

Fundamentos de hardware y componentes

Tecnología e Informática | Informática

Descripción del Curso

DESCRIPCIÓN

Este curso forma parte de la asignatura Informática y se centra en la Unidad 4: Seguridad y mantenimiento preventivo al trabajar con hardware. Dirigido a estudiantes de entre 15 y 16 años, el curso propone desarrollar hábitos responsables para manipular hardware y prevenir daños en equipos.

En esta unidad se trabajan prácticas de seguridad y mantenimiento preventivo al manipular hardware: manejo seguro, uso de ESD, organización de cables, limpieza básica y verificación de conexiones. Se busca cultivar hábitos responsables en el manejo de equipos.

El objetivo general es que el alumnado aplique estas prácticas en situaciones reales, garantizando un entorno de trabajo seguro y el correcto estado de los componentes. Específicamente, se busca que demuestren manejo seguro y uso de protección antiestática durante la manipulación de componentes, organicen cables y mantengan un entorno de trabajo limpio, y realicen limpieza básica y verificación de conexiones para asegurar su correcto funcionamiento.

La unidad se desarrolla mediante prácticas de laboratorio, demostraciones y tareas de reflexión sobre normas de seguridad. Al finalizar, el estudiante será capaz de verificar conexiones, limpiar componentes con seguridad y mantener un área de trabajo ordenada, comunicando incidencias o condiciones críticas del equipo. Este enfoque promueve hábitos de mantenimiento preventivo y responsabilidad, con transferibilidad a otras situaciones de la vida diaria y profesional relacionada con tecnología.

Competencias

COMPETENCIAS

- Analizar riesgos y promover prácticas de seguridad al manipular hardware, priorizando la integridad de las personas y de los equipos.
- Aplicar procedimientos de protección antiestática (ESD) y manejo seguro para manipular componentes y dispositivos electrónicos.
- Organizar y mantener un entorno de trabajo limpio y ordenado, con una gestión adecuada de cables y herramientas para evitar daños y confusiones.
- Realizar limpieza básica de componentes, verificar conexiones y asegurar el correcto estado de los elementos del hardware para su uso seguro.
- Desarrollar hábitos de mantenimiento preventivo, responsabilidad y ética en el uso y cuidado de los equipos tecnológicos.

- Colaborar de forma efectiva en equipos, comunicando hallazgos, incidencias y recomendaciones para la seguridad y el mantenimiento de hardware.

Requerimientos

REQUERIMIENTOS

- Espacio de trabajo seguro y limpio con iluminación adecuada y superficie antiestática según políticas de la escuela.
- Equipo de protección personal: pulsera antiestática (ESD), protección ocular según necesidad, y calzado cerrado.
- Herramientas básicas para hardware: destornilladores Phillips y plana, pinzas, cepillos suaves, paños sin pelusa y alcohol isopropílico para limpieza.
- Materiales de uso: componentes y placas de prueba para prácticas, cables, organizadores y etiquetas para identificar conexiones.
- Acceso a guías, manuales y recursos digitales sobre seguridad en manipulación de hardware y procedimientos de mantenimiento.
- Participación en prácticas de laboratorio y cumplimiento de normas de seguridad; disponibilidad para asistir a sesiones prácticas.

Unidades del Curso

Unidad 1: Unidad 1: Fundamentos de hardware y componentes básicos

Objetivos de Aprendizaje

- Reconocer y nombrar cada componente básico: CPU, RAM, almacenamiento (HDD/SSD), placa base, fuente de alimentación y GPU.
- Describir la función principal de cada componente dentro del sistema informático.
- Explicar, con ejemplos simples, cómo interactúan entre sí para ejecutar tareas básicas (encender, cargar un programa, guardar datos).

Contenidos Temáticos

1. **Componentes centrales de la PC** – Descripción de CPU, RAM, almacenamiento, placa base, fuente de alimentación y GPU y su papel en el sistema.
2. **Funciones principales de cada componente** – Cómo trabaja cada pieza para completar una tarea (procesamiento, memoria, energía, gráficos).
3. **Interacción entre componentes** – Conceptos básicos de buses, controladores y flujo de datos entre componentes.

