

Diseño para la longevidad en objetos creados con reciclados

Educación Artística | Expresión artística

Descripción del Curso

Este curso, dentro de la asignatura Expresión artística, busca desarrollar la capacidad de crear soluciones estéticas y útiles mediante el reciclaje, conectando el arte con la sostenibilidad. En particular, Unidad 4 se centra en el trabajo en equipo para diseñar productos reciclados de larga vida. Se trabajan roles definidos, gestión de tiempos, comunicación efectiva, evaluación de riesgos y revisión colectiva del proyecto, con énfasis en prácticas colaborativas y aprendizaje activo. A lo largo del curso, los estudiantes integran procesos creativos y técnicos para transformar materiales reutilizables en objetos duraderos, promoviendo la economía circular y la responsabilidad social. La unidad enfatiza que el aprendizaje es práctico y contextualizado: los equipos deben definir objetivos, planificar, prototipar, testear y presentar sus resultados, defendiendo decisiones de diseño y mostrando impactos posibles en la comunidad y el entorno. Los participantes, a partir de 17 años, trabajan en un marco de aprendizaje activo que favorece la participación equitativa, la reflexión crítica y la experimentación segura en talleres y espacios de creación. La evaluación combina observación docente, rúbricas de participación, revisión entre pares y presentaciones finales, priorizando la calidad artística, la funcionalidad y la durabilidad de los objetos fabricados a partir de materiales reciclados.

Competencias

- Trabajar de forma colaborativa para diseñar soluciones estéticas y funcionales de objetos reciclados de larga vida.
- Planificar y gestionar cronogramas de proyecto, asignando roles y responsabilidades dentro del equipo.
- Comunicar de forma clara el progreso, resultados e impactos del diseño propuesto, utilizando distintos canales (oral, escrito, visual).
- Identificar y evaluar riesgos del proyecto y desarrollar planes de contingencia.
- Aplicar procesos de pensamiento crítico y creativo para mejorar la durabilidad, usabilidad y sostenibilidad de los objetos.
- Desarrollar habilidades de expresión artística y diseño al trabajar con materiales reciclados en contextos reales.
- Colaborar en la revisión y retroalimentación entre pares para favorecer el aprendizaje activo y la mejora continua.
- Desarrollar responsabilidad ética, empatía y conciencia ambiental al emprender proyectos de impacto comunitario.

Requerimientos

- Espacios de trabajo colaborativos y áreas para discusión, prototipado y presentaciones.

- Materiales reciclables y herramientas de arte y diseño (cartón, papel, plásticos, textiles, adhesivos, pinturas, ceras, entre otros).
- Recursos digitales para gestión de proyectos y comunicación (tableros en línea, correo, documentos compartidos).
- Materiales y recursos para prototipado y pruebas de durabilidad de los objetos.
- Guía de roles, cronograma de trabajo y rúbricas de evaluación y revisión por pares.
- Espacios de tutoría y acompañamiento docente para orientación técnica y creativa.
- Medidas de seguridad y normas de convivencia en talleres, uso de herramientas y protección personal.

Unidades del Curso

Unidad 1: Unidad 1: Diseño para la longevidad en objetos reciclados - principios y criterios

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar principios de durabilidad aplicables a materiales reciclados, analizando escenarios de uso y condiciones ambientales.
- Reconocer la reparabilidad y la modularidad como estrategias para facilitar actualizaciones y mantenimiento.
- Analizar rutinas de mantenimiento básicas y proponer acciones de mantenimiento preventivo.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Principios de longevidad en el diseño de objetos reciclados. Descripción corta sobre cómo la durabilidad, reparabilidad, modularidad y mantenimiento guían decisiones de diseño.
2. **Tema 2:** Durabilidad, mantenimiento y reparabilidad. Descripción corta sobre cómo evaluar desgaste, ambientes de uso y facilidad de reparación.
3. **Tema 3:** Modularidad y actualizaciones. Descripción corta sobre construir sistemas con componentes intercambiables para facilitar sustituciones y mejoras.

Actividades

- **Actividad 1: Análisis de casos de longevidad** Estudio de objetos reciclados reales o hipotéticos; identificar qué principios de longevidad se aplican, qué fallos podrían aparecer y qué mejoras serían posibles. Puntos clave: observación de uso, criterios de durabilidad, reparabilidad y modularidad. Aprendizajes: reconocer qué decisiones de diseño influyen en la vida útil.
- **Actividad 2: Taller de criterios de longevidad** Crear una lista de criterios para evaluar la longevidad de un objeto reciclado y justificar las elecciones con ejemplos. Puntos clave: establecer criterios medibles, considerar mantenimiento y entorno de uso. Aprendizajes: habilidad para justificar elecciones de diseño con criterios claros.
- **Actividad 3: Prototipo rápido modular** Diseñar y construir un prototipo básico con al menos dos componentes intercambiables. Priorizar facilidad de montaje/desmontaje y mantenimiento. Puntos clave: modularidad, facilidad de reparación, documentación mínima. Aprendizajes: aplicar conceptos de modularidad y mantenimiento en un

prototipo tangible.

Evaluación

- Desempeño en el análisis de casos: identifica y explica al menos tres principios de longevidad en un objeto reciclado y propone mejoras razonadas.
- Evaluación de criterios: propone y justifica criterios de durabilidad, reparabilidad y modularidad para un diseño concreto.
- Producto final: prototipo modular acompañado de una breve justificación de diseño y plan de mantenimiento inicial.

