

19 [respuestas](#)

Resumen [Ver las respuestas completas](#)

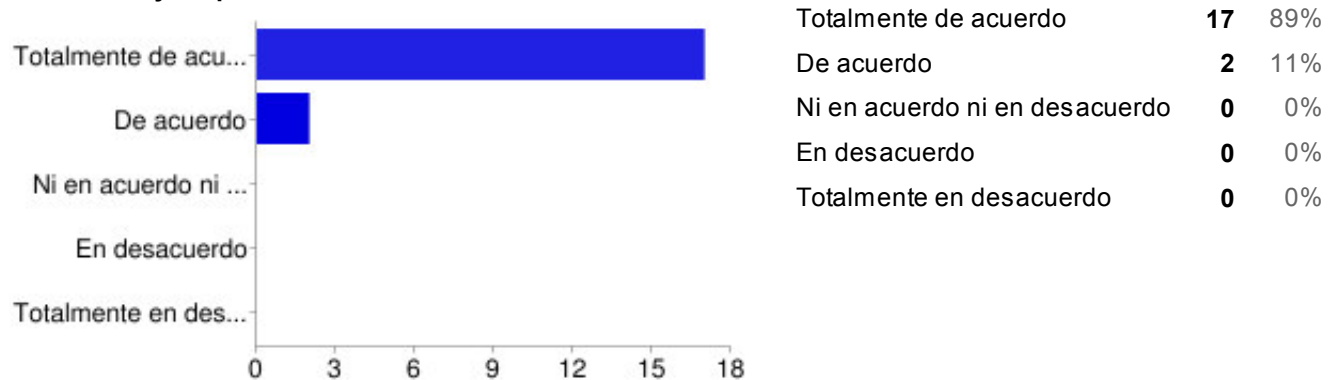
Nombre Completo:

juan francisco muñoz leydy lorena cruz hoyos JOSE FERNANDO CONCHA GONZALEZ Alvaro Guzman Restrepo yeny alexandra galvis gallego Maria Lucia Lasso Orozco Clara Lucia Burbano Gonzalez leidy vanessa molina ar ...

Institución Educativa (IE):

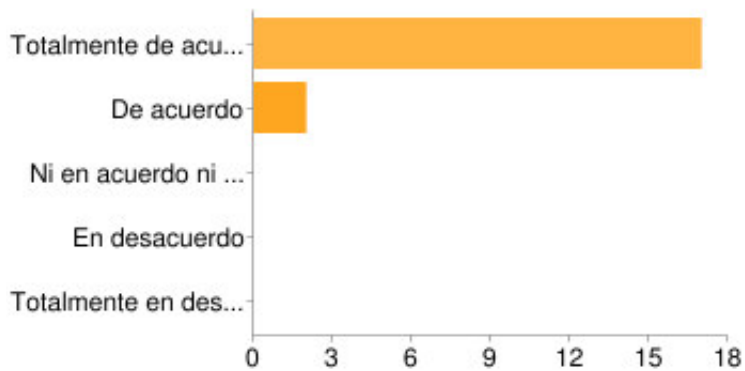
fundación universitaria de popayán fundacion universitaria de Popayán INSTITUCION COLOMBIANA DE EDUCACION BILINGUE ninguna ninguna Institucion Colombiana De Educacion Bilingue "ICEB" Fundacion Universitar ...

Evaluación primera fase: Manejo del entorno de programación Scratch - 1. Este entorno de programación es interesante y útil para su labor docente

