

32 [respuestas](#)

Resumen [Ver las respuestas completas](#)

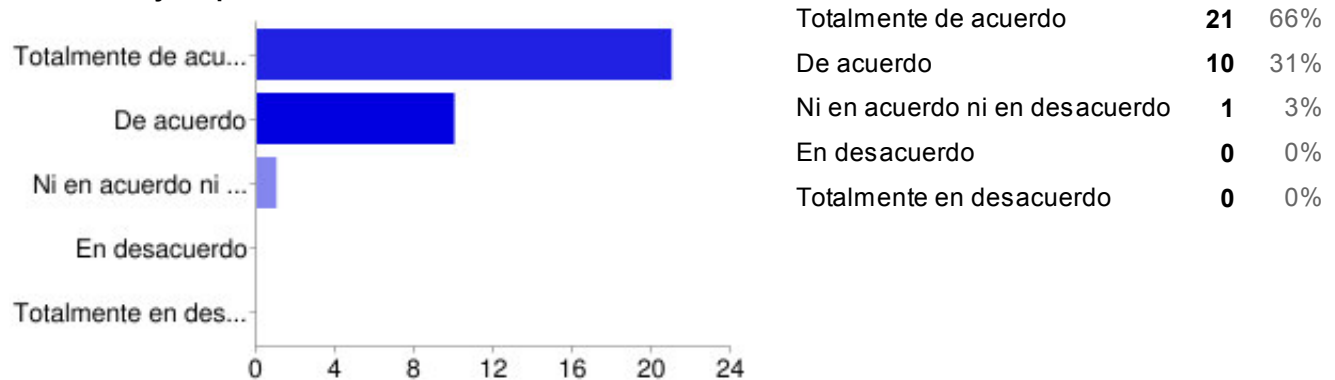
Nombre Completo:

Geovanna Villa Marta Aide Muñoz Dorado ADALBERTO ZUÑIGA GALLEG0 MAURICIO MÉNDEZ MORENO ELIANA SOTO ROSERO Maritza Muñoz Ospina Fernando Paz Katherine Penagos Mejia Jorge William Cardona Franco LUIS GERARDO M ...

Institución Educativa (IE):

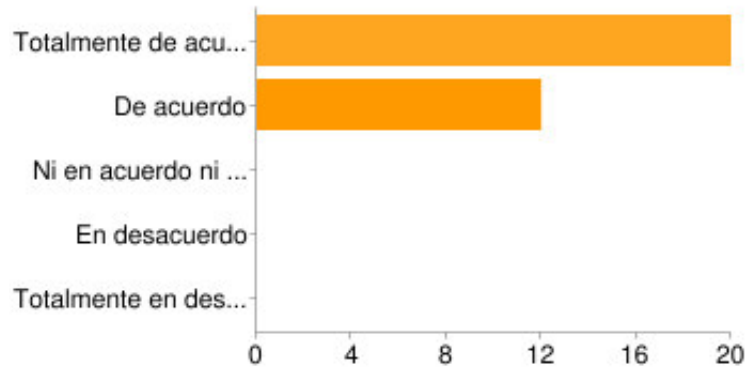
Comfandi Palmira Comfandi Prados de Oriente COMFANDI BUGA COMFANDI MUNICIPAL COMFANDI-PALMIRA Comfandi Prados de Oriente Comfandi Yumbo Potrero Grande Comfandi Las Delicias COMFANDI CALIPSO Centro Educativo C ...

Evaluación primera fase: Manejo del entorno de programación Scratch - 1. Este entorno de programación es interesante y útil para su labor docente

