

Qué es la inteligencia artificial y sus fundamentos

Tecnología e Informática | Tecnología

Descripción del Curso

DESCRIPCIÓN

Este curso de Tecnología está diseñado para estudiantes de aproximadamente 15 a 16 años y propone una mirada práctica sobre la Inteligencia Artificial (IA) y su relación con la programación y la automatización. El objetivo es que los alumnos comprendan qué es la IA, qué no lo es, y cómo los datos y el aprendizaje permiten que las máquinas tomen decisiones y realicen acciones. A lo largo de 3 semanas, el curso propone cuatro actividades centrales que combinan análisis, discusión y proyectos simples, siempre en un marco de aprendizaje activo y responsable.

La unidad se organiza en las siguientes actividades prácticas, que se desarrollan en parejas o en grupos pequeños y con un enfoque orientado a la transferencia de conocimientos a situaciones reales:

Actividad 1: Clasificación IA vs programación (Tema 2) — En parejas, seleccionar dos casos (uno basado en IA y otro en programación tradicional o automatización) y preparar una breve explicación de por qué cada caso pertenece a su categoría. Puntos clave: criterios de diferenciación y ejemplos claros. Aprendizajes: habilidad para discriminar entre enfoques tecnológicos.

Actividad 2: Análisis de ejemplos cotidianos (Tema 1) — Analicen una app o servicio que use IA y expliquen qué podría aprender la IA a partir de datos y qué podría hacer con esa información. Puntos clave: datos, aprendizaje, decisiones. Aprendizaje: comprensión de cómo funciona una IA en la práctica.

Actividad 3: Debate rápido sobre uso responsable (Tema 3) — Debatan en clase sobre un caso de IA en la vida real, identificando posibles sesgos y quién es responsable de su correcto uso. Aprendizajes: pensamiento crítico y ética básica de IA.

Actividad 4: Presentación corta de un proyecto mini-IA (Tema 1/2) — Cada grupo propone una idea simple de IA (por ejemplo, filtrado de spam, recomendación de contenidos) y explica qué datos se necesitarían y qué resultado esperaría. Aprendizajes: aplicar conceptos a un proyecto realista.

Objetivo: La evaluación de la unidad se centra en:

- Explicación clara de qué es la IA y qué no es, con ejemplos relevantes (objetivo general).
- Capacidad para comparar IA con la programación tradicional y la automatización, usando criterios adecuados (objetivos específicos).
- Participación en debates y análisis de consideraciones éticas, con argumentos fundamentados.

Duración de la unidad: 3 semanas.

Competencias

COMPETENCIAS

- Comprender los conceptos básicos de IA y diferenciar IA de la programación tradicional y la automatización.
- Analizar ejemplos cotidianos para identificar qué datos utiliza la IA, qué aprende y qué decisiones puede tomar.
- Desarrollar pensamiento crítico y ético respecto al uso de IA, identificando sesgos y responsabilidades.
- Aplicar criterios de comparación entre IA y métodos convencionales en distintos contextos.
- Comunicar ideas sobre IA de forma clara y razonada, tanto en presentaciones orales como en textos breves.
- Trabajar de manera colaborativa, planificar tareas, distribuir roles y contribuir a proyectos en grupo.

Requerimientos

REQUERIMIENTOS

- Participación activa en todas las actividades de la unidad, con actitud de aprendizaje colaborativo.
- Trabajos en parejas para la Actividad 1 y en grupos para la Actividad 4, con roles distribuidos y responsabilidad compartida.
- Participación en debates y análisis críticos, con fundamentos y ejemplos.
- Materiales personales: cuaderno o bloc de notas, bolígrafos, dispositivo con acceso a internet cuando sea necesario.
- Acceso a herramientas básicas de presentación y comunicación (p. ej., diapositivas cortas, exposición oral breve).
- Evaluación basada en criterios de claridad conceptual, evidencia de razonamiento y calidad de la participación.

Unidades del Curso

Unidad 1: Unidad 1: Conceptos clave de IA, ML y redes neuronales

Objetivos de Aprendizaje

- Definir IA, ML y redes neuronales con ejemplos simples y comprensibles para estudiantes de secundaria.
- Distinguir entre IA, automatización y programación tradicional a través de ejemplos prácticos y contrastes claros.
- Reconocer ejemplos cotidianos de IA y explicar por qué se consideran IA, no solo software o procesos previamente automatizados.

Contenidos Temáticos

Tema 1: ¿Qué es la inteligencia artificial (IA)?

1. Definición básica de IA como software que simula ciertas capacidades humanas como aprender, razonar y tomar decisiones.
2. Ejemplos simples de IA en la vida diaria (asistentes de voz, filtros de correo, recomendaciones en apps).

Unidad 2: Unidad 2: Qué es la IA y cómo se diferencia de la programación tradicional y otras tecnologías

Objetivos de Aprendizaje

- Describir de forma clara qué es la IA y qué alcance tiene, distinguiéndola de tareas puramente programadas.
- Comparar IA con la programación tradicional y con otras tecnologías (como la automatización) usando ejemplos simples.
- Analizar aplicaciones de IA en la vida real y identificar límites, sesgos y la necesidad de supervisión humana.

Contenidos Temáticos

Tema 1: Qué es IA y qué no es (definición y alcance)

1. Clarificar conceptos: IA como capacidad de sistemas para aprender y tomar decisiones; distinguir de reglas fijas y programas sin aprendizaje.
2. Ejemplos que muestran límites y alcance de la IA en tareas cotidianas.