

Exploración de texturas y formas con plastilina

Pensamiento Crítico y Creatividad | Creatividad y pensamiento lateral

Descripción del Curso

Unidad 3: Proyecto de composición con texturas es una unidad integradora de la asignatura Creatividad y pensamiento lateral, diseñada para estudiantes a partir de los 17 años sin límite superior. Su objetivo central es planificar y realizar una composición escultórica en plastilina que combine texturas y formas para comunicar una idea o emoción. Se pone énfasis en la toma de decisiones, la ejecución técnica y la reflexión sobre el proceso creativo, fomentando el aprendizaje activo a través de la experimentación y la iteración.

La unidad propone un desarrollo progresivo que guía al estudiante desde la conceptualización hasta la materialización de la obra, promoviendo la observación, la experimentación y la capacidad de justificar elecciones estéticas y técnicas. Se fomenta la habilidad de analizar cómo diferentes texturas interactúan con las formas para reforzar el mensaje de la pieza, así como la capacidad de comunicar ideas de manera concisa y coherente.

Objetivo: Aplicar técnicas de mezcla de texturas y formas para crear una composición escultórica simple que comunique una idea o emoción.

Específicos:

- Planificar y diseñar una composición que combine texturas y formas para expresar una idea.
- Seleccionar y combinar texturas para enfatizar elementos de la obra.
- Presentar una breve explicación oral o escrita sobre la idea y las decisiones de diseño.

Competencias

- Desarrollar pensamiento creativo y pensamiento lateral para generar ideas originales y soluciones simbólicas en contextos diversos.
- Planificar, diseñar y gestionar un proyecto artístico, considerando recursos, tiempos y criterios de calidad.
- Analizar, seleccionar y combinar texturas y formas para comunicar ideas o emociones de manera clara y contundente.
- Explicar de forma oral y escrita las ideas y las decisiones de diseño, defendiendo elecciones creativas con argumentos pertinentes.
- Realizar autoevaluación y reflexión crítica del proceso, identificando áreas de mejora y aprendizajes obtenidos.
- Trabajar de forma responsable y colaborativa cuando el proyecto se realice en grupo, respetando normas de seguridad y convivencia.

Requerimientos

- Asistencia y participación activa en las sesiones de taller.

- Materiales: plastilina de diferentes texturas, herramientas básicas de modelado, soportes (cartón, base de trabajo) y elementos para fijación temporal.
- Espacio de trabajo adecuado y seguro para manipular plastilina y herramientas.
- Tiempo suficiente para planificar, ejecutar y revisar la composición.
- Entregas: un plan de diseño y una breve explicación oral o escrita sobre la idea y las decisiones de diseño.
- Presentación final de la obra y reflexión breve sobre el proceso creativo (resumen o registro en portafolio).

Unidades del Curso

Unidad 1: Unidad 1: Exploración de texturas y control de plastilina

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar y describir al tacto al menos cinco texturas distintas y relacionarlas con su nombre.
- Mejorar el control de la presión y la destreza manual al manipular plastilina para crear trazos y superficies diversas.
- Registrar observaciones de texturas en un diario o ficha de texturas y comparar entre ellas.

Contenidos Temáticos

1. Tema 1: Texturas y tacto

Exploración de superficies con plastilina para identificar texturas a través del tacto y la observación.

2. Tema 2: Técnicas de modelado básicas

Prácticas de pellizco, enrollado y aplanado para generar texturas simples.

3. Tema 3: Registro de texturas

Creación de una muestra de texturas y registro sensorial para comparar sensaciones.

Actividades

- **Actividad: Exploración táctil de texturas** – Descripción breve: Los estudiantes manipulan piezas de plastilina con diferentes texturas para describir al tacto cada una y registrar vocabulario sensorial. Puntos clave: observación precisa, vocabulario sensorial, registro de observaciones. Aprendizaje: relación entre tacto y nombre de texturas, control de presión.
- **Actividad: Técnicas de pellizco y aplanado** – Descripción breve: Práctica de pellizcar, aplanar y enrollar para crear superficies con texturas distintas. Puntos clave: control de dedos, variación de presión, cohesión de la masa. Aprendizaje: manejo de la plastilina para generar efectos táctiles.
- **Actividad: Diario de texturas** – Descripción breve: Registro semanal de texturas exploradas con bocetos y notas breves. Puntos clave: observación sistemática, lenguaje descriptivo. Aprendizaje: habilidad de describir y recordar sensaciones.

- **Actividad: Comparación entre texturas** – Descripción breve: En parejas, comparar texturas y justificar las diferencias observadas. Puntos clave: argumentación, escucha activa. Aprendizaje: capacidad de análisis y comunicación de ideas sensoriales.

