

Fundamentos de IA para docentes en entornos educativos

Tecnología e Informática | Tecnología

Descripción del Curso

Este curso de Tecnología está diseñado para estudiantes de 17 años en adelante, con un enfoque en el desarrollo de competencias tecnológicas, analíticas y éticas para entender y gestionar el impacto de la inteligencia artificial (IA) en el aprendizaje y en la equidad educativa. La unidad 5, Medición del impacto de la IA en rendimiento y equidad, se integra en una trayectoria pedagógica dirigida a comprender cómo la IA puede influir en el rendimiento estudiantil y en la equidad, y cómo estas dinámicas pueden ser evaluadas y mejoradas de forma continua. En esta unidad se evalúa el rendimiento estudiantil y la equidad educativa mediante métricas simples y observables, con el fin de proponer mejoras pedagógicas y prácticas de mejora continua. Los estudiantes aprenderán a identificar indicadores observables en el aula (participación, tiempos de entrega, rendimiento por grupo, acceso a recursos), a diseñar una observación y recolección de evidencia para evaluar el impacto de IA en un curso o unidad, y a interpretar los datos de manera sencilla para proponer mejoras pedagógicas que promuevan mayor equidad y aprendizaje efectivo. Es clave fomentar el pensamiento crítico, la capacidad de análisis de evidencia y la toma de decisiones pedagógicas basadas en datos, conectando conceptos técnicos de IA con prácticas docentes responsables. Al finalizar, los estudiantes podrán proponer estrategias concretas para ajustes curriculares y metodológicos que favorezcan la inclusión y el rendimiento académico en contextos reales de aula.

Competencias

- Analizar de forma crítica datos simples para comprender el impacto de la IA en el aprendizaje y la equidad.
- Comunicar hallazgos de manera clara, responsable y ética, adaptando el lenguaje a diferentes audiencias.
- Diseñar y aplicar observaciones y recolección de evidencia en contextos educativos reales.
- Interpretar resultados de manera sencilla y convertirlos en acciones pedagógicas concretas.
- Colaborar con docentes y pares para proponer mejoras que aumenten la equidad y el aprendizaje efectivo.
- Desarrollar pensamiento crítico sobre el uso de IA en educación y sus implicaciones éticas y sociales.
- Tomar decisiones informadas para ajustar estrategias didácticas y evaluar su impacto a lo largo del tiempo.

Requerimientos

- Computadora o dispositivo con acceso a internet y navegador actualizado.
- Acceso a la plataforma educativa institucional y a herramientas de observación/registro de datos.
- Materiales básicos: cuaderno o cuaderno digital, lápiz, y herramientas para registrar observaciones y evidencias.
- Capacidad para trabajar en equipo y participar en discusiones y presentaciones orales o escritas.
- Compromiso con normas de uso responsable de IA y con la protección de datos y la privacidad de los estudiantes.

Unidades del Curso

Unidad 1: Unidad 1: Conceptos clave de IA

Objetivos de Aprendizaje

- Definir y contextualizar los conceptos: datos, modelos, entrenamiento y sesgo, y explicar su relevancia pedagógica.
- Analizar ejemplos simples de sesgo en IA y sus posibles efectos en la experiencia de aprendizaje.
- Describir cómo estos conceptos pueden orientar el diseño de experiencias de aprendizaje más inclusivas y responsables.

Contenidos Temáticos

1. **Conceptos básicos de IA: datos, modelos y entrenamiento** – Descripción corta: Analizar qué son los datos que alimentan los modelos, qué es un modelo y cómo se entrena, destacando la importancia de la calidad de datos y de la evaluación de rendimiento.
2. **Sesgo y representatividad** – Descripción corta: Examinar cómo la calidad y la representatividad de los datos pueden generar sesgos y afectar a estudiantes de distintos contextos.
3. **IA en educación y diseño del aprendizaje** – Descripción corta: Reflexionar sobre cómo estos conceptos informan decisiones de enseñanza, personalización y evaluación responsable.