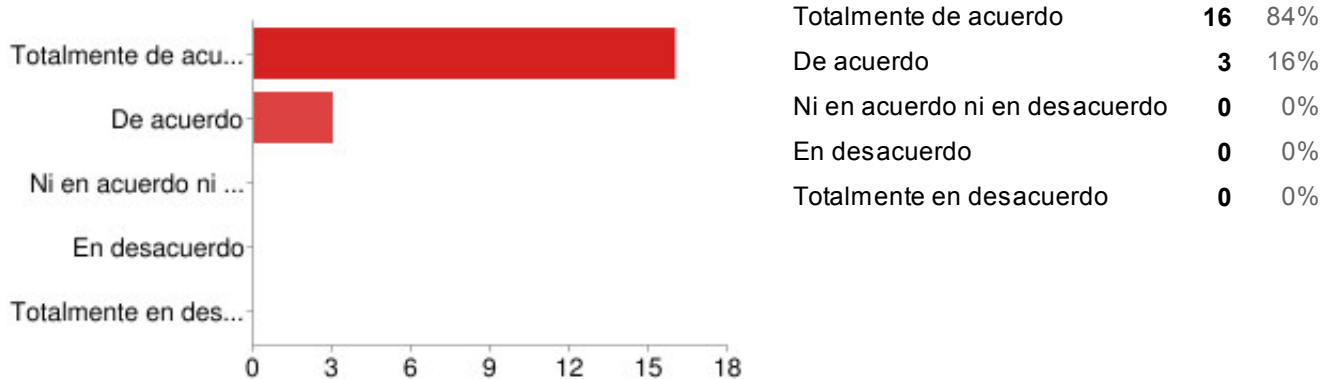


Evaluación primera fase: Manejo del entorno de programación Scratch - 2. Las actividades prácticas que se desarrollaron en Scratch le facilitaron el proceso de aprendizaje de este entorno de programación

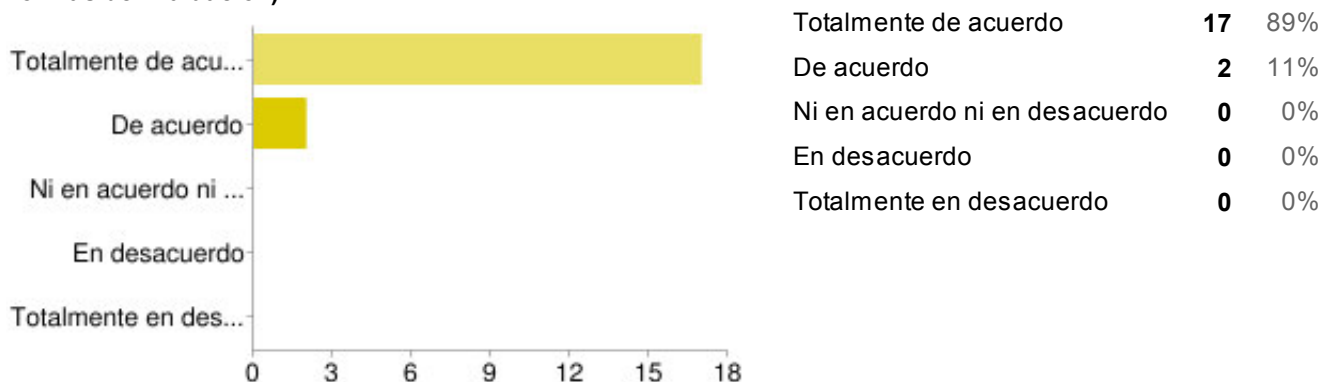
Totalmente de acuerdo	17	89%
De acuerdo	2	11%
Ni en acuerdo ni en desacuerdo	0	0%
En desacuerdo	0	0%
Totalmente en desacuerdo	0	0%



Evaluación primera fase: Manejo del entorno de programación Scratch - 3. Los materiales de apoyo para esta fase (Cuaderno de trabajo, repositorio, ejemplos) fueron útiles y de calidad