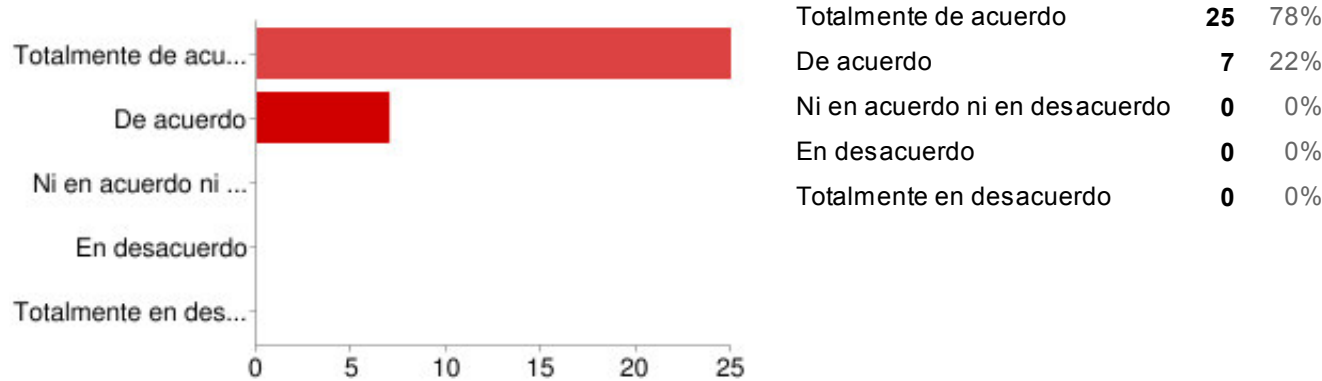


Evaluación primera fase: Manejo del entorno de programación Scratch - 2. Las actividades prácticas que se desarrollaron en Scratch le facilitaron el proceso de aprendizaje de este entorno de programación

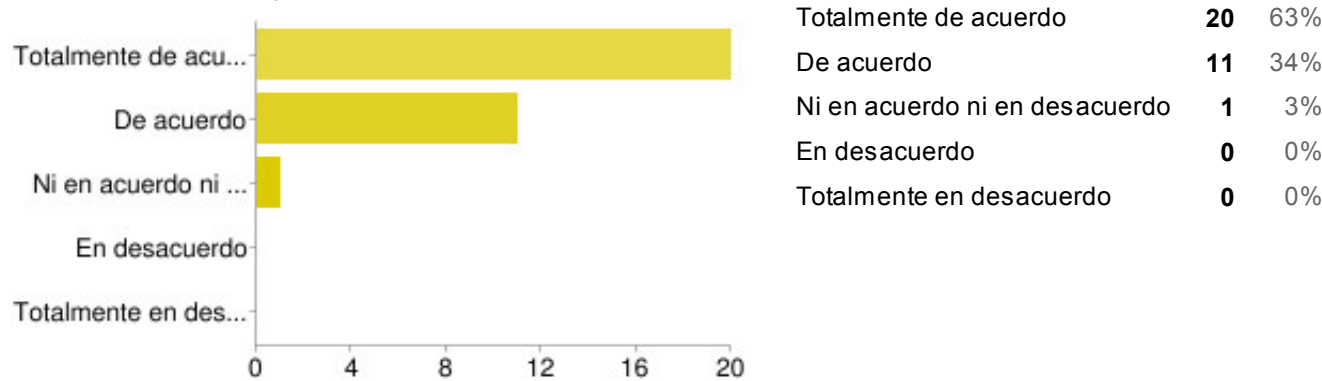
Totalmente de acuerdo	20	63%
De acuerdo	12	38%
Ni en acuerdo ni en desacuerdo	0	0%
En desacuerdo	0	0%
Totalmente en desacuerdo	0	0%



Evaluación primera fase: Manejo del entorno de programación Scratch - 3. Los materiales de apoyo para esta fase (Cuaderno de trabajo, repositorio, ejemplos) fueron útiles y de calidad

