

Almacenamiento: HDD, SSD, NVMe y tecnologías actuales

Tecnología e Informática | Informática

Descripción del Curso

Este curso de Informática está diseñado para estudiantes a partir de 17 años, con interés en tecnología, hardware y soluciones de almacenamiento para entornos domésticos o proyectos personales. A lo largo de cuatro semanas, los alumnos deben aplicar criterios de selección y justificar decisiones técnicas y económicas en contextos reales. El enfoque es práctico y colaborativo, buscando que el aprendizaje se transfiera a situaciones de la vida real, como la planificación de un equipo gaming, un servidor doméstico o soluciones de almacenamiento y respaldo.

- **Actividad 1: Análisis de requisitos y alcance** - Los estudiantes identifican requisitos de un proyecto (gaming PC o servidor doméstico) y justifican las necesidades de capacidad y rendimiento.
- **Actividad 2: Diseño de solución** - En grupos, diseñan una solución de almacenamiento, seleccionan tecnologías y crean un diagrama de arquitectura con justificación técnica y de coste.
- **Actividad 3: Cálculo de coste y propuesta final** - Elaboran un presupuesto detallado, estimación de consumo y TCO, y presentan una propuesta con argumentos sólidos.
- **Actividad 4: Presentación final** - Presentación oral o escrita de la solución propuesta, destacando criterios de selección y beneficios esperados.

Objetivo:

La evaluación de esta unidad verifica la capacidad de aplicar criterios de selección y justificar una solución óptima.

- Actividad de diseño y diagrama de arquitectura (coherencia con requisitos).
- Informe de coste total de propiedad y rendimiento esperado (costo, rendimiento, durabilidad, consumo).
- Presentación final con defensa de la elección y respuestas a preguntas técnicas.

y específicos:

4 semanas

Competencias

- Desarrollar pensamiento crítico y analítico para identificar necesidades, criterios de selección y soluciones adecuadas.
- Trabajar en equipo, distribuir tareas, coordinar tiempos y gestionar la comunicación dentro del grupo.
- Expresar ideas claras y justificadas de forma oral y escrita, defendiendo decisiones técnicas ante preguntas.
- Aplicar conceptos de almacenamiento, rendimiento, consumo y durabilidad a situaciones reales.
- Diseñar soluciones tecnológicas seguras, escalables y costo-efectivas mediante diagramas y documentos de arquitectura.
- Gestionar proyectos básicos: planificación, estimación de costos y análisis de TCO.

- Utilizar herramientas digitales para modelado, diagramación y presentación de propuestas.

Requerimientos

- Equipo o grupo de trabajo para proyectos colaborativos (4 semanas de duración).
- Computadora con acceso a internet y herramientas de ofimática (procesador de textos, hojas de cálculo) y software de diagramación (p. ej., draw.io, Lucidchart, u otros gratuitos).
- Conocimientos básicos de informática y redes, así como conceptos de hardware y almacenamiento.
- Apropiarse de plantillas o guías de evaluación, criterios de selección y modelos de presupuesto.
- Capacidad de presentar y defender la solución ante interrogantes técnicas y de costo.
- Recursos de apoyo para investigación de tecnologías y costos actuales.

Unidades del Curso

Unidad 1: Unidad 1: Fundamentos y diferencias entre HDD, SSD y NVMe

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar las diferencias fundamentales entre HDD, SSD y NVMe, y entre tecnologías como SATA y PCIe, para entender cuándo usar cada una.
- Describir las características clave de cada tecnología: latencia, velocidad, durabilidad, consumo y coste, así como sus casos de uso típicos.
- Analizar las limitaciones y escenarios adecuados para cada tecnología (gaming, servidor doméstico, portátil, workstation).

Contenidos Temáticos

Tema 1: Introducción a los sistemas de almacenamiento

Descripción corta: conceptos básicos y clasificación de tecnologías de almacenamiento.

1. Definición y clasificación de almacenamiento (HDD, SSD, NVMe, tecnologías SATA/PCIe).
2. Diferencias entre SATA y PCIe/NVMe a nivel de interfaz y rendimiento teórico.
3. Conceptos clave: latencia, IOPS, throughput, durabilidad y coste.

Unidad 2: Unidad 2: Principio de funcionamiento y su influencia en rendimiento, durabilidad y consumo

Objetivos de Aprendizaje

- Describir el funcionamiento de HDD: lectura/escritura mecánica, latencias y límites de movimiento.

- Describir el funcionamiento de SSD/NVMe: memoria flash, controladores, TRIM, wear leveling y caché.
- Relacionar estas diferencias con rendimiento (latencia, IOPS, ancho de banda), durabilidad y consumo energético en distintos escenarios.

Contenidos Temáticos

Tema 1: Principio de funcionamiento de HDD

Descripción corta: detalle de la mecánica de lectura/escritura y sus implicaciones de rendimiento.

1. Arquitectura física: platos, cabezas, motor y servo.
2. Latencia de giro y seek time; impacto en rendimiento real.
3. Consumo, fiabilidad y límites en uso diario.

Unidad 3: Unidad 3: Selección de almacenamiento para proyectos específicos y propuesta de solución óptima

Objetivos de Aprendizaje

- Desarrollar criterios de selección basados en requisitos del proyecto (rendimiento, capacidad, durabilidad, consumo, coste, compatibilidad).
- Diseñar una solución de almacenamiento óptima para el proyecto elegido (gaming PC o servidor doméstico) con un desglose de componentes y justificación.
- Justificar la solución mediante análisis de coste total de propiedad y rendimiento esperado.

Contenidos Temáticos

Tema 1: Requisitos de un proyecto

Descripción corta: identificar necesidades específicas de un PC de gaming o de un servidor doméstico.

1. Definir rendimiento objetivo (FPS, tiempos de carga, IOPS para servidor).
2. Determinar capacidad necesaria y margen de crecimiento.
3. Consideraciones de espacio, ruido, consumo y presupuesto.