

Planificación rápida de un cuento: ideas y bocetos

Lenguaje | Escritura

Descripción del Curso

Este curso de Escritura está diseñado para estudiantes de 9 a 10 años y acompaña el desarrollo de habilidades narrativas desde la idea hasta la planificación detallada de un cuento. En unidad 3, los estudiantes convertirán un boceto en un plan de cuento completo, aprendiendo a redactar un logline claro, confirmar la estructura narrativa y proponer un título atractivo. Además, presentarán su plan a la clase y recibirán retroalimentación para posibles mejoras, fortaleciendo tanto la expresión escrita como la comunicación oral. El enfoque se centra en la integración de ideas, la organización de la información y la claridad en la planificación, preparando a los alumnos para la etapa de redacción del borrador. A lo largo de la unidad se fomentará la creatividad, el pensamiento crítico y la capacidad de trabajar en equipo, utilizando plantillas y guías que faciliten la toma de decisiones narrativas y la revisión constructiva. Los estudiantes practican la estructuración de historias con inicio, desarrollo y desenlace apoyados por los bocetos previos, lo que favorece la comprensión de la coherencia narrativa y la responsabilidad en la entrega de entregables puntuales. En conjunto, la unidad promueve un aprendizaje activo, donde la retroalimentación, la revisión y la mejora continua son componentes clave del proceso de escritura.

Competencias

- Pensamiento crítico y resolución de problemas para convertir ideas en un plan de historia estructurado. - Creatividad y expresión narrativa mediante el uso de logline, título y estructura. - Organización y planificación de secuencias narrativas (inicio, desarrollo y desenlace). - Comunicación oral clara y persuasiva al presentar el plan ante la clase y justificar decisiones. - Colaboración y receptividad a la retroalimentación constructiva para mejoras futuras. - Revisión y edición básica de borradores para mejorar coherencia, cohesión y fluidez. - Gestión del tiempo y autogestión en las fases de planificación y presentación.

Requerimientos

- Participación activa en clase y en las presentaciones del plan. - Entrega del plan de cuento completo: logline, estructura (inicio, desarrollo, desenlace) y título propuestos. - Uso de plantillas de planificación narrativa y de una plantilla de logline. - Presentación oral del plan ante la clase y recepción de retroalimentación. - Preparación y entrega de un borrador de la historia basada en el plan, listo para desarrollar el borrador. - Respeto por las normas de retroalimentación entre pares y seguimiento de las recomendaciones recibidas.

Unidades del Curso

Unidad 1: Unidad 1: Descubriendo ideas para un cuento

Objetivos de Aprendizaje

- Reconocer qué elementos hacen atractiva una historia para lectores de tu edad (personajes, conflicto, ambiente, final claro).
- Generar al menos 6 ideas posibles de cuento a partir de un estímulo dado (palabras, imagen o tema).
- Seleccionar una idea viable y adecuada para desarrollar un boceto inicial.

Contenidos Temáticos

1. Tema 1: ¿Qué hace atractiva una historia?

1. Descripción corta: satisfacción de curiosidad, personajes identificables, conflicto y resolución.

2. Tema 2: Técnicas rápidas para generar ideas

1. Descripción corta: lluvia de ideas, mapas mentales y asociaciones libres para generar opciones sin juzgar.

3. Tema 3: Selección de la idea central

1. Descripción corta: criterios para evaluar viabilidad, claridad y posibilidad de desarrollo en un boceto corto.

Actividades

- **Actividad 1: Lluvia de ideas rápida** - Descripción: en 10 minutos cada alumno genera tantas ideas como pueda sobre un tema propuesto.
 - Puntos clave: flujo libre de ideas, sin juicios, diversidad de propuestas.
 - Aprendizajes o conclusiones: aumenta la cantidad de opciones y rompe bloqueos creativos.
- **Actividad 2: Mapa mental de una historia posible** - Descripción: usar un mapa mental para organizar ideas en personajes, escenario y conflicto.
 - Puntos clave: visualización de relaciones, conexiones entre elementos.
 - Aprendizajes o conclusiones: facilita ver qué ideas se conectan y cuáles quedan débiles.
- **Actividad 3: Selección de Idea Central y breve sinopsis** - Descripción: en grupos, elegir una idea y redactar una sinopsis de 2-3 frases.
 - Puntos clave: justificar por qué la idea funciona, identificar el mensaje principal.
 - Aprendizajes o conclusiones: aprendizaje de toma de decisiones y claridad en la intención narrativa.

