

Fundamentos de HTML y semántica web

Tecnología e Informática

Descripción del Curso

El curso Evaluación de accesibilidad de páginas HTML es un programa orientado a formar a estudiantes para analizar, valorar y mejorar la accesibilidad de contenidos web. A lo largo de las unidades, se abordan principios fundamentales de accesibilidad, conceptos de semántica en HTML, diseño inclusivo y herramientas de evaluación que permiten identificar barreras y proponer soluciones prácticas. La finalidad es desarrollar una mirada crítica y una capacidad operativa para hacer que los sitios web sean utilizables por todas las personas, sin importar sus habilidades, dispositivos o contextos de uso. La Unidad 7, Evaluación de accesibilidad de una página HTML, constituye la unidad final y la culminación del aprendizaje. En esta unidad se evalúa la accesibilidad de una página HTML mediante criterios básicos (navegación por teclado y lectura con lectores de pantalla) y se proponen mejoras concretas en la estructura y el marcado. Objetivo: evaluar la accesibilidad de una página HTML mediante criterios básicos (navegación por teclado y lectura con lectores de pantalla) y proponer mejoras concretas en estructura y marcado. Específicos: identificar barreras de accesibilidad en contenido HTML; utilizar criterios de evaluación simples: navegación por teclado, lectura de pantalla, pruebas de contraste y herramientas de validación; proponer mejoras prácticas y priorizadas para la estructura y marcado del sitio. El curso favorece un desarrollo integral del alumnado, promoviendo pensamiento crítico, responsabilidad digital, capacidad de comunicación y trabajo colaborativo. Se plantean prácticas basadas en casos reales que permiten obtener resultados tangibles para facilitar decisiones de desarrollo web inclusivo. Al finalizar, el estudiantado habrá aprendido a identificar problemas, justificar soluciones y documentar recomendaciones dirigidas a audiencias técnicas y no técnicas.

Competencias

- Analizar críticamente barreras de accesibilidad en contenidos HTML y evaluar su impacto en la experiencia del usuario.
- Aplicar criterios básicos de accesibilidad (navegación por teclado, lectura con lectores de pantalla) para evaluar interfaces web.
- Utilizar herramientas de validación y pruebas de contraste para identificar problemas de accesibilidad.
- Proponer mejoras prácticas y priorizadas en la estructura y el marcado HTML, con justificación basada en la experiencia del usuario.
- Comunicar hallazgos y recomendaciones de manera clara y adaptable a audiencias técnicas y no técnicas.
- Trabajar de forma colaborativa en proyectos de evaluación de accesibilidad y gestionar tareas en equipo.
- Resolver problemas de accesibilidad en contextos reales y diversos navegadores/dispositivos, manteniendo criterios de ética digital.

Requerimientos

- Computadora o dispositivo con acceso a Internet y navegador moderno (Chrome, Firefox, Edge o Safari).
- Editor de código o entorno básico para practicar (opcional, recomendado).
- Navegador actualizado para pruebas de accesibilidad y compatibilidad.
- Lectores de pantalla disponibles (NVDA para Windows, VoiceOver para macOS/iOS, TalkBack para Android).
- Herramientas de validación y evaluación de accesibilidad (p. ej., validadores HTML/WCAG, herramientas como WAVE, Lighthouse, etc.).
- Conjunto de páginas HTML para practicar evaluación y mejoras, o capacidad para trabajar con proyectos propios.
- Conexión a Internet estable y disponibilidad para prácticas en diferentes dispositivos y navegadores.

Unidades del Curso

Unidad 1: Unidad 1: Introducción a HTML y Semántica Web

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar y describir las etiquetas HTML5 de estructura y semánticas y explicar su función para la organización del contenido.
- Diferenciar entre el uso de etiquetas semánticas y etiquetas genéricas como div, justificando su elección en distintos contextos.
- Analizar ejemplos simples de código para distinguir estructuras semánticas de estructuras no semánticas.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Qué es HTML5 y el valor de la semántica en el desarrollo web.
2. **Tema 2:** Estructura básica de una página HTML (doctype, html, head, body) y metadatos esenciales.
3. **Tema 3:** Etiquetas de estructura semántica: header, nav, main, section, article, aside y footer, y sus roles.
4. **Tema 4:** Atributos globales básicos (lang, charset, viewport) y su impacto en compatibilidad y diseño adaptable.

Actividades

- **Actividad 1: Exploración guiada de semántica** Revisa un fragmento de HTML de ejemplo y señala qué etiquetas estructuran la página.
 - Puntos clave: identificar header, nav, main, y footer; comparar con estructuras no semánticas.
 - Aprendizajes: comprender la función de cada etiqueta y su impacto en accesibilidad.
- **Actividad 2: Esqueleto semántico básico** En parejas, crean un boceto de una página con header, nav, main, aside y footer y luego generan el código HTML semántico correspondiente.
 - Puntos clave: elección de etiquetas adecuadas, jerarquía de contenidos, facilidad de navegación.

