizarra o rotafolio para apuntes y esquemas
- Tarjetas con personajes, emociones y situaciones para inspiración
- Escenario o espacio para trabajo en grupos

- Opcional: tabletas o computadoras con programas sencillos de dibujo digital (si se dispone)

Requisitos Previos

- Conocimiento básico de escritura: formar oraciones simples y uso correcto de mayúsculas y puntos.
- Habilidad para dibujar formas básicas y expresar emociones mediante dibujos simples.
- Experiencia previa en escuchar y contar cuentos cortos.
- Capacidad para trabajar en grupo y respetar turnos de palabra.
- Conocimiento básico de secuencia temporal (inicio, desarrollo, final).

Actividades

Sesión 1: Descubriendo qué es una historieta y creando personajes

Fase de Inicio

Tiempo estimado:

10 minutos

Propósito de la sesión:

Docente: Explicar que hoy comenzaremos a crear una historieta, una historia con dibujos y palabras que cuentan algo divertido o interesante. Esto es importante porque aprenderemos a contar nuestras propias historias.

Estudiantes: Escuchan y participan en la conversación.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Muestra imágenes de historietas conocidas (como personajes de cómics o caricaturas simples) y pregunta: "¿Alguien sabe qué es esto? ¿Han leído o visto algo parecido?"
- **Estudiantes:** Responden y comparten experiencias sobre cómics o dibujos animados que conocen.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Cuenta un dato curioso: "¿Sabían que muchos superhéroes empezaron como historietas hechas por niños? Hoy ustedes serán pequeños creadores de sus propias historias."
- **Estudiantes:** Muestran interés y hacen preguntas.

Contextualización:

Docente: Explica cómo las historietas son una forma divertida y fácil de contar historias que pueden compartir con amigos y familia.

Estudiantes: Relacionan la actividad con su vida diaria y expresan qué historias les gustaría contar.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado:

45 minutos

Presentación del contenido:

Docente: Introduce la estructura básica de una historieta: personajes, cuadros y diálogos. Explica que para empezar, necesitamos crear personajes que serán los protagonistas de las historias.

Actividades de aprendizaje activo:

• Actividad 1: "Crea tu personaje"

Objetivo: Crear un personaje original para la historieta.

Instrucciones:

- **Docente:** Pide a los estudiantes que dibujen un personaje usando su imaginación. Puede ser una persona, un animal o un ser fantástico.
- **Docente:** Pregunta: "¿Cómo se llama tu personaje? ¿Qué le gusta hacer? ¿Es valiente, divertido, tímido?"
- **Estudiantes:** Dibujan y escriben el nombre y una característica especial.

Organización: Individual

Producto: Dibujo del personaje con nombre y descripción corta.

Tiempo: 25 minutos

Rol del docente: Circular entre los estudiantes, hacer preguntas que los ayuden a definir mejor su personaje, animar la creatividad.

• Actividad 2: "Comparte y elige personajes"

Objetivo: Practicar la expresión oral y la colaboración para elegir personajes que compartirán en la historieta.

Instrucciones:

- **Docente:** Divide a los estudiantes en grupos de 3-4.
- **Estudiantes:** Presentan sus personajes a sus compañeros y comentan qué les gusta de ellos.
- **Docente:** Guía al grupo para seleccionar uno o dos personajes que usarán para crear la historia juntos.

Organización: Grupos pequeños

Producto: Lista de personajes elegidos para la historieta grupal.

Tiempo: 20 minutos

Rol del docente: Facilitar la comunicación, promover respeto y escucha activa, ayudar a resolver diferencias.

Diferenciación:

- **Para estudiantes que terminan antes:** Invitar a que creen un pequeño fondo o escenario para su personaje con colores y detalles.

- **Para estudiantes que necesitan apoyo:** Ofrecer plantillas con personajes básicos para colorear y modificar, y acompañar en la escritura del nombre y características.