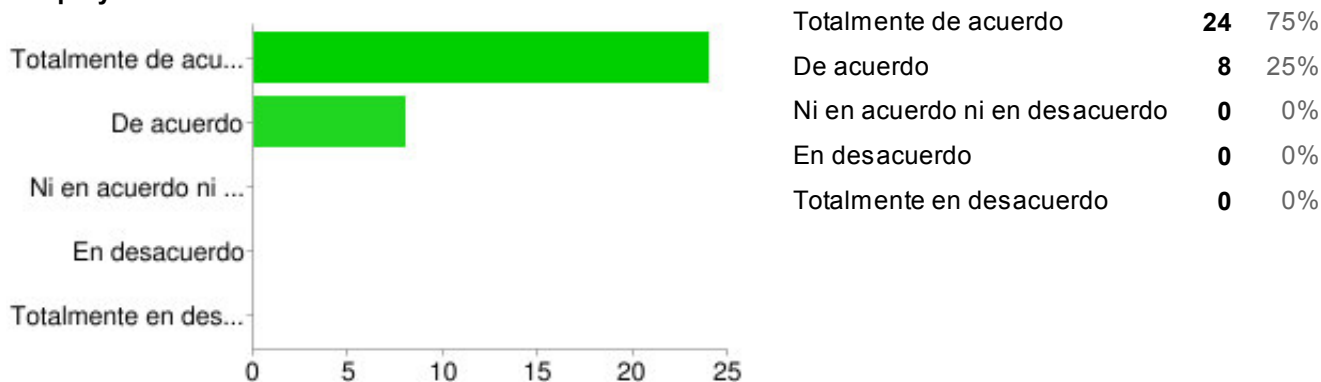


Evaluación segunda fase: Aplicabilidad de Scratch en el aula, como apoyo en la enseñanza de Informática, Ciencias Naturales y Matemáticas (Metodología) - 4. Los temas abordados son pertinentes y aplicables en su labor docente (Creatividad, Solución de Problemas, Trabajo Colaborativo, Aprendizaje Activo y por Proyectos, Formas de Evaluación)

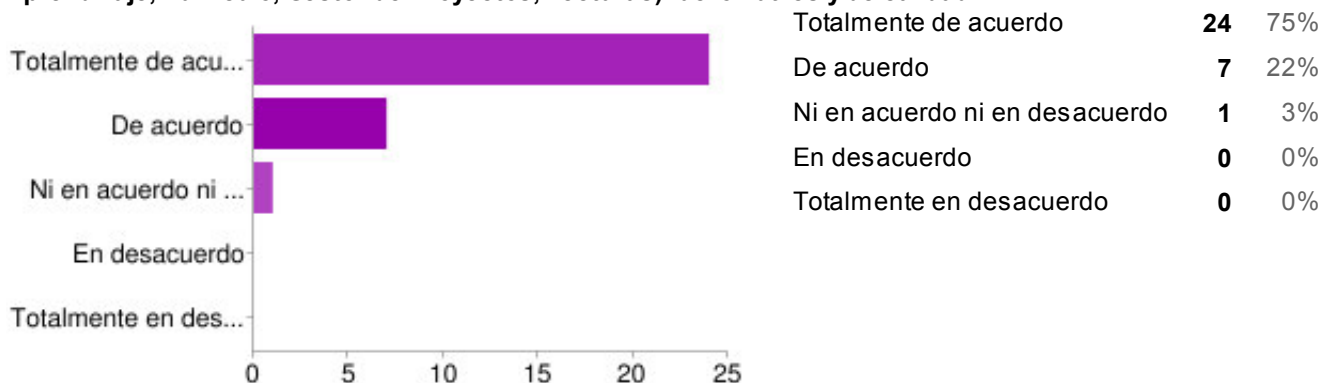


Evaluación segunda fase: Aplicabilidad de Scratch en el aula, como apoyo en la enseñanza de Informática,

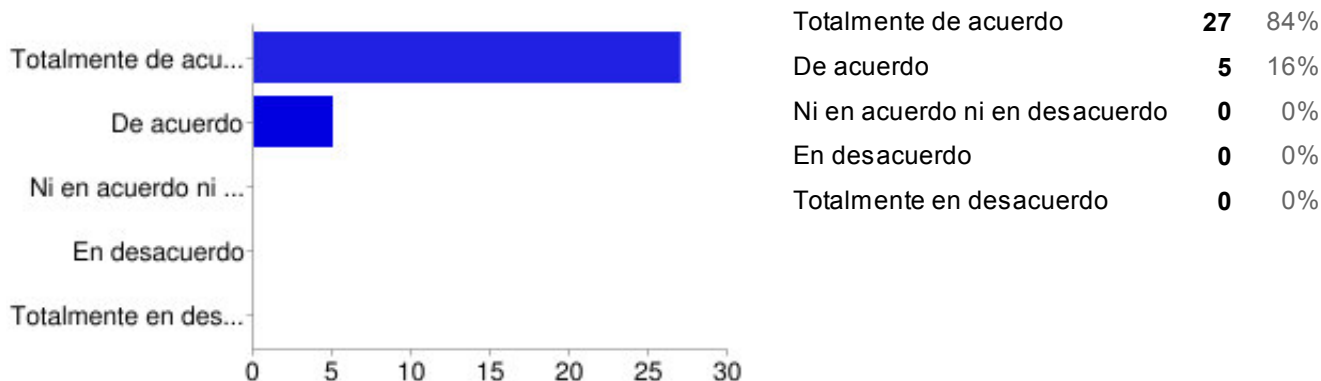
Ciencias Naturales y Matemáticas (Metodología) - 5. Los contenidos y actividades presentados durante la segunda fase le brindaron herramientas para enriquecer tanto su práctica docente como la planeación de sus proyectos de aula