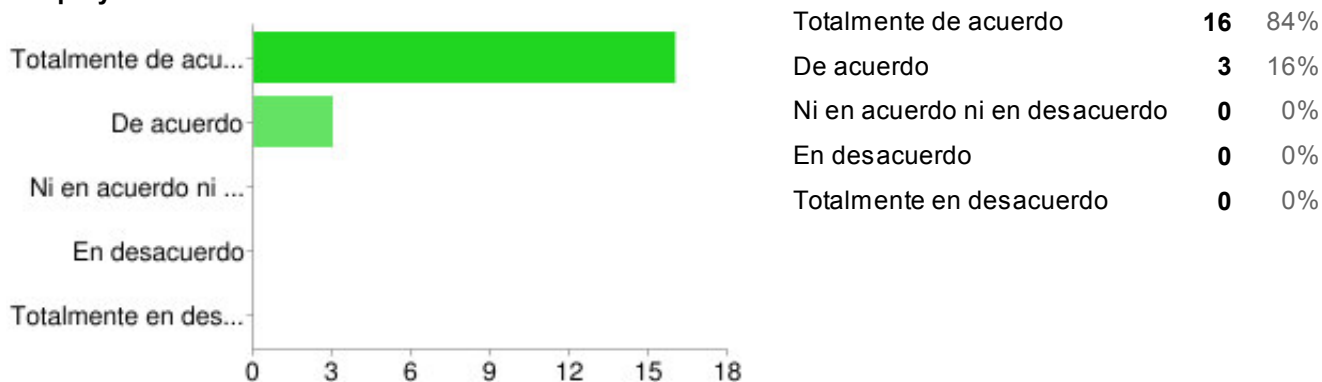


Evaluación segunda fase: Aplicabilidad de Scratch en el aula, como apoyo en la enseñanza de Informática, Ciencias Naturales y Matemáticas (Metodología) - 4. Los temas abordados son pertinentes y aplicables en su labor docente (Creatividad, Solución de Problemas, Trabajo Colaborativo, Aprendizaje Activo y por Proyectos, Formas de Evaluación)

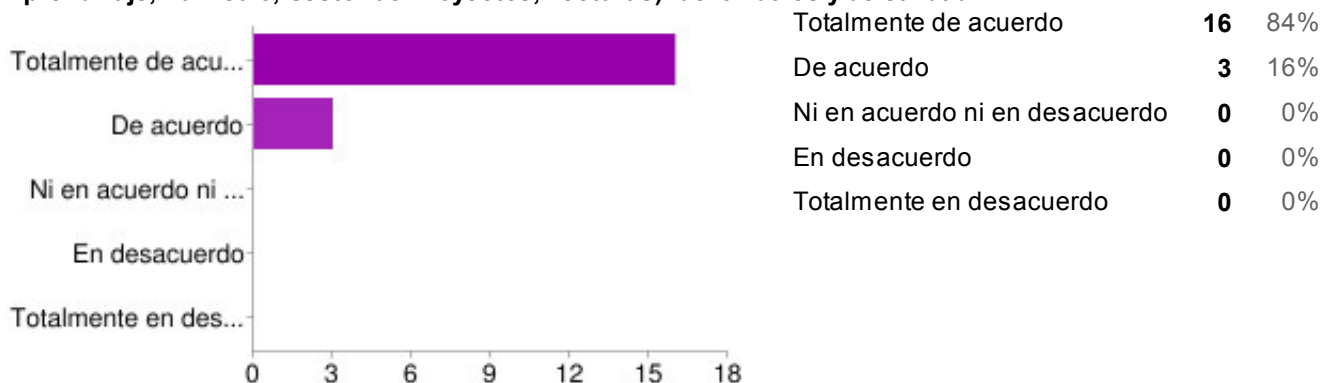


Evaluación segunda fase: Aplicabilidad de Scratch en el aula, como apoyo en la enseñanza de Informática,