Transiciones:

Al terminar, el docente reúne a todos y explica que en la siguiente sesión se empezará a crear la historia con los personajes que eligieron.

Fase de Cierre

Tiempo estimado:

5 minutos

Síntesis:

- **Docente:** Pide a cada grupo que comparta una característica especial de uno de sus personajes.
- **Estudiantes:** Comparten en voz alta.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué fue lo que más te gustó crear hoy?
- ¿Qué parte de tu personaje te parece más divertida o especial?
- ¿Cómo te sentiste trabajando con tus compañeros?

Retroalimentación:

Docente: Felicita la creatividad y el trabajo en equipo, destaca ideas originales y esfuerzo.

Transferencia:

Docente: Explica que en la próxima sesión empezarán a contar la historia usando esos personajes.

Tarea o reto:

Opcional: Invitar a que piensen en qué problema o aventura podría tener su personaje para contar en la próxima clase.

Sesión 2: Construyendo la historia y organizando los cuadros

Fase de Inicio

Tiempo estimado:

10 minutos

Propósito de la sesión:

Docente: Recordar la creación de personajes y explicar que hoy vamos a inventar la historia que esos personajes vivirán. Es importante porque una buena historia tiene un principio, un problema y un final.

Estudiantes: Repasan la sesión anterior y escuchan con interés.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Pregunta: "¿Qué historias les gustan más: las que tienen aventuras, problemas o cosas divertidas? ¿Por qué?"
- **Estudiantes:** Responden y discuten brevemente.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Muestra un ejemplo corto de historieta donde un personaje tiene un problema y lo resuelve.
- **Estudiantes:** Observan y comentan qué pasó en la historia.

Contextualización:

Docente: Explica que ellos harán algo parecido, inventando una pequeña aventura para sus personajes.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado:

45 minutos

Presentación del contenido:

Docente: Presenta la estructura básica de la historia: inicio (quiénes son y dónde están), desarrollo (qué problema o aventura tienen) y desenlace (cómo lo resuelven o qué pasa al final).

Actividades de aprendizaje activo:

• **Actividad 1: "Planifica tu historia"**

Objetivo: Organizar las ideas para la historia siguiendo una secuencia lógica.

Instrucciones:

- **Docente:** Entrega una hoja dividida en tres partes tituladas: "Inicio", "Desarrollo" y "Final".
- **Docente:** Explica que en cada parte deben escribir o dibujar qué pasa con sus personajes.
- **Estudiantes:** Trabajan en grupos para pensar y escribir/dibujar la historia.

Organización: Grupos pequeños

Producto: Guion de la historieta dividido en tres partes.

Tiempo: 25 minutos

Rol del docente: Apoya con preguntas: "¿Qué pasa primero? ¿Qué problema tienen? ¿Cómo termina la historia?"

• **Actividad 2: "Divide tu página en cuadros"**

Objetivo: Aprender a organizar el espacio para contar la historia cuadro por cuadro.

Instrucciones:

- **Docente:** Enseña cómo usar la regla para dividir una hoja en 4-6 cuadros, que serán las escenas de la historieta.
- **Estudiantes:** Dividen sus hojas y empiezan a planear qué irá en cada cuadro según el guion.

Organización: Individual o en parejas

Producto: Hoja con cuadros dibujados y bocetos o ideas para cada cuadro.

Tiempo: 20 minutos

Rol del docente: Recorre el aula, da consejos para distribuir la historia y preguntas para clarificar ideas.

Diferenciación:

- **Para estudiantes que terminan antes:** Invitar a que escriban diálogos o pensamientos de los personajes para cada cuadro.
- **Para estudiantes con dificultades:** Ofrecer plantillas con cuadros ya divididos y guía para completar con dibujos simples y palabras clave.

Transiciones:

Al concluir, el docente explica que en la próxima sesión comenzarán a dibujar y escribir la historieta completa.