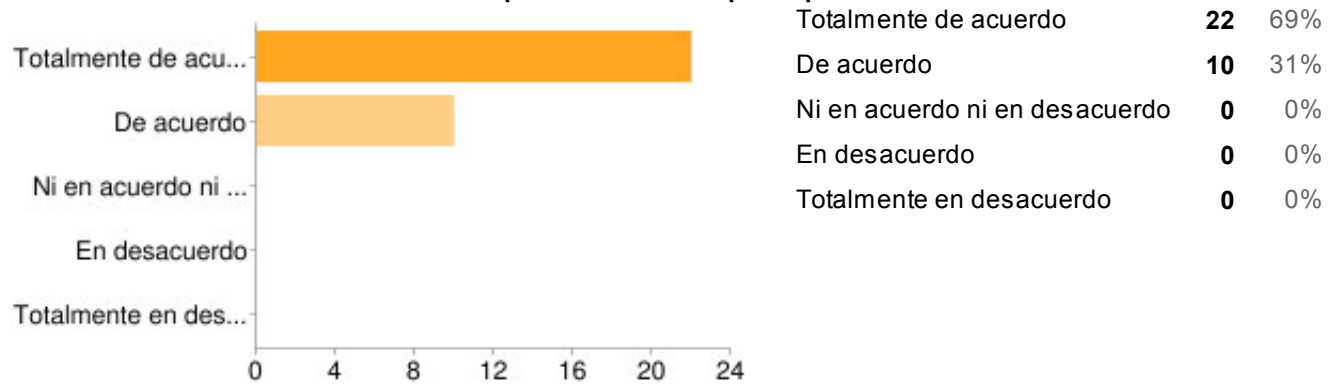
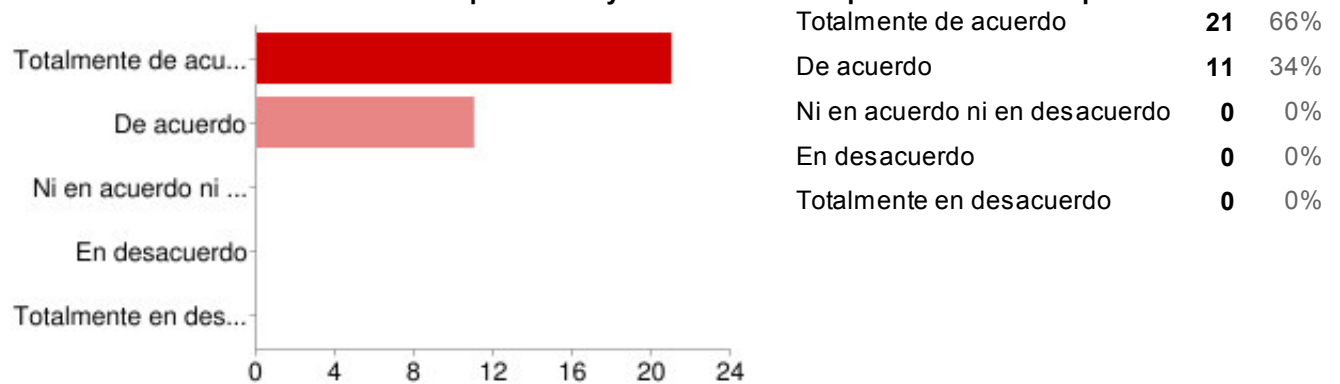
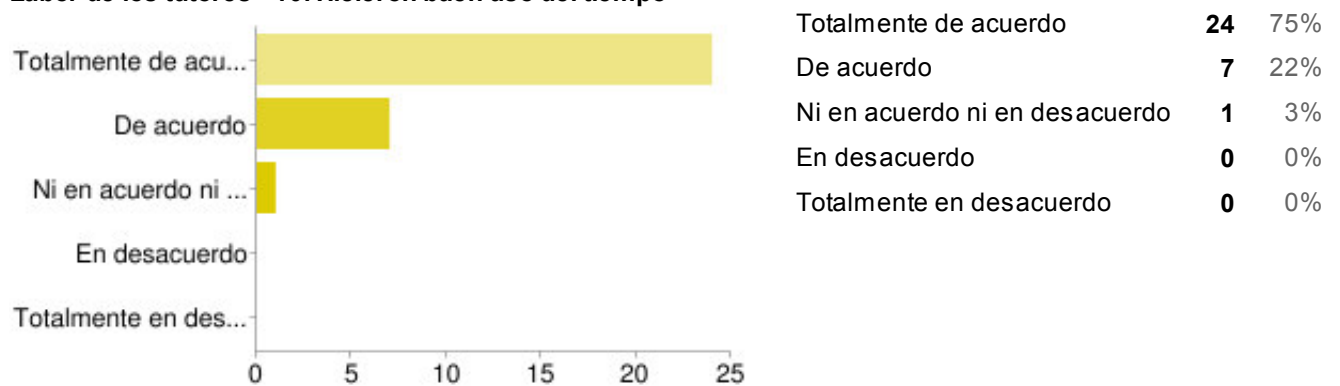