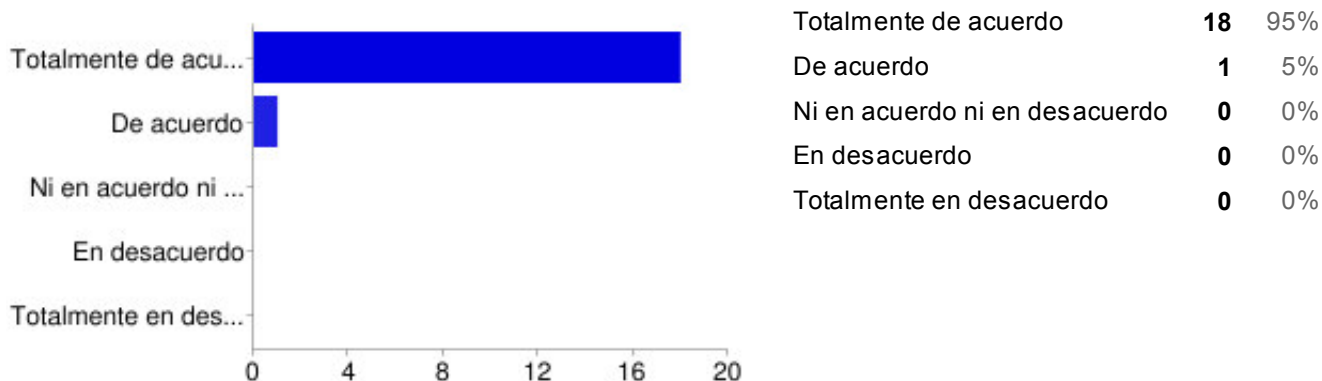
Ciencias Naturales y Matemáticas (Metodología) - 5. Los contenidos y actividades presentados durante la segunda fase le brindaron herramientas para enriquecer tanto su práctica docente como la planeación de sus proyectos de aula



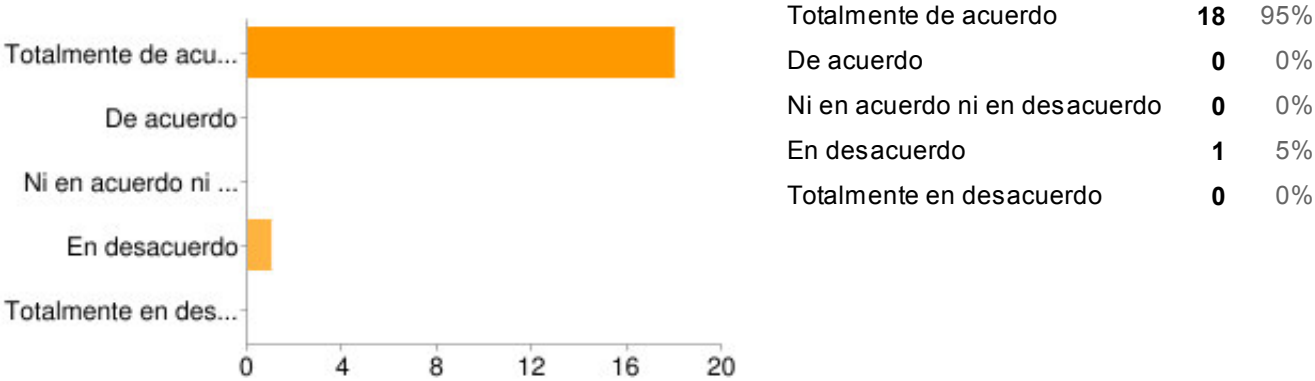
Evaluación segunda fase: Aplicabilidad de Scratch en el aula, como apoyo en la enseñanza de Informática, Ciencias Naturales y Matemáticas (Metodología) - 6. Los materiales de apoyo (Repositorio, Objetos de Aprendizaje, Currículo, Gestor de Proyectos, Lecturas) fueron útiles y de calidad