Evaluación

Evaluación de los objetivos de aprendizaje de la unidad:

- O1: Observación y descripción de al menos cinco texturas distintas durante las actividades de exploración táctil.
- O2: Demostración de control de la presión y destreza al modelar, evidenciado en la variedad de texturas creadas.
- O3: Registro claro y ordenado de observaciones en el diario de texturas, con comparaciones entre sensaciones.

Unidad 2: Unidad 2: Formas básicas y patrones con plastilina

Objetivos de Aprendizaje

- Crear y reconocer formas geométricas simples (círculo, cuadrado, triángulo) y explorar su uso en composiciones.
- Explorar patrones repetitivos y simetría en plastilina para entender ritmo visual.
- Utilizar distintas presiones y técnicas de modelado para simular relieve y plano en una composición.

Contenidos Temáticos

1. Tema 1: Formas básicas 2D y 3D

Conceptos de forma y volumen; técnicas simples para crear círculos, cuadrados y triángulos en 2D y 3D.

2. Tema 2: Patrones y simetría

Repetición y equilibrio visual mediante la creación de patrones y estructuras simétricas.

3. Tema 3: Relieve y profundidad

Modelado para generar diferencias de plano y sensación de profundidad en las piezas.

Actividades

- **Actividad: Modelado de formas geométricas** – Descripción breve: Construcción individual de las formas básicas (círculo, cuadrado, triángulo) y exploración de su uso en una pequeña composición. Puntos clave: precisión de bordes, limpieza de líneas, reconocimiento de formas. Aprendizaje: dominio de las formas básicas y su aplicación en composición.
- **Actividad: Panel de patrones** – Descripción breve: Creación de una tira o panel que combine patrones repetitivos y elementos simétricos con plastilina. Puntos clave: ritmo visual, repetición, equilibrio. Aprendizaje: entender cómo los patrones organizan una obra.
- **Actividad: Construcción de relieve** – Descripción breve: Añadir capas y texturas para generar relieve y profundidad en una pieza. Puntos clave: interacciones entre planos, uso de distintas presiones. Aprendizaje: manejo del relieve para enriquecer la composición.

- **Actividad: Análisis de composiciones** – Descripción breve: Observación de obras simples y discusión de las formas y patrones presentes. Puntos clave: análisis crítico, vocabulario técnico. Aprendizaje: capacidad de traducir observaciones en ideas de diseño.

Evaluación

Evaluación de los objetivos de aprendizaje de la unidad:

- O1: Precisión y claridad en la construcción de formas geométricas y su uso en la composición.
- O2: Calidad y diversidad de patrones y uso de la simetría en las piezas.
- O3: Capacidad para generar relieve y profundidad mediante técnicas de modelado y presión de la plastilina.

Unidad 3: Unidad 3: Proyecto de composición con texturas

Objetivos de Aprendizaje

- Planificar y diseñar una composición que combine texturas y formas para expresar una idea.
- Seleccionar y combinar texturas para enfatizar elementos de la obra.
- Presentar una breve explicación oral o escrita sobre la idea y las decisiones de diseño.

Contenidos Temáticos

1. Tema 1: Planificación de la composición

Elaboración de un boceto y una guía de trabajo para la pieza final, considerando textura, forma y volumen.

2. Tema 2: Combinación de texturas

Experimentación con mezclas de texturas para conseguir contraste y énfasis.

3. Tema 3: Presentación y reflexión

Presentación de la obra y reflexión sobre las decisiones de diseño y aprendizaje.

Actividades

- **Actividad: Boceto y planificación** – Descripción breve: Elaboración de un boceto y una lista de materiales y técnicas para la obra final. Puntos clave: idea central, distribución de texturas y formas, cronograma de trabajo. Aprendizaje: capacidad de planificación y organización del proceso creativo.
- **Actividad: Construcción de la escultura** – Descripción breve: Realización de la obra en plastilina siguiendo la planificación, incorporando texturas de diferentes tipos. Puntos clave: ejecución técnica, control de densidad y apoyo estructural. Aprendizaje: habilidades técnicas y resolución de problemas en la producción.
- **Actividad: Documentación del proceso** – Descripción breve: Registro fotográfico o por escrito del proceso de construcción, con notas sobre decisiones y cambios. Puntos clave: documentación, autorreflexión. Aprendizaje: capacidad de analizar y comunicar el proceso creativo.

- **Actividad: Presentación y reflexión final** – Descripción breve: Presentación de la obra y una breve explicación de la idea y las elecciones de diseño. Puntos clave: articulación oral/escrita, defensa de la obra. Aprendizaje: comunicación de ideas artísticas y autocrítica constructiva.

Evaluación

Evaluación de los objetivos de aprendizaje de la unidad:

- O1: Claridad y coherencia entre la idea central y la composición final; uso efectivo de texturas para expresar la idea.
- O2: Selección y aplicación de texturas para enfatizar elementos clave de la obra.
- O3: Calidad de la presentación y claridad de la explicación de diseño y procesos.