

JavaScript

Tecnología e Informática | Informática

Descripción del Curso

DESCRIPCIÓN

Este curso de Informática está diseñado para estudiantes a partir de 17 años y se estructura en cuatro unidades prácticas que integran depuración, pruebas y mejora de código, con foco en el desarrollo de habilidades técnicas y comunicativas para la vida real. Cada unidad propone ejercicios concretos que permiten al alumnado aplicar metodologías de resolución de problemas, utilizar herramientas de depuración y registrar resultados para su revisión y mejora continua.

Unidades y actividades:

- **Actividad 1: Depuración guiada** Se entrega un código con errores intencionados; la tarea es identificar, reproducir y corregirlos usando la consola y breakpoints. Aprendizajes: técnicas prácticas de depuración y análisis paso a paso del flujo de ejecución.
- **Actividad 2: Pruebas manuales estructuradas** Diseña casos de prueba para una función dada y valida que cumple con los requisitos. Aprendizajes: enfoque de pruebas y cobertura, identificación de entradas límite y comportamiento esperado.
- **Actividad 3: Registro y reporte de hallazgos** Documenta hallazgos de depuración, causas raíz y soluciones, con recomendaciones para evitar errores en el futuro. Aprendizajes: comunicación clara, documentación técnica y mejora continua.
- **Actividad 4: Mini proyecto de calidad de código** Aplica prácticas de depuración y pruebas en un pequeño proyecto, con informe final de mejoras realizadas.

Objetivo: Evaluación basada en la capacidad de depurar código, ejecutar pruebas, identificar errores comunes y proponer soluciones efectivas, con una entrega final de un informe de depuración y un conjunto de pruebas simples.

Duración específica: 2 semanas.

Competencias

COMPETENCIAS

- Analizar y depurar código de manera sistemática, identificando errores y sus causas.
- Diseñar, ejecutar y evaluar pruebas manuales para validar requisitos funcionales y no funcionales.
- Documentar hallazgos de depuración, soluciones y recomendaciones para evitar recurrencias.
- Comunicar resultados de forma clara y estructurada, tanto oral como por escrito.
- Aplicar prácticas de calidad de código y mejoras continuas en proyectos pequeños.

- Trabajar de forma colaborativa para compartir hallazgos, distribuir tareas y consolidar evidencias de pruebas.
- Desarrollar pensamiento crítico y capacidad de resolución de problemas en contextos de software real.
- Utilizar herramientas de depuración, consolas y entornos de pruebas para obtener evidencias verificables.
- Adaptarse a diferentes lenguajes y entornos de desarrollo mediante la aplicación de principios generales de calidad de software.

Requerimientos

REQUERIMIENTOS

- Conocimientos básicos de programación y lógica computacional.
- Acceso a un ordenador con sistema operativo actualizado y entorno de desarrollo integrado (IDE) instalado.
- Conexión a Internet para consultar documentación y entregar informes de forma remota si es necesario.
- Capacidad para trabajar de forma individual y en grupo, entregando informes de depuración y pruebas simples.
- Herramientas para depuración (consola, depurador, breakpoint) y creación de pruebas manuales estructuradas.
- Compromiso de asistir a las sesiones, cumplir plazos y conservar documentación de evidencias y resultados.