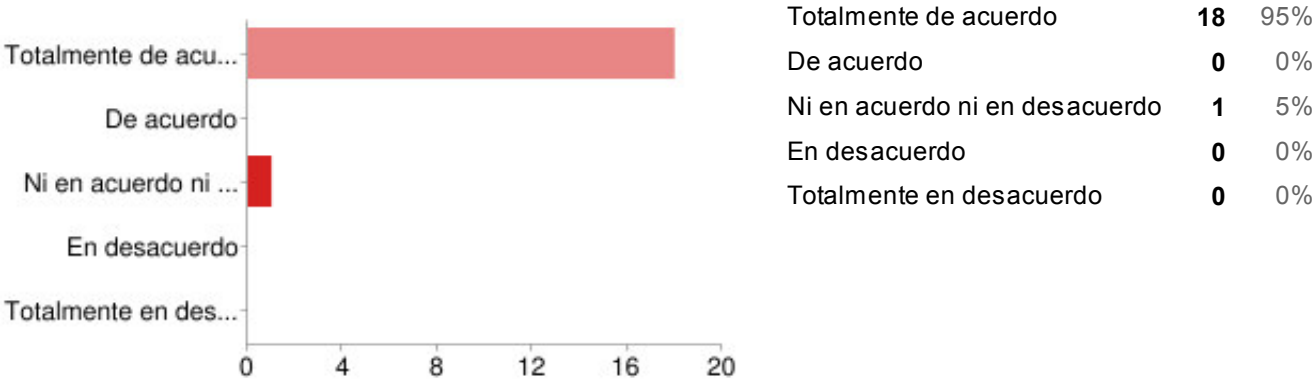
Labor de los tutores - 7. Tenían dominio de los temas



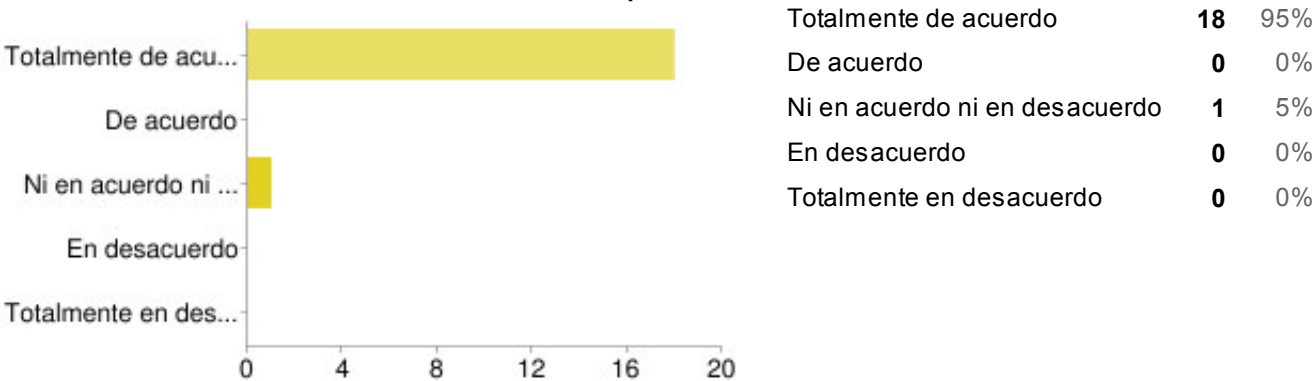
Labor de los tutores - 8. Tenían habilidad para motivar a los participantes



Labor de los tutores - 9. Mostraron disponibilidad y fueron recursivos para atender las inquietudes