Fase de Cierre**Tiempo estimado:**

5 minutos

Síntesis:

- **Docente:** Solicita a algunos grupos que compartan qué problemas o aventuras tendrán sus personajes.
- **Estudiantes:** Comparten su plan de historia.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Cómo ayudó planear la historia antes de dibujarla?
- ¿Qué parte fue más fácil de imaginar?
- ¿Qué les gustaría contar en su historieta?

Retroalimentación:

Docente: Elogia la organización y creatividad, da sugerencias para enriquecer las ideas.

Transferencia:

Docente: Anuncia que en la siguiente sesión se empezarán a dibujar y escribir las historias en los cuadros.

Sesión 3: Dibuja y escribe tu historieta

Fase de Inicio

Tiempo estimado:

10 minutos

Propósito de la sesión:

Docente: Recordar que hoy es momento de dar vida con dibujos y palabras a la historia planeada, es decir, crear la historieta completa.

Estudiantes: Se preparan para la actividad con entusiasmo.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Muestra un cuadro de historieta con dibujos y globos de diálogo para recordar cómo se escriben las palabras junto a los dibujos.
- **Estudiantes:** Observan y comentan.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Propone un reto: "Hoy vamos a ser artistas y escritores para contar nuestra historia lo mejor posible."
- **Estudiantes:** Se animan y preguntan detalles.

Contextualización:

Docente: Explica que la historieta es una forma especial de contar cuentos donde dibujo y texto trabajan juntos.

Fase de Desarrollo

Tiempo estimado:

45 minutos

Presentación del contenido:

Docente: Explica brevemente cómo escribir diálogos dentro de los globos y cómo usar dibujos para mostrar emociones y acciones.

Actividades de aprendizaje activo:

- **Actividad 1: "Dibuja cada cuadro"**

Objetivo: Representar visualmente cada parte de la historia en los cuadros.

Instrucciones:

- **Docente:** Indica que comiencen a dibujar con lápiz y luego coloreen lo que quieran.
- **Docente:** Motiva a que los dibujos muestren lo que pasa en cada parte de la historia.
- **Estudiantes:** Dibujan y colorean sus cuadros.

Organización: Individual o grupos pequeños

Producto: Cuadros dibujados que representan la historia.

Tiempo: 30 minutos

Rol del docente: Observa el avance, sugiere detalles para mejorar la expresión visual.

• **Actividad 2: "Escribe los diálogos y textos"**

Objetivo: Añadir texto claro dentro de los globos para explicar lo que dicen o piensan los personajes.

Instrucciones:

- **Docente:** Explica que deben usar oraciones cortas y correctas para que se entienda la historia.
- **Estudiantes:** Escriben dentro de los globos o al lado de los dibujos.

Organización: Individual o en pareja

Producto: Texto escrito que acompaña los dibujos en la historieta.

Tiempo: 15 minutos

Rol del docente: Apoya en la redacción, corrige errores y motiva a usar palabras precisas.

Diferenciación:

- **Para estudiantes que terminan antes:** Invitar a que creen una portada con título y dibujos llamativos.
- **Para estudiantes que necesitan apoyo:** Permitir que dicten el texto al docente o compañero para escribirlo correctamente.

Transiciones:

Al finalizar, el docente anuncia que en la próxima sesión compartirán sus historietas y reflexionarán sobre su trabajo.

Fase de Cierre

Tiempo estimado:

5 minutos

Síntesis:

- **Docente:** Pide que cada estudiante o grupo muestre un cuadro y explique qué sucede en esa parte.
- **Estudiantes:** Comparten con entusiasmo.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Qué parte fue más divertida de dibujar?
- ¿Cómo ayudaron las palabras a que la historia se entienda mejor?
- ¿Qué aprendiste sobre contar historias con dibujos y texto?

Retroalimentación:

Docente: Reconoce el esfuerzo, creatividad y mejora en la escritura, sugiere detalles para la presentación final.

Transferencia:

Docente: Explica que en la próxima sesión harán la revisión final y compartirán sus historietas con la clase.

