

Construcción de una maqueta de una escena en miniatura sacada de un libro

Educación Artística | apreciación Artística

Descripción del Curso

Este curso de Apreciación Artística, diseñado para estudiantes de 9 a 10 años, propone un recorrido práctico que combina lectura, observación y expresión visual para comprender cómo el color, la textura y la decoración pueden reflejar ambientes y épocas. A lo largo de las unidades, el alumnado explorará elementos artísticos básicos, aprenderá a tomar decisiones estéticas y aplicará técnicas simples de pintura para comunicar sentidos y contextos. En la Unidad 5, la unidad final, se focaliza en colorear y decorar para reflejar el ambiente y la época de la escena descrita en un libro y en la construcción de una maqueta que la representa. Este enfoque fomenta no solo la creatividad, sino también la capacidad de analizar textos, interpretar indicios visuales y articular ideas de manera clara y visual. El curso promueve habilidades de planificación, organización del trabajo, colaboración y presentación oral, así como una valoración responsable de los materiales y el entorno de aprendizaje. Al finalizar la unidad, el alumnado habrá desarrollado la capacidad de traducir un entorno literario en una representación visual coherente, explicando las elecciones de color, textura y decoración y defendiendo su visión ante otros.

Competencias

- Desarrolla creatividad y sensibilidad estética para representar ambientes y épocas mediante color, textura y decorado.
- Aplica criterios básicos de diseño (equilibrio, armonía, contraste) al crear maquetas y presentaciones.
- Comunica ideas y razonamientos estéticos de forma oral y visual, con claridad y soporte en la obra realizada.
- Planifica y organiza el trabajo en etapas: investigación, selección de materiales, ejecución y exposición.
- Trabaja de forma colaborativa, respeta normas de seguridad y comparte responsabilidades en proyectos grupales.
- Analiza textos literarios para identificar elementos que influyen en la ambientación y cómo se reflejan en la maqueta.

Requerimientos

- Materiales de uso común: pinturas (témpera o acrílica), pinceles de distintos grosores, paletas, papel o cartón para la maqueta, base para maqueta, elementos decorativos (telas, papel de seda, recortes), pegamento, tijeras y cintas.
- Materiales auxiliares: barniz opcional, cartulina, reciclaje decorativo y herramientas básicas para ensamblaje.
- Espacio de trabajo protegido, buena iluminación y área para almacenamiento temporal de maquetas.
- Recursos de apoyo: guías de paletas de colores, ejemplos de maquetas y referencias visuales que muestren cómo la ambientación cambia con la representación cromática y decorativa.

- Competencias previas: lectura básica de instrucciones, capacidad para trabajar en equipo y disposición para seguir procedimientos simples.
- Tiempo estimado y evaluación: distribución de tareas en fases (investigación, planificación, ejecución y exposición) con criterios de rubrica claros.

Unidades del Curso

Unidad 1: Unidad 1: Identificación de elementos clave de la escena

Objetivos de Aprendizaje

- Reconocer y listar los personajes principales y secundarios relevantes de la escena.
- Identificar el lugar o escenario donde ocurre la acción.
- Diferenciar la acción principal de la escena para orientar la construcción de la maqueta.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Lectura guiada de una escena descrita en un libro. Descripción de personajes, lugar y acción.
2. **Tema 2:** Identificación de personajes y sus roles dentro de la escena.
3. **Tema 3:** Reconocimiento del entorno y de la acción que impulsa la escena.

Actividades

- **Lectura guiada de la escena:** Lectura de un fragmento del libro y extracción de personajes, lugar y acción; se elabora una lista simple para clarificar la escena.
- **Mapa de elementos clave:** En una hoja, dibuja o escribe los personajes identificados, el lugar y la acción principal para tener una visión rápida de la escena.
- **Debate corto sobre inclusión en la maqueta:** Discusión en parejas sobre qué elementos son imprescindibles para representar la escena y por qué.

Evaluación

Se evaluará la capacidad para identificar correctamente: personajes principales y secundarios, lugar y acción; la claridad de la lista de elementos clave y la participación en la discusión sobre inclusión en la maqueta.