- Aprendizajes: aplicar etiquetas semánticas en una estructura real.
- **Actividad 3: Revisión por pares de semántica** Intercambio de fragmentos y evaluación de semántica; proponen mejoras con ejemplos de código.
 - Puntos clave: identificar usos inadecuados de div para estructura, proponer reemplazos por etiquetas semánticas cuando corresponde.
 - Aprendizajes: capacidad de justificar cambios y explicar beneficios.

Evaluación

1. Identificar y explicar las etiquetas de estructura semánticas: header, nav, main, section, article, aside y footer. (Criterio de desempeño).
2. Explicar cómo la semántica mejora accesibilidad, SEO y experiencia de usuario a través de ejemplos.
3. Crear una página HTML básica con estructura semántica adecuada (cabecera, navegación, área de contenido, barra lateral y pie de página).
4. Aplicar y justificar los atributos globales básicos (lang, charset, viewport) en un documento HTML y demostrar consideraciones de accesibilidad básicas.

Unidad 2: Unidad 2: Semántica web, accesibilidad y SEO

Objetivos de Aprendizaje

- Definir los principios de la semántica web y su impacto en la accesibilidad y el SEO.
- Ilustrar el uso de landmarks y roles para mejorar la navegación y la lectura de la página.
- Analizar ejemplos de código para evaluar la semántica y proponer mejoras.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Principios de la semántica web: significado, estructura y accesibilidad.
2. **Tema 2:** Landmarks y roles de accesibilidad para guiar a usuarios y tecnologías asistivas.
3. **Tema 3:** SEO y semántica: cómo las etiquetas semánticas influyen en el rastreo y la experiencia de usuario.
4. **Tema 4:** Atributos globales y recursos de accesibilidad: lang, dir, viewport, alt, aria-label.

Actividades

- **Actividad 1: Análisis comparativo de semántica** Compara dos fragmentos de HTML: uno semántico y otro con divs para estructuras similares; identifica ventajas y desventajas y propone mejoras.
- **Actividad 2: Práctica de landmarks** Reescribe una página con landmarks (header, nav, main, aside, footer) y describe cómo facilita la navegación.

- **Actividad 3: SEO básico y accesibilidad** Optimiza un ejemplo para accesibilidad y SEO: usa etiquetas semánticas adecuadas, atributos adecuados y describe por qué.

Evaluación

1. Explicar principios de semántica y su impacto en accesibilidad y UX.
2. Demostrar uso correcto de landmarks y roles para facilitar la navegación y lectura.
3. Analizar fragmentos de código y proponer mejoras que aumenten semántica y accesibilidad.

Unidad 3: Unidad 3: Creación de una página HTML básica con etiquetas semánticas

Objetivos de Aprendizaje

- Aplicar correctamente las etiquetas header, nav, main, aside y footer en una página HTML.
- Construir una jerarquía de contenido clara con títulos y contenido estructurado.
- Resolver errores comunes de semántica en ejemplos prácticos.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Planificación de la estructura de una página con semántica.
2. **Tema 2:** Implementación de cabecera y navegación con elementos semánticos.
3. **Tema 3:** Área de contenido principal y barra lateral con roles y secciones.
4. **Tema 4:** Pie de página, metadatos y accesibilidad básica en una página simple.

Actividades

- **Actividad 1: Construcción de un HTML básico** Crea un archivo HTML que contenga una cabecera, navegación, main, aside y footer usando semántica. Incluye títulos y contenido mínimo en cada sección.
- **Actividad 2: Revisión y mejora semántica** Revisa un fragmento con divs y reemplázalo por etiquetas semánticas adecuadas, justificando cada cambio.
- **Actividad 3: Presentación de la maqueta** Presenta la maqueta al grupo y explica las decisiones semánticas y de accesibilidad con evidencia.

Evaluación

1. Creación de una página HTML básica con estructura semántica correcta (header, nav, main, aside, footer).
2. Justificación de las etiquetas utilizadas y su función para la organización y accesibilidad.
3. Identificación y corrección de errores semánticos en fragmentos de código.

Unidad 4: Unidad 4: Atributos globales y recursos de accesibilidad

Objetivos de Aprendizaje

- Explicar la función de lang, charset y viewport en un documento HTML y su impacto en usuarios y motores de búsqueda.
- Aplicar correctamente estos atributos en ejemplos prácticos.
- Incorporar recursos de accesibilidad (texto alternativo, etiquetas ARIA, enlaces de salto) y justificar su uso.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Atributos globales: lang, dir, charset y su influencia en la interpretación y el SEO.
2. **Tema 2:** Meta viewport y diseño adaptable: conceptos y ejemplos prácticos.
3. **Tema 3:** Accesibilidad: textos alternativos, descripciones, etiquetas ARIA y navegación por teclado.
4. **Tema 4:** Prácticas de internacionalización y pruebas básicas de accesibilidad.