Evaluación segunda fase: Aplicabilidad de Scratch en el aula, como apoyo en la enseñanza de Informática, Ciencias Naturales y Matemáticas (Metodología) - 6. Los materiales de apoyo (Repositorio, Objetos de Aprendizaje, Currículo, Gestor de Proyectos, Lecturas) fueron útiles y de calidad

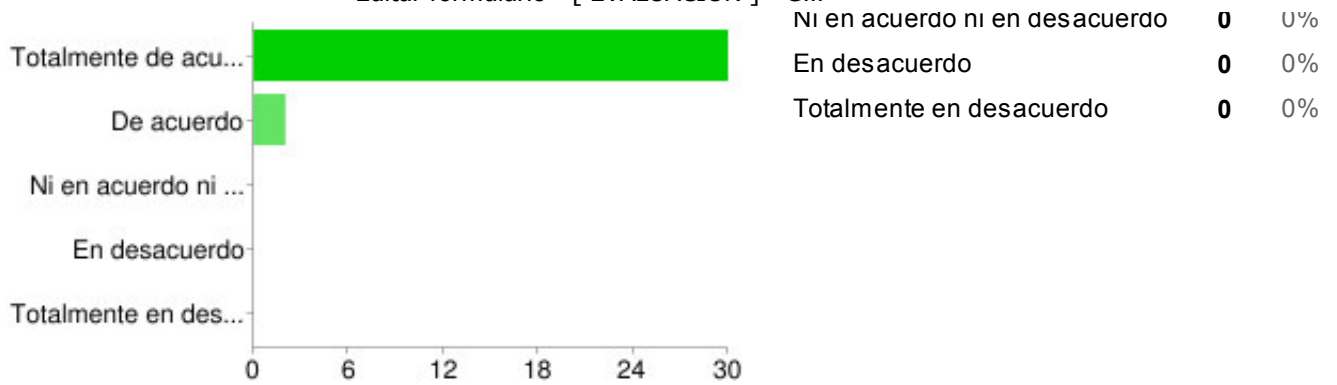


Labor de los tutores - 7. Tenían dominio de los temas

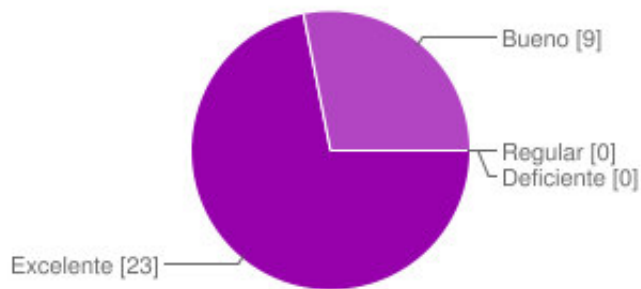


Labor de los tutores - 8. Tenían habilidad para motivar a los participantes**Labor de los tutores - 9. Mostraron disponibilidad y fueron recursivos para atender las inquietudes****Labor de los tutores - 10. Hicieron buen uso del tiempo****Labor de los tutores - 11. Fueron organizados en la exposición de los temas**

Totalmente de acuerdo	30	94%
De acuerdo	2	6%

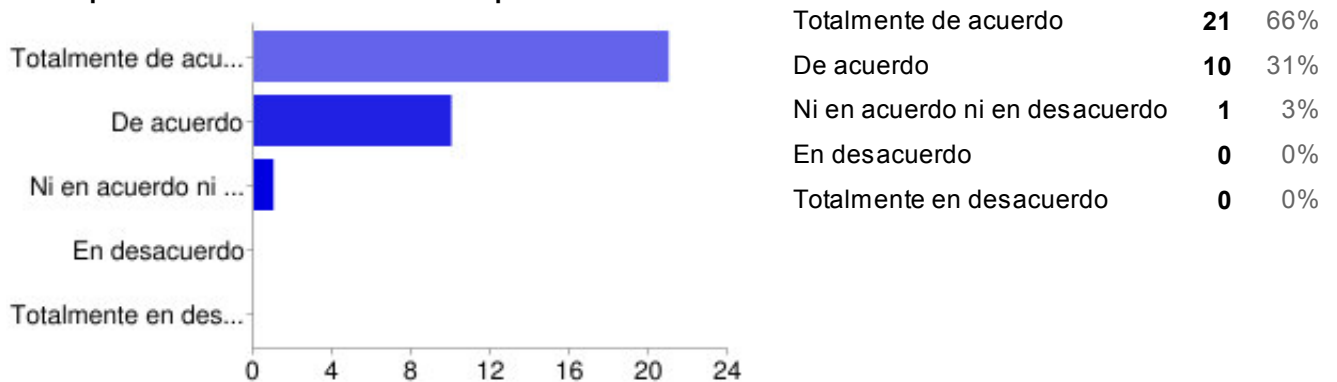


En general considero que el curso estuvo:



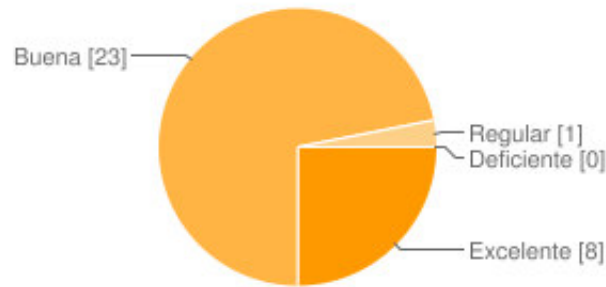
Excelente	23	72%
Bueno	9	28%
Regular	0	0%
Deficiente	0	0%

Sus expectativas frente al curso se cumplieron de manera satisfactoria:



La habilidad que usted alcanzó en el manejo de Scratch fue:

Excelente	8	25%
Buena	23	72%
Regular	1	3%
Deficiente	0	0%



Observaciones respecto al curso y al desempeño de los formadores (opcional):

MUY INTERESANTE TODO LO VISTO, PERO EN ALGUNOS MOMENTOS EL TRABAJO SE TORNÓ UN POCO PESADO. Considero que la practica es muy interesante sin embargo es algo agotador la jornada completa para quienes no llevamos un ritmo largo frente a un computador y aun mas si no se tiene manejo del mismo. seria conveniente replantear el horario de la jornada de la capacitacion. gracias. Problemas con Internet. Mejorar el traspaso de texto a Gestor Muy bien por los formadores, dominan los temas, manejan el tiempo, escuchan y están dispuestos a ayudar, explicar y colaborar cuando se les llama. Los capacitadores ...

