

Interfaz de Excel y navegación básica

Tecnología e Informática | Informática

Descripción del Curso

El curso de Informática está diseñado para estudiantes entre 15 y 16 años y tiene como objetivo desarrollar alfabetización digital, pensamiento lógico y ciudadanía tecnológica para aplicarlos en contextos académicos y de la vida diaria. Se organiza en cuatro unidades que abarcan desde fundamentos de informática hasta herramientas de productividad, fundamentos de programación y prácticas seguras en Internet, con un enfoque práctico y colaborativo. Cada unidad combina contenidos teóricos, actividades prácticas y evaluaciones formativas para promover el aprendizaje activo, la creatividad y la capacidad de transferir lo aprendido a situaciones reales. El curso fomenta la curiosidad, la ética en el uso de la tecnología y la capacidad de comunicar ideas con claridad, así como el trabajo en equipo y la reflexión crítica sobre el impacto de la tecnología en la sociedad. La estructura por unidades favorece la progresión: - Unidad 1: Introducción a la informática y convivencia digital. - Unidad 2: Productividad y manejo de la información. - Unidad 3: Fundamentos de programación y pensamiento computacional. - Unidad 4: Internet, seguridad, ética y proyecto final. El proceso de evaluación combina trabajos prácticos, evaluaciones cortas, participación en clase y un proyecto final que integra los conceptos aprendidos. El alcance curricular se mantiene flexible para adaptarse a diferentes ritmos de aprendizaje y ritmo de clase, asegurando que todos los estudiantes puedan desarrollar habilidades transferibles como la organización de información, la comunicación digital, la resolución de problemas y la colaboración en equipo. En conjunto, el curso busca formar estudiantes capaces de utilizar la tecnología de manera responsable, creativa y eficaz en su vida académica y cotidiana.

Competencias

- Comprender conceptos básicos de informática y seguridad digital, y aplicarlos en contextos reales.
- Utilizar herramientas de productividad (procesadores de texto, hojas de cálculo y presentaciones) para crear, editar y gestionar información de forma eficiente.
- Desarrollar pensamiento computacional y habilidades de resolución de problemas mediante introducción a la programación y al razonamiento algorítmico.
- Trabajar de forma colaborativa para planificar, diseñar y entregar proyectos tecnológicos simples, con roles definidos y responsabilidad compartida.
- Comunicar ideas, procesos y resultados de forma clara y efectiva, tanto de forma oral como escrita, en entornos digitales.
- Actuar con ética y responsabilidad en el uso de la tecnología, respetando la privacidad, la propiedad intelectual y las normas de convivencia digital.
- Analizar críticamente el impacto de la tecnología en la sociedad y reflexionar sobre su propio aprendizaje para mejoras continuas.

Requerimientos

- Acceso a una computadora o dispositivo móvil con conexión a Internet estable.
- Software requerido: procesador de textos, hoja de cálculo, navegador web y herramientas de programación básicas (p. ej., Scratch o Python) según la unidad.
- Cuenta educativa institucional o acceso a plataformas de aprendizaje en línea utilizadas por la escuela.
- Espacio de almacenamiento para guardar proyectos y entregas (opcionalmente en la nube).
- Participación en sesiones prácticas y cumplimiento de normas de seguridad y convivencia digital.