Unidad 2: Unidad 2: Selección de materiales adecuados, seguros y reciclados

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar materiales aptos y seguros para la construcción de la maqueta.
- Reconocer opciones de reutilización y reciclaje de materiales para representar elementos de la escena.
- Justificar la selección de materiales con criterios de claridad, estabilidad y seguridad.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Materiales reciclados y seguridad en el aula.
2. **Tema 2:** Selección de materiales para representar personajes y escenario.
3. **Tema 3:** Herramientas básicas y manejo seguro de los materiales.

Actividades

- **Inventario de materiales disponibles:** Revisa materiales en casa o en la escuela que podrían usarse en la maqueta y evalúa su seguridad y resistencia.
- **Propuesta de materiales para la maqueta:** Elabora una lista de materiales reciclados y otros que usarás, explicando por qué los escogiste.
- **Normas y manejo seguro:** Crea un pequeño protocolo de seguridad para manipular herramientas simples y materiales (tijeras, pegamento, etc.).

Evaluación

Se evaluará la adecuación y seguridad de los materiales seleccionados, la justificación de las elecciones y la capacidad de seguir normas básicas de seguridad durante la actividad.

Unidad 3: Unidad 3: Dibujar un boceto de la maqueta y distribución espacial

Objetivos de Aprendizaje

- Realizar un boceto a escala simple que represente la escena.
- Planificar la ubicación de personajes, objetos y espacios vacíos para lograr equilibrio visual.
- Utilizar fuentes de referencia (descripciones del libro) para orientar la composición.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Conceptos básicos de bocetos y escala.
2. **Tema 2:** Distribución espacial y relaciones entre elementos.
3. **Tema 3:** Representación del ambiente y época a través del boceto.

Actividades

- **Boceto a escala:** Dibuja en papel cuadriculado la distribución de los elementos principales de la escena, cuidando proporciones básicas.
- **Mapa de distribución:** Marca dónde irá cada elemento (personajes, escenario, objetos) para garantizar una lectura clara.
- **Revisión del boceto:** Intercambio con un compañero para recibir sugerencias y mejoras en la composición.

Evaluación

Se evaluará la claridad y coherencia del boceto, la distribución de los elementos y la adecuación de las proporciones respecto a la escena descrita.

Unidad 4: Unidad 4: Construcción de la maqueta siguiendo el boceto

Objetivos de Aprendizaje

- Preparar el área de trabajo y organizar los materiales para la construcción.
- Seguir el plan o boceto con pasos secuenciados para montar la maqueta.
- Verificar que las proporciones y la estabilidad sean adecuadas para manipulación y exhibición.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Preparación del área de trabajo y seguridad.
2. **Tema 2:** Construcción en fases: base, estructuras y elementos decorativos.
3. **Tema 3:** Verificación de proporciones, estabilidad y seguridad al manipular la maqueta.

Actividades

- **Organización del espacio de trabajo:** Establece la mesa, materiales y normas de seguridad antes de empezar.
- **Montaje de la base y estructuras:** Construye la base y las estructuras principales siguiendo el boceto.
- **Revisión de proporciones y seguridad:** Comprueba que las piezas estén bien fijadas y que no haya elementos peligrosos.

Evaluación

Se evaluará la fidelidad al boceto, la estabilidad de la maqueta, la correcta fijación de piezas y el cumplimiento de normas de seguridad durante el proceso.

Unidad 5: Unidad 5: Colorear y decorar para reflejar ambiente y época

Objetivos de Aprendizaje

- Elegir una paleta de colores adecuada para la escena y su época.
- Aplicar texturas y técnicas simples de pintura para enriquecer la maqueta.
- Preparar una presentación básica de la maqueta que explique la escena y su ambiente.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Teoría básica de color y textura aplicadas a maquetas.
2. **Tema 2:** Técnicas simples de pintura y envejecido de superficies.
3. **Tema 3:** Presentación final y criterios de evaluación.

Actividades

- **Paleta de colores:** Elige colores para representar la época y el ambiente; explica por qué los seleccionaste.
- **Pintura y texturas:** Aplica pintura y texturas a los elementos de la maqueta para simular materiales (madera, piedra, tela, etc.).
- **Presentación y autoevaluación:** Presenta la maqueta ante la clase y realiza una breve autoevaluación de tu trabajo.

Evaluación

Se evaluará el uso apropiado de color y textura, la calidad de la decoración para reflejar ambiente y época, y la claridad de la presentación final.