Actividades

- **Actividad 1: Corrección de atributos** Revisa una página con errores en lang y charset y corrígelos con explicaciones de por qué.
- **Actividad 2: Diseño adaptable** Implementa viewport y ajustes básicos para una página de escritorio a móvil, con ejemplos de CSS cuando sea necesario.
- **Actividad 3: Accesibilidad práctica** Añade textos alternativos y etiquetas ARIA a elementos interactivos y realiza una pequeña auditoría de accesibilidad.

Evaluación

1. Demuestra comprensión de los atributos globales y su impacto en compatibilidad y SEO.
2. Aplica y justifica el uso de lang, charset y viewport en ejemplos prácticos.
3. Incluye recursos de accesibilidad y evalúa su eficacia mediante criterios básicos.

Unidad 5: Unidad 5: Análisis de fragmentos HTML y mejoras semánticas

Objetivos de Aprendizaje

- Reconocer el uso adecuado de etiquetas semánticas frente a etiquetas genéricas y detectar estructuras ambiguas.
- Proponer mejoras en fragmentos de código con ejemplos concretos y justificaciones basadas en accesibilidad y SEO.
- Justificar las mejoras con criterios de buenas prácticas de marcado y usabilidad.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Lectura crítica de fragmentos HTML con foco en semántica.

2. **Tema 2:** Casos de estudio: estructuras no semánticas y refactorización.
3. **Tema 3:** Propuestas de mejora: refactorización de código con etiquetas semánticas.
4. **Tema 4:** Validación y herramientas para verificar semántica y accesibilidad.

Actividades

- **Actividad 1: Análisis de Fragmento A** Evalúa un fragmento con etiquetas no semánticas y propone cambios; justifica cada modificación.
- **Actividad 2: Análisis de Fragmento B** Revisa otro fragmento y propone mejoras para accesibilidad y SEO; presenta código de ejemplo.
- **Actividad 3: Taller de refactorización** En grupos, refactorizan un código de ejemplo y presentan before/after y por qué.

Evaluación

1. Identifica usos correctos e incorrectos de semántica en fragmentos de código.
2. Propone mejoras prácticas con ejemplos de código que demuestren comprensión de accesibilidad y SEO.
3. Justifica las mejoras con criterios de buenas prácticas de marcado y usabilidad.

Unidad 6: Unidad 6: Maqueta de sitio web con secciones semánticas y navegación coherente

Objetivos de Aprendizaje

- Diseñar la estructura del sitio con header, nav, main, aside y footer de forma coherente.
- Crear una navegación entre secciones estableciendo rutas claras (anclas o enlaces entre páginas de la maqueta).
- Justificar las elecciones semánticas mediante criterios de accesibilidad y usabilidad.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Planificación de la maqueta y roles semánticos.
2. **Tema 2:** Implementación de la navegación y enlazado entre secciones.
3. **Tema 3:** Integración de contenido y estructura de formato.
4. **Tema 4:** Revisión de accesibilidad y coherencia del marcado.

Actividades

- **Actividad 1: Construcción de la maqueta** Elabora una maqueta estática con cabecera, navegación, main, aside y footer; añade contenido representativo y manten una jerarquía semántica.

- **Actividad 2: Enlaces entre secciones** Implementa una navegación con enlaces internos para moverse entre secciones principales y prueba la accesibilidad.
- **Actividad 3: Presentación y reflexión** Presenta la maqueta al grupo y explica las decisiones semánticas y de accesibilidad con evidencia.

Evaluación

1. Construcción correcta de la maqueta con cabecera, navegación, main, aside y footer.
2. Coherencia de navegación y enlazado entre secciones.
3. Justificación de las elecciones semánticas en términos de accesibilidad y uso real.

Unidad 7: Unidad 7: Evaluación de accesibilidad de una página HTML

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar barreras de accesibilidad en contenido HTML.
- Utilizar criterios de evaluación simples: navegación por teclado, lectura de pantalla, pruebas de contraste y lectura de herramientas de validación.
- Proponer mejoras prácticas y priorizadas para la estructura y marcado del sitio.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Fundamentos de accesibilidad web (a11y) y criterios básicos.
2. **Tema 2:** Pruebas de accesibilidad: navegación por teclado y uso de lectores de pantalla.
3. **Tema 3:** Herramientas simples de evaluación y revisión de marcado.
4. **Tema 4:** Priorización de mejoras y plan de implementación de accesibilidad.

Actividades

- **Actividad 1: Prueba de accesibilidad** Realiza una prueba de navegación por teclado y lectura de pantalla en una página indicada y documenta hallazgos.
- **Actividad 2: Propuesta de mejoras** Diseña mejoras específicas de marcado para resolver las barreras detectadas y muestra ejemplos de código.
- **Actividad 3: Presentación de informe de accesibilidad** Presenta un informe con hallazgos, prioridades y plan de implementación para mejoras.

Evaluación

1. Ejecuta pruebas de accesibilidad básicas y documenta resultados (navegación por teclado y lectura de pantalla).
2. Propone mejoras de marcado y estructura con justificación basada en criterios de accesibilidad.

3. Demuestra comprensión de principios de accesibilidad y su aplicación práctica.