

EVALUACIÓN PROYECTOS EN SCRATCH PRIMER GRUPO RÚBRICA - VERSIÓN INICIAL

ASPECTOS		Sobresaliente	Bueno	Aceptable	No aceptable	%
		5	4	3	1	
Pertinencia	Pertinencia*	El proyecto está asociado a mas de uno de los estándares del MEN	0 El proyecto está asociado a un estándar del MEN	0 (temporal: incluye información tema, objetivo, area o grado)	0 El proyecto no está asociado a ningún estándar del MEN	0 5%
Documentación	Descripción del problema	El problema se explica de manera clara, completa (todas sus partes/fases) y detallada	0 El problema se explica de manera completa (todas sus partes/fases) pero no todo está detallado o claro.	0 El planteamiento del problema no es completo ni detallado.	0 No se presenta descripción del problema	0 15%
	PLANTILLA A . Espiral de la creatividad de Resnick, aplicada al proyecto	Se documentó de manera clara por lo menos dos veces, el recorrido por los elementos de la espiral de Creatividad, para el proyecto planteado.	0 Se documentó de manera clara y detallada un recorrido por los elementos de la espiral de Creatividad, para el proyecto planteado.	0 Se documentó de manera general el recorrido por algunos de los elementos de la espiral de Creatividad, para el proyecto planteado.	0 No presento ninguna de las dos plantillas	0 10%
	PLANTILLA B ** Habilidades solución problemas (ciclo programación)	Se escribió el análisis del problema de manera detallada y completa (resultados esperados, datos disponibles, restricciones, procesos). Se incluyó el diseño del algoritmo o pseudocódigo.	0 El análisis del problema está documentado en cada una de sus partes (resultados, datos disponibles, etc.), pero la sección "procesos" no están explicada de manera detallada. O, se presentó el Análisis, pero no el Pseudocódigo (lista de pasos).	0 Más de una sección del "análisis" está incompleta, o no documentada, o la documentación es muy general. Puede o no presentar pseudocódigo.	0 No presento ninguna de las dos plantillas	0
Proyecto en Scratch	Instrucciones (en pantalla inicial o notas del proyecto)	Se agregaron instrucciones precisas para la ejecución del proyecto en Scratch	0 Se agregaron algunas instrucciones para la ejecución del proyecto en Scratch	0 Las instrucciones no explican con claridad cómo se ejecuta el proyecto en Scratch	0 No se presentan instrucciones para la ejecución del proyecto en Scratch	0 5%
	Funcionamiento	El programa funciona correcta y completamente, de acuerdo al problema planteado.	0 El programa funciona con algunos problemas de ejecución, pero es coherente con el problema planteado.	0 El programa cumple con la mitad o menos de la funcionalidad planteada.	0 El programa no funciona o no cumple con el problema planteado.	0 20%
	Interfaz Gráfica (organización, combinación de colores, mensajes/botones que orientan la acción)	La interfaz gráfica es organizada y legible, pues se identifican con claridad los elementos que la componen. La interacción con el programa es clara.	0 La interfaz gráfica es organizada y legible, pues se identifican con claridad los elementos que la componen, pero la interacción con el programa algunas veces no es clara (no es intuitiva o no tiene mensajes/botones que orienten la acción). O, la interacción con el programa es clara, pero la interfaz gráfica algunas veces no es organizada o legible.	0 La interfaz gráfica algunas veces no es organizada o legible, y la interacción con el programa algunas veces no es clara (no es intuitiva o no tienen mensajes/botones que orienten la acción).	0 La interfaz gráfica es desorganizada, ilegible, y la interacción con el programa no es clara.	0 10%
	Complejidad (uso de instrucciones)	El programa incluye al menos la cantidad indicada entre paréntesis, de cada uno de los siguientes eventos e instrucciones: enviar a todos (1); al recibir (1); al presionar objeto (2); variables (2); operaciones booleanas y/o operaciones aritméticas (4)	0 El programa incluye por lo menos 5 de los siguientes eventos e instrucciones: enviar a todos; al recibir; al presionar objeto; una variable; operaciones booleanas; operaciones aritméticas	0 El programa incluye por lo menos 4 de los siguientes eventos o instrucciones: enviar a todos; al recibir; al presionar objeto; una variable; operaciones booleanas; operaciones aritméticas	0 El programa incluye menos de 4 de los siguientes eventos o instrucciones: enviar a todos; al recibir; al presionar objeto; una variable; operaciones booleanas; operaciones aritméticas	0 25%
Presentación Oral	Presentación Oral	El expositor explica el proyecto con propiedad, claridad y orden.	0 El expositor explica el proyecto con claridad y orden.	0 Hay problemas en la presentación por falta de claridad al explicar algunas partes del proyecto.	0 El proyecto no se presenta con claridad o no se hizo presentación oral.	0 5%
Cumplimiento	Cumplimiento	El proyecto y la documentación se entregaron en la fecha acordada	0 Se entregó en la fecha acordada uno de los componentes (proyecto o documentación) y el otro se entregó dentro de los 8 días calendario siguientes.	0 Se entregó en la fecha acordada uno de los componentes (proyecto o documentación) y el otro se entregó dentro de los 15 días calendario siguientes.	0 Ninguno de los componentes se entregó en la fecha acordada. O se entregó uno en la fecha acordada, y el otro más de 15 días calendario después.	0 5%
						100%