Actividades

- **Actividad 1: Mapa conceptual colaborativo** – Tema: conceptos clave de IA. Descripción breve: Construir un mapa que relacione datos, modelos, entrenamiento y sesgo. Puntos clave: entendimiento de cada concepto, relaciones entre ellos y su impacto en el aprendizaje. Aprendizajes: claridad conceptual y capacidad de comunicar ideas básicas de IA en un contexto educativo.
- **Actividad 2: Análisis de sesgos simples** – Tema: sesgo y representatividad. Descripción breve: Revisar ejemplos educativos simples y discutir posibles sesgos. Puntos clave: identificar sesgos, reconocer consecuencias para diferentes grupos de estudiantes. Aprendizajes: habilidad para detectar sesgos y proponer medidas correctivas.
- **Actividad 3: Debate guiado sobre diseño responsable** – Tema: IA en educación y ética básica. Descripción breve: Discusión en grupo sobre cuándo y cómo usar IA en el aula, considerando responsabilidad y equidad. Puntos clave: criterios de uso, límites, roles docentes. Aprendizajes: toma de decisiones informada y reflexión crítica.
- **Actividad 4: Mini taller de diseño de experiencia de aprendizaje con IA** – Tema: diseño instruccional. Descripción breve: Prototipar una experiencia de aprendizaje que incorpore IA con salvaguardas de datos y sesgos. Puntos clave: objetivos pedagógicos, entradas de datos, controles de calidad. Aprendizajes: aplicación práctica de conceptos en un plan de clase.

Evaluación

Evaluación formativa; se valorará la participación en debates y actividades, la calidad de los mapas conceptuales y el razonamiento crítico ante sesgos. Criterios: claridad conceptual, capacidad de identificar sesgos, y habilidad para relacionar conceptos con el diseño de experiencias de aprendizaje. Se puede incluir un breve resumen escrito (rúbrica simple) sobre el aprendizaje de conceptos clave.

Unidad 2: Aplicaciones de IA en educación y su impacto

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar al menos tres aplicaciones de IA en educación (p. ej., tutoría inteligente, evaluación automática, generación de contenidos, analítica de aprendizaje) y describir su funcionamiento básico.
- Analizar beneficios para docentes y estudiantes en términos de personalización, eficiencia y accesibilidad.
- Analizar limitaciones y riesgos (sesgo, dependencia tecnológica, calidad del feedback, privacidad) y proponer contextos de uso responsables.

Contenidos Temáticos

1. **Aplicaciones de IA en educación** – Descripción corta: Tutoría inteligente, evaluación automática, generación de contenidos y analítica de aprendizaje.
2. **Beneficios para el aprendizaje y la enseñanza** – Descripción corta: Personalización, mejora de la eficiencia, apoyo a la accesibilidad.
3. **Limitaciones, riesgos y consideraciones éticas** – Descripción corta: Sesgos, dependencia, calidad de feedback y privacidad.
4. **Selección y diseño de uso responsables** – Descripción corta: Criterios para decidir cuándo y cómo aplicar IA en el aula.

Actividades

- **Actividad 1: Estudio de casos de IA en escuelas** – Tema: aplicaciones y contextos reales. Descripción breve: analizar tres casos, identificar beneficios y límites. Puntos clave: impacto en aprendizaje, recursos requeridos, equidad. Aprendizajes: capacidad de evaluar casos de uso concretos.
- **Actividad 2: Debate sobre beneficios y limitaciones** – Tema: impacto para docentes y estudiantes. Descripción breve: discusión estructurada en equipos. Puntos clave: criterios de decisión, riesgos, mitigaciones. Aprendizajes: argumentación basada en evidencia.
- **Actividad 3: Propuesta de implementación en el aula** – Tema: planificación. Descripción breve: diseñar una propuesta de uso de IA en una unidad didáctica. Puntos clave: objetivo pedagógico, herramientas, supervisión, evaluación. Aprendizajes: diseño pedagógico con IA en contexto real.
- **Actividad 4: Análisis crítico de una herramienta de IA educativa** – Tema: evaluación de herramientas. Descripción breve: revisión de una herramienta con checklist de criterios de calidad y seguridad. Puntos clave: fiabilidad, privacidad, sesgo. Aprendizajes: capacidad de evaluación crítica.