Evaluación

Se evalúan los siguientes aspectos para cada objetivo general: (1) capacidad para generar ideas diversas y relevantes; (2) criterio y justificación para seleccionar la idea central; (3) claridad y viabilidad de la sinopsis propuesta. Se utilizarán rubricas de participación en actividades, calidad de la sinopsis y capacidad de explicación de la elección de la idea central.

Unidad 2: Construcción de bocetos rápidos y estructura

Objetivos de Aprendizaje

- Elaborar un esquema de la historia en 5-7 pasos o escenas principales.
- Crear 2-3 bocetos de escenas clave que ilustren la acción y el avance de la historia.
- Practicar la revisión entre pares para mejorar claridad y coherencia del boceto.

Contenidos Temáticos

1. Tema 1: Bocetos de escenas y secuencias

1. Descripción corta: planificar 5-7 momentos clave que muestran el inicio, desarrollo y final.

2. Tema 2: Estructura de la historia

1. Descripción corta: organización de inicio, desarrollo y desenlace dentro del boceto.

3. Tema 3: Personajes y ambiente en el plan

1. Descripción corta: definir roles, rasgos y lugar donde ocurre la historia para enriquecer el plan.

Actividades

- **Actividad 1: Esquema de 5-7 escenas** - Descripción: cada estudiante esboza una secuencia de eventos en 5-7 pasos, con breve explicación de cada paso.
 - Puntos clave: cohesión de inicio, conflicto y resolución; claridad de la progresión narrativa.
 - Aprendizajes o conclusiones: comprensión de la estructura básica de cuentos y cómo planificarla visualmente.
- **Actividad 2: Bocetos de escenas clave** - Descripción: dibujar 2-3 bocetos simples que ilustren escenas centrales y su propósito narrativo.
 - Puntos clave: uso de acción, emoción y lugar en la imagen.
 - Aprendizajes o conclusiones: capacidad de traducir ideas en imágenes que cuentan la historia.
- **Actividad 3: Taller de pares para revisión** - Descripción: en parejas, revisar los bocetos y el esquema para verificar coherencia y claridad.
 - Puntos clave: feedback respetuoso, identificar huecos en la historia.
 - Aprendizajes o conclusiones: mejora de ideas a través de la retroalimentación.

Evaluación

Se evalúan: (1) claridad y coherencia del esquema de 5-7 escenas, (2) calidad y relevancia de los bocetos de escenas clave, (3) efectividad de la revisión entre pares y capacidad de incorporar feedback en el boceto.

Unidad 3: Unidad 3: Planificación final y presentación del plan de cuento

Objetivos de Aprendizaje

- Redactar un logline de 1-2 frases que resuma la historia y su conflicto central.

- Organizar la secuencia de eventos en una estructura lógica con inicio, desarrollo y desenlace, respaldada por los elementos de los bocetos.
- Presentar el plan de la historia a la clase y recibir retroalimentación constructiva para futuras mejoras.

Contenidos Temáticos

1. Tema 1: Logline y título

1. Descripción corta: cómo sintetizar la historia y crear un título atractivo.

2. Tema 2: Revisión de la secuencia de eventos

1. Descripción corta: afinar la lógica de la narración y la conexión entre escenas.

3. Tema 3: Presentación y retroalimentación

1. Descripción corta: exponer el plan ante la clase y valorar comentarios para mejoras.

Actividades

- **Actividad 1: Redactar el logline** - Descripción: escribir 1-2 frases que resuman la historia y su conflicto.
 - Puntos clave: claridad, interés y viabilidad de desarrollo.
 - Aprendizajes o conclusiones: habilidad de condensar la idea central en pocas palabras.
- **Actividad 2: Estructura del plan final** - Descripción: organizar la historia en inicio, desarrollo y desenlace con apoyo de los bocetos.
 - Puntos clave: coherencia temporal y motivaciones de personajes.
 - Aprendizajes o conclusiones: capacidad de justificar decisiones narrativas.
- **Actividad 3: Presentación del plan y retroalimentación** - Descripción: presentar el plan ante la clase y recibir comentarios.
 - Puntos clave: habilidades de comunicación y escucha activa.
 - Aprendizajes o conclusiones: mejora de ideas mediante la retroalimentación externa.

Evaluación

Se evalúan: (1) la claridad y relevancia del logline y título; (2) la organización adecuada de la secuencia de eventos; (3) la calidad de la presentación y la habilidad de incorporar retroalimentación en el plan final.