Unidad 2: Selección de materiales reciclados para longevidad

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar propiedades y limitaciones de materiales reciclados comunes relevantes para la durabilidad.
- Evaluar la compatibilidad y reparabilidad entre materiales reciclados y componentes reutilizados.
- Considerar la posibilidad de actualización y reemplazo de componentes en función de su ciclo de vida.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Propiedades de materiales reciclados para longevidad. Descripción corta sobre resistencia, desgaste, disponibilidad y ambiente de uso.
2. **Tema 2:** Compatibilidad de materiales y ensamblaje. Descripción corta sobre uniones, corrosión, compatibilidad química y facilidad de reparación.
3. **Tema 3:** Estrategias de actualización y diseño modular. Descripción corta sobre cómo planificar componentes intercambiables y posibilidades de actualización.

Actividades

- **Actividad 1: Inventario de materiales disponibles** Identificar materiales reciclados disponibles en el entorno escolar o comunitario y registrar propiedades clave (durabilidad, peso, coste, disponibilidad). Puntos clave: recopilación de datos, comparación básica. Aprendizajes: conocer opciones reales y limitaciones de materiales locales.
- **Actividad 2: Matriz de selección** Construir una matriz de criterios (durabilidad, reparabilidad, posibilidad de actualización, coste) y puntuar posibles materiales para un objeto específico. Puntos clave: toma de decisiones basada en criterios. Aprendizajes: habilidad para comparar materiales con criterios objetivos.
- **Actividad 3: Prototipo modular con materiales reciclados** Diseñar un módulo o pieza intercambiable usando al menos dos materiales reciclados diferentes, evaluando compatibilidad y mantenimiento. Puntos clave: prueba de ensamblaje y evaluación de actualizaciones. Aprendizajes: aplicar selección de materiales a un diseño modular.

Evaluación

- Identificación y justificación de 2-3 materiales reciclados adecuados para un objeto propuesto, con análisis de durabilidad y reparabilidad.
- Evaluación de compatibilidad entre materiales y propuesta de soluciones para facilitar reparaciones y actualizaciones.
- Presentación de una matriz de selección con puntuaciones y criterios justificando la elección final.

Unidad 3: Unidad 3: Plan de mantenimiento y documentación para objetos reciclados

Objetivos de Aprendizaje

- Diseñar rutinas de mantenimiento para componentes críticos del objeto reciclado.
- Documentar un plan de mantenimiento con instrucciones claras y sustituciones previstas.
- Realizar una simulación de reparación y registrar resultados para evaluar la viabilidad del plan.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Planificación de mantenimiento básico. Descripción corta sobre frecuencias, responsabilidades y recursos necesarios.
2. **Tema 2:** Documentación de mantenimiento. Descripción corta sobre cómo estructurar un manual simple y accesible.
3. **Tema 3:** Procedimientos de reparación y sustitución. Descripción corta sobre pasos de reparación y criterios de sustitución de componentes.

Actividades

- **Actividad 1: Calendario de mantenimiento** Elaborar un calendario de mantenimiento para un objeto reciclado, con responsables, fechas y recursos. Puntos clave: organización temporal y roles. Aprendizajes: planificar acciones a lo largo del tiempo.
- **Actividad 2: Manual de mantenimiento** Redactar un breve manual de mantenimiento que incluya rutinas, herramientas y sustituciones posibles, con ilustraciones simples. Puntos clave: claridad y accesibilidad. Aprendizajes: comunicar instrucciones de mantenimiento de forma comprensible.
- **Actividad 3: Simulación de reparación** Realizar una simulación de reparación o sustitución de un componente y registrar resultados, tiempos y dificultades. Puntos clave: ejecución práctica y registro. Aprendizajes: valorar viabilidad y fiabilidad de las acciones de mantenimiento.

Evaluación

- Precisión y claridad de las rutinas de mantenimiento para componentes críticos.
- Calidad y utilidad del manual de mantenimiento y la documentación de sustituciones.
- Registro de resultados de la simulación de reparación y análisis de posibles mejoras.

Unidad 4: Unidad 4: Trabajo colaborativo en proyectos de longevidad de objetos reciclados

Objetivos de Aprendizaje

- Definir roles y responsabilidades dentro del equipo y planificar un cronograma de trabajo.
- Gestionar riesgos y desarrollar planes de contingencia para el proyecto.
- Comunicar de forma clara el progreso, resultados y impactos del diseño propuesto.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Dinámicas de trabajo en equipo y roles. Descripción corta sobre distribución de tareas, liderazgo y comunicación interna.
2. **Tema 2:** Gestión de riesgos y planificación de contingencias. Descripción corta sobre identificación de riesgos y medidas mitigadoras.
3. **Tema 3:** Presentación y evaluación del proyecto. Descripción corta sobre difusión de resultados y evaluación crítica.

Actividades

- **Actividad 1: Definición de roles y cronograma** El equipo asigna roles, establece un cronograma y acuerda criterios de éxito. Puntos clave: distribución equitativa, hitos y responsabilidades. Aprendizajes: coordinación y planificación en equipo.
- **Actividad 2: Análisis de riesgos** Identificar riesgos posibles (técnicos, de tiempo, de recursos) y crear una matriz de mitigación. Puntos clave: priorización de riesgos y respuestas. Aprendizajes: anticipar problemas y adaptar el plan.
- **Actividad 3: Presentación final y retroalimentación** Preparar una presentación del diseño, resultados y lecciones aprendidas; recibir retroalimentación y realizar mejoras. Puntos clave: comunicación efectiva y uso de evidencia. Aprendizajes: sintetizar información y defender un diseño viable.

Evaluación

- Colaboración y desempeño del equipo: claridad en roles, coordinación y cumplimiento de tiempos.
- Gestión de riesgos: identificación adecuada de riesgos y planes de mitigación.
- Calidad de la presentación final y capacidad de justificar decisiones de diseño.