Evaluación

Evaluación formativa y sumativa mediante: (a) informe de análisis de casos (identificación de beneficios y limitaciones), (b) propuesta de uso en un plan de clase con criterios de evaluación y (c) breve ensayo crítico sobre consideraciones éticas y de privacidad. Criterios: claridad de análisis, plausibilidad pedagógica y reflexión crítica.

Unidad 3: Unidad 3: Principios éticos, privacidad y seguridad en IA educativa

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar principios éticos clave en IA educativa (transparencia, responsabilidad, equidad) y su impacto en la práctica docente.
- Explicar conceptos de privacidad y seguridad de datos (consentimiento, almacenamiento, anonimización, cumplimiento legal) en contextos escolares.
- Proponer prácticas responsables y marcos de actuación para el uso diario de IA en la clase.

Contenidos Temáticos

1. **Ética en IA educativa** – Descripción corta: principios y dilemas, responsabilidad y equidad.
2. **Privacidad y protección de datos** – Descripción corta: consentimiento, retención de datos, anonimización y cumplimiento legal básico.
3. **Seguridad y fiabilidad** – Descripción corta: seguridad de sistemas, verificación de resultados y manejo de errores.
4. **Prácticas responsables en el aula** – Descripción corta: políticas de uso, supervisión y evaluación de riesgos.

Actividades

- **Actividad 1: Debate sobre dilemas éticos** – Tema: ética en IA educativa. Descripción breve: discutir escenarios y posibles respuestas responsables. Puntos clave: límites, derechos de estudiantes, responsabilidad docente. Aprendizajes: razonamiento ético aplicado a la toma de decisiones.
- **Actividad 2: Revisión de políticas de privacidad** – Tema: privacidad de datos. Descripción breve: analizar políticas ficticias o de herramientas y extraer buenas prácticas. Puntos clave: consentimiento, retención, uso compartido. Aprendizajes: comprensión de acuerdos y señales de alerta.
- **Actividad 3: Simulación de consentimiento informado** – Tema: consentimiento y transparencia. Descripción breve: diseñar un consentimiento para familias y estudiantes cuando se use IA. Puntos clave: claridad, alcance, derechos. Aprendizajes: capacidad de comunicar y obtener consentimiento informado.
- **Actividad 4: Diseño de código de conducta para IA en la clase** – Tema: prácticas responsables. Descripción breve: crear un guion de normas para uso de IA en tareas y evaluaciones. Puntos clave: normas de uso, seguridad, supervisión. Aprendizajes: consolidación de prácticas responsables.

Evaluación

Evaluación mediante un proyecto de políticas y prácticas: (a) análisis crítico de una política de IA en educación, (b) propuesta de consentimiento y normas para la clase, (c) breve reflexión sobre ética, privacidad y seguridad. Criterios: claridad, aplicabilidad y responsabilidad.

Unidad 4: Unidad 4: Aplicación práctica de IA en tareas docentes

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar herramientas simples para creación de contenidos (resúmenes, preguntas, actividades) y su uso pedagógico.
- Aplicar herramientas de evaluación automática y retroalimentación con supervisión docente para asegurar calidad y precisión.
- Reflexionar críticamente sobre la validez, sesgos y efectos en el aprendizaje, ajustando prácticas según resultados.

Contenidos Temáticos

1. **Herramientas básicas para docentes** – Descripción corta: generación de contenidos, creación de preguntas, resúmenes y apoyo a la planificación.
2. **Evaluación automática y retroalimentación** – Descripción corta: criterios de calidad, revisión humana y control de calidad de los resultados.
3. **Reflexión crítica y supervisión** – Descripción corta: identificar sesgos, límites y mejoras necesarias en la práctica.
4. **Diseño de una unidad integrada con IA** – Descripción corta: plan de clase que incorpore IA con puntos de control y evaluación.