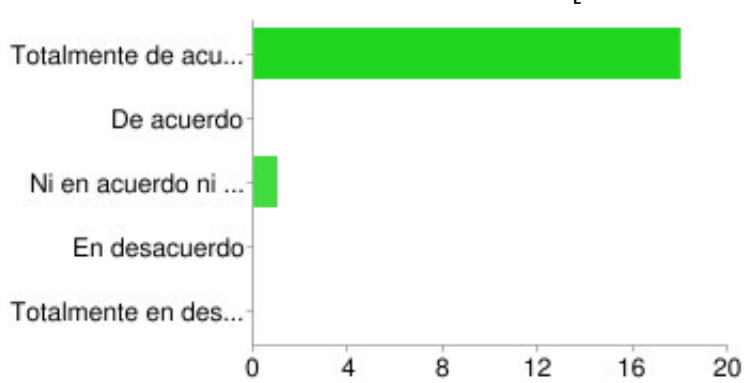


Labor de los tutores - 10. Hicieron buen uso del tiempo



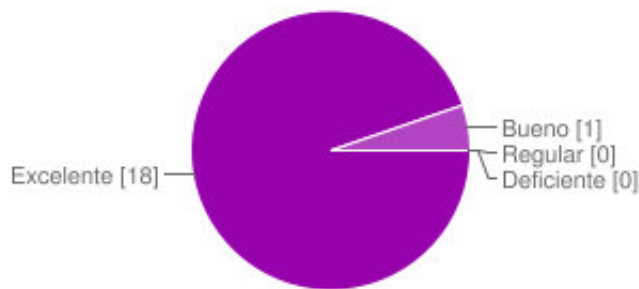
Labor de los tutores - 11. Fueron organizados en la exposición de los temas

Totalmente de acuerdo	18	95%
De acuerdo	0	0%



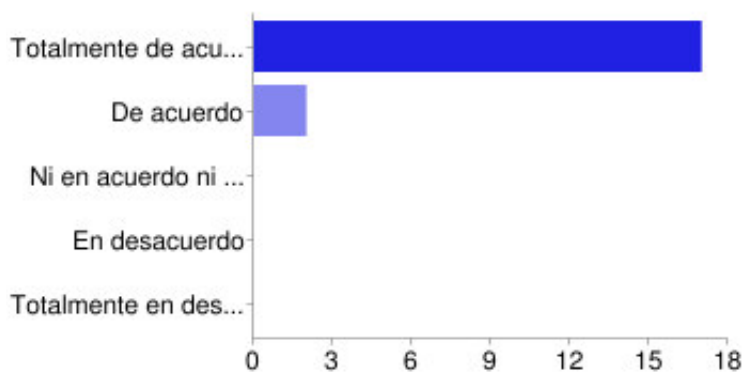
Ni en acuerdo ni en desacuerdo	1	5%
En desacuerdo	0	0%
Totalmente en desacuerdo	0	0%

En general considero que el curso estuvo:



Excelente	18	95%
Bueno	1	5%
Regular	0	0%
Deficiente	0	0%

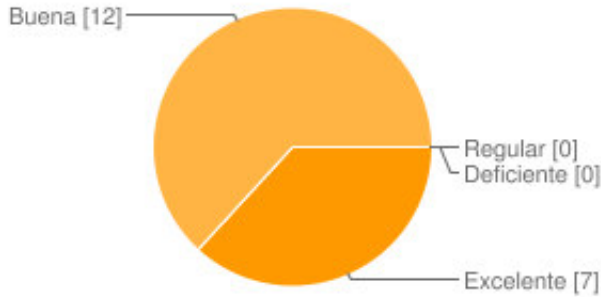
Sus expectativas frente al curso se cumplieron de manera satisfactoria:



Totalmente de acuerdo	17	89%
De acuerdo	2	11%
Ni en acuerdo ni en desacuerdo	0	0%
En desacuerdo	0	0%
Totalmente en desacuerdo	0	0%

La habilidad que usted alcanzó en el manejo de Scratch fue:

Excelente	7	37%
Buena	12	63%
Regular	0	0%
Deficiente	0	0%



Observaciones respecto al curso y al desempeño de los formadores (opcional):

La enseñanza en programación podría ser más específica, partir de modelos algorítmicos pre establecidos con los cuales el estudiante puede guiarse. les felicito por esa forma tanexcelente de trabajar eso es lo que necesita este pais bye me gusto mucho el programa los tutores fueron exelente y de facil adsequibilidad,aprendi algo nuevo Este es un proyecto muy interesante ademas de los conocimientos que nos brinda, nos da herramientas pedagogicas innovadoras y enriquecedoras para el mejoramiento de nustro desempeño como docentes, en cuanto a los formadores puedo darme cuenta que son persona ...

