

Qué es un archivo y una carpeta

Tecnología e Informática | Informática

Descripción del Curso

Este curso de Informática está diseñado para estudiantes de 9 a 10 años y busca introducir de forma lúdica y segura las habilidades básicas relacionadas con la tecnología. A través de cuatro unidades, los alumnos explorarán el manejo básico de una computadora, aprenderán a redactar y editar textos simples, y iniciarán su primer contacto con la lógica y la programación por bloques. El curso fomenta la creatividad, el trabajo en equipo y la ciudadanía digital responsable, brindando herramientas para resolver problemas cotidianos y comunicarse de forma clara en entornos virtuales.

Objetivo general: Desarrollar habilidades digitales básicas y una actitud curiosa frente a la tecnología, promoviendo un uso responsable, seguro y creativo de las herramientas informáticas para facilitar el aprendizaje y la resolución de situaciones reales. Objetivos específicos: - Unidad 1: Conocer la computadora, sus partes y funciones; practicar medidas básicas de seguridad digital y manejo responsable de la tecnología. - Unidad 2: Escribir, editar y formatear textos sencillos, mejorando la lectura y la comprensión de la información. - Unidad 3: Introducirse en la lógica de la informática mediante la programación por bloques, estimulando el pensamiento secuencial y la resolución de problemas. - Unidad 4: Diseñar y presentar proyectos sencillos que integren texto, imágenes y ideas propias, fortaleciendo la creatividad y la comunicación. Las unidades están pensadas para que el aprendizaje sea activo y colaborativo: los estudiantes participan en actividades prácticas, juegos educativos y mini-proyectos que conectan la teoría con situaciones reales, como crear una historia digital o diseñar una pequeña presentación para compartir con la clase.

Competencias

- Comprende conceptos básicos de informática y seguridad digital, aplicando normas de convivencia y uso responsable en todo momento.
- Maneja herramientas de procesamiento de textos y edición básica para producir documentos claros y presentables.
- Desarrolla pensamiento computacional y habilidades de resolución de problemas a través de la programación por bloques y actividades lúdicas.
- Comunica ideas de forma creativa y colabora de manera efectiva en equipos para planificar, ejecutar y presentar proyectos.
- Demuestra curiosidad, autonomía de aprendizaje y capacidad de adaptar conocimientos informáticos a situaciones de la vida real.

Requerimientos

- Equipo básico: computadora o tableta con acceso a Internet y un navegador actualizado, o dispositivo provisto por la escuela.
- Software necesario: procesador de textos básico (por ejemplo, Word o Google Docs) y un entorno de programación por bloques apto para niños (p. ej., ScratchJr o Scratch compatible con la edad).
- Acceso a una cuenta educativa institucional y credenciales proporcionadas por la escuela; supervisión docente para navegación y uso de herramientas en línea.
- Materiales de apoyo: cuaderno de apuntes, lápices, colores y recursos para toma de notas y bocetos de proyectos.
- Espacio y normas de seguridad: aula adecuada para trabajo individual y en equipo, con pautas claras de seguridad digital y descanso visual cuando sea necesario.