4. **Componentes básicos vs periféricos** – Diferencias entre componentes internos y dispositivos externos que amplían funciones.

Actividades

- **Exploración guiada de una computadora real** – Observa y localiza CPU, RAM, almacenamiento, placa base, fuente de alimentación y GPU. Pide al alumnado que indique la función principal de cada pieza y su posición física. Aprendizajes clave: reconocimiento de componentes y función básica.
- **Mapa de funciones de hardware** – En tira de papel/rompecabezas, cada grupo asocia un componente con su función y la explica al resto. Aprendizajes clave: relación entre componentes y tareas que soportan.
- **Diagrama de interacción simple** – Construye un diagrama sencillo que represente cómo una CPU solicita datos a la RAM y accede al almacenamiento para cargar un programa. Aprendizajes clave: idea de flujo de datos y coordinación.
- **Debate corto: ¿Qué pasaría si falta una pieza?** – Discusión en parejas sobre el impacto de la ausencia de cada componente. Aprendizajes clave: consecuencias funcionales y dependencia entre partes.

Evaluación

- Evaluación de Objetivo General 1: cuestionario corto de reconocimiento de componentes (identificar CPU, RAM, almacenamiento, placa base, fuente de alimentación y GPU).
- Evaluación de Objetivo General 2: actividad de descripción oral o escrita de la función de cada componente y su papel en una tarea simple.
- Evaluación de Objetivo General 3: ejercicio práctico de explicación del flujo de datos entre CPU, RAM y almacenamiento durante la carga de un programa.

Unidad 2: Clasificación y interacción de componentes por función

Objetivos de Aprendizaje

- Clasificar piezas y dispositivos en las categorías: procesamiento, memoria, almacenamiento, I/O y expansión.
- Explicar, con ejemplos, cómo interactúan entre sí para ejecutar una tarea (por ejemplo, abrir un programa).
- Reconocer conceptos básicos de buses y controladores que permiten la comunicación entre componentes.

Contenidos Temáticos

1. **Clasificación por función** – Procesamiento (CPU, GPU), Memoria (RAM, ROM), Almacenamiento (HDD/SSD), I/O (teclado, ratón, pantalla) y Expansión (tarjetas PCIe).
2. **Interacción para ejecutar tareas** – Flujo de datos desde entrada hasta salida, pasando por CPU, memoria y almacenamiento.
3. **Buses y controladores básicos** – Conceptos simples sobre cómo se comunican los componentes.

4. **Lectura de esquemas simples** – Interpretar diagramas básicos de PC y localizar componentes en un diagrama de bloques.

Actividades

- **Actividad en grupos: clasificación de componentes** – Cada grupo recibe una lista de piezas y debe clasificarlas en las cinco categorías y justificar su elección. Aprendizajes clave: clasificación y razonamiento.
- **Dinámica de ejecución de tareas** – Simulación en aula de abrir un programa: qué componentes trabajan (entrada, CPU, RAM, almacenamiento, salida). Aprendizajes clave: secuencia de acciones y dependencia entre partes.
- **Diagrama de flujo de datos** – Construcción de un diagrama sencillo que represente la ejecución de una tarea (aprender, procesar, mostrar). Aprendizajes clave: flujo de información y coordinación.
- **Lectura de esquemas** – Revisión de un diagrama de PC básico y localización de componentes, identificando sus funciones. Aprendizajes clave: interpretación de esquemas.

Evaluación

- Evaluación de Objetivo General 1: prueba de clasificación con ejemplos prácticos (qué función cumple cada componente).
- Evaluación de Objetivo General 2: entrega de un diagrama de flujo simple que explique la ejecución de una tarea concreta.
- Evaluación de Objetivo General 3: cuestionario corto sobre buses y controladores y su rol en la comunicación de componentes.