Actividades

- **Actividad 1: Taller de creación de contenidos con IA** – Tema: generación de cuestionarios y resúmenes. Descripción breve: diseñar un recurso didáctico con IA y validar su calidad. Puntos clave: claridad, validez, adecuación curricular. Aprendizajes: capacidad de usar IA para enriquecer materiales.
- **Actividad 2: Evaluación automática con revisión** – Tema: evaluación y feedback. Descripción breve: aplicar una herramienta de evaluación automática y revisar los resultados para corrección humana. Puntos clave: concordancia con criterios, revisión de errores. Aprendizajes: combinación de IA y juicio docente.
- **Actividad 3: Sesión de retroalimentación inteligente** – Tema: feedback para estudiantes. Descripción breve: diseñar y analizar retroalimentación generada por IA, comparándola con retroalimentación humana. Puntos clave: claridad, accionable, tono. Aprendizajes: distinguir fortalezas y áreas de mejora de la IA.
- **Actividad 4: Plan de clase con IA** – Tema: diseño didáctico. Descripción breve: crear una unidad didáctica que integre IA con controles de supervisión y evaluación. Puntos clave: objetivos, herramientas, roles, criterios de éxito. Aprendizajes: implementación práctica y evaluación del impacto.

Evaluación

Evaluación basada en un portafolio de actividades: (a) plan de unidad con IA, (b) evidencia de evaluación automática y revisión crítica, (c) reflexión individual sobre aprendizaje y mejoras. Criterios: calidad pedagógica, adecuación técnica y reflexión crítica.

Unidad 5: Medición del impacto de la IA en rendimiento y equidad

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar indicadores simples de rendimiento y equidad que sean observables en el aula (participación, tiempos de entrega, rendimiento por grupo, acceso a recursos).
- Diseñar una observación y recolección de evidencia para evaluar el impacto de IA en un curso o unidad.
- Interpretar datos de forma sencilla y proponer mejoras pedagógicas para promover mayor equidad y aprendizaje efectivo.

Contenidos Temáticos

1. **Métricas simples para medir impacto** – Descripción corta: indicadores de rendimiento, participación, equidad y accesibilidad.
2. **Observación y recolección de evidencia** – Descripción corta: métodos cualitativos y cuantitativos simples, registros de clase y registros de IA.
3. **Interpretación de datos y toma de decisiones** – Descripción corta: traducir evidencia en acciones pedagógicas.
4. **Mejora continua** – Descripción corta: planificar, ejecutar y revisar mejoras en prácticas de IA para favorecer la equidad.

Actividades

- **Actividad 1: Registro de observaciones de IA en el aula** – Tema: observación de participación y rendimiento. Descripción breve: registrar indicadores simples durante una unidad que use IA. Puntos clave: consistencia, contexto, limitaciones. Aprendizajes: capacidad de recolectar evidencia observable.
- **Actividad 2: Análisis de datos simulados** – Tema: interpretación de evidencia. Descripción breve: analizar datos simulados para identificar patrones de rendimiento y posibles disparidades. Puntos clave: detectar desigualdades, valorar efectos de intervención IA. Aprendizajes: lectura de datos y toma de decisiones.
- **Actividad 3: Propuesta de mejoras** – Tema: acción pedagógica. Descripción breve: plantear estrategias para mejorar rendimiento y equidad usando IA de forma responsable. Puntos clave: viabilidad, escalabilidad, indicadores de éxito. Aprendizajes: diseño de acciones concretas y medibles.

Evaluación

Evaluación mediante un informe final que incluya: (a) un conjunto de métricas simples utilizadas, (b) evidencia recopilada, (c) interpretación de resultados y (d) plan de mejora para mayor equidad. Criterios: claridad de datos,

razonamiento y factibilidad de las mejoras.