Sesión 4: Presenta y reflexiona sobre tu historieta**Fase de Inicio****Tiempo estimado:**

10 minutos

Propósito de la sesión:

Docente: Explicar que hoy compartirán sus historietas y reflexionarán sobre lo aprendido. Esto es importante para mejorar y sentir orgullo de su trabajo.

Estudiantes: Preparan sus historietas para mostrar.

Activación de conocimientos previos:

- **Docente:** Pregunta: "¿Qué fue lo más difícil y lo más divertido al hacer su historieta?"
- **Estudiantes:** Responden y recuerdan el proceso.

Motivación y enganche:

- **Docente:** Propone que todos serán pequeños autores y artistas y que sus historias pueden inspirar a otros.
- **Estudiantes:** Se muestran motivados para compartir.

Contextualización:

Docente: Explica la importancia de compartir y escuchar para aprender entre todos.

Fase de Desarrollo**Tiempo estimado:**

45 minutos

Presentación del contenido:

Docente: Organiza un espacio para que los estudiantes presenten sus historietas a la clase o en grupos pequeños.

Actividades de aprendizaje activo:

- **Actividad 1: "Presentación de historietas"**

Objetivo: Comunicar oralmente la historia creada y mostrar el producto final.

Instrucciones:

- **Docente:** Organiza turnos para que cada estudiante o grupo muestre su historieta y cuente brevemente la historia.
- **Estudiantes:** Presentan con claridad y escuchan a sus compañeros.

Organización: Plenaria

Producto: Presentación oral y visual de la historieta.

Tiempo: 30 minutos

Rol del docente: Escuchar activamente, hacer preguntas para profundizar y valorar el esfuerzo.

• **Actividad 2: "Reflexión grupal sobre el proceso"**

Objetivo: Reflexionar sobre el aprendizaje y la experiencia de crear una historieta.

Instrucciones:

- **Docente:** Facilita una conversación con preguntas:
- ¿Qué aprendimos haciendo una historieta?
- ¿Qué nos gustó y qué cambiaríamos para la próxima vez?
- ¿Cómo ayudó trabajar en equipo?
- **Estudiantes:** Participan compartiendo sus opiniones.

Organización: Plenaria

Producto: Ideas y conclusiones expresadas oralmente.

Tiempo: 15 minutos

Rol del docente: Guiar la reflexión, destacar aprendizajes y actitudes positivas.

Diferenciación:

- **Para estudiantes que se sientan inseguros al hablar:** Permitir que presenten con un compañero o usen notas escritas.
- **Para estudiantes avanzados:** Proponer que elaboren una pequeña crítica constructiva para alguna historieta presentada.

Transiciones:

Al terminar, el docente agradece el esfuerzo y explica que pueden seguir creando historietas en casa o en otras asignaturas.

Fase de Cierre

Tiempo estimado:

5 minutos

Síntesis:

- **Docente:** Pide a cada estudiante que diga una cosa nueva que aprendió haciendo la historieta.

- **Estudiantes:** Comparten brevemente.

Reflexión metacognitiva:

- ¿Cómo me siento con la historieta que hice?
- ¿Qué fue lo más difícil y cómo lo superé?
- ¿Me gustaría crear más historias así? ¿Por qué?

Retroalimentación:

Docente: Da retroalimentación positiva, enfatiza el progreso y el valor de la creatividad y el esfuerzo.

Transferencia:

Docente: Invita a seguir leyendo y creando historias en casa o en otros momentos.

Tarea o reto:

Invitar a los estudiantes a crear una nueva historieta en casa o con familiares, usando lo aprendido, y traerla para compartir.

Evaluación

Tipo de evaluación:

- **Diagnóstica:** Sesión 1, Activación de conocimientos previos para conocer experiencias con historietas.
- **Formativa:** Durante todas las sesiones, mediante observación directa, preguntas guía, revisión de guiones, dibujos y textos.
- **Sumativa:** Sesión 4, presentación y reflexión final sobre la historieta elaborada.