Unidad 3: Unidad 3: Almacenamiento HDD vs SSD: ventajas, desventajas y criterios de selección

Objetivos de Aprendizaje

- Diferenciar HDD y SSD en términos de tecnología y rendimiento.
- Analizar las ventajas y desventajas de cada tipo de almacenamiento para diferentes escenarios.
- Elaborar criterios de selección prácticos para usos domésticos, gaming, trabajo y portátiles.

Contenidos Temáticos

1. **¿Qué es HDD y cómo funciona?** – Tecnología de platos, cabezas y movimiento mecánico, y características de rendimiento.
2. **¿Qué es SSD y cómo funciona?** – Almacenamiento flash, controladores y rendimiento de lectura/escritura.
3. **Ventajas y desventajas** – Rendimiento, durabilidad, consumo, ruido, precio y vida útil.
4. **Criterios de selección** – Uso previsto (hogar, gaming, oficina, portátil, servidor), presupuesto y requisitos de capacidad.

Actividades

- **Comparativa práctica** – Analizar un caso: ordenador para uso doméstico vs. para gaming; decidir entre HDD y SSD y justificar la elección.
- **Lista de pros y contras** – Elaborar una lista de ventajas y desventajas de HDD y SSD para distintos escenarios.
- **Caso de selección** – Dado un presupuesto y necesidades, proponer la solución de almacenamiento más adecuada y justificarla.
- **Mini laboratorio de rendimiento** – Si es posible, comparar tiempos de carga simulados o presentaciones gráficas de rendimiento para distintos tipos de almacenamiento (con recursos didácticos simples).

Evaluación

- Evaluación de Objetivo General 1: pregunta de opción múltiple sobre diferencias entre HDD y SSD.
- Evaluación de Objetivo General 2: análisis escrito de ventajas y desventajas en un escenario específico.
- Evaluación de Objetivo General 3: tarea de selección de almacenamiento para un caso real (hogar/trabajo/juegos) con justificación.

Unidad 4: Unidad 4: Seguridad y mantenimiento preventivo al trabajar con hardware

Objetivos de Aprendizaje

- Demostrar manejo seguro y uso de protección antiestática (ESD) durante manipulación de componentes.
- Organizar cables y mantener un entorno de trabajo limpio para evitar daños y confusiones.
- Realizar limpieza básica y verificación de conexiones, garantizando un correcto estado de los componentes.

Contenidos Temáticos

1. **Seguridad al manipular hardware y ESD** – Buenas prácticas, herramientas y equipo de protección.
2. **Organización de cables y entorno de trabajo** – Enrutamiento, etiquetado y gestión de cables para evitar interferencias y caídas.
3. **Limpieza básica y cuidado** – Métodos simples de limpieza, qué productos usar o evitar y frecuencia de limpieza.
4. **Verificación de conexiones y mantenimiento preventivo** – Comprobación de cables, puertos y señales; calendario de revisiones simples.

Actividades

- **Demostración de ESD y seguridad** – Simulación de manejo seguro sin contacto directo, uso de pulseras antiestáticas y herramientas adecuadas. Aprendizajes clave: protección de componentes y propio cuidado.
- **Organización de un banco de trabajo** – Los alumnos organizan una mesa de reparación, etiquetan cables y disponen herramientas y piezas para un proyecto. Aprendizajes clave: orden y eficiencia.

- **Limpieza y verificación de un equipo** – Limpiar un equipo ficticio o real con pautas de limpieza y verificar conexiones (energía desconectada, reemplazo de tornillos, comprobación visual).
- **Plan de mantenimiento preventivo** – Crear un calendario de revisiones y tareas básicas para intervalos de tiempo (semanales/mensuales). Aprendizajes clave: hábitos sostenibles de cuidado.

Evaluación

- Evaluación de Objetivo General 1: prueba corta de seguridad y uso de ESD (preguntas prácticas y de opción múltiple).
- Evaluación de Objetivo General 2: observación y calificación de la organización del puesto de trabajo en una actividad práctica.
- Evaluación de Objetivo General 3: entrega de un plan de mantenimiento preventivo para un equipo específico, con checklist de verificación.