Criterios de evaluación:

- Elaboración de personajes creativos y apropiados para la historia (Objetivo 1).
- Organización clara y lógica de la historia en secuencia (Objetivo 2).
- Calidad y expresividad en los dibujos que acompañan el texto (Objetivo 3).
- Participación y colaboración efectiva en el trabajo en equipo (Objetivo 4).
- Capacidad para reflexionar y expresar aprendizajes personales (Objetivo 5).

Instrumentos sugeridos:

- Lista de cotejo para verificar elementos de la historieta (personajes, secuencia, dibujos, texto).
- Observación directa durante las actividades y presentaciones.
- Rúbrica simple para evaluar creatividad, coherencia y presentación.
- Autoevaluación con preguntas guiadas al final del proyecto.
- Coevaluación entre compañeros durante presentaciones.

Evidencias de aprendizaje:

- Guion de la historieta con inicio, desarrollo y final.
- Dibujo y texto integrados en cuadros de la historieta.
- Presentación oral de la historia.
- Reflexión escrita u oral sobre el proceso y aprendizajes.

Enriquecimientos

Desarrollo - Ejemplos

Ejemplos Prácticos y Casos de Estudio para "¡Crea tu propia historieta!"

Para que los estudiantes comprendan y apliquen el proceso de creación de una historieta, se proponen ejemplos sencillos y casos de estudio que conectan con sus intereses y experiencias cotidianas. Estos ejemplos se usan para guiar las actividades en las 4 sesiones y fomentar el aprendizaje activo mediante la metodología Aprendizaje Basado en Proyectos.

Ejemplos Prácticos

- **Ejemplo 1: "El día que mi mascota habló"**

Una historieta corta sobre un niño o niña cuyo perro o gato empieza a hablar por un día. La historia incluye una introducción, un problema divertido y una solución. Se muestra cómo dividir la narración en viñetas con dibujos y textos breves.

- **Ejemplo 2: "La aventura en el parque"**

Un relato sencillo sobre un grupo de amigos que encuentran un mapa del tesoro en el parque y deciden buscarlo. Se enseña la estructura básica (inicio, desarrollo, cierre) y el uso de globos de diálogo para los personajes.

- **Ejemplo 3: "Superhéroes en la escuela"**

Historieta sobre una niña o niño con poderes especiales que ayuda a sus compañeros en la escuela. Se destaca la importancia de los personajes, sus características y cómo mostrar emociones con dibujos y expresiones cortas.

Casos de Estudio para Análisis y Discusión

Nombre del Caso	Descripción	Aspectos para analizar
"La sorpresa de Ana"	Una historieta donde Ana descubre un regalo misterioso en su mochila y vive una pequeña aventura para descubrir quién se lo dejó.	• Secuencia lógica de eventos • Uso de diálogos para expresar sorpresa y curiosidad • Organización visual de las viñetas

"El robot amigo"	Historieta de un niño que construye un robot que cobra vida y juntos resuelven un problema en la escuela.	• Caracterización de personajes • Uso de onomatopeyas para efectos sonoros • Equilibrio entre texto e imagen
"Un día en la granja"	Relato gráfico sobre una visita escolar a la granja y las aventuras que viven los estudiantes con los animales.	• Desarrollo de la trama en pocas viñetas • Incorporación de detalles visuales para ambientar la historia • Claridad en la narración y secuencia

Aplicación en las Sesiones

- **Sesión 1:** Presentación de ejemplos y análisis grupal para identificar las partes de la historieta (inicio, desarrollo, cierre, personajes, diálogos).
- **Sesión 2:** Estudio de casos para reconocer elementos gráficos y narrativos, discusión en equipo para planificar su propia historieta.
- **Sesión 3:** Bocetaje y creación de las primeras viñetas basándose en los ejemplos estudiados, con apoyo del docente y compañeros.
- **Sesión 4:** Finalización, revisión y presentación de las historietas creadas, destacando los aprendizajes y el proceso de elaboración.